# Математическая логика и теория алгоритмов

### Посов Илья Александрович

запись конспекта: Блюдин Андрей и Хаматов Вадим

## Содержание

| 1 | Ma  | гемати | ческая логика                                  | <b>2</b> |
|---|-----|--------|--|----------|
|   | 1.1 | Исчис  | ление высказываний                             | 2        |
|   |     | 1.1.1  | Основные понятия                               | 2        |
|   |     | 1.1.2  | Функции от 1 переменной (их определения)       | 3        |
|   |     | 1.1.3  | Функции от 2 переменных (их определения)       | 3        |
|   |     | 1.1.4  | Приоритеты операций                            | 5        |
|   |     | 1.1.5  | Алгебраические преобразования логических выра- |          |
|   |     |        | жений  | 5        |
|   |     | 1.1.6  | Таблица эквивалентных логических выражений     | 6        |
|   |     | 1.1.7  | Многочлены Жегалкина                           | 8        |
|   |     | 1.1.8  | Получение многочлена Жегалкина через алгебраи- |          |
|   |     |        | ческие упрощения                               | 11       |
|   |     | 1.1.9  | Дизъюнктивно-нормальная форма (ДНФ)            | 12       |
|   |     | 1.1.10 | Задача (не) выполнимости                       | 14       |
|   |     | 1.1.11 | Запись таблиц истинности в виде графика        | 15       |
|   |     | 1.1.12 | Задача минимизации ДНФ                         | 15       |
|   |     | 1.1.13 | Двойственная функция                           | 19       |
|   |     | 1.1.14 | Конъюнктивно-нормальная форма КНФ              | 20       |
|   |     | 1.1.15 | Класс замкнутости                              | 24       |
|   |     | 1.1.16 | Примеры замкнутых классов                      | 26       |
|   |     | 1.1.17 | Теорема Поста                                  | 31       |
|   |     | 1.1.18 | Автоматическое доказательство теорем           | 36       |
|   |     | 1.1.19 | Логическое следствие                           | 36       |
|   |     | 1.1.20 | Метод резолюций                                | 39       |
|   | 1.2 | Исчис  | ление предикатов                               | 43       |
|   |     | 1.2.1  | Операции преобразования                        | 44       |

| 1.2.2 | Нормальные формы           | 46 |
|-------|----------------------------|----|
| 1.2.3 | Машина Тьюринга            | 48 |
| 1.2.4 | Контекстно-свободные языки | 51 |
| 1.2.5 | Регулярные языки           | 53 |

#### 1 Математическая логика

#### 1.1 Исчисление высказываний

#### 1.1.1 Основные понятия

Определение. Логическая функция — это множество из 2 элементов. Также, логической функцией называют множество логических значений  $B = \{0,1\}$ , где 0 — это ложь (false), а 1 — это истина (true)

**Определение.** Логическая функция от n переменных

$$f:B^n\to B$$

Замечание. Часто логические функции вводят как перечисление возможных аргументов и значений функции при этих аргументах

**Пример.** Введем функцию f(x, y)

| X | У | f(x,y) |
|---|---|--------|
| 0 | 0 | 0      |
| 0 | 1 | 1      |
| 1 | 0 | 1      |
| 1 | 1 | 1      |

Таблица 1: Таблица истинности для f(x,y)

Эту же функцию можно задать функцией f(x,y) = max(x,y)

**Утверждение.** Функция от п переменных может быть  $f(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$ 

При этом количество всех возможных наборов аргументов равняется  $2^n$ , а количество всех возможных функций при всех возможных наборах аргументов равняется  $2^{2^n}$ 

Следствие. Посчитаем количество таких функий для разных п

$$n=1$$
  $2^2=4$  функций  $f(x)$   $n=2$   $2^{2^2}=16$  функций  $f(x,y)$ 

$$n=3$$
  $2^{2^3}=2^8=256$  функций  $f(x,y,z)$ 

| $x_1$ | $x_2$ | <br>$x_n$ | $f(x_1,x_2,\ldots,x_n)$ |
|-------|-------|-----------|-------------------------|
| 0     | 0     | <br>0     | 0 или 1                 |
|       |       | <br>      | 0 или 1                 |
| 1     | 1     | <br>1     | 0 или 1                 |

Таблица 2: Таблица истинности для  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 

#### 1.1.2 Функции от 1 переменной (их определения)

Пример. Перечислим все возможные функции от 1 переменной

| x | $f_1(x)$ | $f_2(x)$ | $f_3(x)$ | $f_4(x)$ |
|---|----------|----------|----------|----------|
| 0 | 0        | 0        | 1        | 1        |
| 1 | 0        | 1        | 0        | 1        |

Данные функции имеют значение:

 $f_1(x) = 0$  — функция 0

 $f_2(x) = x -$ функция x

 $f_3(x) = !x, \bar{x}, \neg x, \text{ not } x - функция отрицания (не <math>x$ )

 $f_4(x) = 1 - функция 1$ 

#### 1.1.3 Функции от 2 переменных (их определения)

Пример. Перечислим все возможные функции от 2 переменных

| x | y | $f_1(x)$ | $f_2(x)$ | $f_3(x)$ | $f_4(x)$ | $f_5(x)$ | $f_6(x)$ | $f_7(x)$ | $f_8(x)$ |
|---|---|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 0 | 0 | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        |
| 0 | 1 | 0        | 0        | 0        | 0        | 1        | 1        | 1        | 1        |
| 1 | 0 | 0        | 0        | 1        | 1        | 0        | 0        | 1        | 1        |
| 1 | 1 | 0        | 1        | 0        | 1        | 0        | 1        | 0        | 1        |

Таблица 3: Таблица истинности для f(x,y)

#### Продолжение:

#### Перечислим основные значения функций:

 $f_2(x,y)$  — это конъюнкция или "лочическое и"или логическое умножение  $(xy, x \& y, x \land y)$ 

 $f_7(x,y)$  — это исключающее или  $(x+y, xXORy, x \oplus y)$ , также данную функцию можно ассоциировать как (x+y)mod2

 $f_8(x,y)$  — это логическое или, но ее можно также записать как  $max(x,y) \; (x|y,x\vee y)$ 

$$f_{10}(x,y)$$
 — это эквивалентность  $(x \Leftrightarrow y, x \equiv y, x == y)$ 

| x | y | $f_9(x)$ | $f_{10}(x)$ | $f_{11}(x)$ | $f_{12}(x)$ | $f_{13}(x)$ | $f_{14}(x)$ | $f_{15}(x)$ | $f_{16}(x)$ |
|---|---|----------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 0 | 0 | 1        | 1           | 1           | 1           | 1           | 1           | 1           | 1           |
| 0 | 1 | 0        | 0           | 0           | 0           | 1           | 1           | 1           | 1           |
| 1 | 0 | 0        | 0           | 1           | 1           | 0           | 0           | 1           | 1           |
| 1 | 1 | 0        | 1           | 0           | 1           | 0           | 1           | 0           | 1           |

Таблица 4: Таблица истинности для f(x,y)

```
f_{14}(x,y) — это импликация (x \Rightarrow y, x \rightarrow y)
Импликация работает так, что истина следует из чего угодно:
лешия не существует \Rightarrow русалок не существует = 1 \ (1 \Rightarrow 1 = 1)
допса скучная \Rightarrow русалок не существует = 1 \ (0 \Rightarrow 1 = 1)
русалки существуют \Rightarrow драконы существуют = 1 \ (0 \Rightarrow 0 = 1)
x \Rightarrow y = 0 только если x = 1, а y = 0
f_{12}(x,y) — это обратная импликация (x \Leftarrow y = y \Rightarrow x)
f_9(x,y) — стрелка Пирса (x \downarrow y = \overline{x \lor y})
f_{15}(x,y) — штрих Шеффера (x|y=\overline{xy})
f_3(x,y) — запрет по у (x>y=\overline{x\Rightarrow y})
f_1(x,y) = 0
f_4(x,y) - x
f_5(x,y) — запрет по х (x < y = \overline{x \leftarrow y})
f_6(x,y) - y
f_{11}(x,y) - \text{He y } (\neg y)
f_{13}(x,y) — не х (\neg x)
f_{16}(x,y) - 1
```

**Определение.** Логические выражения — способ задания логических функций с помощью переменных, цифр 0 или 1 и операций:

$$\cdot \lor \Rightarrow \Leftrightarrow + \equiv | \downarrow < >$$

Пример. Примеры логических выражений:

$$(x \lor y) = (x \Rightarrow yz) \lor (y \equiv z) (0 \Rightarrow x) \lor (1 \Rightarrow y)$$

Определение. Значения логического выражения можно записать Таблицей истинности

Пример. 
$$f(x, y, z) = (x \lor y)z$$

Замечание. Порядок строчек в таблеце истинности может быть любым, но лучше использовать как у двоичных чисел

Утверждение. Таблицы истинности часто считают постепенно

| X | У | $\mathbf{z}$ | f(x,y,z) |
|---|---|--------------|----------|
| 0 | 0 | 0            | 0        |
| 0 | 0 | 1            | 0        |
| 0 | 1 | 0            | 0        |
| 0 | 1 | 1            | 1        |
| 1 | 0 | 0            | 0        |
| 1 | 0 | 1            | 1        |
| 1 | 1 | 0            | 0        |
| 1 | 1 | 1            | 1        |

| X | у | $\mathbf{Z}$ | $x \vee y$ | $(x \vee y)z$ |
|---|---|--------------|------------|---------------|
|   |   |              |            |               |
|   |   |              |            |               |

#### 1.1.4 Приоритеты операций

.

 $\bigvee$ 

+ =

 $\Rightarrow \leftarrow$ 

| ↓ < >

Пример. Примеры приоритетов операций:

#### 1.1.5 Алгебраические преобразования логических выражений

Определение. Алгебраические преобразования логических выражений — изменяем выражения по правилам, обычно в сторону упрощения

Пример. 
$$(0 \Rightarrow x) \lor (1 \Rightarrow y) = 1 \lor (1 \Rightarrow y) = 1$$

#### Утверждение 1.

$$\overline{\overline{x}} = x$$

#### Доказательство:

| $\boldsymbol{x}$ | $\overline{x}$ | $\overline{\overline{x}}$ |
|------------------|----------------|---------------------------|
| 0                | 1              | 0                         |
| 1                | 0              | 1                         |

#### Утверждение 2. $\Pi pu \vee :$

$$1 \lor x = 1$$

$$0 \lor x = x$$

$$x \lor y = y \lor x$$

#### 1.1.6 Таблица эквивалентных логических выражений

**Утверждение.**  $x \lor y = y \lor x$  - симметричность

$$x \lor 0 = x$$

$$x \lor 1 = 1$$

$$x \lor x = x$$

$$x \vee \overline{x} = 1$$

#### Доказательство:

| $\overline{x}$ | $\overline{x}$ | $x \vee \overline{x}$ |
|----------------|----------------|-----------------------|
| 0              | 1              | $0 \lor 1 = 1$        |
| 1              | 0              | $1 \lor 0 = 1$        |

$$xy = yx$$

$$x * 0 = 0$$

$$x * 1 = x$$

$$x * x = x$$

$$x * \overline{x} = 0$$

$$x + y = y + x$$

$$x + 0 = x$$

$$x+1=\overline{x}$$

$$x + x = 0$$

$$x + \overline{x} = 1$$

**Утверждение.**  $x \lor (y \lor z) = (x \lor y) \lor z$  - ассоциативность Ассоциативность означает, что порядок скобок не важен

**Пример.**  $x \Rightarrow y \neq y \Rightarrow x$  - не симметричная функция

#### Доказательство:

| ху  | $x \Rightarrow y$ | $y \Rightarrow x$ |
|-----|-------------------|-------------------|
| 0 0 | 1                 | 1                 |
| 0.1 | 1                 | 0                 |
| 1 0 | 0                 | 1                 |
| 1 1 | 1                 | 1                 |

Замечание.  $x \Rightarrow y \neq y \Rightarrow x$ 

$$x \Rightarrow 0 = \overline{x}$$

$$0 \Rightarrow x = 1$$

#### Доказательство:

$$\begin{array}{|c|c|} \hline x & x \Rightarrow 0 \\ \hline 0 & 0 \Rightarrow 0 = 1 \\ \hline 1 & 1 \Rightarrow 0 = 0 \\ \hline \end{array}$$

$$x \Rightarrow 1 = 1$$

$$1 \Rightarrow x = x$$

$$x \Rightarrow x = 1$$

$$x\Rightarrow \overline{x}=\overline{x}$$

$$\overline{x} \Rightarrow x = x$$

$$\overline{x} \Rightarrow y \Rightarrow z$$
 договоримся, что это  $x \Rightarrow y(y \Rightarrow z) \neq (x \Rightarrow y) \Rightarrow z$ 

$$x \Leftrightarrow y = y \Leftrightarrow x$$

$$x \Leftrightarrow 0 = \overline{x}$$

$$x \Leftrightarrow 1 = x$$

$$x \Leftrightarrow x = 1$$

$$x \Leftrightarrow \overline{x} = 0$$

$$x \Leftrightarrow (y \Leftrightarrow z) = (x \Leftrightarrow y) \Leftrightarrow z$$
 - ассоциативно

#### Утверждение. Дистрибутивность

$$(x \lor y)z = xz \lor yz$$

$$(x+y)z = xz + yz$$
 по таблице истинности

| хух   | $x \Rightarrow y$ | $y \Rightarrow z$ | $x \Rightarrow (y \Rightarrow z)$ | $(x \Rightarrow y) \Rightarrow z$ |
|-------|-------------------|-------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| 0 0 0 | 1                 | 1                 | 1                                 | 0                                 |
| 0 0 1 | 1                 | 1                 | 1                                 | 1                                 |
| 0 1 0 | 1                 | 0                 | 1                                 | 0                                 |
| 0 1 1 | 1                 | 1                 | 1                                 | 1                                 |
| 1 0 0 | 0                 | 1                 | 1                                 | 1                                 |
| 1 0 1 | 0                 | 1                 | 1                                 | 1                                 |
| 1 1 0 | 1                 | 0                 | 0                                 | 0                                 |
| 1 1 1 | 1                 | 1                 | 1                                 | 1                                 |

$$(x\&y) \lor z \ (xy \lor z = (x \lor z)(y \lor z)$$
$$(x \lor y)\&z = (x\&z) \lor (y\&z)$$
$$(x\&y) \lor z = (x \lor z)\&(y \lor z)$$

Замечание.  $(x_1 \lor x_2 \lor x_3)(y_1 \lor y_2) = (x_1 \lor x_2 \lor x_3)y_1 \lor (x_1 \lor x_2 \lor x_3)y_2 = x_1y_1 \lor x_2y_1 \lor x_3y_1 \lor x_1y_2 \lor x_2y_2 \lor x_3y_2$ 

$$xy\lor z=(x\lor z)(y\lor z)=xy\lor xz\lor zy\lor zz=xy\lor xz\lor zy\lor z=xy\lor xz\lor zy\lor z*1=xy\lor z(x\lor y\lor 1)=xy\lor z$$
 сошлось

$$x+y=\overline{x} \Longrightarrow y$$
 - смотри Таблицу истинности  $(x\Rightarrow y)(y\Rightarrow x)=x\Rightarrow y$ 

#### 1.1.7 Многочлены Жегалкина

Замечание. Одну и ту же функцию можно записать по разному.

В алгебре: 
$$f(x) = 1 + x = x + 1 = x + 5 - 4 = \sin(x - x) + x = \dots$$
  
В логике:  $f(x,y) = x \lor y = x \lor y \lor 0 = (x \lor y)(\overline{y} \lor y = x\overline{y} \lor y \ (= -\partial ucmpu бутивность)$ 

Многочлены Жегалкина для логической формулы

**Определение.**  $f(x_1....x_n)$  - это многочлен с переменными хі, конспектами 0,1 и со степенями переменных  $\leqslant 1$ . Это многочлены от хі  ${\bf Z_2}$ 

Пример. 
$$f(x, y, z) = 1 + x + yz + xyz$$
  
 $1 + x$   $xy + xyz$   
 $1 + xy$ 

Не многочлены

$$1 + x + (y \lor z)$$

 $1+x+z^2$  нельзя степень 2

 $\it 3амечание. \ \, {
m B} \,$  общем случае многочлен от 1 переменной  $(a_i=0\,$  или 1)  $a_0+a_1x$ 

```
от 2yx: a_0 + a_1x + a_2y + a_3xy
```

OT 3ex: 
$$a_0 + a_1x + a_2y + a_3z + a_4xy + a_5xz + a_6yz + a_7xyz$$

В общем случае  $f(x_1, x_n)$   $a_0 + a_1x_1 + ... + a_nx_n + a_1x_2 + a_1x_3$ + ... (все пары переменных) +  $ax_1x_2x_3$  +  $ax_1x_3x_2$   $\leftarrow$ все тройки  $nepмeнныx+ax_1x_2x_3...x_n$ 

**Определение.**  $\forall f(x_1...x_n)$  - логические функция  $\exists !$  многочлен Жегалкина  $g(x_1...x_n): f = g$ 

Замечание. Всего 4 функции от 1ой переменной

$$f(x) = 0 = \overline{x} = 0 + 0x$$

$$f(x) = 1 = 1 = 1 + 0x$$

$$f(x) = x = x = 0 + 1x$$

$$f(x) = \overline{x} = 1 + x = 1 + 1x$$

#### Доказательство:

Определение. Разные многочлены - это разные логические функции

т.е. 
$$f(x_1...x_n = a_0 + ... + a_1x_1...x_n$$
  
 $g(x_1...x_n) = b_0 + ... + bx_1...x_n$   
 $\exists !: a_i \neq b_i$  различающийся

#### Доказательство:

Возьмем индекс с самым большик количеством переменных

$$f(x, y, z) = 1 + x + xy + xyz = \dots + 1x + Dy + Dz + 1xy$$

$$g(x, y, z) = 1 + y + z + xyz... + Dx + 1y + 1z$$

для переменных этого слагаемого подставим 1 Оху

 $\partial$ ля остальных переменных :  $\theta$ 

$$\int B \ npumepe \ x = 1, y = 0, z = 0 : f(1,0,0) \ u \ g(1,0,0) \ f(1,0,0)$$

u в f u в g все другие слагаемые равны  $\theta$ 

Tenepь f(...) u g(...)

$$f(...) = a_i x 1 x_2 x_3 \neq b_i x_1 x_2 x_3 \Rightarrow f(x_1 ... x_n) \neq y$$

#### Доказательство:

Проверим, что многочленов Жегалкина столько, сколько функций: Посчитаем

$$a_0 + a_1 x_1 + \dots + a_1 x_1 x_2 \dots x_n$$

Сколько слагаемых:

1) 1 слагаемых без переменных

п слагаемых с переменной

$$a_1x_1 + \ldots + a_nx_n$$

 $C_n^2$  - слагаемых с  $\mathcal Z$  - мя переменными  $C_n^3$  - слагаемых с  $\mathcal S$  - мя переменными

 $C_n^n$  - слагаемых с n переменными

Bceso: 
$$C_n^0 + C_n^1 + C_n^2 + ... C_n^n = 2^n((1+1)^2)$$

**Пример.**  $a_0 + a_1 x$  - 2 слагаемых

$$a_0 + a_1 x + a_2 y + a_3 x y - 2^2 = 4$$
 слагаемых

2) Все слагаемых имею вид:  $x_1, x_2, x_3...x_n$  (0 или 1) -  $2^n$  слагаемых Итого: многочлен Жегалкина от n переменных

Задача. Сколько разных многочленов?

Это столько же, сколько логический функций Итог:

**Следствие:** Любая логическая функция может быть представлена в виде многочлена Жегалкина

**Пример.** 
$$f(x,y) = x \vee y$$

f(x,y) = x \* y - уже многочлен Жегалкина

#### Метод неопределенных коэффициентов:

Подберем 
$$x \lor y = a_0 + a_1 x + a_2 y + a_3 x y$$

$$f(0,0) = 0$$

$$f(0,0) = a_0 + a_1 * 0 + a_2 * 0 + a_3 \dots$$

$$f(1,0) = 1 \lor 0 = 1$$

$$f(1,0) = a_0 + a_1 = a_1 \ (a_0 = 0, \Rightarrow a_1 = 1)$$

$$f(0,1) =$$
 аналогично  $\Rightarrow a_1 = 1$ 

$$f(x,y) = x + y + a_3 x y$$

$$f(1,1) = 1 \lor 1 = 1$$

$$f(1,1) = 1 + 1 + a_3 = 0 + a_3 = a_3, a_3 = 1$$

Otbet:  $x \lor y = x + y + xy$ 

#### Многочлены Жегалкина от 1 переменной:

| f(x)      | Мн Ж |
|-----------|------|
| 0         | 0    |
| 1         | 1    |
| x         | x    |
| $\bar{x}$ | 1+x  |

#### Многочлены Жегалкина от 2 переменных:

| f(x)       | Мн Ж       |
|------------|------------|
| 0          | 0          |
| 1          | 1          |
| xy         | xy         |
| x+y        | x + y      |
| $x \vee y$ | x + y + xy |

#### Формулы:

1. 
$$\overline{xy} = \neg(xy) = \overline{x} \vee \overline{y}$$

2. 
$$\overline{x \lor y} = \neg(x \lor y) = \overline{x} \cdot \overline{y} = \overline{x} \overline{y}$$

Замечание.  $\overline{xy} \neq \overline{x} \cdot \overline{y} = \overline{x} \, \overline{y}$ 

Доказательство формул через таблицу истинности:

| x | y | $\overline{x \vee y}$ | $\overline{x} \cdot \overline{y}$ |
|---|---|-----------------------|-----------------------------------|
| 0 | 0 | 1                     | 1                                 |
| 0 | 1 | 0                     | 0                                 |
| 1 | 0 | 0                     | 0                                 |
| 1 | 1 | 0                     | 0                                 |

# 1.1.8 Получение многочлена Жегалкина через алгебраические упрощения

1. Многочлен Жегалкина для ∨

$$x \lor y = (x = \overline{a}, y = \overline{y}) = \overline{ab} = \overline{\overline{x} \cdot \overline{y}} = \overline{(1+x)(1+y)} = 1 + (1+x)(1+y) = 1 + 1 + x + y + xy = \underline{x+y+xy}$$

2. Многочлен Жегалкина для ⇔

$$x \Leftrightarrow y = \overline{x+y} = 1 + x + y$$

3. Многочлен Жегалкина для ⇒

$$x \Rightarrow y = \overline{x} \lor y = (1+x) \lor y = (1+x) + y + (1+x)y = 1+x+y+y+xy = \underline{1+x+xy}$$

Замечание. Если есть логическая формула, то ее можно приветси к форме многочлена Жегалкина двумя способами:

1. метод неопределенных коэффициентов:

$$a_0 + a_1x + a_2y + a_3z + \cdots + axyz$$

2. метод алгебраических преобразований

Пример. 
$$x \vee y = \overline{\overline{x} \cdot \overline{y}} = \cdots = x + y + xy$$

$$\Pi$$
ример.  $x \Rightarrow y = \overline{x} \lor y = \cdots = 1 + x + xy$ 

Пример. 
$$x \Rightarrow (y \lor \overline{z}) = x \Rightarrow (y + \overline{z} + y \cdot \overline{z}) = x \Rightarrow (y + (1+z) + y \cdot (1+z)) = x \Rightarrow (y + 1 + z + y + yz) = x \Rightarrow (1 + z + yz) = 1 + x + x(1 + z + yz) = 1 + x + x + xz + xyz = 1 + xz + xyz$$

Поймем, что: 
$$(x \Leftrightarrow y) \Leftrightarrow z = x \Leftrightarrow (y \Leftrightarrow z)$$
  $x \Leftrightarrow y \Leftrightarrow z = (1+x+y) \Leftrightarrow z = 1+(1+x+y)+z = 1+1+x+y+z = x+y+z$  Вывод:

Заранее не ясно, сложно ли привести логическую формулу к многочлену Жегалкина

#### 1.1.9 Дизъюнктивно-нормальная форма (ДН $\Phi$ )

Определение. Литерал — это переменная или отрицание переменной

Пример.  $x, \overline{x}, y, \overline{y}, z, \overline{z}$ 

Определение. Конъюнктор — конъюнкция литералов

**Пример.**  $x\overline{y}, xyz, \overline{x} \overline{y} \overline{z}, \overline{x}z$ , ноль (пустой конъюнкт).

**Определение.** Логическое выражение имеет ДНФ, если она является дизъюнкцией конъюнкторов

Пример. 
$$x\overline{y} \vee \overline{x} \overline{z} \vee z \vee \overline{x} \overline{y}$$
 — ДНФ

Пример. 
$$xy \vee \overline{x} \overline{y} - ДНФ$$

Пример. 
$$x \vee y$$
 — ДНФ

Пример. 
$$xy - ДНФ$$

**Пример.** не ДНФ 
$$-\overline{xy} = \overline{x} \vee \overline{y} - ДНФ$$

**Пример.** не ДНФ 
$$-x \Rightarrow yz = \overline{x} \lor yz - ДНФ$$

#### Построение ДНФ по таблице истинности функции:

алгоритм на примере трех переменных

| x | y | z | f(x,y,z) |                               |
|---|---|---|----------|-------------------------------|
| 0 | 0 | 0 | 0        |                               |
| 0 | 0 | 1 | 0        |                               |
| 0 | 1 | 0 | 1        | $\overline{x} y \overline{z}$ |
| 0 | 1 | 1 | 1        | $\overline{x} yz$             |
| 1 | 0 | 0 | 0        |                               |
| 1 | 0 | 1 | 0        |                               |
| 1 | 1 | 0 | 1        | $xy \overline{z}$             |
| 1 | 1 | 1 | 0        |                               |

Берем строки из столбца f(x, y, z), где значения в столбце равны 1

Допустим есть строка:  $x=a_1,y=a_2,z=a_3$  (a могут быть как 0, так и 1)

В ответ добавляется конъюнкт xyz (0  $\Rightarrow$  отрицание, 1  $\Rightarrow$  не отрицание)

Otbet:  $f(x, y, z) = \overline{x} y \overline{z} \vee \overline{x} yz \vee xy \overline{z}$ 

#### Доказательство корректности алгоритма:

Когда полученный ДН $\Phi = 1$ ?

Когда есть конъюнкт равный 1

- 1. Если первый конъюнкт равняется 1 (в примере  $\overline{x}$  у  $\overline{z}=1$ )
  - ⇒ все литералы конъюнкта равняются 1

$$\Rightarrow$$
 в примере  $\overline{x}=1$   $y=1$   $\overline{z}=1$ 

$$x = 0$$
  $y = 1$   $z = 0$ 

- 2. Если второй конъюнкт равняется 1
  - $\Rightarrow$  в примере x=0 y=1 z=1 строка из таблицы истинности
- 3. То же самое с третьим конъюнктом

Посмотрим таблицу с этими конъюнктами:

| x | y | z | $\overline{x} y \overline{z}$ | $\overline{x} yz$ | $xy \overline{z}$ | f(x,y,z) |
|---|---|---|-------------------------------|-------------------|-------------------|----------|
| 0 | 0 | 0 | 0                             | 0                 | 0                 | 0        |
| 0 | 0 | 1 | 0                             | 0                 | 0                 | 0        |
| 0 | 1 | 0 | 1                             | 0                 | 0                 | 1        |
| 0 | 1 | 1 | 0                             | 1                 | 0                 | 1        |
| 1 | 0 | 0 | 0                             | 0                 | 0                 | 0        |
| 1 | 0 | 1 | 0                             | 0                 | 0                 | 0        |
| 1 | 1 | 0 | 0                             | 0                 | 1                 | 1        |
| 1 | 1 | 1 | 0                             | 0                 | 0                 | 0        |

Замечание. У одной функции могут быть разные ДНФ

**Пример.**  $\overline{\underline{x}} \ y \ \overline{z} \lor \overline{x} \ yz \lor xy \ \overline{z} = \overline{x} \ y(\overline{z} \lor z) \lor xy \ \overline{z} = \overline{\underline{x}} \ y \lor xy \ \overline{z} -$ подчеркнутые выражения являются ДНФ

Получить ДНФ для логической функции/формулы можно:

1. по таблице истинности

2. с помощью алгебраических преобразований

Пример. 1.  $\overline{x} = \overline{x}$ 

$$2. \ x \lor y = x \lor y$$

3. 
$$x \cdot y = x \cdot y$$

4. 
$$x \Rightarrow y = \overline{x} \vee y$$

5. 
$$x \Leftrightarrow y = (x \Rightarrow y)(y \Rightarrow x) = (\overline{x} \lor y)(\overline{y} \lor x) = \overline{x} \overline{y} \lor \overline{x} x \lor y \overline{y} \lor yx = \overline{x} \overline{y} \lor xy$$

| x | y | $x \Leftrightarrow y$ |
|---|---|-----------------------|
| 0 | 0 | 1                     |
| 0 | 1 | 0                     |
| 1 | 0 | 0                     |
| 1 | 1 | 1                     |

6. 
$$x + y = \overline{x \Leftrightarrow y} = \overline{\overline{x} \ \overline{y} \lor xy} \dots$$
  
=  $\overline{\overline{x} \ y} \lor \overline{x \lor \overline{y}} = \overline{\overline{x}} \cdot \overline{y} \lor \overline{x} \cdot \overline{\overline{y}} = x \ \overline{y} \lor \overline{x} \ y$ 

7. 
$$x \Rightarrow (y+z) = \overline{x} \lor (y+z) = \overline{x} \lor \overline{y} z \lor y \overline{z}$$

#### 1.1.10 Задача (не) выполнимости

Дана логическая формала в ДНФ

Проверить, бывает ли она равна 0?

$$\overline{x} \, \overline{y} \lor x \lor y? = 0$$

$$x = 0, y = 0 \Rightarrow \overline{x} \, \overline{y} = 1$$

 $\Rightarrow$  данный ДНФ не может быть равным 0

Эта задача обладает особенностью:

- 1. если знать значения переменных (ответ), то их легко можно быстро проверить
- 2. подобрать значения переменных для 0 нет

Нет известного алгоритма, который "принципиально" быстрее полного перебора

У этой задачи класс NP выполнимости (ответ легко проверить, а найти его простым способом невозможно)

**Следствие.** То к чему сводится задача (не) выполнимости тоже сложна

- 1. упростить логическое выражение
- 2. поиск минимального ДН $\Phi$

#### 1.1.11 Запись таблиц истинности в виде графика

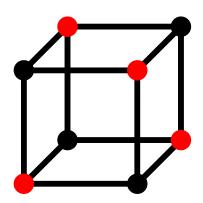
Формула = f(x, y, z) = x + y

$$f(0,0) = 0$$

$$f(0,1) = 1$$

$$f(1,0) = 1$$

$$f(1,1) = 0$$



#### 1.1.12 Задача минимизации ДНФ

Данная задача тоже является сложной, также как и задача (не) выполнимости

Дана логическая функция (в виде ДН $\Phi$ ). Необходимо найти самую короткую ДН $\Phi$  эквивалентную данной.

Минимальной ДНФ считается та, где меньше количество литералов и дизъюнкций

**Пример.**  $\overline{x} \overline{y} \lor z$  короче, чем  $xy \lor yz$ 

 $3 a {\it Me}$  чание. Далее рассматриваться все будет для функции от 3 переменных f(x,y,z)

 $\it 3a$ мечание. Какова таблица истинности  $\it xyz=abc,$ где  $\it a=0$  или 1,b=0 и 1,c=0 или 1

 $0 \Rightarrow$  надо поставить отрицание

 $1 \Rightarrow$  нет отрицания

#### Пример. $f(x, y, z) = \overline{x} y \overline{z}$

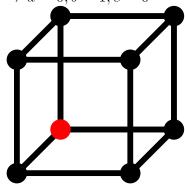
Если  $\overline{x}$  у  $\overline{z} = 1$ 

$$\Rightarrow \overline{x}=1, y=1, \overline{z}=1$$

$$\Rightarrow x = 0, y = 1, z = 0$$

$$\Rightarrow x=a, y=b, z=c$$

$$\Rightarrow a=0, b=1, c=0$$



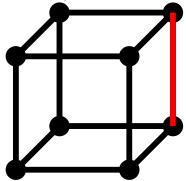
#### Пример. f(x, y, z) = xy

Если xy = 1

$$\Rightarrow x = 1, y = 1$$

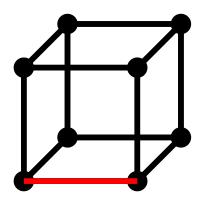
$$\Rightarrow x = a, y = b$$

$$\Rightarrow a = 1, b = 1$$



Аналогично,  $f(x,y,z) = \overline{y} \; \overline{z}$ 

ребро: y = 0, z = 0, x = ? — не важно

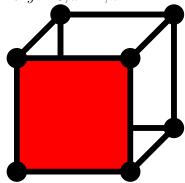


Последнее — конъюнкт из 1 литерала:  $x, \overline{x}, y, \overline{y}, z, \overline{z}$ 

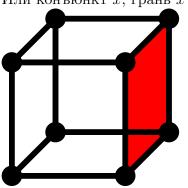
Пример.  $f(x,y,z) = \overline{y}$ 

Если  $\overline{y} = 1$ 

 $\Rightarrow y = 0, x = ?, z = ?$ 



Или конъюнкт x, грань x = 1



#### Итого:

 $xyz\,$  — это вершина x=a,y=b,z=c

 $xy\,$  — это реброx=a,y=b

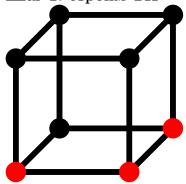
x — это грань x = a

Попробуем минимизировать ДН $\Phi$ 

#### Пример. $\overline{x} \overline{y} \overline{z} \lor x \overline{y} \overline{z} \lor xy \overline{z}$

Найти самый короткий ДНФ для данного выражения

Шаг 1: строим ТИ



$$\overline{x}\,\overline{y}\,\overline{z} = (0,0,0)$$

$$x\,\overline{y}\,\overline{z} = (1,0,0)$$

$$xy \overline{z} = (1, 1, 0)$$

#### Шаг 2: упрощаем

Чтобы упростить имеет смысл рассмотреть 2 ребра:

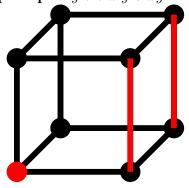
$$(0,0,0) - -(1,0,0) = \overline{y}\,\overline{z}$$

$$(1,0,0) - -(1,1,0) = x \overline{z}$$

$$\Rightarrow ДH\Phi = \overline{y} \ \overline{z} \lor x \ \overline{z} = \overline{x} \ \overline{y} \ \overline{z} \lor x \ \overline{z} = xy \ \overline{z} \lor \overline{y} \ \overline{z}$$

 $\Rightarrow$  самое короткое ДН $\Phi = \overline{y}\,\overline{z} \lor x\,\overline{z}$ 

Пример.  $\overline{x} \overline{y} \overline{z} \lor x \overline{y} \lor xy$ 



$$\Rightarrow Д H \Phi = x \vee \overline{x} \ \overline{y} \ \overline{z} = x \vee \overline{y} \ \overline{z}$$

 $\it Замечание.$  Данный метод позволяет наглядно перебрать все ДНФ и найти минимальный

С помощью алгебраических преобразований мы не сможем понять, что ответ самый оптимальный

#### Пример. Алгебраические преобразования

$$\overline{x}\ \overline{y}\ \overline{z} \lor x\ \overline{y}\ \overline{z} \lor xy\ \overline{z} = \overline{x}\ \overline{y}\ \overline{z} \lor x\ \overline{y}\ \overline{z} \lor x\ \overline{y}\ \overline{z} \lor xy\ \overline{z} = \overline{y}\ \overline{z} \lor x\ \overline{z}$$

Но тут непонятно, а вдруг можно сделать еще короче

#### 1.1.13 Двойственная функция

Пусть есть логическая функция:  $f = B^n \to B = \{0, 1\}$  Двойственная функция:  $f^* = B^n \to B = \{0, 1\}$   $f^*(x_1, x_2, \dots, x_n) = \overline{f(\overline{x_1}, \overline{x_2}, \dots, \overline{x_n})}$ 

Замечание. Мир замены лжи на истину

$$0 \leftrightarrow 1$$

Пример.  $f(x,y) = x \vee y$ 

| $\boldsymbol{x}$ | y | f |
|------------------|---|---|
| 0                | 0 | 0 |
| 0                | 1 | 1 |
| 1                | 0 | 1 |
| 1                | 1 | 1 |

Новый мир:  $1 \to 0, 0 \to 1$ 

| x | y | $f^*$ |
|---|---|-------|
| 1 | 1 | 1     |
| 1 | 0 | 0     |
| 0 | 1 | 0     |
| 0 | 0 | 0     |

Получилось, что  $(x \lor y)^* = xy$ 

Пример. 
$$(x \lor y)^* = \overline{\overline{x} \lor \overline{y}} = \overline{\overline{x}} \overline{\overline{y}} = xy$$

Пример.  $(x+y)^*=\overline{\overline{x}+\overline{y}}=\overline{1+x+1+y}=1+x+1+y+1=1+x+y=x\Leftrightarrow y$ 

Замечание. 
$$f^{**}(x_1, x_2 \dots x_n) = \overline{f^*(\overline{x_1}, \overline{x_2} \dots \overline{x_n})} = \overline{f(x_1, x_2 \dots x_n)} = f(x_1, x_2 \dots x_n)$$

Следствие.

$$(xy)^* = x \vee y$$

$$(x \Leftrightarrow y)^* = x + y$$

#### Теорема о композиции:

$$f = f_0(f_1(x_1, \dots x_n), f_2(x_1, \dots x_n), \dots f_m(x_1, \dots x_n))$$
 $f_i$  — это функции от п переменных  $(B^n \to B)(i = 1 \dots n)$ 
 $f_0 = B^m \to B$ 

Тогда  $f^*(x_1, \dots x_n) = f_0^*(f_1^*(x_1, \dots x_n), f_2^*(x_1, \dots x_n), \dots f_m^*(x_1, \dots x_n))$ 

Доказательство:
$$f^* = \overline{f(\overline{x_1}, \dots \overline{x_n})} = \overline{f_0(f_1(\overline{x_1}, \dots \overline{x_n}), f_2(\overline{x_1}, \dots \overline{x_n}) \dots f_m(\overline{x_1}, \dots \overline{x_n}))} = f_0^*(f_1(\overline{x_1}, \dots \overline{x_n}), \overline{f_2(\overline{x_1}, \dots \overline{x_n})}, \dots \overline{f_m(\overline{x_1}, \dots \overline{x_n})})$$

**Следствие.** Если есть  $f(x_1, ... x_n)$  — записано, как логическое выражение  $c \cdot, \vee, \neg, +, \Leftrightarrow$ , то  $f^*$  — также выражение, но связки заменяются на двойственные узлы

$$\lor \leftrightarrow *$$
 $+ \leftrightarrow \Leftrightarrow$ 
 $\neg \leftrightarrow \neg$ 

 $ma\kappa \ \kappa a\kappa \ (\overline{x})^* = \overline{x}$ 

Пример.

$$f(x, y, z) = \overline{x \vee \overline{y} z} \Leftrightarrow (x + y + z)$$

$$f^*(x, y, z) = (\overline{x \cdot (\overline{y} z)}) + (x \Leftrightarrow y \Leftrightarrow z)$$

Пример.

$$f(x_1, \dots x_n) = 1$$

$$\Rightarrow f^*(x_1, \dots x_n) = \overline{1} = 0$$

$$1^* = 0; 0^* = 1$$

#### 1.1.14 Конъюнктивно-нормальная форма КНФ

**Определение.** Конъюнктивно-нормальная форма — еще одна нормальная форма, похожая на ДН $\Phi$ 

**Определение.** Литерал — это как и раньше, переменные или отрицательные переменные

$$x, y, \overline{x}, \overline{y}$$

Определение. Дизъюнкт — дизъюнкция литералов

$$x \vee y$$
;  $x \vee y \vee \overline{z}$ ;  $x \vee \overline{z}$ ;  $\overline{x}$ 

$$xy, x \vee yz$$

**Определение.**  $KH\Phi$  — это конъюнкция нескольких дизъюнктов

$$(x \vee y)(y \vee \overline{z});$$

$$(x \vee \overline{y} \vee z)(\overline{y} \vee \overline{z})(\overline{x})$$

 $xy \forall z$ 

$$x \lor y \lor z$$

— 1 дизъюнкт

xyz

— 3 дизъюнкта

**Определение.** У любой логической функции есть КНФ, её можно построить по таблице истинности

#### Доказательство

Заметим,<br/>что если вычислить (КНФ)\* (двойственную к КНФ), то получим ДНФ

Пример. 
$$[(x \lor y \lor z)(x \lor \bar{y})(\bar{y} \lor \bar{z})]^* = (xyz) \lor (x\bar{y}) \lor (\bar{y}\bar{z})$$
 И наоборот (ДНФ)\* = КНФ

Итого, чтобы получить КНФ для функции f, надо построить двойственную функцию к ДНФ это функции. Отсюда следует, что КНФ всегда существует

**Пример.** 
$$f(x,y,z)=xy\Leftrightarrow z$$
  
Выпишем значения хуz из строчек, где  $f^*=1$   
 $\bar{x}\bar{y}z$   $x\bar{y}\bar{z}$   $\bar{x}y\bar{z}$   $xy\bar{z}$ 

| x | y | z | xy | f | $f^*$ |
|---|---|---|----|---|-------|
| 0 | 0 | 0 | 0  | 1 | 0     |
| 0 | 0 | 1 | 0  | 0 | 1     |
| 0 | 1 | 0 | 0  | 1 | 1     |
| 0 | 1 | 1 | 0  | 0 | 0     |
| 1 | 0 | 0 | 0  | 1 | 1     |
| 1 | 0 | 1 | 0  | 0 | 0     |
| 1 | 1 | 0 | 1  | 0 | 1     |
| 1 | 1 | 1 | 1  | 1 | 0     |

Вспомним определение  $f^*(x,y,z) = \overline{f(\bar x,\bar y,\bar z)}$ 

$$f^*(0,0,0) = \overline{f(1,1,1)}$$

Итого:  $f^* = \underline{x}\overline{y}z \lor \overline{x}y\overline{z} \lor x\overline{y}\overline{z} \lor xy\overline{z}$ 

$$f^*(0,0,1) = \overline{f(1,1,0)}$$

$$f^*(0,1,0) = \overline{f(1,0,1)}$$

По теореме о композиции

$$f = (\bar{x} \vee \bar{y} \vee z)(\bar{x} \vee y \vee \bar{z})(x \vee \bar{y} \vee \bar{z})(x \vee y \vee \bar{z})$$

Получение КНФ по таблице истинности без двойственной функции  $f(x,\!y,\!z)=xy\Leftrightarrow z$ 

| x | y | z | $f = xy \Leftrightarrow z$ |
|---|---|---|----------------------------|
| 0 | 0 | 0 | 1                          |
| 0 | 0 | 1 | 0                          |
| 0 | 1 | 0 | 1                          |
| 0 | 1 | 1 | 0                          |
| 1 | 0 | 0 | 1                          |
| 1 | 0 | 1 | 0                          |
| 1 | 1 | 0 | 0                          |
| 1 | 1 | 1 | 1                          |

При x y z = 1 1 0, f= xy  $\Leftrightarrow$  z  $\leftarrow$   $\bar{x} \lor \bar{y} \lor z$  для 1 - отрицание, для 0 - нет отрицания Итого: Чтобы построить ДНФ:

- строки с 1,  $0 \leftrightarrow \bar{x}\bar{y}\bar{z}$ 

$$1 \leftrightarrow xyz$$

Чтобы получить КНФ:

- строки с  $0, 0 \leftrightarrow xyz$ 

$$1 \leftrightarrow \bar{x}\bar{y}\bar{z}$$

Пример. f = x+y

| x | y | x + y |
|---|---|-------|
| 0 | 0 | 0     |
| 0 | 0 | 1     |
| 0 | 1 | 1     |
| 0 | 1 | 0     |

Нули в: 
$$x \lor y$$
  $\bar{x} \lor \bar{y}$   $f = (x \lor y)(\bar{x} \lor \bar{y})$ 

Замечание. Для функции записанной в форме КНФ, можно поставить задачу "выполнимости".

Вопрос: может ли значение быть = 1

- не известно решений, принципиально эффективней полного перебора значений

Пример. 
$$(x \lor y \lor z)(x \lor \bar{y})(y \lor \bar{z})(\bar{x} \lor \bar{z}) = 1$$

x = 1

y = 1 подходит

z = 0

Следовательно эта формула выполнима при таком наборе

Многие задачи, головоломки сводятся к задаче выполнимости

#### Пример. Прицнцип Дирихле

Если есть n клеток и B них n+1 заяц, то  $\exists$  клетка, где зайцев  $\geqslant 2$ .

при n = 2: i = 1 или 2 (клетка) 
$$x_{ij}$$
 - в клетке і сидит заяц ј ј = 1 или 2 или 3 заяц

Попробуем записать, что в каждой клетке ≤ 1 зайца

а) каждый заяц ровно в одной клетке

 $x_{11} \oplus x_{21}$  - заяц 1

 $x_{12}\oplus x_{22}$  - заяц 2

 $x_{13} \oplus x_{23}$  - заяц 3

б) в каждой клетке не больше 1 зайца

| кл/з | 1        | 2        | 3        |
|------|----------|----------|----------|
| 1    | $x_{11}$ | $x_{12}$ | $x_{13}$ |
| 2    | $x_{21}$ | $x_{22}$ | $x_{23}$ |

если есть 2 зайца, то один из конъюнктов: =1

$$\overline{x_{11}x_{12} \lor x_{11}x_{13} \lor x_{12}x_{13}} \longleftarrow$$
 в кл  $1 \leqslant 1$  зайца  $\overline{x_{21}x_{22} \lor x_{21}x_{23} \lor x_{22}x_{23}} \longleftarrow$  в кл  $2 \leqslant 1$  зайца

Соединяем все утверждения:

 $(x_{11}+x_{21})(x_{12}+x_{22})(x_{13}+x_{23})(\overline{x_{11}x_{12}\vee x_{11}x_{13}\vee x_{12}x_{13}})(\overline{x_{21}x_{22}\vee x_{21}x_{23}\vee x_{22}x_{23}})=0$  всегда из принципа Дерихле

$$(x_{11} \lor x_{21})(\overline{x_{11}} \lor \overline{x_{21}})(x_{12} \lor x_{22})(\overline{x_{12}} \lor \overline{x_{22}})(x_{13} \lor x_{23})(\overline{x_{13}} \lor \overline{x_{23}})(\overline{x_{11}} \lor \overline{x_{12}})(\overline{x_{11}} \lor \overline{x_{12}})(\overline{x_{21}} \lor \overline{x_{22}})(\overline{x_{21}} \lor \overline{x_{23}})(\overline{x_{22}} \lor \overline{x_{23}})$$

 $\longleftarrow$  Берем программу, которая решает КНФ задачу выполнимости. Она скажет - невозможно.

#### 1.1.15 Класс замкнутости

Повторим: Логическая функция: f:  $\beta^n \to \beta$   $\beta = \{0,1\}$ 

Определение. Класс – это множество логических функций.

**Пример.**  $K_1 =$  класс функций: от двух переменных  $K_2 =$  класс функций такой, что f(x,y) = f(y,x)

$$f(x,y) = x \lor y \in K_1, \in K_2$$
  
$$g(x,y) = x \Rightarrow y \in K_1 \notin K_2$$

 $K_3$  : класс функций  $f(x,...) = f(\overline{x},...)$  функции, которые не зависят от первой переменной

$$f(x, y, z) = y \Rightarrow z \in K_3$$

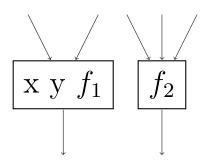
$$f(x, y, z) = (x \Rightarrow y) \lor z \notin K_3$$

$$f(x, y, z) = x\bar{x} \lor y \lor z \in K_3 \quad (x\bar{x})$$

$$K_4 : \{f(x, y) = x \lor y; g(x, y) = x \Rightarrow y\}$$

Определение. Замыкание класса

$$K = \{f_1, f_2, \dots\}$$
 — класс функции



 $K^*$  — замыкание класса - это класс состоящий из всех композиций функций из K

 $[f_1(f_2)(f_1(x,y),y,z),z]$  — композиция

если есть функции, подставляем друг в друга, получаем композицию

Пример. : 
$$1)K = \{0, \bar{x}\}$$
 (0 -  $f()$   $\bar{x} - g(x)$ )  
 $K^* = \{f(), g(f()), g(g(f())), g(g(g(f())))\}$ 

**Пример.**  $K = \{\bar{x}\}$  возьмем класс только из отрицательных

$$K^* = \{\bar{x}, x\}$$

$$K = \{g(x), g((g(x))), g(g(g(x \dots 1, \dots)))\}$$

**Пример.** 
$$K^* = \{\bar{x}, x \vee y, xy\}$$
  $K^* = \{, ..., \forall, \text{ функция } \}$ 

Определение. Если К - класс:

 $K^* = \alpha$ , то  $\overline{K}$  - полный, где  $\alpha$  — все логические функции

Вывод:  $K = \{\bar{x}, x \vee y, xy\}$  — полный

**Пример.**  $K = \{\bar{x}, x \vee y\}$ , где  $f(x) = \bar{x}, g(x, y) = x \vee y$ 

$$xy=\overline{\overline{xy}}=\overline{\overline{x}\vee\overline{y}}=f(g(f(x),f(y)))$$

Значит  $K^*$  — тоже полный

**Определение.** Замкнутый класс - К замкнут, если  $K^* = K$ 

Свойства замыкания:

1. 
$$K_1 \subset K_2$$
, тогда  $K_1^* \subset K_2^*$ 

Доказательство:

Если есть  $\mathbf{f} \in K_1^* \Rightarrow f =$  композиция  $f_1 \in K_1 \Rightarrow \mathbf{f}$  - композиция  $(f_i \in K_2) \Rightarrow f \in K_2^*$  чтд.

2. Если  $K_1\subset K_2$  и  $K_1$  - полный, то  $K_2$  - полный

Доказательство:

$$K_1 \subset K_2 \Rightarrow K_1^* \subset K_2^* \Rightarrow \alpha \subset K_2^* \Rightarrow K_2^* = \alpha$$

3. Пусть  $K_1, K_2$  - замкнутое, тогда  $K_1 \cap K_2$  - тоже замкнутые

Доказательство:

Пусть есть  $f = (K_1 \cap K_2)^*$  - композиция

$$f_i \in (K_1 \cap K_2)$$

 $(a)\Rightarrow f_i$  - композиция  $f_i=K_1\Rightarrow f\in K_1^*$ 

б)  $\Rightarrow f_i$  - композиция  $f_i = K_2 \Rightarrow f \in K_2^*$ 

Из а и б следует, что  $f \in K_1^* \cap K_2^* = K_1 \cap K_2$ 

Итог:  $f \in (K_1 \cap K_2)^* \Rightarrow f \in K_1 \cap K_2$ 

 $\Rightarrow (K_1 \cap K_2)^* \subset K_1 \cap K_2$ , no  $K_1 \cap K_2 \subset (K_1 \cap K_2)^*$ 

 $\Rightarrow K_1 \cap K_2 = (K_1 \cap K_2)^*$ 

 $\Rightarrow K_1 \cap K_2$  - замкнут

 $\mathit{Замечаниe}.\ K_1$  и  $K_2$  - замкнутые  $\Rightarrow K_1 \cup K_2$  - замкнутый

4.  $K^* = K^{**}$  для любого класса функций

#### 1.1.16 Примеры замкнутых классов

```
1. T_0 - класс функций, "сохраняющих ноль" f \in T_0 \Leftrightarrow \text{если } f(0,....0) = 0
    x * y \in T_0
    x + y \in T_0
    \bar{x} \notin T_0
    x \Rightarrow y \notin T_0
    xy + xz + yz \in T_0
    Утверждение: T_0 - замкнут
    Доказательство:
    \Box f \in T_0^*, проверим, что f \in T_0
    \Rightarrow T_0^* \subset T_0 \\ \Rightarrow T_0^* = T
    f - комп f_i, f_i \in T_0
    f_1(f_2(...)f_3(f_4(...)),...) - композиция
    подставим все 0
    \Rightarrow f(0,....0) = 0 \Rightarrow f \in T_0 чтд
Пример. f_1(x,y) = x * y
                                   f_1 \in T_0 f_2 \in T_0
    f_2(x,y) = x + y f_1(f_2(f_1(x, f_2(y,y)), y)f_1(z,z))
    x(y+y)
    f(x, y, z) = (x(y + y) + y) * z * z
    f(0,0,0) = 0
    2. Класс T_1 - сохраняющие 1
    f \in T_1, если f(1,...1) = 1
    x * y \in T_1
    x + y \notin T_1
    x + y + z \in T_1
    \bar{x} \notin T_1
    x \Rightarrow y \in T_1
    xy + xz + yz \in T_1
Утверждение. T_1 - замкнут
    Доказательство: смотри T_0
    3. Класс ₩
    f \in \mathbb{Z}, если f можно записать как конъюнкцию нескольких перемен-
ных
    f(x, y, z) = yz
    g(x, y, z) = xyz
    h(x, y, z) = xz
    i(x, y, z) = z
```

```
0
1
Все это ∈ &
```

#### **Утверждение.** *Класс* 🖾 *замкнут*

Композиция  $f_i \in \mathbb{Z}$   $f_1(..., \underline{\hspace{1pt}}, ..., \underline{\hspace{1pt}}) = \operatorname{apr} 2 * \operatorname{apr} 4 = \operatorname{подаргумент} 1^* \operatorname{подаргумент} 2^* ... *$  подаргумент = пер \* пер \* пер \* пер ... (произвольная переременная) пер может быть 0 или 1

#### Утверждение. $\mathbb{E} = \{\&, 0, 1\}^*$

по определению замыкания

$${f_1(x,y) = x * y f_2() = 0 f_3() = 1}$$

#### **Утверждение.** $\square$ - *замкнут*

#### Доказательство 1:

смотри доказательство 🛭

#### Доказательство 2:

Доказательство:  $\Box f \in K^* \Rightarrow f$  – комп  $f_i \Rightarrow f_i \in K^*$  $f = f_1(f_2(...)...) = g_1(g_2(h_1...)) \in k^*$  $\uparrow$   $\uparrow$  комп  $g_1 \in K^*$  $g_i \in K \ h_i \in K$  $\Rightarrow f \in K^* \Rightarrow K^* = K^{**}$ Следствие:  $\forall K$  - класс  $K^*$  - замкнут если класс замкнут он станет замкнутым 5. Класс u (unit) :  $0,1,f(x,...x_n)=x_i$  или  $\overline{x_i}$  $f(x, y, z) = \bar{z}$ f(x, y, z, t) = x $f(x) = xf(x) = \bar{x}$ Все это  $\in u$ 6. Класс  $1^{\infty} f(x_1...x_n) \leqslant x_i$  $0^{\infty} f(x...x_n) \geqslant x_i$  $x * y \leqslant x \qquad xy \in 1^{\infty}$  $\leq y$ 

$$x \lor y \geqslant x$$
  $x \lor y \in 0^{\infty}$   $\geqslant y$   $x \Rightarrow y \geqslant y$   $x \Rightarrow y \in 0^{\infty}$   $x \Rightarrow y \leqslant y$   $x = 0$   $y = 0$   $x \Rightarrow y \notin 1^{\infty}$  7. L - линейная функция  $L = \{0, 1, +\}^*$  Все функции из констант и сложения  $x + y \in L$   $x + y + z \in L$   $1 + x \in L$   $\bar{x} \in x * y \in L$  (L - линейные многочлены Жегалкина, степени  $x \in L$  Доказательство:  $x * y$  имеет многочлены Жега

(L - линейные многочлены Жегалкина, степени ≤ 1)

**Доказательство:** x \* y имеет многочлены Жегалкина x \* yон единственный  $\Rightarrow$  не существует линейного многочлена Жегалкина

8. S - самодвойствейнные функции

$$f \in S$$
, если  $\mathbf{f} = f^*$  ( $f^*$  - двойственные)

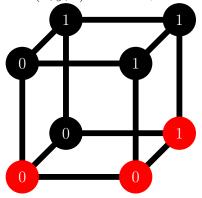
Если функция равна своей двойственной, то она самодвойтсвенная

**Пример.** 
$$x * y \notin S$$

$$x\lor y\notin S$$
  $x\in S$   $\bar x\in S$   $\bar x\in S$   $x\Rightarrow y\notin S$  т.к.  $(x\Rightarrow y)^*=(\bar x\lor y)^*=\bar x*y\neq \bar x\lor y$   $x=1$ 

Функция честного голосования y=1 от 3 ёх переменных.  $0 \neq 1$ vote(x,y,z)=1, если 1 - иц больше  $x+y+z\geq z$ 0, если 0 - ей больше  $x + y + z \le 1$ 

vote(x, y, z): Таблица истинности



| xyz | vote | $vote^*$ |
|-----|------|----------|
| 000 | 0    | 0        |
| 001 | 0    | 0        |
| 010 | 0    | 0        |
| 011 | 1    | 1        |
| 100 | 0    | 0        |
| 101 | 1    | 1        |
| 110 | 1    | 1        |
| 111 | 1    | 1        |

**Утверждение.** 
$$S$$
 - замкнут

$$\exists f \in S^* f = композиция f_i \in S$$
  
 $f = f_i(f_2(...), f_3(...), f_4(...))$ 

#### Определение. Высота композиции

$$f(x,y,z)$$
 - высота 1 (1 ф-ия)  $f(g(x,y),y,z)$  - высота 2  $g(x,y)-1$   $f(g(x,y),y,z)-2$ 

Пример. 
$$f(g(h(x), y), h((h(x)), y))$$
  
 $g(h(x), y) - 2$ 

$$h(h(x)) = 2$$

$$h(h(x))$$
 - 2

$$f(g(h(x), y), h((h(x)), y)) - 3$$

$$f^*=f_1^*(f_2^*(...),f_n^*(...))$$
 - теория о композиции но  $f_i\in S\Rightarrow f_i^*=f_i$   $=f_i(f_2(...),...f_n(...))=f$  т.е  $f^*=f\Rightarrow f\in S$  9. Монотонные функции

$$f(x_1,\ldots,x_n)\in M$$
, если  $\forall i\quad x_i\geq y_i$   
 $\Rightarrow f(x_1,\ldots,x_n)\geq f(y_1,\ldots,y_n)$ 

#### Примеры:

- 1.  $f_1(x)=\overline{x}$   $f_1\notin M$ , так как  $f_1(1)=0, f(0)=1$ . 1 в аргументе функции  $\geq 0$ , но 0<1 в значение функции
- 2.  $f_2(x,y)=x\Rightarrow y$   $f_2\notin M$ , так как  $f_2(1,0)=0, f(0,0)=1$ . 1,0 в аргументе функции  $\geq 0,0$ , но 0<1 в значение функции
- 3.  $f_3(x,y)=x+y$   $f_3\notin M$ , так как  $f_3(1,1)=0, f(1,0)=1$ . 1,1 в аргументе функции  $\geq 1,0,$  но 0<1 в значение функции
- 4.  $f_4(x,y) \in M$
- 5.  $f_5(x,y) \in M$
- 6.  $f_6(x,y,z) = xy \lor xz \lor yz \in M$  функция голосования

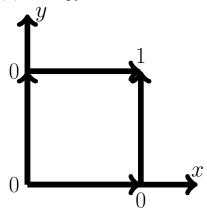
#### Наглядный способ проверки монотонности

Функция монотонна, когда все стрелки:

- 1. из 0 в 0
- 2. из 0 в 1
- 3. из 1 в 1

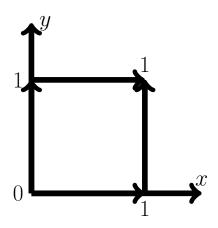
#### Пример. x \* y

Данная функция монотонна



Пример.  $x \vee y$ 

Данная функция тоже монотонна



**Утверждение.** M –  $\mathit{замкнуm}$ 

To есть если  $f_i$  – мотонна, то  $f(x_1, \ldots x_n) = f_1(f_2(\ldots) \ldots f_m(\ldots))$ 

 $f(y_1, \dots, y_n) = f_1(f_2(\dots) \dots f_m(\dots))$  $x_1 \dots x_n \ge y_1 \dots y_n$ 

То где-то в глубине  $x_i$  будут  $\geq y_i \Rightarrow$  внутри будут получаться значения функции  $f_i(x \dots) \geq f_i(y \dots)$ 

Замечание. Классы из примеров выше все неполные

Пример.  $L = L^* \quad x \cdot y$ 

Всегда были примеры функций не из классов

 $xy \not\in L$ 

 $xy \notin S$ 

 $\overline{x} \notin T_0$ 

 $\overline{x} \notin T_1$ 

 $\overline{x} \notin M$ 

#### 1.1.17 Теорема Поста

#### Теорема. Поста

(Позволяет понять, полный класс или нет)

K – полный тогда и только тогда, когда

 $\exists f_1 \in K : f_1 \notin T_0$ 

 $\exists f_2 \in K: \quad f_2 \notin T_1$ 

 $\exists f_3 \in K : f_3 \notin L$ 

 $\exists f_4 \in K : \quad f_4 \notin M$  $\exists f_5 \in K : \quad f_5 \notin S$ 

Пример.  $K = \{\overline{x}; x + y\}$   $\overline{x} \notin T_0, T_1$ 

но 
$$\overline{x} \in L$$
 и  $x+y \in L \Rightarrow$   $K$  – не полный

Пример. 
$$K = \{\overline{x}; x \lor y\}$$
 $\overline{x} \notin T_0, T_1, M$ 

 $\overline{x} \in S, L$  no  $x \lor y \notin L, S \Rightarrow$ 

K – полный по теореме Поста

#### Доказательство в одну сторону:

 $\Rightarrow$  если K полный, от противного

Пусть все  $f \in K$  отличие, что  $f \in T_0$ 

$$\Rightarrow K \subset T_0$$

$$\Rightarrow K^* \subset T_0^*$$

$$\Rightarrow K^* \subset T_0 \nleq \alpha$$
, где  $\alpha$  — все функции

$$\Rightarrow < \alpha$$

#### Доказательство в другую сторону:

Будем выражать через  $f_1; f_2; f_3; f_4; f_5$  все другие возможные

Достаточно будет выразить только  $\{\overline{x},x\cdot y\}$  (тогда есть  $x\vee y=\overline{\overline{x}\cdot \overline{y}}$ )

 $\Rightarrow$  есть все ДНФ.

**Шаг 1:** Давайте выразим  $0, 1, \bar{x}$ 

Берем 
$$f_1(x_1 \dots x_n) = \begin{bmatrix} 1, x = 0 (f_1 \notin T_0) \\ 0 \text{ or } 1; x = 1 \end{bmatrix} = 0$$
 или  $\overline{x}$   $f_2(x_1, x_2 \dots x_n) \notin T_1 = \begin{bmatrix} 0 \text{ or } 1, x = 0 \\ 0; x = 1 \end{bmatrix} = \overline{x}$  или  $0$ 

#### Пояснение:

$$f(x, y, z) = x \Rightarrow yz \quad f(x, x, x) = 1$$

$$f(0, 0, 0) = 1, f \notin T_0$$

$$f(x, x, x) = 1$$

$$0 = f_2(x_1 \dots x_n), \ 1 = f_1(x_1, \dots x_n)$$

$$0 = f_2(x_1, \dots x_n), \overline{x} = f_1(x_1, \dots x_n), 1 = \overline{0} = f_1(f_2(x_1, \dots x_n), f_2(x_1, \dots x_n), \dots)$$

$$1 = f_2(x_1, \dots x_n), \ \overline{x} = f_1(x_1, \dots x_n), \ f_2(f_1(x_1, \dots x_n), f_1(x_1, \dots x_n), \dots)$$

$$\overline{x} = f_2(x_1, \dots x_n), \ \overline{x} = f_1(x_1, \dots x_n)$$

Берем  $f_4 \notin M$ , где нарушена монотонность, для примера:

$$f_4(x_1 = y_1, x_2 = y_2, \dots, x_n > y_n) = 0_x \neq 1_y$$

 $f_4(x_1, x_2, \dots x_n)$  переменная X, где >

$$f_4(x, y, z, t) = xy + zt \notin M$$

$$f_4(1,1,1,1) = 0$$
  $f_4(1,0,1,1) = 1$ 

 $1,1,1,1\geq 1,0,1,1$ 

$$\Rightarrow f_4(1, x, 1, 1) = \begin{bmatrix} 1, x = 0 \\ 0; x = 1 \end{bmatrix} = \overline{x}$$

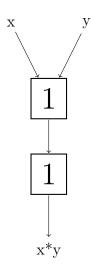
выражены 
$$f_1(x_1,x_2\dots x_n)=\overline{x}$$
  $f_2(x_1,x_2,\dots x_n)=\overline{x}$   $f_5\notin S$  получим с ней 1 и 0 Найдем нарушение  $S$   $f''(x_1\dots x_n)\neq f(x_1\dots x_n)$   $f(\overline{x_1},\overline{x_2},\dots \overline{x_n})\neq f(x_1,\dots x_n)$   $f(\overline{x_1},\overline{x_2},\dots \overline{x_n})\neq f(x_1,\dots x_n)$   $f(\overline{x_1},\overline{x_2},\dots \overline{x_n})=f(x_1,\dots x_n)$  Рассмотрим  $f_5(x;\overline{x},x;\dots \overline{x})=$  (если  $x_i=0\Rightarrow x$   $x_i=1\Rightarrow \overline{x}$ )  $=\int f(x_1,x_2\dots x_n)$  when  $x=0$   $=\int f(\overline{x_1},\dots \overline{x_n})$  when  $x=1$  1 Пример.  $f(x,y,z)=x\vee yz\notin S$  нужно найти  $f(1,0,0)=f(0,1,1)$  (нарушение  $S$ ) Рассмотрим  $f(\overline{x},x,x)=\int f(1,0,0)=1$   $x=0$   $=1$   $f(\overline{x},x,x)=\overline{x}\vee xx=\overline{x}\vee x=1$  если получили 0,  $= 1$  и наоборот  $= 1$  надо  $= 1$  и наоборот  $= 1$  надо  $=$ 

если  $g(x_1, x_2) = 1 + x_1 x_2$ 

```
g(x_1, x_2) = x_1 x_2 – отрицание уже есть
    если g(x_1, x_2) = 1 + x_1 + x_1 x_2 = 1 + x_2 (1 + x_2)
    тогда g(x_1, \overline{x_2}) = 1 + (1 + x_1(1 + 1 + x_2)) = x_1x_2
    все случаи: g(x_1, x_2) = C_1 + (x_1 + C_2) \cdot (x_2 + C_3)
Пример. f_3(x, y, z) = x + yz
    f_3(0, x, y) = 0 + xy = xy
Пример. f_3(x, y, z) = x \Rightarrow yz = 1 + x + xyz
    f_3(x, y, 1) = 1 + x + xy = 1 + x(1 + y)
    f_3(x,\overline{y},1) = xy
    можно было
    f_3(1, x, y) = 1 + 1 + xy = xy
Пример. f(x, y, z) = x \Rightarrow yz
    g(x,y) = x + y
    \notin T_0, T_1, L, M, S
    Выражаем
    f(x, x, x) = x \Rightarrow xx = 1
    g(x,x) = x + x = 0
    Случай 0, 1, надо \overline{x}
    Выражаем \overline{x}
    g(x,y) \notin M
    g(1,0) = 1
    q(1,1) = 0
    \Rightarrow g(1,x) = \overline{x}
    \Rightarrow \overline{x} = g(f(x, x, x), x)
    Выражаем x \cdot y
    f(x, y, z) = xx \Rightarrow yz = 1 + x + xyz
    Догадаемся, что f(1, x, y) = x \cdot y
    Ответы: \overline{x} = g(f(x, x, x), x) x \cdot y = f(1, x, y)
    Полные наборы из одной функции (от двух переменных)
    \{f(x,y)\}
                 - полный
    По теореме Поста: f(x,y) \notin L,M,S,T_0,T_1
    Таблица истинности для f:
    1 строчка:
    xy f_1 f_2 f_3 f_4
    00\ 1\ 1\ 1\ 1\notin T_0
    4 строчка:
    xy f_1 f_2 f_3 f_4
    11\ 0\ 0\ 0\ 0 \notin T_1
```

| xy | f1 | f2 | f3 | f4 |
|----|----|----|----|----|
| 00 | 1  | 1  | 1  | 1  |
| 01 | 0  | 0  | 1  | 1  |
| 10 | 0  | 1  | 0  | 1  |
| 11 | 0  | 0  | 0  | 0  |

$$f_2(x,y) = \bar{y} \in L$$
 $f_3(x,y) = \bar{x} \in L$ 
 $\Rightarrow f_2, f_3$  не подходят
 $f_1 = \overline{x \vee y} \ f_4 = \overline{x * y}$ 
 $f_1^* = f_4 \quad f_1, f_4 \notin S$ 
 $f_1 = x + y + xy = 1 + x + y + xy \notin L$ 
 $f_4 = 1 + xy \notin L$ 
 $f_{1,4}(0,0) = 1 \notin M$ 
Ответ:  $\{\overline{x \vee y}\}$  - полный набор
 $\{x \downarrow y\}$  - стрелка пирса
 $\{x|y\}$  штриф шеффера
 $x|x = \bar{x}$ 
 $x|y = \overline{x * y} \Rightarrow \overline{x|y} = x * y \Rightarrow (x|y)|(x|y) = x * y$ 
 $x/y = \overline{xy} = \bar{x} \vee \bar{y} \Rightarrow \bar{x}/\bar{y} = x \vee y$ 
 $\Rightarrow (x/x)/(y/y) = x \vee y$ 
 $x \qquad y$ 
 $x \qquad y$ 
 $x \qquad y$ 



#### 1.1.18 Автоматическое доказательство теорем

Задача выполнимости: дана функция в КНФ

$$(x_1 \lor x_2 \lor \bar{x_3})(\bar{x_1} \lor \bar{x_2} \lor x_3)(x_1 \lor x_4)$$

Эффективных алгоритмов для этой задачи нет

...

- -всегда 0
- -бывает 1

#### 1.1.19 Логическое следствие

Определение.  $P_1(x_1...x_k)...P_n(x_1...x_k)$ 

n+1 лог. функций (утверждений)

 $Q(x_1...x_k)$ 

 ${\bf Q}$  — логическое следствие  $P_1...P_n,$  если для всех наборов значений  $x_i,$  когда все  $P_j(x_i...x_k)=1$ 

 $Q(x_1...x_k)$  тоже 1

Пример.  $P_1(x,y,z)^{k=3}(x+y) \Leftrightarrow 0$ 

$$P_2(x,y,z) = (y+z) \Leftrightarrow 1$$

$$Q(x, y, z) = (x + z) \Leftrightarrow 1$$

$$0+1 = x + y + y + z = x + zy + z = 1$$

Есть 2 набор (001) и (110), где  $P_2$  - истина

Q должно быть тоже истина.

Замечание. Q - логическое сложение  $P_1, P_2...P_n$ , по смыслу это теорем

**Теорема.** Известно  $P_1, P_2...P_n, mor \partial a \ Q$ 

| xyz | $P_1$ | $P_2$ | Q |
|-----|-------|-------|---|
| 000 | 1     | 0     | 0 |
| 001 | 1     | 1     | 1 |
| 010 | 0     | 1     | 0 |
| 011 | 0     | 0     | 1 |
| 100 | 0     | 0     | 1 |
| 101 | 0     | 1     | 0 |
| 110 | 1     | 1     | 1 |
| 111 | 1     | 0     | 0 |

**Определение.** Q — логическое следствие  $P_1...P_n$  тогда и только тогда, когда  $P_1\&P_2\&...\&P_n\Rightarrow Q$  - тождественно 1 эквивалетно  $(P_1,P_2...P_n\Rightarrow Q=1)$ 

Проверим:  $((x+y)\Leftrightarrow 0)((y+z)\Leftrightarrow 1)\Rightarrow ((x+z)\Leftrightarrow 1)=\overline{x+y}*(y+z)\Rightarrow (x+z)=(1+x+y)(y+z)\Rightarrow (x+z)=1+(1+x+y)(y+z)+(1+x+y)(y+z)(x+z)=1+y+z+xy+xz+yy+yz+yx+yz+zx+zz+xyx+xyz+xzx+xzz+yyx+yyz+yzx+yzz=1$ 

Доказательство: по ТИ

| $xx_k$ | $P_1$ | $P_2$ |   | $P_n$ | Q | $P_1P_2P_n \Rightarrow Q$ |
|--------|-------|-------|---|-------|---|---------------------------|
| 000    |       |       |   |       |   |                           |
|        | 1     | 1     | 1 | 1     | 1 | $1 \Rightarrow 1 = 1$     |
|        |       |       |   |       |   |                           |
|        |       |       |   |       |   |                           |
| •      | 0     | 1     | 1 | 0     | ? | $0 \Rightarrow ? = 1$     |
| 111    |       |       |   |       |   | ∕ все 1                   |

⇒ аналогично, по ТИ

| $x_1x_k$ | $P_1P_2P_n \Rightarrow Q$ |                            |
|----------|---------------------------|----------------------------|
| 1        | $1,0 \Rightarrow 1$       | $\leftarrow P_i$ есть 0    |
| 1        | $1,1 \Rightarrow 1$       | $\leftarrow$ все $P_i,Q=1$ |
| 1        | $1,0 \Rightarrow 0$       |                            |
| 1        | •                         |                            |
| 1        | $1,0 \Rightarrow 0$       |                            |

**Следствие:** Q - логическое следствие  $P_1..P_n$ , тогда и только тогда, когда  $P_1P_2..P_n\bar{Q}$  тождественно ложь

Замечание. по сути - это доказательство от противного

$$P_1P_2..P_n \Rightarrow = 1$$
  $P_1P_2..P_n \Rightarrow Q = 0$   $P_1...P_n \lor Q = 0$   $\bar{a} \lor b = \bar{a} * \bar{b}$   $P_1...P_n * \bar{Q} = 0$  чтд

Свойства логического следствия:

1. Q = 1 логическое следствие  $P_1...P_n$ 

Доказательство:  $P_1...P_n\bar{Q}=P_1P_2...P_n\bar{1}=P_1P_2...P_n*0=0$ 

2. Q=0 логическое следствие  $P_1..P_n$  Тогда  $P_1*P_2..P_n=0$ 

Доказательство:  $0 = P_1..P_n\bar{Q} = P_1..P_n\bar{0} = P_1..P_n*1 = P_1..P_n$  чтд

 $2^{'}.~Q=0$ логическое следствие  $P_{1}..P_{n}$  тогда  $\forall$  набора значений  $x_{1},x_{2}..x_{n}$  можно найти  $P_{i}=0$ 

**Доказательство:**  $P_1, P_2..P_n = 0 \Rightarrow$  один из  $P_i = 0$  чтд

3.  $Q_1$  - логическое следствие  $P_1...P_2$ 

 $Q_2$  - логическое следствие  $P_1..P_nQ_1$ 

 $Q_i \;$  - логическое следствие  $P_1..P_nQ_1..Q_{i-1}$  тогда  $Q_i$  - логическое следствие  $P_1..P_n$ 

Доказательство:  $P_1...P_n\bar{Q_1} = 0$  (следует из  $Q_1(1)$ )

$$P_1..P_nQ_1\bar{Q_2}=0$$
 (следует из  $Q_2$ )  $\Rightarrow$ 

$$P_1..P_n\bar{Q}_2=0$$

$$(1) \Rightarrow P_1 P_2 ... P_n = 0$$

или

$$\bar{Q}_1 = 0 \Leftrightarrow Q = 1$$

$$P_1..P_n\bar{Q}_2=0$$

$$P_1..P_nQ_1ar{Q}_2=0\Rightarrow P_1..P_nQ_2=0$$
 чтд

**Определение.**  $D_1$  - дизъюнкты  $D_1 = \mathbf{V} \vee D_1^{'}$ 

$$D_2$$
, где  $D_2 = \mathbf{V} \vee D_2'$ 

(дизъюнкты с одним литералом, отличающимся отрицанием)

Тогда,  $\operatorname{Res}(D_1, D_2) = D_1' \vee D_2'$  резольвенте

$$\frac{X \vee Y}{Y} \mid X$$

(особый случай) (часть определения)

$$\left. \begin{array}{l} \frac{Y}{Y} \; \middle| \Box = 0 \\ X \vee Y \vee Z \\ Y \vee T \vee \overline{U} \; \middle| \end{array} \right.$$

**Определение.**  $Res(D_1, D_2)$  - это логическое следствие  $D_1$  и  $D_2$ 

Доказательство:

$$\begin{array}{c|cccc}
D_1 = \mathbf{V} \lor D_1' & D_2' = \mathbf{V} \lor D_2' & D_1' \lor D_2' \\
\hline
1 & 1 & 
\end{array}$$

если 
$$D_1=1, D_2=1$$
,то  $D_1^{'}\vee D_2^{'}$  тоже должно быть  $1$  если  $\mathbf{V}=0$   $1=D_1=0\vee D_1^{'}=D_1^{'}=1\Rightarrow D_1^{'}\vee D_2^{'}=1$  если  $\mathbf{V}=1$   $1=D_2=\bar{1}\vee D_1^{'}=D_2^{'}\Rightarrow D_1^{'}\vee D_2^{'}=1$ 

#### 1.1.20 Метод резолюций

Дано:  $P_1P_2...P_n$ , Q, доказать, что Q - P: Шаг 0. запишем  $P_i\bar{Q}$  в  $KH\Phi$  тогда  $P_1,P_2...P_n$ ,  $\bar{Q}$  тоже будет иметь  $KH\Phi$ 

Пример. 
$$P_1 = x + y \Leftrightarrow 0$$
 $P_2 = y + z \Leftrightarrow 1\bar{Q} = \overline{x + z \Leftrightarrow 1} = (x \vee z)(x \vee \bar{z})$  т.е.  $P_1P_2\bar{Q} = (\bar{x} \vee y)(x \vee \bar{y})(\bar{y} \vee \bar{z})(y \vee z)(\bar{x} \vee z)(x \vee \bar{z})$   $D_1$   $D_2$   $D_3$   $D_4$   $D_5$   $D_6$  считаем, что у нас дизъюнктов:  $\bar{x} \vee y$   $\bar{x} \vee \bar{y}$   $\bar{y} \vee \bar{z}$   $y \vee z$   $\bar{x} \vee z$   $x \vee \bar{z}$   $D_1$   $D_2$   $D_3$   $D_4$   $D_5$   $D_6$  Шаг 1,2,3... Считаем резольвенты, пока не получим  $\square$ 

Пример. 
$$\begin{array}{cccc}
D_1 &=& \overline{x} \vee y \\
D_2 &=& \overline{y} \vee \overline{z} \\
\end{array} \begin{vmatrix}
\overline{x} \vee \overline{z} &= D_7
\end{vmatrix}$$

$$\begin{array}{cccc}
D_2 &=& x \vee \overline{y} \\
D_4 &=& y \vee z \\
\end{matrix} \begin{vmatrix}
x \vee z &= D_8
\end{vmatrix}$$

$$\begin{array}{cccc}
D_7 &=& \overline{x} \vee \overline{z} \\
D_5 &=& \overline{x} \vee z \\
\end{matrix} \begin{vmatrix}
x &= D_9
\end{vmatrix}$$

$$\begin{array}{cccc}
D_8 &=& x \vee z \\
D_6 &=& y \vee \overline{z} \\
\end{matrix} \begin{vmatrix}
\overline{x} &= D_9
\end{vmatrix}$$

$$\begin{array}{ccccc}
D_8 &=& x \vee z \\
D_6 &=& x \vee \overline{z} \\
\end{matrix} \begin{vmatrix}
x &= D_{10}
\end{vmatrix}$$

$$\begin{array}{cccccc}
D_9 &=& \overline{x} \\
D_{10} &=& x
\end{vmatrix}$$

$$\begin{array}{cccccc}
\Box (\text{пустой лизъюнкт получен})$$

□ (пустой дизъюнкт получен)

#### Лекция 9:

**Утверждение.** Метод резолюций корректен (Q – логическое следcmeue  $P_1, P_2, \dots P_n$ 

Eсли вывести  $0\Rightarrow Q$  – действительно логическое следствие  $P_1,P_2,\dots P_n$ 

#### Доказательство:

 $P_1,P_2,\ldots P_n$  – исходные дьзъюнкты  $P_1,P_2,\ldots P_n$   $\overline{Q}=D_1\ldots D_N$  каждый следующий  $D_i(i>N)$  – логическое следствие двух прошлых дизъ-

Пусть  $x_1, \ldots x_m$  — значения переменных, на которых  $P_1, P_2, \ldots P_n$   $\overline{Q} =$  $1 \Rightarrow D_1 \dots D_N = 1$  $\Rightarrow D_1 = 1, D_2 = 1 \dots D_N = 1, i > N = 1$  $\Rightarrow 0 = 1$  — невозможно, так как 0 = 0

**Утверждение.** Полнота метода резолюций. Если  $D_1, D_2 \dots D_N = 0$ , где  $D_i$  – дизънкт, то между резолюций может вывести  $\theta$ 

Замечание. Метод резолюций не всегда позволяет получить 0 быстро, бывает неудачные  $D_i$  шагов примерно  $2^N$ 

#### Доказательство:

Индивидуально по количеству переменных  $x_1 \dots x_m, 0 \dots m = 1$ 

Какие дизъюнкты из первой переменной  $x, \overline{x}, x \vee \overline{x} = 1$  среди  $D_1, D_2 \dots D_N$ есть дизъюнкты x и  $\overline{x} \Rightarrow [x, \overline{x}] = 0$ 

Переход  $m-1 \to m$ . То есть для m-1 переход можно всегда вывести 0

 $D_+$  – то есть дизъюнкты, в которых нет  $\overline{x_m}$ 

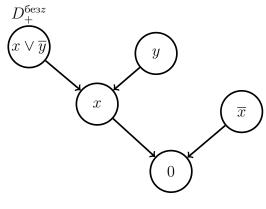
 $D_{-}$  – то есть дизъюнкт, в которых нет  $x_{m}$ 

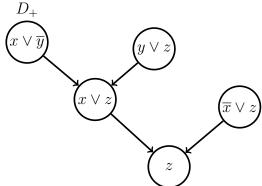
Пример.  $(x_1 \lor \overline{x_2}) \cdot (\overline{x_2} \lor x_3) \cdot (x_1 \lor x_2 \lor \overline{x_3}) \cdot (\overline{x_2} \lor \overline{x_3})$  $D_{+} = [(x_1 \vee \overline{x_2}), (x_2 \vee x_3)]$  $D_{-} = [(x_1 \vee \overline{x_2}), (x_1 \vee x_2 \vee \overline{x_3}), (\overline{x_2} \vee \overline{x_3})]$ Теперь пусть  $x_m = 0$  рассмотрим  $D_+ \cdots \vee x_m = 0$  $D_{-} \cdot \cdot \cdot \vee \overline{x_m} = 1$ 

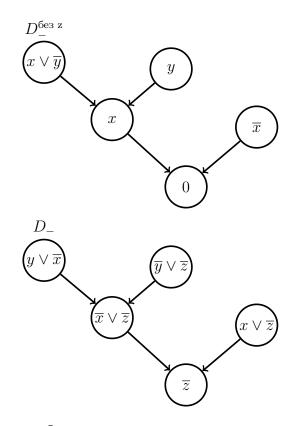
То есть все  $D_+ \in 0 \Rightarrow D = 1 \Rightarrow D_1$  несовместимы, то есть  $D = 0, D \in$  $D_{+}$ 

Выведем из  $D_+^{{\sf без} x_m}=0$ 

Тогда, если вернуть  $x_m, D_+$  выводит 0 или  $x_m$ . Аналогично, если  $x_m =$  $1, D_{-}$  выводит 0 или  $\overline{x_{m}}$ . Если уже получены 0, то все. Если получены  $x_m$  и  $\overline{x_m} \Rightarrow$   $[x_m, \overline{x_m}] = 0$ 





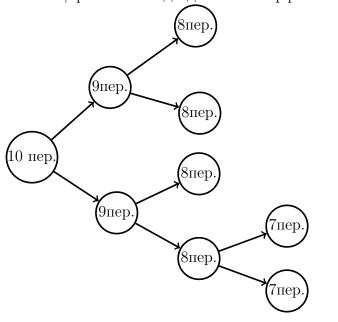


# Как доказывать?

# Способ 1:

Методом резолюций, как в теореме.

 $D \, D_- \, D_+$  решаем 2 подзадачи — не эффективно



и так далее... Всего их будет 512 штук. Способ 2: насыщение по уровням Каждый с 0

- 1. с каждым слагаемым
- 2. каждый с исходным шагом

# 1.2 Исчисление предикатов

Определение. Формула исчисления предикатов

- 1. Вводим множество  $\sum_f$  множество функций символов
- 2. Вводим множество  $\sum_{c}$  множество констант (не обязательно функции от 0 переменных)
- 3. Вводим множество  $\sum_{p}$  предикатные символы P(x)
- 4. Вводим множество предикатных переменных  $\sum_{x}$

#### Термины:

- 1. х переменная
- 2. f символ  $(f(t_1, \ldots t_n))$  где  $t_1, \ldots t_n$  термины

#### 11 Лекция

#### Напоминание

Что такое функция исчисления предикатов

$$\forall x(\exists y P(f(x), y) \lor Q(g(x, c)))$$

f, g, c – функции

(f(x),y),(g(x,c)) – атамарные формы

x, f(x), (f(x), y), x, c, g(x, c) – термы

P,Q – предикаты

∀ ∃ – кванторы

**Определение.** Сигнатура — это множество функциональных символов и предикатов

$$f^1, g^2, e^0, P^2, Q^1$$

**Определение.** Интерпретация — множество + смысл предикатов и функций

В интерпретации функция — это предикат от несвязных переменных  $\forall x (x \geq x)$  — все переменные связаны = 1

$$\forall (x \geq y)$$
 — у не связанная переменная = 
$$\begin{cases} 1 & y=1 \\ 0 & y \neq 1 \end{cases}$$
 в  $M=\mathbb{N}$ 

**Пример.** 
$$M=\mathbb{N}=1,2,3,\ldots$$
 функции  $=+$   $x>y=\exists k(x=y+k)$   $x\geq y=x>y\lor x=y=\exists k(x=y+k)\lor x=y$   $x$  — четные  $=\exists k(x=k+k)$   $x=1$   $=\forall y(y\geq x)=\forall y(\exists k(y=x+k)\lor y=x)$  Добавим в функции  $\cdot$   $x\!:\!y=\exists k(x=y\cdot k)$   $x\in\mathbb{P}$  — простое число  $=\exists y[(x\!:\!y)\cdot (y>1)\cdot (y< x)](x>1)=$ 

**Определение.** Пусть F,G — функции исчисления предикатов F — тождественно равно G(F=G), если их значения совпадают в  $\forall$  интерпретации

Пример. 
$$\forall x(P(x)\Rightarrow Q(x))=\forall x(\overline{P(x)}\vee Q(x))$$
  $F=G$  Данные функции тоже равны  $a\Rightarrow b=\overline{a}\vee b$ 

 $= \forall y (x : y \Rightarrow y = x \lor y = 1)(x > 1)$ 

Замечание. Если функции отличаются заменой, верной в логике исчислений высказываний, то они равны

Пример. 
$$\overline{\exists x P(x) \lor \exists x Q(x)} = \overline{\exists x P(x)} \cdot \overline{\exists x Q(x)}$$

#### 1.2.1 Операции преобразования

1. Переименование переменной, если P не содержит y

$$\forall x P(x) = \forall y P(y)$$
  $\exists x P(x) = \exists y P(y)$   $\exists k (x=y+k) = \exists l (x=y+l) \neq \exists x (x=y+x) \neq \exists y (x=y+y)$   $\exists x \forall y P(x,y) = \exists x \forall z P(x,z) \neq \exists x \forall x P(x,x)$  – некорректная функция

2. 
$$\forall x \forall y P(x, y) = \forall y \forall x P(x, y)$$
  
 $\exists x \exists y P(x, y) = \exists y \exists x P(x, y)$ 

Доказательство для ∀

Рассмотрим интерпретацию I

левая функция истанна  $\Leftrightarrow P(x,y) = 1 \quad \forall x,y \in M$ 

Правая функция истинна  $\Leftrightarrow P(x,y) = 1 \quad \forall x,y \in M$ 

Замечание.  $\exists x \forall y P(x,y) \neq \forall y \exists x P(x,y)$ 

$$IM = \mathbb{R}, P(x, y) : x > y$$

$$\forall y \exists x (x > y) = 1$$

$$\exists x \forall y (x > y) = 0$$

$$3. \ \overline{\forall x P(x)} = \exists x \overline{P(x)}$$

$$\overline{\exists x P(x)} = \forall x \overline{P(x)}$$

Доказательство для ∀

$$IM, PM \rightarrow \{0, 1\}$$

Если слева 0

$$\overline{\forall x P(x)} = 0 \Leftrightarrow \forall x P(x) = 1$$

$$\Leftrightarrow P(x) = 1, x \in M$$

$$\Leftrightarrow \overline{P(x)} = 0, x \in M$$

$$\Leftrightarrow \exists x \overline{P(x)} = 0$$

4. 
$$\exists x P(x) \lor \exists x Q(x) = \exists x (P(x) \lor Q(x))$$

$$\forall x P(x) \cdot \forall x Q(x) = \forall x (P(x) \cdot Q(x))$$

Доказательство для  $\exists$ 

Возьмем  $IM, P\mathbb{R}$ 

слева = 0 
$$\Leftrightarrow$$
  $\begin{cases} \exists x P(x) = 0 \\ \exists x Q(x) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} P(x) = 0, x \in M \\ Q(x) = 0, x \in M \end{cases} \Leftrightarrow P(x) \lor Q(x) = 0$ 

$$0, x \in M \Leftrightarrow$$

$$\exists x (P(x) \lor Qx()) = 0$$

аналогично для ∀

Замечание. Для другой связки

$$\forall x P(x) \vee \forall x Q(x) \neq \forall x (P(x) \vee Q(x))$$

Рассмотрим  $I: M = \mathbb{N}$ 

$$P(x)$$
 – х четные

$$Q(x)$$
 – х нечетные

$$\forall x P(x) = 0$$

$$\forall x Q(x) = 0$$
  
$$\forall x P(x) \lor \forall x Q(x) = 0 \lor 0 = 0$$
  
$$\forall x (P(x) \lor Q(x)) = 1$$

5. похожа на 4

$$\exists x P(x) \cdot Q = \exists x (P(x) \cdot Q)$$
$$\exists x P(x) \lor Q = \exists x (P(x) \lor Q)$$
$$\forall P(x) \cdot Q = \forall x (P(x) \cdot Q)$$
$$\forall x P(x) \lor Q = \forall x (P(x) \lor Q)$$

# Доказательство

 $a \in M$ 

слева 
$$1 \Leftrightarrow \begin{cases} \exists x P(x) = 1 \\ Q = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} P(a) = 1 \\ Q = 1 \end{cases} \Rightarrow P(a) \cdot Q = 1$$

$$\Rightarrow \exists x (P(x) \cdot Q) = 1$$

Если слева 0

если 
$$Q = 0 \Rightarrow P(x) \cdot Q = \exists x (P(x) \cdot Q) = 0$$

если 
$$Q = 1 \Rightarrow$$

$$\exists x P(x) = 0$$

$$\Rightarrow P(x) = 0, x \in M$$

$$\Rightarrow P(x) \cdot Q = Q, x \in M$$

$$\Rightarrow \exists x (P(x) \cdot Q) = 0$$

6. 
$$\exists x P = P$$

$$\forall xP = P$$

Пример. 
$$\forall x P(x, f(x)) \Rightarrow Q$$
  
 $\exists w (\forall x P(x, f(x)) \Rightarrow Q)$ 

#### 1.2.2 Нормальные формы

Мн Ж, КНФ, ДНФ

**Определение.** Предваренная нормальная форма Формула исчисления предикатов имеет ПНФ, если

$$Q_1x_1Q_2x_2\dots Q_nx_n(Matrix)$$

 $Q_i = \forall$  или  $\exists$ 

Простыми словами,  $\Pi H \Phi \,$  – это когда все кванторы стоят впереди

Пример.  $\forall x \exists y (P(x,y) \Rightarrow Q(y))$ 

Пример.  $\forall x (P(x, y, z) \lor Q(c))$ 

Пример.  $\forall x P(x) \rightarrow \overline{x}Q(x)$ 

Пример.  $\forall x(\exists y P(y) \lor Q(x)) = \forall x \exists y (P(y) \lor Q(x))$ 

Теорема. Любая формула исчисления предикатов имеет ПНФ

#### Алгоритм приведения

1. Все связки кроме &,  $\vee$ ,  $\neg$  заменяются на &,  $\vee$ ,  $\neg$ 

$$a \Rightarrow b = \overline{x} \vee b$$

$$a \Leftrightarrow b = (a \vee \overline{b})(\overline{a} \vee b)$$

2. Все отрицания внутри кванторов

$$\overline{\forall x P(x)} = \exists x \overline{P(x)}$$

$$\overline{\exists x P(x)} = \forall x \overline{P(x)}$$

3. По свойству 6 вынести все кванторы в начало, возможно, заменной переменных

Пример. 
$$\forall x P(x) \lor \forall x Q(x)$$

$$\neq \forall x (P(x) \lor Q(x))$$

$$= \forall x P(x) \lor \forall y Q(y) =$$

$$= \forall x (P(x) \lor \forall y Q(y)) =$$

$$= \forall x \forall y (P(x) \lor Q(y)) - \Pi H \Phi$$

# Лекция 13

**Пример.** Язык  $L_{a=b} = \{$ слова, где а и b поровну $\}$ 

$$abc \in L_{a=b}$$

$$abbbcccc \notin L_{a=b}$$

$$ababa \notin L_{a=b}$$

$$\Lambda \in L_{a=b}$$

Пример. 
$$L_{a^nb^n} = \{a^nb^n \mid n \in \mathbb{N} \cup \{0\}\} = \{\Lambda, ab, aabb, aaabb, \dots\}$$
  $x^n$  – повторение  $n$  раз  $L_{a^nb^n} \subset L_{a=b}$ 

Пример. 
$$A = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, +, (,), -\}$$
  $L_{tel} = \{$ язык телефонных номеров $\}$   $+7(921)401 - 00 - 00 \in L_{tel}$ 

**Определение.** Грамматика (формальная грамматика) — это формальное описание языка

Если есть грамматика языка L  $\forall$  слова w можно проверить  $w \in L$  ?

## Типы грамматик:

- 0. Грамматику можно описать с помощью машины Тьюринга Грамматика = программа проверяет  $w \in L$ ? Если для языка создать программу проверки — это тип 0
- Контекстно-зависимые грамматики
   Контекстно-зависимые языки описываются через конечно-зависимые грамматики
- 2. Контекстно-свободные грамматики KC языки – те языки, которые можно описать с помощью KC грамматик
- 3. Регулярные выражения или конечные автоматы Регулярные языки задаются регулярными выражениями или конечными автоматами

Замечание. Каждый следующий вид грамматики "проще предыдущего" Но множества его языков сужаются Языки типо 0 ⊃ KЗ-языки ⊃ КС-языки ⊃ Регулярные языки

#### 1.2.3 Машина Тьюринга

Определение. Машина Тьюринга =  $(A; \square; Q; R; q_0; Q_F)$  A — алфавит,  $\neq \emptyset$ , множество конечное  $\square \in A$  — специальный символ Q — состояние,  $\neq \emptyset$ , множество конечное R — правила перехода

$$q_0 \in Q$$
 – начальное состояние

 $q_0 \in Q$  — начальное состояние  $Q_F \subset Q$  — подмножество конечных состояний

$$R: A \times Q \to A \times Q \times \{L, R, E$$
 — не двигаться $\}$ 

**Пример.** 
$$A = \{1, \square\}$$

$$Q = \{q_0, q_1\}$$

$$Q_F = \{q_1\}$$

| R/A   | 1           |             |
|-------|-------------|-------------|
| $q_0$ | $1, q_1, R$ | $1, q_1, S$ |
| $q_1$ | не надо     | не надо     |

Конечное количество символов ленты  $\neq \square$ 

| 0          | 1 | 2 | 3 | <br> | <br> |  |
|------------|---|---|---|------|------|--|
| 1          | 1 | 1 | 1 |      |      |  |
| $\uparrow$ |   |   |   |      |      |  |
| $q_0$      |   |   |   |      |      |  |

Сначало головка смотрит на клетку с индексом 0, состояние  $q_0$ Видим символ 1

 $R(1,q_0) = 1, q_0, R$  — сдвинуть головку вправо

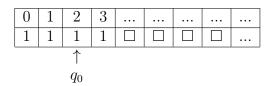
| 0 | 1          | 2 | 3 | <br> | <br> |  |
|---|------------|---|---|------|------|--|
| 1 | 1          | 1 | 1 |      |      |  |
|   | $\uparrow$ |   |   |      |      |  |
|   | $q_0$      |   |   |      |      |  |

Головка на клетке 1

Символ = 1

 $Coctoяниe = q_0$ 

$$R(1, q_0) = 1, q_0, R$$



потом

| 0 | 1 | 2 | 3          | <br> | <br> |  |
|---|---|---|------------|------|------|--|
| 1 | 1 | 1 | 1          |      |      |  |
|   |   |   | $\uparrow$ |      |      |  |

потом

| 0 | 1 | 2 | 3 |            | <br> | <br> |
|---|---|---|---|------------|------|------|
| 1 | 1 | 1 | 1 |            |      |      |
|   |   |   |   | $\uparrow$ |      |      |

Теперь:

Головка: клетка 4

Символ:  $\square$  Состояние:  $q_0$ 

 $R(0,q_0) = 1, q_1, E$  – стоим на месте



Дано было 1111, результат 11111 Вывод: программа дописывает 1 Работа Машины Тьюринга формально

**Определение.** Конфигурация:  $(w, n \in \mathbb{N} \cup \{0\}, q)$ 

n – положение головки

 $q \in Q$ 

w – слово на ленте (без хвоста  $\square$ )

Один шаг исполнения программы:

 $(w_1, n_1, q_1) \rightarrow (w_2, n_2, q_2)$ 

 $w_1[n_1]$  — символ над головкой

 $R(w_1[n_1], q_1) = (a, q_2, L/R/E)$ 

 $w_2 = w_1$  где  $w_1[n] = a$ 

если  $L \rightarrow n_2 = n_1 - 1$ 

 $R \to n_2 = n_1 + 1$ 

 $E \rightarrow n_2 = n_1$ 

Начало работы:  $(w, O, q_0)$ 

w – дана

О – головка слова

 $q_0$  — начальное слово

 $ightarrow \cdots 
ightarrow \cdots 
ightarrow (\overline{\overline{w}}, \overline{q} \in Q_F)$  – конечное состояние

Ответ:  $\overline{\overline{w}}$ , то есть из слова w получили  $\overline{\overline{w}}$ 

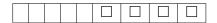
Замечание. (Тезис Чёрге)

Все, что мы интуитивно понимаем как алгоритм, может быть реализовано с помощью машины Тьюринга

Замечание. Модификации машины Тьюринга:

- $1. \infty$  в обе стороны лента
- 2. несколько лент
- 3. недетерминированная машина Тьюринга
- 1, 2, 3 это все эквивалент обычной машины Тьюринга

Замечание. Про проверку, слово в языке?  $w \in ?L$ 



Если результат  $1 \Rightarrow w \in L$ 

Если результат  $0 \Rightarrow w \notin L$ 

или

 $\{q_1, q_2\} = Q_F$ 

 $q_1: w \in L$ 

 $q_2: w \notin L$ 

Все зависит от конечного состояния

## 1.2.4 Контекстно-свободные языки

Пример. Email @ server

username  $\rightarrow$  word

 $server \rightarrow word.word$ 

 $\operatorname{word} \to \mathbf{a}$ 

word  $\rightarrow \mathbb{D}$ 

 $\operatorname{word} \to \mathbb{C}$ 

 $E \to u@S \to w@S \to (\text{используя правило } s \to w.w) \ w@w.w \to (\text{используя правило } w \to ww) \ ww@w.w$ 

- $\rightarrow xw@w.w \rightarrow xy@w.w$
- $\rightarrow xy@ww.w \rightarrow xy@www.w$
- $\rightarrow xy@www.ww$

Можно ли получить xy@@ru?

нет  $\notin L$ 

то есть слова, которые можно получить, они  $\in L$ 

```
Пример. Еще
```

```
1. S \rightarrow
  2. S \rightarrow aSb
    – это грамматика
   S \to aSb \to aaSbb \to aaaSbbb \to aaabbb
   Какие слова можно вывести?
   \{a^nb^n|n\geq 0\}=\{\Lambda,ab,aabb,aaabb,\dots\}
Определение. КС-грамматика -(A, N, S \in N, R)
   A – алфавит терминальных символов конечен, \neq \emptyset
   N – алфавит нетерминальных символов, конечен, \neq \emptyset
```

S – начальный нетерминальный

R – множество правил

#### Лекция 14

КС - грамматика

А - Алфавит

N – нетерминальные символы (алф.)

 $S \in N$  – начальное

R — правило вида  $N \to (A \lor N)^*$ 

**Определение.** Из слова 
$$w \in (A \in N)^*$$
 выводится  $u \in (A \lor N)^*$  если  $w = \ldots x \cdots \to u = \ldots Y \ldots$  где  $X \to Y \in R$ 

**Определение.** Вывод – это последовательность  $w_i: w_{i-1} \to w_i$ 

$$w_1 o w_2 o w_3 \cdots o w_n = w_1 o^* w_n$$
 вывод  $w_n$  из  $w_1$ 

Определение. Язык, который задает КС - грамматика  $L = \{w/\exists \text{ вывод } S^* \to w \}$ 

 $H \rightarrow$ 

 $H \to EH$ 

 $H \to EH \to EEH \to EE$ 

 $H \to EE \dots E$ 

 $E \to T$ 

```
E \to L
    L \to a
    L \to b
    L \to c
    L \to A
    Устройство тэгов:
    T \to O
    _{\rm Tet} - _{\rm Te}
    L - символы
    О – открывание тэга
    С – закрывание тэга
    T - OHC
    T \ -<\cdots>\cdots<\cdots>
    T - \langle \cdots \rangle_{img}
    O \rightarrow < N >
    C \rightarrow < N >
    N \rightarrow
    N \to LN
    N \to LLLL
    Выведем hello,<b>World<h>!
    H \rightarrow EH \rightarrow EEG \rightarrow^* EEEEEEEEEH \rightarrow EEEEEEEEE \rightarrow^*
LLLLLLLTL \rightarrow^* h, T!
    \rightarrow hello, < N > world < \mathbf{N} > !
    \rightarrow^* hello, < b > world < /b >!
    Итого, hello, \langle b \rangle world \langle t \rangle ! \in \alpha
    Что есть в теме?
    – алгоритм разбора
    Дана грамматика, слово, получить вывод слова или понять, что оно
не выводится – специальные виды грамматик с эффектом алг. разбора
```

## 1.2.5 Регулярные языки

\*LL(1)LR(1)LALR(1)...

Задаются регулярными выражениями и конечными автоматами Регулярные языки и выражения

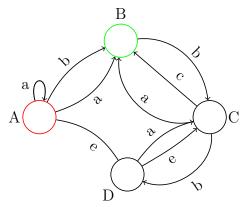
# **Определение.** Регулярные языки 1) $\{a\}$ , где $a \in A$ регулярный

```
2) если L_1 и L_2 – регулярные, то L_1L_2 = \{w_1w_2\}, w_1 \in L_1, w_2 \in L_2\} –
регулярный
   L_1L_2 – регулярные
   L_1|L_2 = L_1 \vee L_2 – регулярный
Пример. A = \{a, b, c\}
    \{a\} \qquad \{b\} = \{ad\}
    \{ab\}|\{b\} = \{abc\}
    {a}|{b} = {a,b}
    {a,b}|{b}|{c} = {ab,bc}
    \{ab, b, c\}\{b, bc\} = \{abb, abbc, bb, bbc, cb, cbc\}
    \{a\}^* = \{\Lambda, a, aa, aaa, \dots\}
    \{a,b\}^* = \{\Lambda,a,b,aa,ab,ba,bb,aab,abb,\dots\} — слова из а и b
    \{a, bc\}^* = \{\Lambda, a, bc, abc, bca, aa, bcbc, \dots, aabc, abcbcaa\}
Определение. Регулярные выражения – это выражение над языками.
    1) Определим – конк, 1, итерация
    2)\{a\} – записываются как
Пример. abc^* = \{ab, abc, abcc, abccc, \dots\} \uparrow  конк \downarrow a(bc)^* = \{a, abc, abcbc, abcbcbc, \dots\}
    (0|1|2)(0|1|2|3|...|9):(0|1|2|3|4|5)
   (0|1|2|\dots|9) – время
   A = \{0, 1, 2, \dots 9, :\}
               29:40??
    23:56
   Нормальное время
   [0123456789]
    ((0|1)(0|1...|9)(20|21|22|23):(0|...|5)(0)...(9))
Пример. (a|b)^* = \{\Lambda a, b, ab, aa, bb, ba, ..., abbaab...\}
   (ab)^* = \{\Lambda, ab, abab, ababab, \dots\}
   \{a^4b^4/n \in {\bf N} - {\rm не} \ {\rm perулярный} \ {\rm язык}
Определение. Конечные автоматы это \{Q, S \subset Q, F \subset Q, E \subset QxQxA\lor
\{\epsilon\})\}
   Q - конечное не пустое множество состояний.
   S – начальное состояние
   F - конечные состояние
   А - алфавит
   Е – переходы между состояниями
   q_1 \to^{A,\epsilon} q_2
```

Это состояние:

Начальное состояние:

Конечное состояние:



 $\epsilon$  — пустой переход  $Q = \{A, B, C, D\}$ 

**Определение.** Конфигурация  $\in A^*xQ$  — слово и состояние

Пример. (abc,A) (bb,B) ( $\Lambda,A$ )

**Определение.** Из конфигурации 1 выводится конфигурация 2  $(w_1,q_1) \to (w_2,q_2)$  если  $\exists e \in E: q_1 \to^a q_2$  и  $W_2=w_1a$ 

 $\begin{array}{l} \mathbf{\Pi}\mathbf{pимер.}\ (\Lambda,A) \to (a,A) \to^{A\to^a A} (aa,A) \to^{A\to^b B} \\ & \vdots \\ \to^{B\to^b c} (aabb,c) \to^{c\to^b D} (aabbb,D) \to^{D\to^\epsilon C} (aabbb,c) \end{array}$ 

**Определение.** Какой язык задает конечный автомат? слово  $\mathbf{w} \in \mathbf{L}$ , если  $\exists$  вывод  $(\Lambda,s) \to \cdots \to (w,f)$ , где  $s \in S, f \in F$ 

S – начальное f – конечное

если могу прочитать слово w, начав в начальном состоянии, закончив в конечном.

# Определение. в прошлом примере

$$aabbb \in L$$

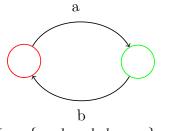
$$aab \in L$$

$$aab \in L$$

$$a \in L$$

$$a \to {}^{\epsilon}D \to {}^{a}C$$

# Пример.



 $L = \{a, aba, ababa, \dots\} = a(ba)^*$ 

# Увтерждение

Язык регулярный  $\Leftrightarrow \exists$ конечный автомат, который его принимает АВ:  $\bigcirc \to^A \bigcirc \to^B$  В

A/B:

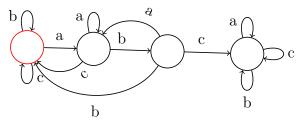




 $\mathsf{A}\mathsf{B}\mathsf{T} \to \mathsf{P}\mathsf{e}\mathsf{r}\mathsf{y}\mathsf{л}\mathsf{s}\mathsf{p}\mathsf{h}\mathsf{o}\mathsf{e}$  выражение - убирание вершин

Определение. Детерминированный КА – это КА, у которого

- |S| = 1 ровно 1 нач вершина
- 2) нет  $\epsilon$  переходов
- 3) () 🔨 нет двух переходов с одинаковыми символами и началом



Дет, язык слов, содержащих abc. Аналогичный подтерм  $(a|b|c)^*abc(a|b|c)^*$