Проект Чебан Андрея - (“Тир в VR”)

1. Тир с поддержкой виртуальной реальности
2. Список функций: передвижение при помощи левого контролера, выстрел при нажатии на курок, осмотр при помощи виртуальных очков, мишени при попадании рассыпаются и появляются новые
3. Передвижение при помощи левого контролера, выстрел - нажатие на курок правого контролера
4. Игрок появляется в комнате, перед игроком мишени по которым игрок должен стрелять, справа от игрока стол с возможным оружием