

Базовые данные для расчетов:

DAU (ежедневные пользователи): 50,000
Время MVP: 3 недели
Команда: 2 разработчика = 3 недели = 6 человеко-недели

Importance

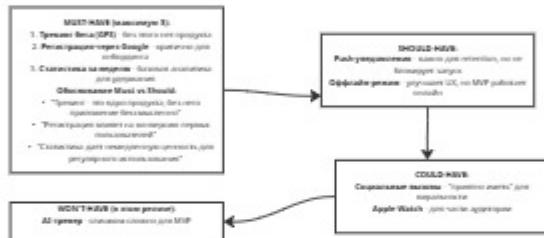
ЭТАП 1: RICE



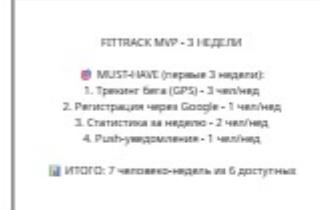
ЭТАП 2: ICE



ЭТАП 3: MoSCoW



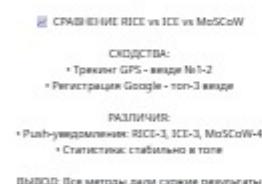
ФРЕЙМ 4: ФИНАЛЬНАЯ ПРИОРИТИЗАЦИЯ ДЛЯ MVP



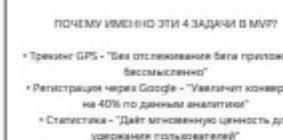
ФРЕЙМ 5: РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ПО НЕДЕЛЯМ



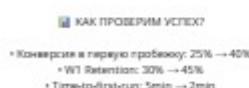
ФРЕЙМ 6: СРАВНЕНИЕ МЕТОДОВ



ФРЕЙМ 7: ОБОСНОВАНИЕ РЕШЕНИЙ



ФРЕЙМ 8: МЕТРИКИ УСПЕХА MVP



ФРЕЙМ 9: РИСКИ И МИТИГАЦИЯ



Importance

Urgency