

Достоинства:



1. Организация проекта в виде классов.
2. В основном выдержан в едином стиле написания.
3. Использованы стандартные структуры данных.
4. В основном используются говорящие названия переменных и методов.
5. Наличие комментариев к большинству методов.
6. Код удобочитаем.
7. Хорошая документированность проекта.

Недостатки:













1. Закомментированные участки кода

```
/*console.log(data);  
console.log('Корабль: ' + +(x + 1) + ', ' + +(y + 1));  
console.log('Rotate: ' + rotate_angle);*/
```

2. Наличие тестовых файлов в проекте

| | | | |
|---|-----------------|-------------------|------|
|  test.html | 11.09.2017 9:56 | Chrome HTML Do... | 1 КБ |
|  test.php | 11.09.2017 9:56 | Файл "PHP" | 1 КБ |

3. Файлы разбросаны по проекту, например, не все изображения находятся в папке images

| | | | |
|---|-----------------|-------------------|--------|
|  .idea | 11.09.2017 9:56 | Папка с файлами | |
|  css | 11.09.2017 9:56 | Папка с файлами | |
|  images | 11.09.2017 9:56 | Папка с файлами | |
|  js | 11.09.2017 9:56 | Папка с файлами | |
|  SeaBattle | 11.09.2017 9:56 | Папка с файлами | |
|  .htaccess | 11.09.2017 9:56 | Файл "HTACCESS" | 1 КБ |
|  game.html | 11.09.2017 9:56 | Chrome HTML Do... | 16 КБ |
|  index.php | 11.09.2017 9:56 | Файл "PHP" | 26 КБ |
|  sea_game.jpg | 11.09.2017 9:56 | Файл "JPG" | 674 КБ |
|  sea_start.jpg | 11.09.2017 9:56 | Файл "JPG" | 461 КБ |
|  test.html | 11.09.2017 9:56 | Chrome HTML Do... | 1 КБ |
|  test.php | 11.09.2017 9:56 | Файл "PHP" | 1 КБ |

4. Несоблюдение соглашения о именовании функций

```
// класс ячейки таблицы  
function TableCell(cell, x, y, table) {
```

5. Дублирование кода с небольшими изменениями

```
.battle-ships .layout .ship.ship6 {  
    top: 545px;  
}  
  
.battle-ships .layout .ship.ship7 {  
    top: 545px;  
    left: 174px;  
}  
  
.battle-ships .layout .ship.ship8 {  
    top: 545px;  
    left: 224px;  
}  
  
.battle-ships .layout .ship.ship9 {  
    top: 545px;  
    left: 276px;  
}
```

6. Присутствуют глобальные переменные

```
var idGame;  
var codeGame;  
var inviteCodeGame;
```

7. Присутствуют участки кода ни на что не влияющие

```
var clear = setInterval(function run() {  
    var check = checkPlayerReady();  
    console.log(check);  
    if (check['isEnemyReady']) {  
        clearInterval(clear);  
        alert('Ура! Второй игрок готов!');  
        initActionGameScreen();  
        tablePlayer = startGame(check['fieldMy'], keysTwoDim, $page);  
        gameStarted();  
    }  
}, 3000);
```

Подсчитаем оценку: имеем 7 плюсов и 7 минусов, итоговая оценка 5/10.