

Достоинства:

- 1)Объектно-ориентированный подход
- 2)Единообразие кода
- 3)Отсутствие закомментированных участков кода
- 4)Расположение всех классов в собственных файлах
- 5)Отделение графической отрисовки от логики программы
- 6)Хорошая читаемость кода

Недостатки:

- 1)Недостаточная комментированность
- 2)Сгенерированные названия функций

```
void DialogUse::on_pushButton_2_clicked()
{
    used=false;
    this->close();
}
```

- 3)Неинформативные названия функций

```
void fire::deletePower()
{
    power--;
}
```

- 4)Наличие методов большого размера
- 5)Использование чисел

```
bodys[i]->setAddPoint(-5,0);
```

Оценка 8/10