

Достоинства:

- 1) Код написан единообразно
- 2) Отсутствие закомментированных участков кода
- 3) Отсутствие сгенерированных методов и названий объектов
- 4) Графический интерфейс отделен от методов, реализующих логику системы
- 5) Название полей, методов “говорящие”
- 5) Методы не слишком большого размера
- 6) Отсутствие глобальных переменных

Недостатки:

- 1) Прописывание констант в коде

```
QBrush br(QColor(139, 69, 19));
QPen pen(QBrush(Qt::black), 2.0);
pn.setBrush(br);
pn.drawEllipse(ctr, 100.0, 100.0);
```

- 2) Недостаточная информативность комментариев

```
// Дневное голосование
int Mafia::vote(int (*gamers)[N-1],int Quantity)
{
    int j=1,k=0;
    int min, imin;
    do{
        min=gamers[k][j];
        imin=k;
        k++;
    }while(gamers[k-1][j+4]!=0 && gamers[k-1][j+3]!=0);
    for(int i=k;i<Quantity;i++)
    {
        if((gamers[i][j]<min) && (gamers[i][j+4]==0) && (gamers[i][j+3]==0))
        {
            min=gamers[i][j];
            imin=i;
        }
    }
    return imin;
}
```

- 3) Слабая читаемость кода
- 4) Все классы находятся в одном файле

```

// Класс мирный житель
class Civilian : public Role
{
public:
    int course(int time,int (*gamers)[N-1],int Quantity,int gamer,int f);
    int getrole();
    int vote(int (*gamers)[N-1],int Quantity,int gamer,int f);
};

// Класс Мафия
class Mafia : public Role
{
public:
    int course(int time,int (*gamers)[N-1],int Quantity,int gamer,int f);
    int getrole();
    int kill(int (*gamers)[N-1],int Quantity);
    int vote(int (*gamers)[N-1],int Quantity);
};

```

5) Отсутствие текстовой документации к коду

Оценка кода 4/5