Руководство пользователя		
Терминальная программа (	(версия 3.1.0)	

Поддержать проект

and rey. abdulkayumov@gmail.com

# Оглавление

Краткое описание	3
Без протокола	4
Обычный режим работы	5
Цикличный режим работы	5
протокола  Обычный режим работы  Дикличный режим работы  Обычный режим работы  Чтение регистров Modbus  Запись регистров Modbus  0x05 Запись одного флага  0x0F Запись нескольких флагов  0x06 Запись одного регистра  0x10 Запись нескольких регистров  Дикличный режим работы  Представления  кросы  ост протокола  Моdbus  ты на Хабр  тория версий  1.0.	6
Обычный режим работы	7
Чтение регистров Modbus	7
Запись регистров Modbus	8
0х05 Запись одного флага	8
0х0F Запись нескольких флагов	8
0х06 Запись одного регистра	9
0х10 Запись нескольких регистров	9
Цикличный режим работы	11
Представления	12
Макросы	13
Без протокола	14
Modbus	15
Статьи на Хабр	16
История версий	17
3.1.0	17
3.0.0	17
270	17

## Краткое описание

**Терминальная программа** — это многофункциональный кроссплатформенный инструмент инженера, который позволяет взаимодействовать с внешним устройством или сервером.

Приложение тестировалось на Windows 10/11, Ubuntu и Astra Linux.

Приложение поддерживает темную и светлую темы.

Есть два основных режима работы: «Без протокола» и «Modbus».

У каждого из них свою очередь есть два способа взаимодействия с хостом: "Обычный" и "Цикличный опрос". Между ними можно переключаться во время работы. Данные на вкладках не теряются при переключении.

**Важно:** если переключиться в обычный режим пока идет цикличный опрос, то сам опрос прекратится.

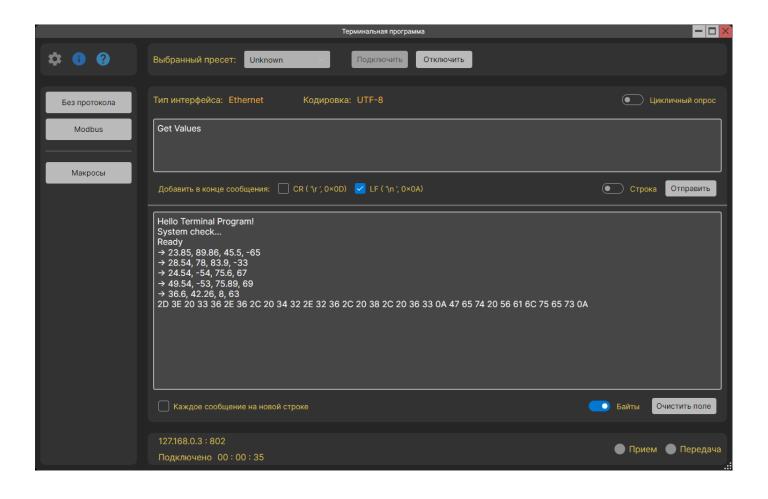
Также есть возможность работы с макросами для обоих режимов.

## Без протокола

В поле передачи пользователь пишет данные, которые нужно отправить. В поле приема находятся данные, которые прислал сервер или внешнее устройство. Можно работать как с байтами, так и со строковыми данными в разных кодировках.

## Поддерживаются протоколы:

- UART
- TCP



# Обычный режим работы

В этом режиме можно отправлять байты или строку подключенному хосту. Отправка происходит один раз по нажатию на кнопку «Отправить». Также можно добавить служебные символы в конце сообщения.

Кодировка строки задается в настройках режима.

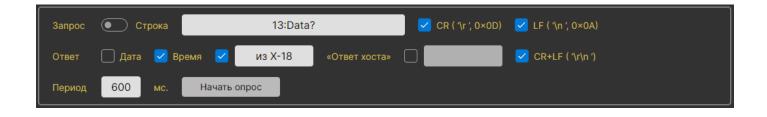


# Цикличный режим работы

Данный режим позволяет отправлять сообщение хосту автоматически с заданным промежутком времени.

Функционал строки «Запрос» аналогичен нормальному режиму работы. А в строке «Ответ» к самому сообщению можно добавить служебную информацию: дату получения сообщения, время в формате ЧЧ:ММ:СС, пользовательские строки в начале и/или конце сообщения и служебные символы.

Кодировка строки такая же, как и у обычного режима.

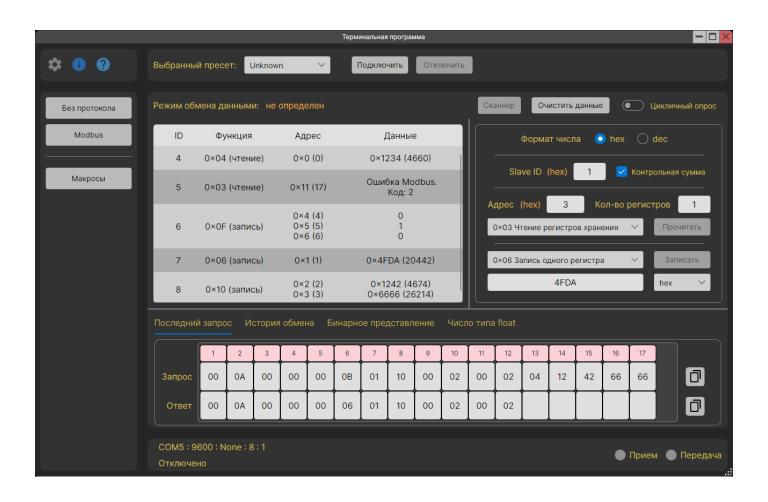


### Modbus

Пользователь может взаимодействовать с выбранными регистрами Modbus, используя соответствующие элементы интерфейса. Для дополнительной расшифровки транзакции существует раздел с представлениями.

### Поддерживаются протоколы:

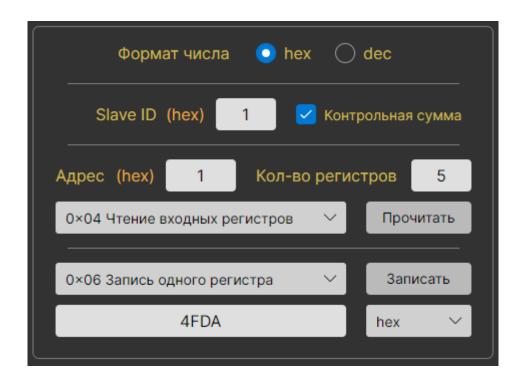
- Modbus TCP
- Modbus RTU
- Modbus ASCII
- Modbus RTU over TCP
- Modbus ASCII over TCP



# Обычный режим работы

В обычном режиме работы можно читать или записывать в регистры Modbus.

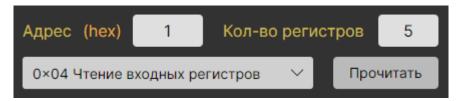
Переключатели «Формат числа» меняют формат числа в полях «Slave ID» и «Адрес». В скобочках у этих полей отображается выбранный формат.



Данный режим является самым богатым по функционалу, поэтому рассмотрим его подробнее.

# Чтение регистров Modbus

Выбираем функцию, начальный адрес, количество регистров и нажимаем кнопку «Прочитать».



# Запись регистров Modbus

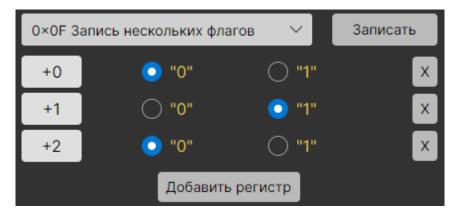
Для каждой функции предусмотрен свой вариант дизайна. Начальным адресом для всех функций является значение из поля «Адрес».

### 0х05 Запись одного флага



Согласно документации на протокол, в поле данных должно находится только одно из двух значений. 0x0000 - это логический ноль, а 0xFF00 - это логическая единица. Поэтому выбираем желаемое значение и нажимаем кнопку «Записать».

### 0х0F Запись нескольких флагов

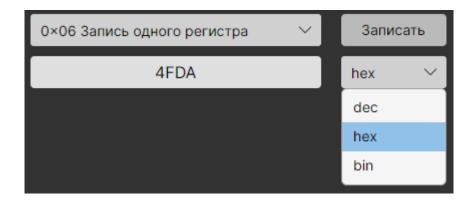


С помощью кнопки «Добавить регистр» создаем нужное количество флагов, задаем значение и нажимаем кнопку «Записать».

Слева от значений регистров у нас находятся значения смещения относительно начального адреса.

Справа находятся кнопки удаления для каждого регистра.

### 0х06 Запись одного регистра



С помощью этой функции можно записывать в 16-ти разрядные регистры.

Формат записываемого числа выбирается в выпадающем списке справа от поля ввода. При смене формата число автоматически преобразуется.

### 0х10 Запись нескольких регистров

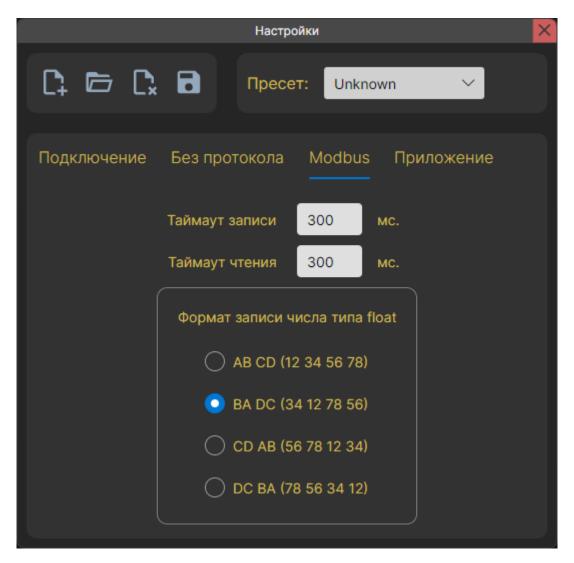
0×10 3a	пись нескольких регистров 💙	Записать	
+0	FD	hex 🗡	X
+1	36.6	float ∨	X
+3	5434	dec ∨	X
+4	1010101001	bin ~	X
	Добавить регистр		

Управление тут аналогично функции «0x0F Запись нескольких флагов».

В этой функции появляется возможность записи чисел типа float.

Такие числа занимают 2 слова или же 4 байта. Поэтому у следующего регистра смещение уже не +1, а +2 адреса.

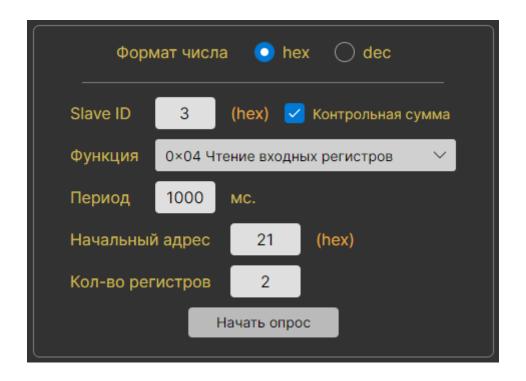
Иногда бывает, что устройство может использовать нетипичный формат для расшифровки чисел типа float. И чтобы подстроиться под конкретное устройство в настройках можно выбрать нужный формат записи.



Страница с настройками режима Modbus.

# Цикличный режим работы

В данном режиме можно только читать регистры с заданным периодом.



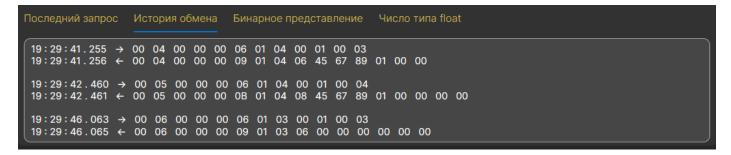
## Представления

Просто значения регистров можно посмотреть в табличном представлении. Но, к сожалению, в этих числах не всегда есть смысл. И иногда их требуется "расшифровать". Поэтому для интерпретации данных в терминале предусмотрена область с представлениями.

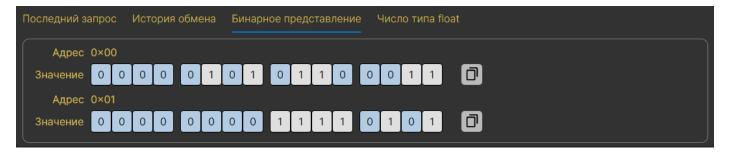
Всего есть 4 типа представлений:



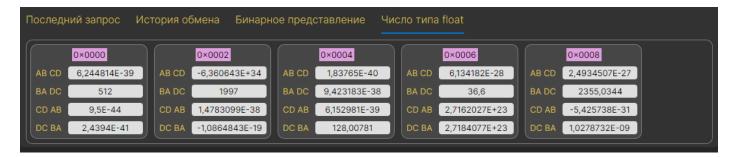
Последний запрос



История обмена



Бинарное представление

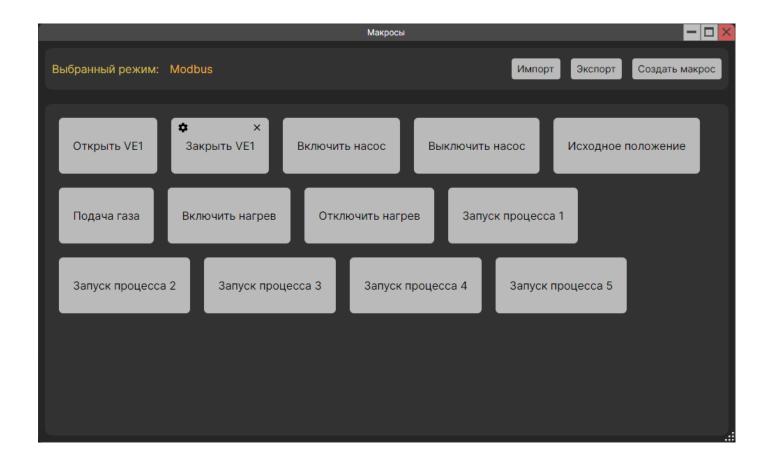


Представление числа типа float

# Макросы

Этот режим позволяет работать с макросами для режимов "Без протокола" и "Modbus". При наведении курсора на макрос появляются кнопки редактирования и удаления.

Также предусмотрена возможность импорта и экспорта файла макросов для каждого режима. Это удобно использовать, когда необходимо перенести макросы на несколько ПК.



Для каждого режима есть своя форма создания/редактирования макроса.

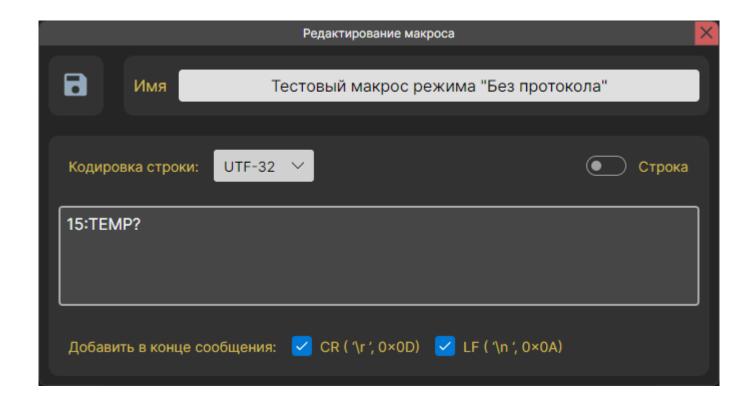
# Без протокола

Взаимодействие в данном окне аналогично обычному режиму «Без протокола».

### Важно!

Кодировка строки в макросе автономна.

Она не зависит от общей кодировки, заданной в настройках приложения.



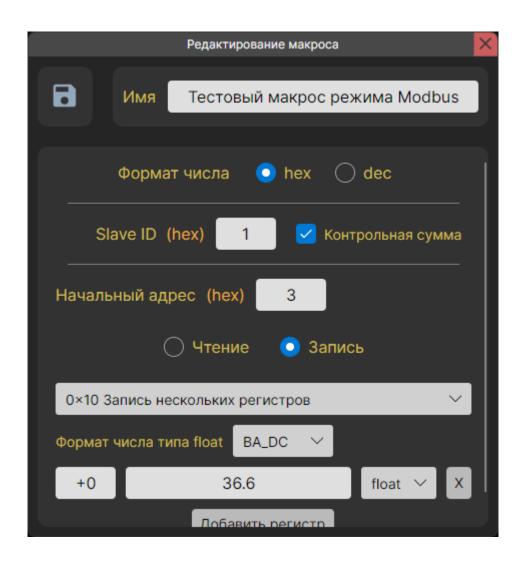
### Modbus

Управление в этом окне также схоже с обычным режимом «Modbus».

### Важно!

Формат числа muna float в макросе автономен.

Он не зависит от формата, выбранного в настройках приложения.



# Статьи на Хабр

Кроссплатформенный терминал Modbus TCP / RTU / ASCII с открытым исходным кодом: Часть 2

Терминал Modbus TCP / RTU / ASCII с открытым исходным кодом: Часть 1

# История версий

### 3.1.0

## 3.0.0

### Изменения

- Проект перенесен с WPF на AvaloniaUI.
- Изменен дизайн.
- Добавлен Modbus сканер.
- Modbus: для каждой функции записи сделан свой вариант дизайна.
- Modbus: добавлено ведение истории обмена.
- Modbus: добавлена возможность работы с бинарными данными.
- Modbus: добавлена возможность работы с данными типа float.
- Исправлены ошибки версии 2.7.0.

### Ссылки на скачивание приложения

- Win\_x64\_installer
- Win\_x64\_portable
- <u>Linux\_x64\_portable</u>

## 2.7.0

### Изменения

• Первая публичная версия

#### Ссылка на скачивание

Win\_x64\_installer