Руководство пользон	зателя
Терминальная программа (	(версия 3.1.0)

Поддержать проект

and rey. abdulkayumov@gmail.com

## Оглавление

Краткое описание	3
Без протокола	4
Обычный режим работы	5
Цикличный режим работы	5
Modbus	6
Обычный режим работы	7
Чтение регистров Modbus	7
Запись регистров Modbus	8
0х05 Запись одного флага	8
0х0F Запись нескольких флагов	8
0х06 Запись одного регистра	9
0х10 Запись нескольких регистров	9
Цикличный режим работы	11
Представления	12
Макросы	13
Без протокола	14
Modbus	15
Статьи на Хабр	16
Ссылка на скачивание	16
История версий	17
3.1.0	17
3.0.0	17
2.7.0	17

## Краткое описание

**Терминальная программа** — это многофункциональный кроссплатформенный инструмент инженера, который позволяет взаимодействовать с внешним устройством или сервером. Приложение поддерживает различные вариации протокола Modbus, а также дает возможность работы с данными в строковом или байтовом формате.

Приложение тестировалось на Windows 10/11, Ubuntu и Astra Linux.

Поддерживаются темная и светлая темы оформления.

Есть два основных режима работы: «Без протокола» и «Modbus».

У каждого из них свою очередь есть два способа взаимодействия с хостом: "Обычный" и "Цикличный опрос". Между ними можно переключаться во время работы. Данные на вкладках не теряются при переключении.

**Важно:** если переключиться в обычный режим пока идет цикличный опрос, то сам опрос прекратится.

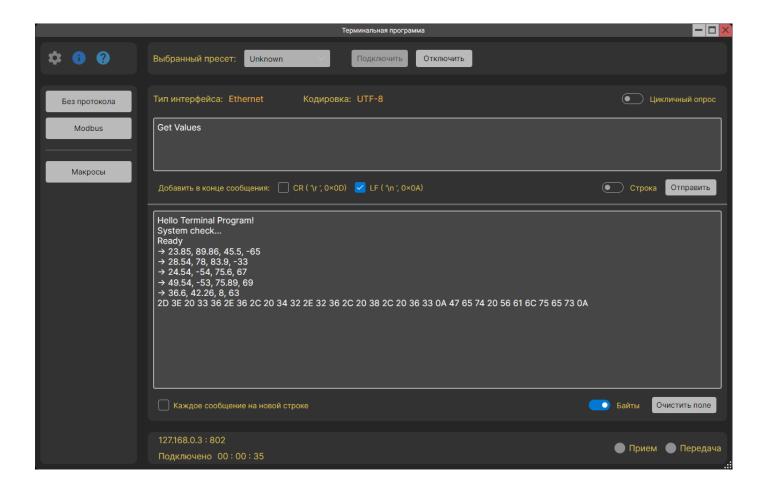
Также есть возможность работы с макросами для обоих режимов.

## Без протокола

В поле передачи пользователь пишет данные, которые нужно отправить. В поле приема находятся данные, которые прислал сервер или внешнее устройство. Можно работать как с байтами, так и со строковыми данными в разных кодировках.

## Поддерживаются протоколы:

- UART
- TCP



## Обычный режим работы

В этом режиме можно отправлять байты или строку подключенному хосту. Отправка происходит один раз по нажатию на кнопку «Отправить». Также можно добавить служебные символы в конце сообщения.

Кодировка строки задается в настройках режима.

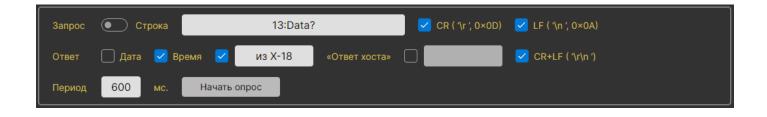


## Цикличный режим работы

Данный режим позволяет отправлять сообщение хосту автоматически с заданным промежутком времени.

Функционал строки «Запрос» аналогичен нормальному режиму работы. А в строке «Ответ» к самому сообщению можно добавить служебную информацию: дату получения сообщения, время в формате ЧЧ:ММ:СС, пользовательские строки в начале и/или конце сообщения и служебные символы.

Кодировка строки такая же, как и у обычного режима.

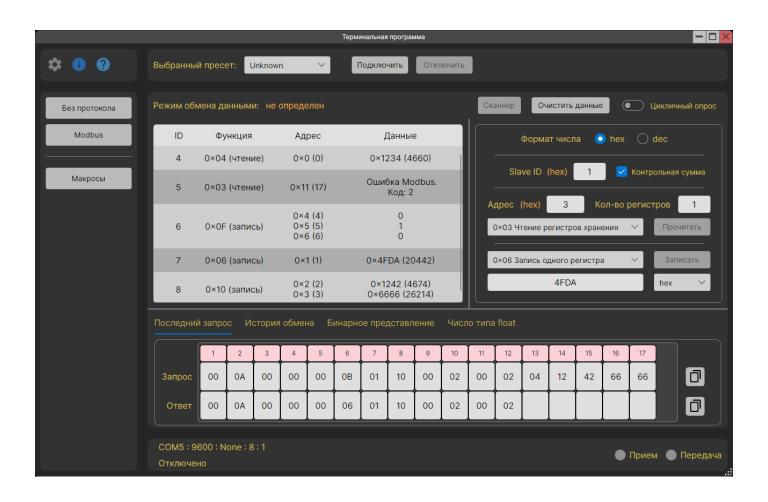


#### Modbus

Пользователь может взаимодействовать с выбранными регистрами Modbus, используя соответствующие элементы интерфейса. Для дополнительной расшифровки транзакции существует раздел с представлениями.

### Поддерживаются протоколы:

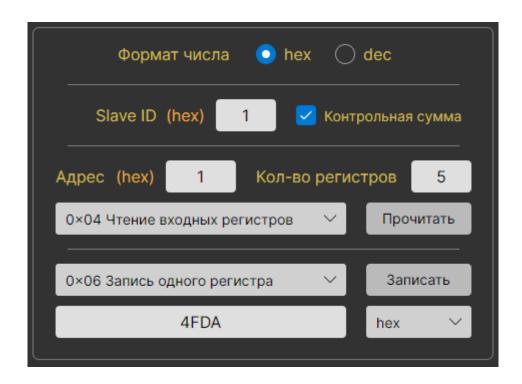
- Modbus TCP
- Modbus RTU
- Modbus ASCII
- Modbus RTU over TCP
- Modbus ASCII over TCP



# Обычный режим работы

В обычном режиме работы можно читать или записывать в регистры Modbus.

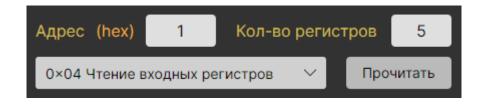
Переключатели «Формат числа» меняют формат числа в полях «Slave ID» и «Адрес». В скобочках у этих полей отображается выбранный формат.



Данный режим является самым богатым по функционалу, поэтому рассмотрим его подробнее.

# Чтение регистров Modbus

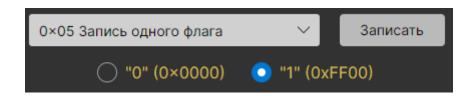
Выбираем функцию, начальный адрес, количество регистров и нажимаем кнопку «Прочитать».



## Запись регистров Modbus

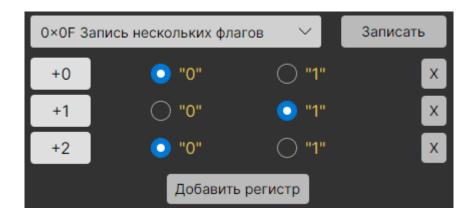
Для каждой функции предусмотрен свой вариант дизайна. Начальным адресом для всех функций является значение из поля «Адрес».

### 0х05 Запись одного флага



Согласно документации на протокол, в поле данных должно находится только одно из двух значений. 0x0000 - это логический ноль, а 0xFF00 - это логическая единица. Поэтому выбираем желаемое значение и нажимаем кнопку «Записать».

### 0х0F Запись нескольких флагов

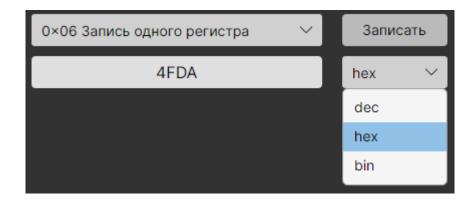


С помощью кнопки «Добавить регистр» создаем нужное количество флагов, задаем значение и нажимаем кнопку «Записать».

Слева от значений регистров у нас находятся значения смещения относительно начального адреса.

Справа находятся кнопки удаления для каждого регистра.

#### 0х06 Запись одного регистра



С помощью этой функции можно записывать в 16-ти разрядные регистры.

Формат записываемого числа выбирается в выпадающем списке справа от поля ввода. При смене формата число автоматически преобразуется.

### 0х10 Запись нескольких регистров

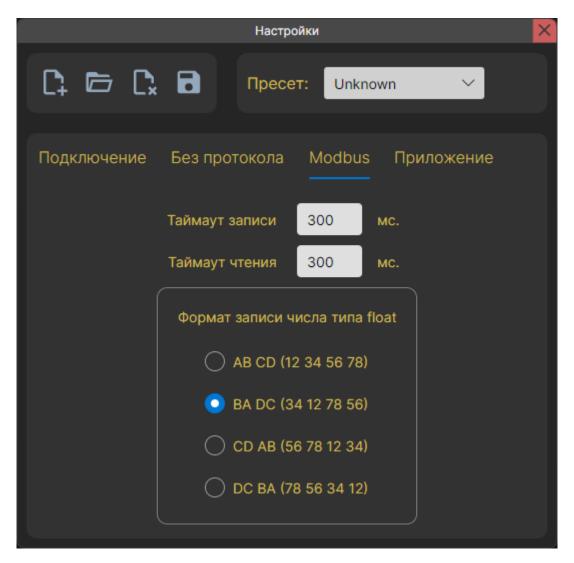
0×10 3a	пись нескольких регистров 🗡	Записать	
+0	FD	hex 🗡	X
+1	36.6	float ∨	X
+3	5434	dec ∨	X
+4	1010101001	bin Y	X
	Добавить регистр		

Управление тут аналогично функции «0x0F Запись нескольких флагов».

В этой функции появляется возможность записи чисел типа float.

Такие числа занимают 2 слова или же 4 байта. Поэтому у следующего регистра смещение уже не +1, а +2 адреса.

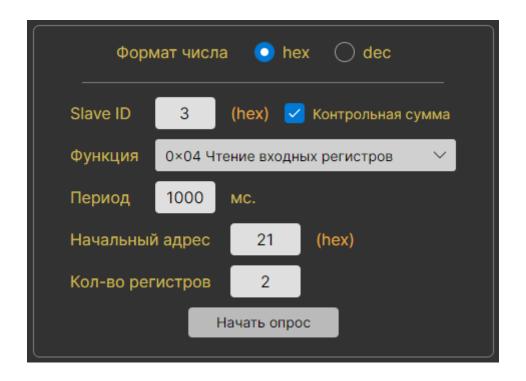
Иногда бывает, что устройство может использовать нетипичный формат для расшифровки чисел типа float. И чтобы подстроиться под конкретное устройство в настройках можно выбрать нужный формат записи.



Страница с настройками режима Modbus.

# Цикличный режим работы

В данном режиме можно только читать регистры с заданным периодом.



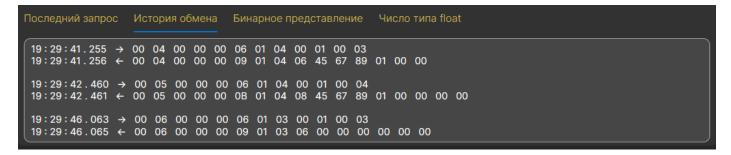
## Представления

Просто значения регистров можно посмотреть в табличном представлении. Но, к сожалению, в этих числах не всегда есть смысл. И иногда их требуется "расшифровать". Поэтому для интерпретации данных в терминале предусмотрена область с представлениями.

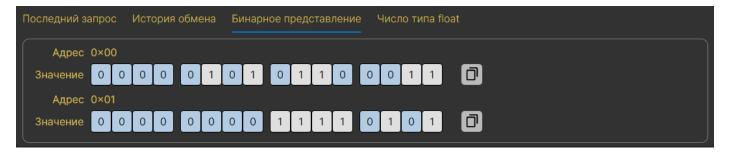
Всего есть 4 типа представлений:



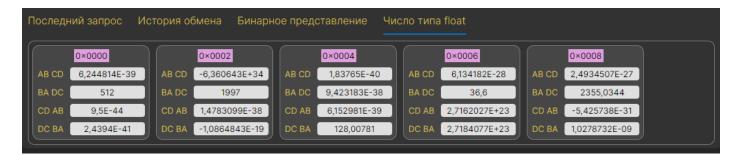
Последний запрос



История обмена



Бинарное представление

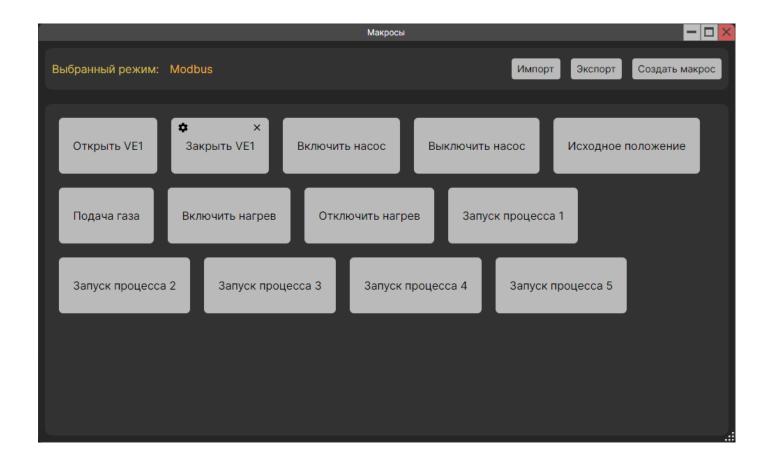


Представление числа типа float

### Макросы

Этот режим позволяет работать с макросами для режимов "Без протокола" и "Modbus". При наведении курсора на макрос появляются кнопки редактирования и удаления.

Также предусмотрена возможность импорта и экспорта файла макросов для каждого режима. Это удобно использовать, когда необходимо перенести макросы на несколько ПК.



Для каждого режима есть своя форма создания/редактирования макроса.

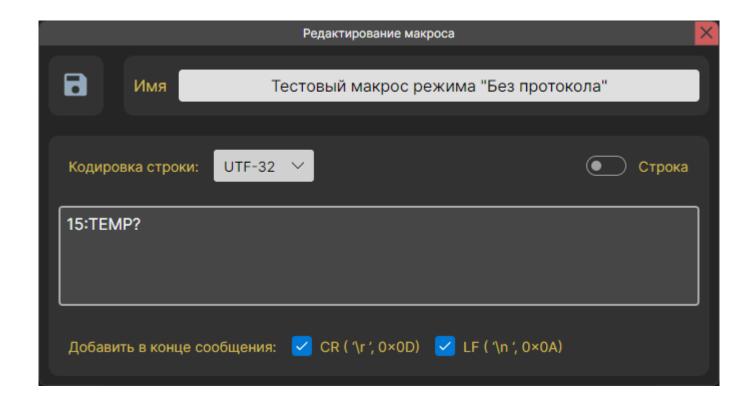
## Без протокола

Взаимодействие в данном окне аналогично обычному режиму «Без протокола».

#### Важно!

Кодировка строки в макросе автономна.

Она не зависит от общей кодировки, заданной в настройках приложения.



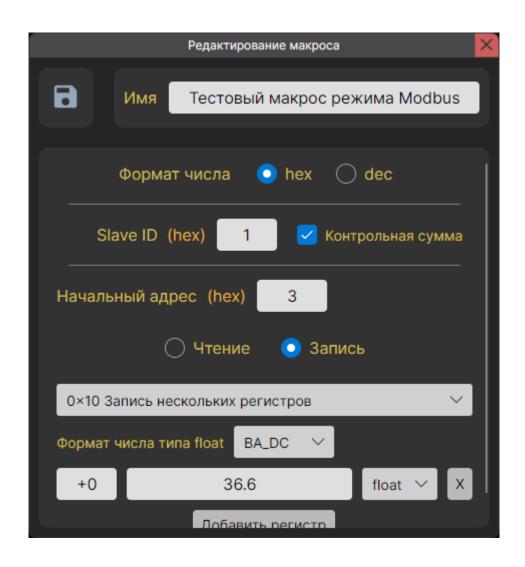
### Modbus

Управление в этом окне также схоже с обычным режимом «Modbus».

#### Важно!

Формат числа muna float в макросе автономен.

Он не зависит от формата, выбранного в настройках приложения.



# Статьи на Хабр

Кроссплатформенный терминал Modbus TCP / RTU / ASCII с открытым исходным кодом: Часть 3

Кроссплатформенный терминал Modbus TCP / RTU / ASCII с открытым исходным кодом: Часть 2

Терминал Modbus TCP / RTU / ASCII с открытым исходным кодом: Часть 1

Ссылка на скачивание

Все версии тут.

# История версий

### 3.1.0

#### Изменения

- Добавлена поддержка Modbus RTU over TCP.
- Добавлена поддержка Modbus ASCII over TCP.
- Добавлена возможность работы с байтами в режиме "Без протокола".
- Добавлены макросы.
- Добавлено руководство пользователя.
- Исправление ошибок, мелкие улучшения и рефакторинг.

#### 3.0.0

#### Изменения

- Проект перенесен с WPF на AvaloniaUI.
- Изменен дизайн.
- Добавлен Modbus сканер.
- Modbus: для каждой функции записи сделан свой вариант дизайна.
- Modbus: добавлено ведение истории обмена.
- Modbus: добавлена возможность работы с бинарными данными.
- Modbus: добавлена возможность работы с данными типа float.
- Исправлены ошибки версии 2.7.0.

#### 2.7.0

#### Изменения

• Первая публичная версия