# Руководство пользователя CoreBus (версия 3.3.0)

Поддержать проект

and rey. abdulkayumov@gmail.com

# Оглавление

Краткое описание	3
Без протокола	4
Одиночная отправка	5
Цикличная отправка	5
Отправка файлов	6
Modbus	7
Обычный режим работы	8
Чтение регистров Modbus	8
Запись регистров Modbus	9
0х05 Запись одного флага	9
0х0F Запись нескольких флагов	9
0х06 Запись одного регистра	10
0х10 Запись нескольких регистров	10
Цикличный режим работы	12
Представления	13
Modbus сканер	14
Макросы	16
Редактирование макроса	17
Статьи на Хабр	21
Ссылка на скачивание	21
История версий	22
3.3.0	22
3.2.1	22
3.2.0	22
3.1.0	23
3.0.0	23
2.7.0	23

# Краткое описание

**CoreBus** (старое название «Терминальная программа») — кроссплатформенный терминал для работы с СОМ-портами и ТСР-сокетами с поддержкой протокола Modbus.

Поддерживаются различные вариации протокола Modbus, а также есть возможность работы с данными в строковом или байтовом формате.

Приложение тестировалось на Windows 10/11, Ubuntu и Astra Linux Common Edition.

Поддерживаются темная и светлая темы оформления.

Есть два основных режима работы: «Без протокола» и «Modbus».

У каждого из них свою очередь есть два способа взаимодействия с хостом: "Обычный" и "Цикличный опрос". Между ними можно переключаться во время работы. Данные на вкладках не теряются при переключении.

**Важно:** если переключиться в обычный режим пока идет цикличный опрос, то сам опрос прекратится.

Также есть возможность работы с расширенными макросами для обоих режимов.

# Без протокола

В поле передачи пользователь пишет данные, которые нужно отправить. В поле приема находятся данные, которые прислал сервер или внешнее устройство. Можно работать как с байтами, так и со строковыми данными в разных кодировках.

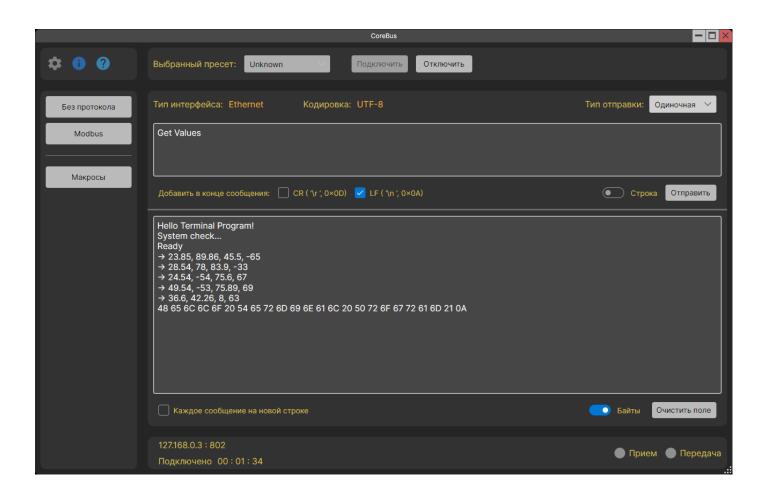
#### Поддерживаются протоколы:

- UART
- TCP

#### Есть три режима отправки:

- Одиночная
- Цикличная
- Файлы

Тип отправки выбирается в выпадающем списке в правом верхнем углу.



### Одиночная отправка

В этом режиме можно отправлять байты или строку подключенному хосту. Отправка происходит один раз по нажатию на кнопку «Отправить». Также можно добавить служебные символы в конце сообщения.

Кодировка строки задается в настройках режима.

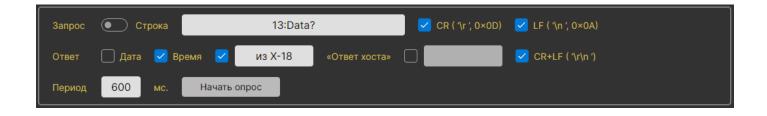


# Цикличная отправка

Данный режим позволяет отправлять сообщение хосту автоматически с заданным промежутком времени.

Функционал строки «Запрос» аналогичен нормальному режиму работы. А в строке «Ответ» к самому сообщению можно добавить служебную информацию: дату получения сообщения в формате ДД.ММ.ГГГГ, время в формате ЧЧ:ММ:СС, пользовательские строки в начале и/или конце сообщения и служебные символы.

Кодировка строки такая же, как и у обычного режима.



# Отправка файлов

Этот режим позволяет отправлять файлы. Заданная кодировка в этом режиме не используется.

Файлы можно использовать многократно. Они добавляются в специальную папку, поэтому их не нужно добавлять каждый раз после запуска приложения.

Во время отправки файла появляется надпись «Идет отправка файла...». После она пропадает.

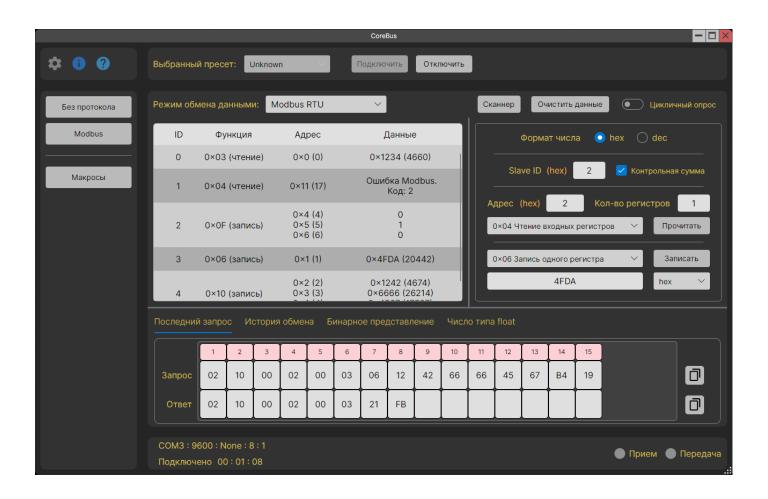


#### Modbus

Пользователь может взаимодействовать с выбранными регистрами Modbus, используя соответствующие элементы интерфейса. Для дополнительной расшифровки транзакции существует раздел с представлениями.

#### Поддерживаются протоколы:

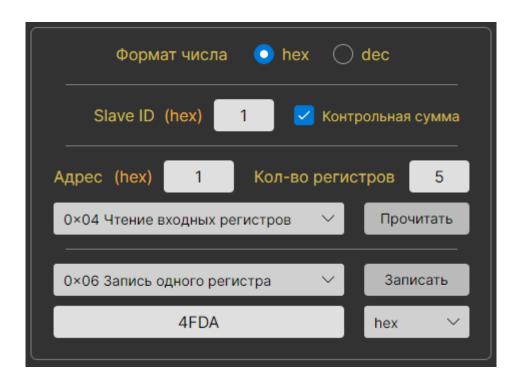
- Modbus TCP
- Modbus RTU
- Modbus ASCII
- Modbus RTU over TCP
- Modbus ASCII over TCP



# Обычный режим работы

В обычном режиме работы можно читать или записывать в регистры Modbus.

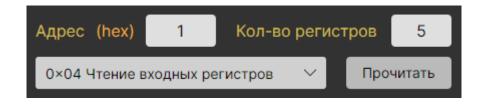
Переключатели «Формат числа» меняют формат числа в полях «Slave ID» и «Адрес». В скобочках у этих полей отображается выбранный формат.



Данный режим является самым богатым по функционалу, поэтому рассмотрим его подробнее.

# Чтение регистров Modbus

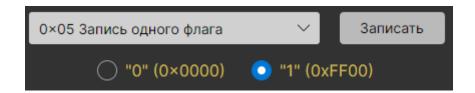
Выбираем функцию, начальный адрес, количество регистров и нажимаем кнопку «Прочитать».



# Запись регистров Modbus

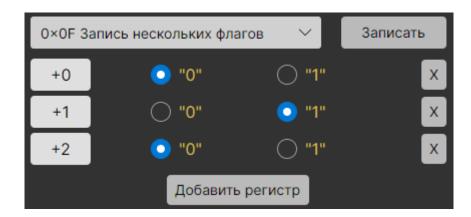
Для каждой функции предусмотрен свой вариант дизайна. Начальным адресом для всех функций является значение из поля «Адрес».

#### 0х05 Запись одного флага



Согласно документации на протокол, в поле данных должно находится только одно из двух значений. 0x0000 - это логический ноль, а 0xFF00 - это логическая единица. Поэтому выбираем желаемое значение и нажимаем кнопку «Записать».

#### 0х0F Запись нескольких флагов

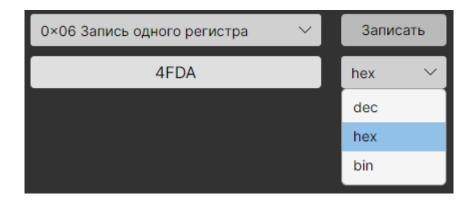


С помощью кнопки «Добавить регистр» создаем нужное количество флагов, задаем значение и нажимаем кнопку «Записать».

Слева от значений регистров у нас находятся значения смещения относительно начального адреса.

Справа находятся кнопки удаления для каждого регистра.

#### 0х06 Запись одного регистра



С помощью этой функции можно записывать в 16-ти разрядные регистры.

Формат записываемого числа выбирается в выпадающем списке справа от поля ввода. При смене формата число автоматически преобразуется.

#### 0х10 Запись нескольких регистров

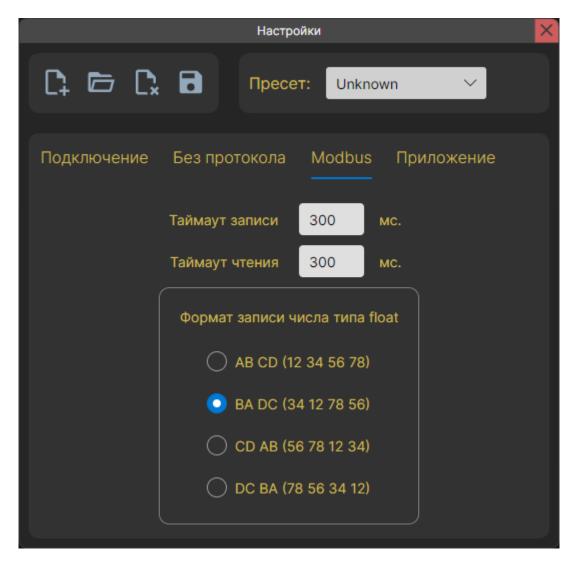
0×10 Запись нескольких регистров У		Записать	
+0	FD	hex ~	X
+1	36.6	float ∨	X
+3	5434	dec ∨	X
+4	1010101001	bin ∨	X
	Добавить регистр		

Управление тут аналогично функции «0x0F Запись нескольких флагов».

В этой функции появляется возможность записи чисел типа float.

Такие числа занимают 2 слова или же 4 байта. Поэтому у следующего регистра смещение уже не +1, а +2 адреса.

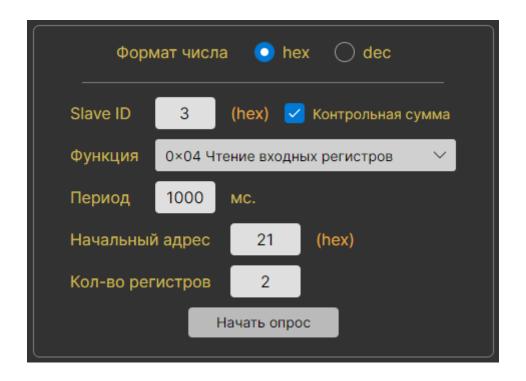
Иногда бывает, что устройство может использовать нетипичный формат для расшифровки чисел типа float. И чтобы подстроиться под конкретное устройство в настройках можно выбрать нужный формат записи.



Страница с настройками режима Modbus.

# Цикличный режим работы

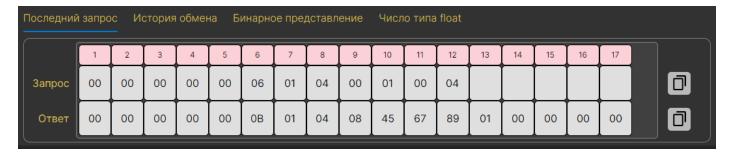
В данном режиме можно только читать регистры с заданным периодом.



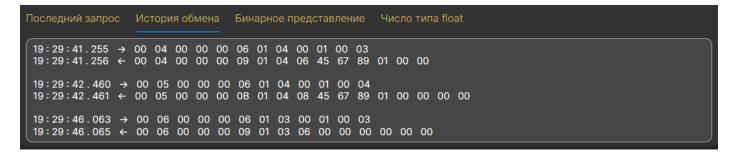
# Представления

Просто значения регистров можно посмотреть в табличном представлении. Но, к сожалению, в этих числах не всегда есть смысл. И иногда их требуется "расшифровать". Поэтому для интерпретации данных в терминале предусмотрена область с представлениями.

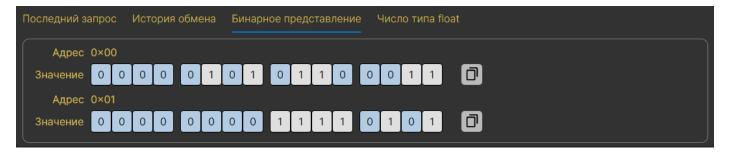
Всего есть 4 типа представлений:



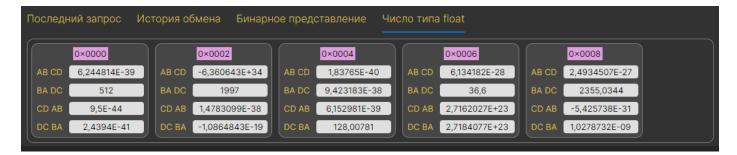
Последний запрос



История обмена



Бинарное представление



Представление числа типа float

### Modbus сканер

Modbus сканер служит для поиска подчиненных устройств на линии связи. Эта функция доступна только при подключении по последовательному порту, т.к. при подключении по TCP/IP в ней смысла нет.

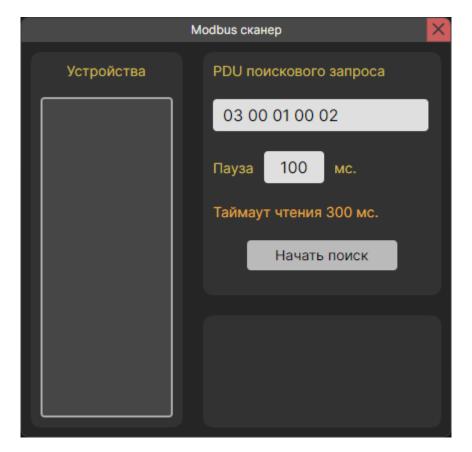
В поле «Устройства» будут отображаться адреса найденных устройств. Если после окончания поиска это поле пустое, то это означает, что ни одно устройство не ответило во всем диапазоне допустимых адресов (1-255). Широковещательный адрес 0 не учитывается, т.к. согласно документации устройства не должны на него отвечать.

В правом верхнем поле указан PDU, с которым проводится опрос.

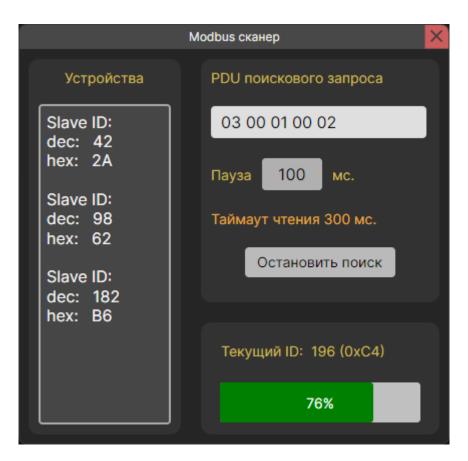
Важно понять, как работает пауза между отправками сообщений. Эта пауза состоит из двух составляющих — пользовательский таймаут, который указывается в поле «Пауза», и таймаут чтения, в течении которого приложение ждет ответа от устройства. Таймаут чтения задается в настройках.

#### Важно!!!

Возможна ситуация, когда после опроса всех адресов поле «Устройства» пустое. При этом достоверно известно, что на линии связи находятся исправно работающие устройства. Это объясняется тем, что подчиненное устройство по каким-либо причинам не успело обработать сообщение и отправить ответ. В таких случаях рекомендуется увеличить пользовательский таймаут в поле «Пауза».



Неактивное состояние



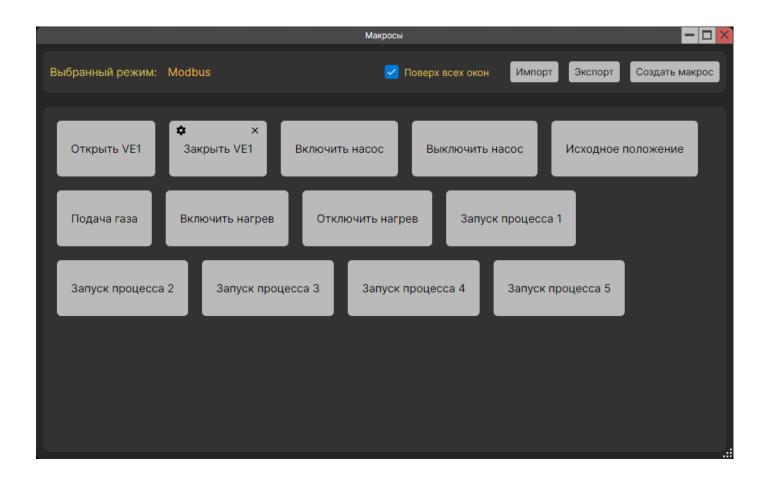
Состояние поиска

# Макросы

В приложении предусмотрена работа с макросами. Они доступны для всех режимов. Макросы поддерживают отправку сразу нескольких сообщений за раз.

Все макросы представлены на рабочем поле в виде кнопок с соответствующими названиями. При наведении курсора на любой из макросов появляются кнопки редактирования и удаления.

Также предусмотрена возможность импорта и экспорта файла макросов для каждого режима. Это удобно использовать, когда необходимо перенести макросы на несколько ПК.



# Редактирование макроса

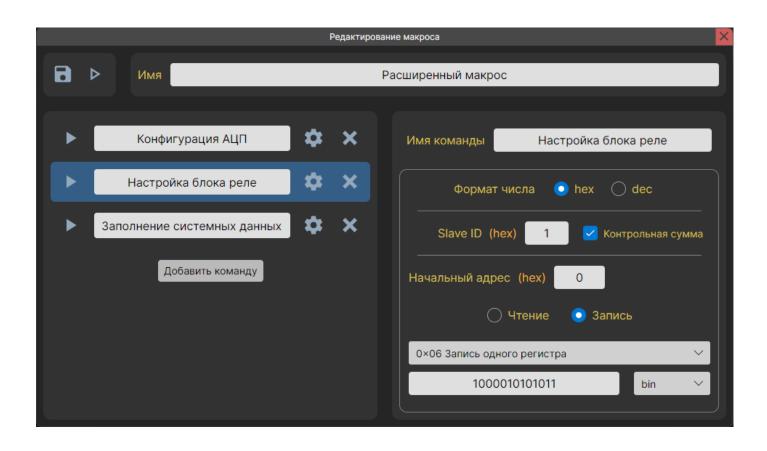
Макрос разделен на команды. Каждая команда – это отправка одного сообщения.

В режиме редактирования есть возможность отправки отдельных команд или всего макроса полностью. Для этого предусмотрены соответствующие кнопки в шапке макроса и у каждой команды в списочной форме.

Рабочее поле разделено на четыре части.

Сверху находится поле редактирования имени макроса, а левее от него кнопки сохранения и запуска макроса. Перед сохранением или запуском происходит проверка. В случае наличия ошибок, появляется сообщение с перечислением всех найденных ошибок.

Нижняя часть разделена пополам. Слева находится список со всеми командами макроса и кнопка добавления команды, а справа форма редактирования выбранной команды. Редактируемая команда подсвечивается в списке.



Рассмотрим элементы каждой команды из списка.



#### Слева направо.

#### • Кнопка запуска команды.

Если команда не содержит ошибок и хост подключен, то сообщение будет отправлено. В противном случае появится сообщение с описанием ошибки.

#### • Поле с названием команды.

Оно доступно только для выделения и копирования. Изменить название команды можно только в форме редактирования.

#### • Кнопка открытия/закрытия формы редактирования команды.

Редактируемая команда подсвечивается в списке. Также можно не закрывая форму редактирования текущей команды, нажать на эту же кнопку у другой команды и редактировать уже её.

# • Кнопка удаления команды.

Просто так удалить нельзя, нужно подтвердить удаление в диалоговом окне.

Для каждого режима работы предусмотрена своя форма редактирования команды. Рассмотрим их по отдельности.

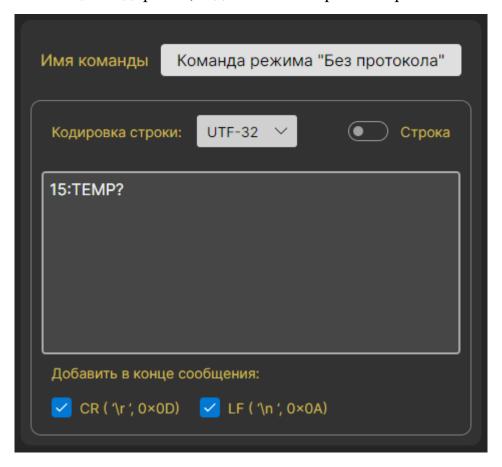
# Команда режима «Без протокола»

Взаимодействие в данном окне аналогично обычному режиму «Без протокола».

# Важно!

Кодировка строки в макросе автономна.

Она не зависит от общей кодировки, заданной в настройках приложения.



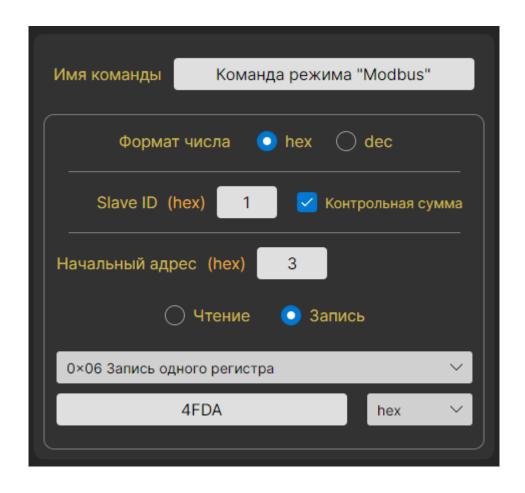
# Команда режима «Modbus»

Управление в этом окне также схоже с обычным режимом «Modbus».

#### Важно!

Формат числа типа float в макросе автономен.

Он не зависит от формата, выбранного в настройках приложения.



# Статьи на Хабр

Кроссплатформенный терминал Modbus TCP / RTU / ASCII с открытым исходным кодом: Часть 4

Кроссплатформенный терминал Modbus TCP / RTU / ASCII с открытым исходным кодом: Часть 3

Кроссплатформенный терминал Modbus TCP / RTU / ASCII с открытым исходным кодом: Часть 2

Терминал Modbus TCP / RTU / ASCII с открытым исходным кодом: Часть 1

Ссылка на скачивание

Все версии тут.

# История версий

#### 3.3.0

#### Изменения:

- Теперь проект компилируется с помощью Native AOT.
- Добавлена возможность использовать единый Slave ID для Modbus макроса.
- Теперь все ошибки, появившиеся при работе макроса, собираются в единое сообщение, а не показываются по отдельности.
- Добавлены улучшения для более удобной работы с окном макросов.
- Исправлен баг с получением некорректного пути при выборе папки или файла.
- Оптимизации.
- Рефакторинг.

#### 3.2.1

#### Изменения:

- В MessageВох появились иконки, которые зависят от типа сообщения.
- В MessageBox стал доступен "Отчет об ошибке", который появляется у сообщений с типом ошибки. Отчет можно посмотреть в отдельном окне, копировать в буфер обмена или в текстовый файл.

#### 3.2.0

#### Изменения:

- Расширена работа с макросами. Макрос разделен на команды. Теперь в одном макросе можно отправить несколько сообщений за раз.
- В проект внедрен DI.
- Рефакторинг. Уменьшена связность между компонентами.
- Исправлены мелкие ошибки.

# 3.1.0

#### Изменения:

- Добавлена поддержка Modbus RTU over TCP.
- Добавлена поддержка Modbus ASCII over TCP.
- Добавлена возможность работы с байтами в режиме "Без протокола".
- Добавлены макросы.
- Добавлено руководство пользователя.
- Исправление ошибок, мелкие улучшения и рефакторинг.

#### 3.0.0

#### Изменения:

- Проект перенесен с WPF на AvaloniaUI.
- Изменен дизайн.
- Добавлен Modbus сканер.
- Modbus: для каждой функции записи сделан свой вариант дизайна.
- Modbus: добавлено ведение истории обмена.
- Modbus: добавлена возможность работы с бинарными данными.
- Modbus: добавлена возможность работы с данными типа float.
- Исправлены ошибки версии 2.7.0.

# 2.7.0

#### Изменения:

• Первая публичная версия