

План демонстрации программного продукта.

- 1) При запуске игры сразу открывает главное меню, где необходимо продемонстрировать работоспособность всех пунктов. Для этого необходимо заранее создать файл сохранения, дабы кнопка загрузки игры работала. Далее можно начинать новую игру.
- 2) При начале новой игры, сразу будет открыт хаб, где можно продемонстрировать работу перемещения персонажа, модель столкновения с объектами, а так работоспособность инвентаря, используя заранее разложенные предметы.
- 3) После демонстрации работоспособности персонажа, необходимо перейти на следующую локацию, где будет видна работа генератора комнат и уровня. Можно пройти несколько комнат дабы продемонстрировать их случайное наполнение, а так же поведение противников. Так же можно продемонстрировать работу боевой системы.
- 4) По прохождении нескольких комнат, через резервную клавишу вернуться в хаб, где используя накопленные ресурсы, показать работу системы улучшений игрока.