

1. Компьютерные игры как искусство [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <http://gamesisart.ru>
2. Game Maker: Studio [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://www.yoyogames.com/gamemaker>
3. Game Maker Studio 2 [Электронный ресурс] —Режим доступа: https://manual.yoyogames.com/GameMaker_Language/GML_Reference/File_Handling/Ini_Files/Ini_Files.htm
4. Работа с файлами для сохранения и считывания данных [Электронный ресурс] —Режим доступа: <https://forum.hellroom.ru/index.php?topic=12373>
5. GameMaker Studio 2: Using .INI files [Электронный ресурс] —Режим доступа: <https://www.youtube.com/watch?v=VioC1xk5770>
6. Живи, умри, и снова: погружаемся в мир рогаляков [Электронный ресурс] —Режим доступа: <https://habr.com/ru/companies/ruvds/articles/574252/>
7. Бесконечные приключения: лучшие игры жанра roguelike для ПК [Электронный ресурс] —Режим доступа: <https://dzen.ru/a/XvhWR2F0VwLL0GPa>