- Зикерманн, Г. Геймификация в бизнесе: как пробиться сквозь шум и завладеть вниманием сотрудников и клиентов / Г. Зикерманн, Дж. Линдер ; пер. с англ. М. : Манн, Иванов и Фербер, 2013. 240 с. Labirint. RU+1 Лайвлиб+1
- Пинк, Д. Драйв: что на самом деле нас мотивирует / Д. Пинк ; пер. с англ. М. : Альпина Паблишер, 2014. 256 с. Лайвлиб+1iSpring+1
- Макгонигал, Дж. Реальность под вопросом: почему игры делают нас лучше и как они могут изменить мир / Дж. Макгонигал ; пер. с англ. М. : Манн, Иванов и Фербер, 2018. 480 с. Лайвлиб
- Капп, К. М. Геймификация обучения и инструктажа: методы и стратегии, основанные на играх / К. М. Капп; пер. с англ. М.: Юрайт, 2015. 336 с.
- Макакенко, Я. А. Геймификация и нарративные практики в современном образовании / Я. А. Макакенко // Koinon. 2022. Т. 3, № 3–4. С. 88–97. URL: <a href="https://journals.urfu.ru/index.php/koinon/article/view/6650">https://journals.urfu.ru/index.php/koinon/article/view/6650</a> (дата обращения: 15.12.2024). Едар+1 journals.urfu.ru+1
- Шкор, О. Н. Геймификация и инклюзия в образовании / О. Н. Шкор // Вебпрограммирование и интернет-технологии (WebConf2024): материалы 6-й Междунар. науч.-практ. конф., Минск, 15–16 мая 2024 г. Минск : БГУ, 2024. С. 165–168. URL: <a href="https://elib.bsu.by/handle/123456789/314235">https://elib.bsu.by/handle/123456789/314235</a> (дата обращения: 10.11.2024). Электронная библиотека БГУ
- Лебедь, И. П., Абилова, А. К. Геймификация как способ повышения мотивации обучающихся / И. П. Лебедь, А. К. Абилова // Алтынсаринские педагогические чтения: материалы междунар. науч.-практ. конф., 23 февр. 2024 г. Костанай: КГПУ, 2024. Кн. 2. С. 112–116. URL: <a href="https://repo.kspi.kz/handle/123456789/7586">https://repo.kspi.kz/handle/123456789/7586</a> (дата обращения: 05.12.2024).repo.kspi.kz+1repo.kspi.kz+1
- Попов, Е. В. Геймификация в образовании / Е. В. Попов // Актуальные вопросы научнометодической и учебно-организационной работы: материалы респ. науч.-метод. конф., Гомель, 12–13 марта 2020 г. Гомель : ГГУ им. Ф. Скорины, 2020. С. 491–493. URL: <a href="https://elib.gsu.by/handle/123456789/22320">https://elib.gsu.by/handle/123456789/22320</a> (дата обращения: 20.11.2024). Электронная библиотека ГГУ
- Элис, Т. В. Геймификация в образовании / Т. В. Элис // Профессиональное образование Арктических регионов. 2022. № 1. С. 3–4. URL: <a href="https://www.arctic-prof.ru/index.php/prof/article/view/191">https://www.arctic-prof.ru/index.php/prof/article/view/191</a> (дата обращения: 18.12.2024). Арктические регионы
- Баранник, А. К. Геймификация образовательного процесса в начальной школе / А. К. Баранник // Алтынсаринские педагогические чтения: материалы междунар. науч.-практ. конф., 23 февр. 2024 г. Костанай : КГПУ, 2024. Кн. 1. С. 78–82. URL: https://repo.kspi.kz/handle/123456789/7248 (дата обращения: 12.11.2024).
- Almeida, C., Kalinowski, M., Uchoa, A., Feijo, B. Negative Effects of Gamification in Education Software: Systematic Mapping and Practitioner Perceptions // arXiv. 2023. May 15. URL: https://arxiv.org/abs/2305.08346 (дата обращения: 22.12.2024).arXiv

- Toda, A. M., Klock, A. C. T., Oliveira, W., et al. Analysing Gamification Elements in Educational Environments Using an Existing Gamification Taxonomy // arXiv. 2020. Aug 12. URL: <a href="https://arxiv.org/abs/2008.05473">https://arxiv.org/abs/2008.05473</a> (дата обращения: 30.11.2024).arXiv
- Черноусов, И. Как геймификация используется в образовании / И. Черноусов // Российская газета. 2020. 17 нояб. URL: <a href="https://rg.ru/2020/11/17/kak-gejmifikaciia-ispolzuetsia-v-obrazovanii.html">https://rg.ru/2020/11/17/kak-gejmifikaciia-ispolzuetsia-v-obrazovanii.html</a> (дата обращения: 25.12.2024). Российская газета
- Насибуллов, К. Геймификация одно из самых развивающихся направлений педагогики / К. Насибуллов // Бизнес Online. 2017. 17 апр. URL: <a href="https://www.business-gazeta.ru/article/343847">https://www.business-gazeta.ru/article/343847</a> (дата обращения: 28.12.2024).<a href="https://www.business-gazeta.ru/article/343847">https://www.business-gazeta.ru/article/343847</a> (дата обращения: 28.12.2024).