Команда разработчиков решений в сфере онлайн-обучения:

- Руководитель команды разработчиков: организация работы команды, постановка задач, контроль их выполнения, взаимодействие с заказчиками
- Дизайнер: дизайн веб-ресурсов, образовательных приложений, курсов
- Веб-программисты: разработка веб-приложений
- Тестировщик: тестирование решений, отладка кода
- **Методист**: составление содержимого курсов в соответствии с принципами педагогического дизайна
- Специалист по работе с системами электронного обучения: интеграция продуктов с LMS, например, Moodle, iSpring Learn, edX

Требования к отбору кандидатов:

Руководитель команды:

- Опыт работы не менее года
- 3нание HTML, CSS, JavaScript
- Знание современных стандартов в области веб-разработки
- Знание принципов работы систем электронного обучения
- Знание основных принципов и методов управления персоналом
- Знание методологий и средств проектирования информационных ресурсов
- Умение оценивать ход выполнения работ
- Умение использовать системы управления проектами
- Опыт организации работы команды
- Навыки взаимодействия с заказчиками

Веб-программист:

- Опыт работы не менее полугода
- Знание HTML, CSS, JavaScript
- Знание современных стандартов в области веб-разработки

- Навыки вёрстки веб-страниц
- Знание стандартов взаимодействия компонентов приложений
- Знание принципов работы систем управления базами данных
- Умение работать в команде
- Английский язык на уровне чтения технической документации

Специалист по работе системами электронного обучения:

- Опыт работы не менее полугода
- Знание принципов работы систем электронного обучения
- Умение адаптировать курсы для разных LMS
- Знание основ педагогического дизайна
- Знание особенностей различных систем электронного обучения
- Английский язык на уровне чтения технической документации