ИСР 2.2 Исследование функциональности инструмента для прототипирования интерфейсов Figma или Affinity Designer.

Для выполнения работы была выбрана Figma.

Figma - программа нового поколения для разработки интерфейсов программ, веб-сайтов и мобильных приложений.

Не разумно сравнивать Figma с другими программами для разработки интерфейсов. Прежде всего потому, что Figma является облачным веб-сервисом предоставляющим нативные программы для установки на Mac и Windows. Т.е. вы можете даже ничего не устанавливать, а работать через браузер.

**Условная бесплатность**

Если вашей команде не более двух дизайнеров и у вас нет необходимости в библиотеке компонентов, то вы можете совершенно бесплатно использовать Figma для любого количества проектов.

Вы можете заплатить за Figma, только при добавлении дополнительных дизайнеров к проекту или при необходимости дополнительных возможностей, таких как библиотека компонентов или бесконечная история версий файлов.

**Многопользовательский режим редактирования**

Раньше было невероятно трудно работать над одним проектом двум, а тем более большему количеству дизайнеров из-за необходимости поддерживать актуальную Версионность файлов, а также совместимость Символов и Стилей.

Теперь редактировать один Исходный файл может любое количество пользователей одновременно.

**Хранение файлов**

Сохранение изменений в Figma происходит автоматически, что избавляет нас от необходимости делать это вручную.

**Комментирование макетов**

В Figma любой пользователь, которому вы предоставили доступ может оставить комментарий к нужному месту.

**Прототипирование**

Функция прототипирования встроена в Figma по умолчанию.

**Режим презентации**

Когда вы даете пользователю ссылку на проект для просмотра в браузере или пользователь просматривает ваш проект из своей программы Figma, то он может видеть то, что видите вы. Таким образом вы можете презентавать свой проект без необходимости использования стриминговых видео-сервисов, таких как Skype и другие.

**Панель символов**

В Figma есть панель, находящаяся в одном ряду с панелью слоев, которая отображает все символы проекта и предоставляет удобный поиск по имени символа.

**Библиотека компонентов**

В Figma есть возможность загружать свои символы в Библиотеку компонентов, обновлять их, а также быстро находить их с помощью поиска по имени символа.

**Режим просмотра**

Figma полностью бесплатна для любых участников проекта: менеджеров, клиентов, верстальщиков и программистов в режиме просмотра. Это значит, что члены команды смогут видеть все макеты и призентации совершенно бесплатно

**Фреймы**

Фреймы новая концепция пространства для макетов нежели простые Артборды. Фреймы можно вставлять друг в друга. Таким образом в одном макете вы можете использовать несколько вложенных друг в друга сеток.