

# Sistemas Operativos A

## Algoritmos de Planificación

*M.I. Marcela Ortiz Hernández*

# Algoritmo FCFS

**Primero en llegar, primero en ser atendido  
(First Come First Served)**

- Es el algoritmo más sencillo de planificación de la CPU.
- Se implementa como una cola FIFO.
- El procesador se le asigna al primer proceso de la cola de listos.
- En general el tiempo de espera es bastante largo.
- Es un algoritmo NO Apropiativo

# Modelado determinístico

Se utiliza una gráfica de Gantt para modelar la ejecución de los procesos.

- En el eje horizontal se representa el tiempo.
- En el eje vertical se representan los procesos.

- **Ejemplo 1**

Proceso	Momento de llegada	Tiempo ráfaga de CPU	Tiempo de espera	Tiempo de entrega
P1	0	10		
P2	0	5		
P3	0	11		
P4	0	2		
P5	0	1		
P6	0	3		

# Modelado determinístico

- Ejemplo 2

Proceso	Momento de llegada	Tiempo ráfaga de CPU	Tiempo de espera	Tiempo de entrega
P1	0	10		
P2	3	5		
P3	5	11		
P4	0	2		
P5	15	1		
P6	5	3		

# Referencias bibliográficas

*Sistemas Operativos*  
*Silberschatz, Galvin y Gagne*  
*Editorial Wiley*