



**UASLP**

Universidad Autónoma  
de San Luis Potosí

# Sistema de Ventas-Inventario

## Ingeniería de Software B

Asesora: Dra. Silva Trujillo Alejandra Guadalupe

García Pérez A. Hernández Alonso A. Rodríguez Rodríguez M.  
Rojas Colorado I. J. Barajas Rangel J. D.



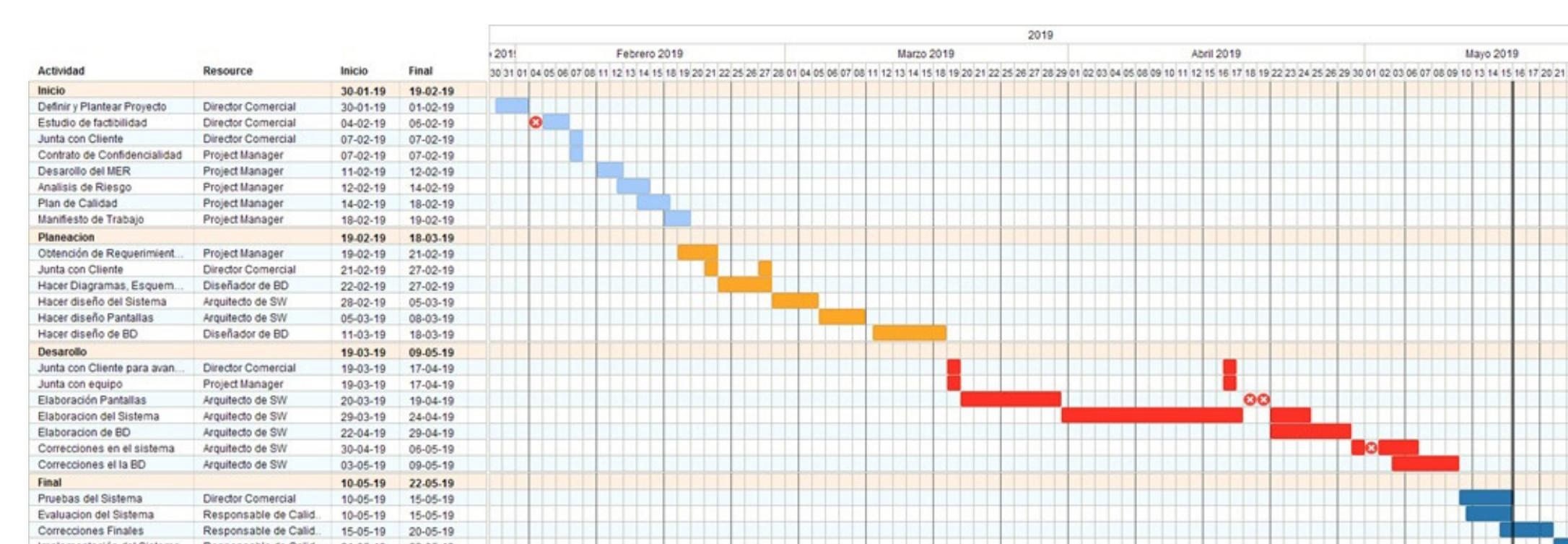
**FACULTAD DE  
INGENIERÍA**

### Introducción

El Sistema de Venta - Inventario (SVI) desarrollado para la empresa SyOdiM está construido en los lenguajes HTML, JavaScript, CSS y PHP, apoyándose en el framework XAMPP. Además de utilizar la plataforma GitHub para el control de versiones. El sistema funge como una herramienta para facilitar y aumentar la venta de productos, alcanzando a más clientes y facilitando su interacción con la tienda.



### Desarrollo



#### Metodología

Se utilizó la metodología ágil Scrum, la cual es un sistema de gestión que se emplean para coordinar equipos y proyectos haciendo un uso eficiente del tiempo y los recursos, de una manera dinámica y precisa.

#### Métricas de Calidad

- Confiabilidad
- Funcionalidad
- Capacidad de mantenimiento
- Usabilidad

### Objetivo

Desarrollar un SVI con las especificaciones solicitadas por parte del cliente, con un diseño intuitivo, responsive y fiable, asegurando así el aumento de ventas para el cliente y mayor eficiencia en el manejo de su inventario.

### Requerimientos

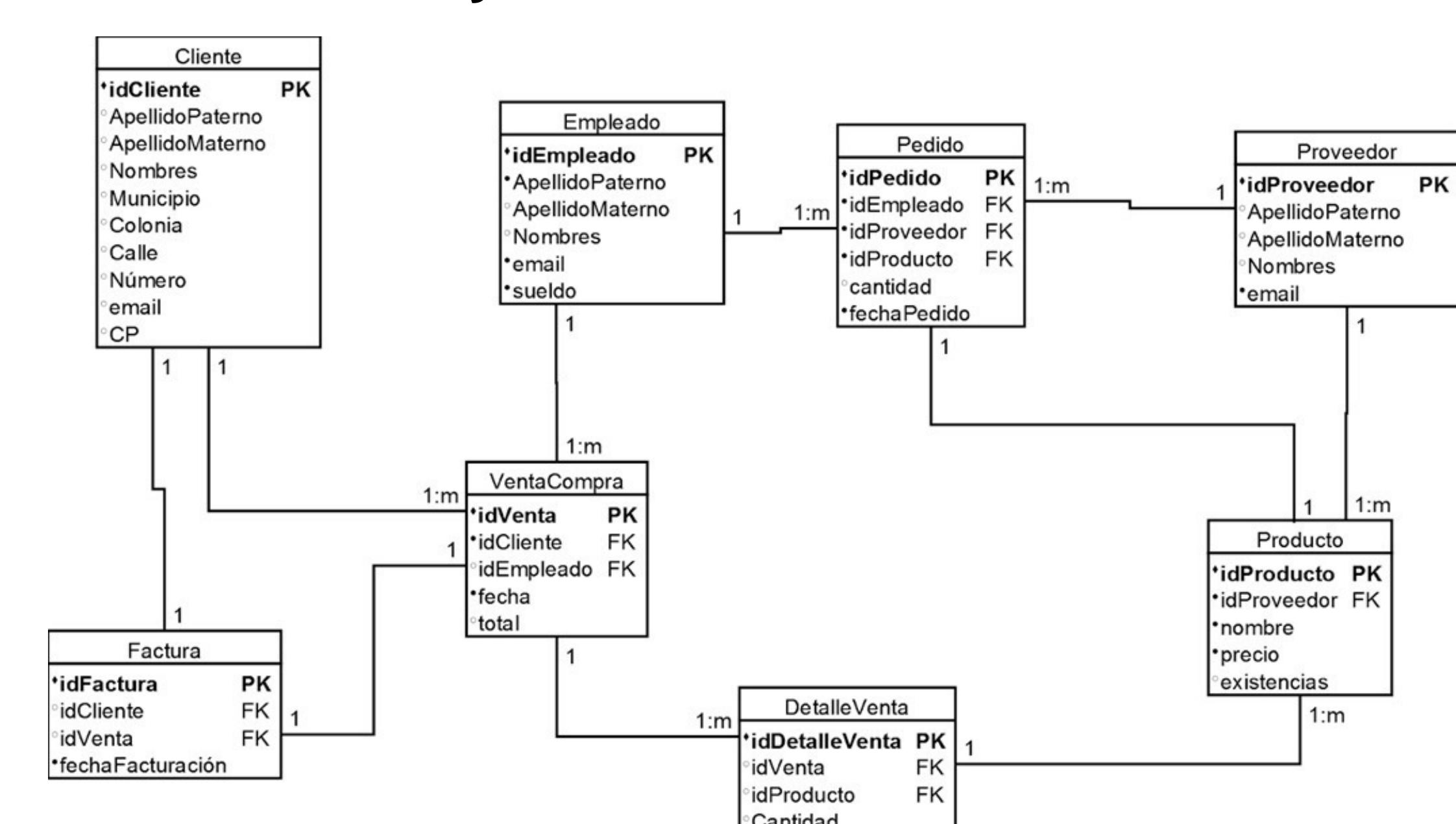
- El Usuario Principal pueda crear, modificar y eliminar cuentas de usuarios.
- El Usuario Principal pueda aprobar los cambios en el inventario de un producto.
- El Usuario Principal tenga la capacidad de crear y eliminar productos.
- El Usuario Principal pueda generar un carrito de compras y, en este, se pueda generar el costo final.

### Análisis de Riesgos

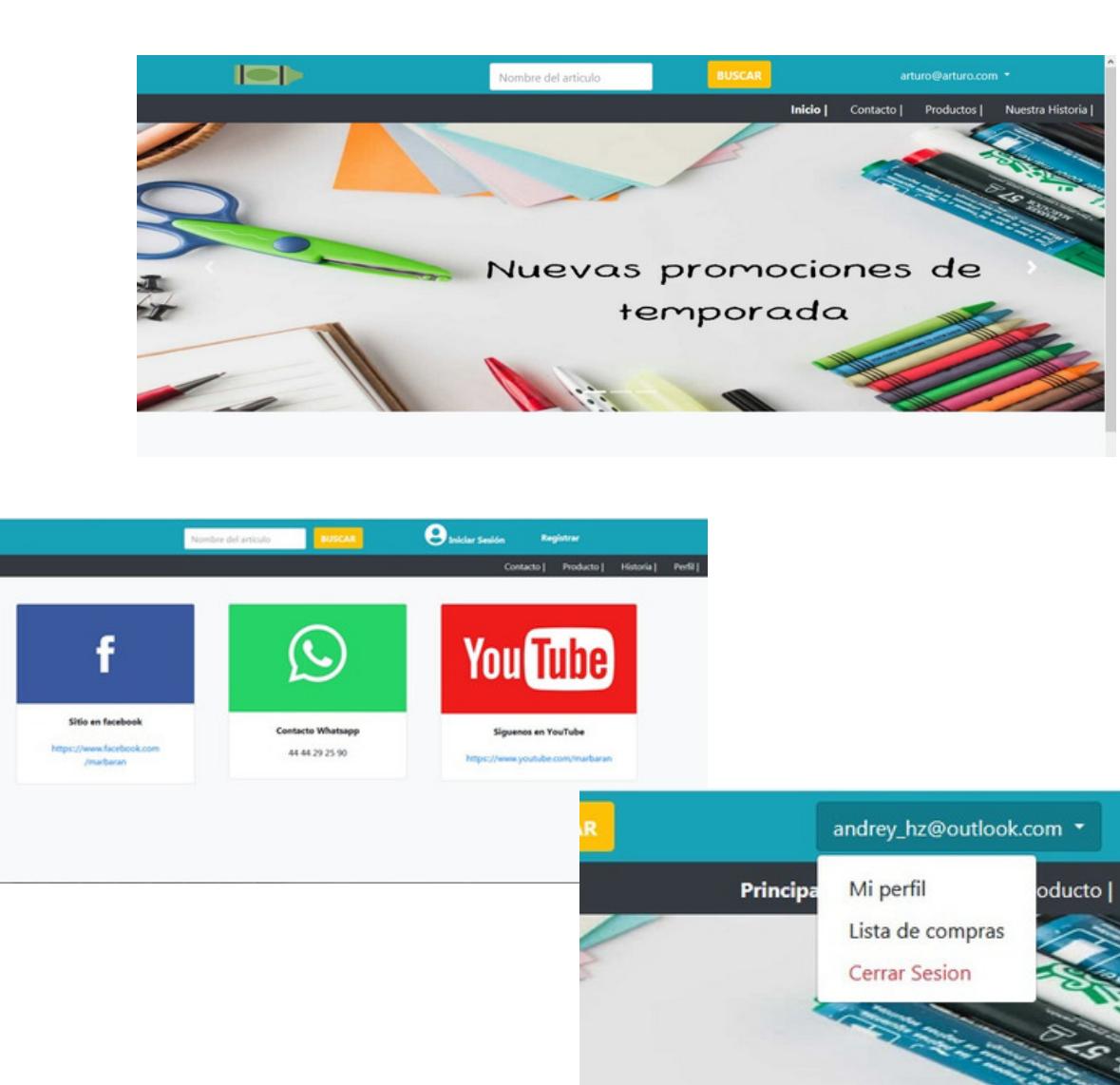
Probabilidad	Impacto
Alta	40
Media	20
Baja	10

Probabilidad	Impacto	Riesgo	Probabilidad * Impacto
20	3	El personal no cuenta con los conocimientos requeridos para enfrentar la complejidad del requisito.	60
10	2	El cliente no pueda participar en revisiones y en reuniones.	20
20	2	Personal clave enfermo o no disponible en momentos críticos.	30
20	3	Problemas financieros de la organización reducen el presupuesto del proyecto.	60
40	1	Los clientes no comprenden el impacto de los cambios en los requerimientos	40

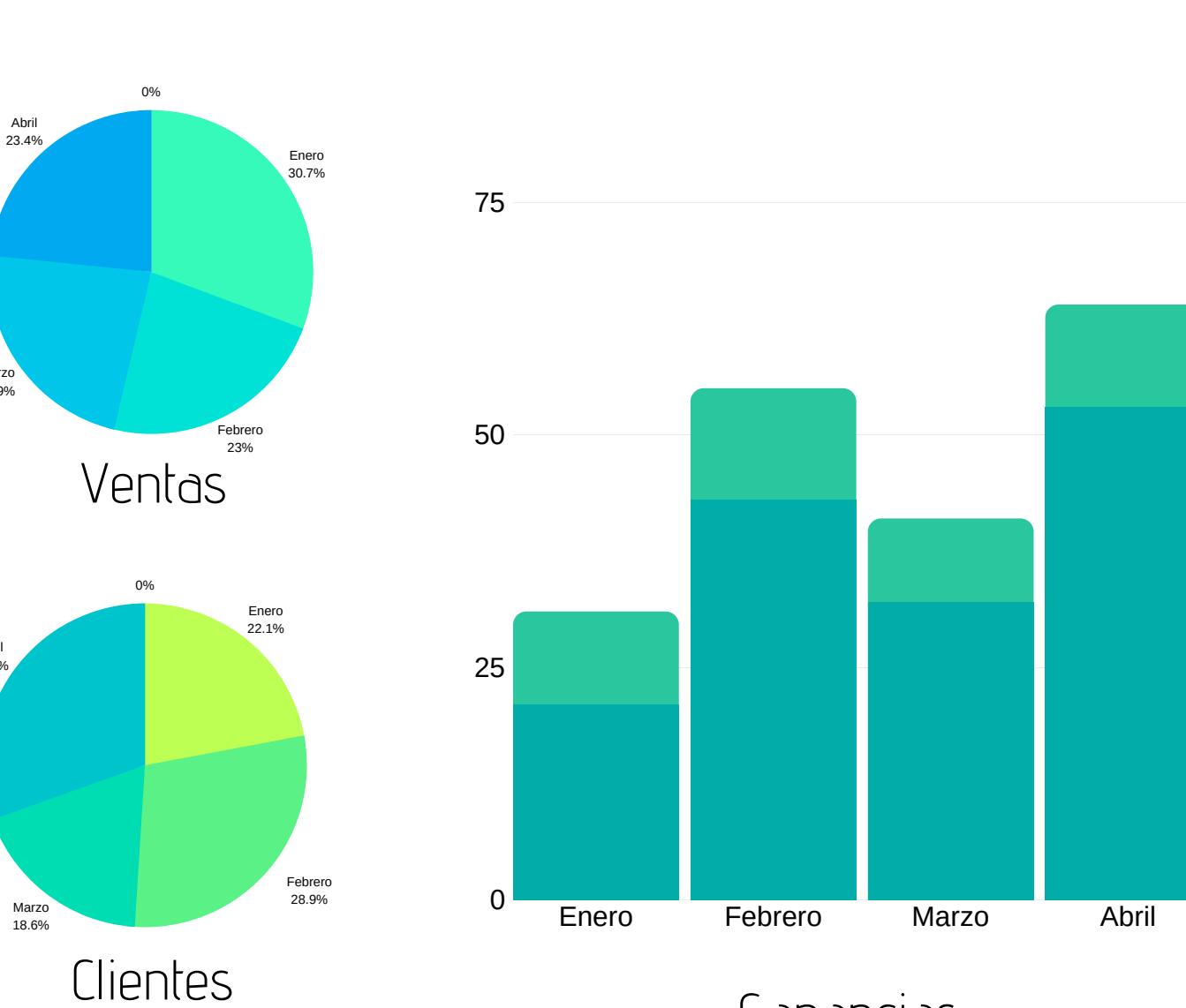
### Diagrama de Base de Datos



### Pantallas



### Dashboard



### Pruebas

Prueba #	Fecha	Acción	Resultado Esperado	Resultados Obtenidos	Aprobado?
1	21-Marzo	Inicio de Sesión con el administrador	Botón de inicio de sesión no permite entrar, al momento de dar click en el botón	Botón de Inicio, sin dar contraseña	<input type="checkbox"/>
2	27-Marzo	Alta un nuevo usuario	Al querer darle de alta un nuevo usuario, lo deja pidiendo el correo y contraseña.	Al dejar de alta un nuevo usuario, lo deja pidiendo el correo y contraseña.	<input checked="" type="checkbox"/>
3	3-Abril	Verificar la buena Imagen y Estética	Asegurarse que el sitio web brinda un entorno agradable.	No muestra todos los productos existentes.	<input type="checkbox"/>
4	9-Abril	Productos	Búsqueda de productos en barra de búsqueda.	Mostrar resultados y eliminación de datos de usuario en la Base de Datos.	<input type="checkbox"/>
5	15-Abril	Datos de usuarios en BD	Modificación y eliminación de datos de usuario en la Base de Datos.	No se deja ver las contraseñas de los usuarios.	<input type="checkbox"/>
6	18-Abril	Prueba de Seguridad	El tiempo máximo de descarga de un producto no sobrepase el máximo aceptable de acuerdo al tipo de operación.	El tiempo de descarga de los productos es muy alto.	<input type="checkbox"/>
7	24-Abril	Tiempo de respuesta	Agregar artículos al carrito de compras y genera la cuenta correcta.	Tarde en algunos productos, falso considerando una velocidad de respuesta prematura.	<input type="checkbox"/>
8	30-Abril	Productos en el Carrito	Agregar productos al carrito de compras y genera la cuenta correcta.	Los usuarios deben ser capaces de trabajar en el sitio web sin ningún tipo de ayuda o aprendizaje previos.	<input checked="" type="checkbox"/>
9	09-Mayo	Prueba de Aprendizaje	Los usuarios deben ser capaces de trabajar en el sitio web sin ningún tipo de ayuda o aprendizaje previos.	Funciona en diversas plataformas sin necesidad de ser compilado específicamente para cada una de ellas.	<input checked="" type="checkbox"/>
10	13-Mayo	Prueba Compatibilidad	Funciona en diversas plataformas sin necesidad de ser compilado específicamente para cada una de ellas.	Funciona en diversas plataformas sin necesidad de ser compilado específicamente para cada una de ellas.	<input checked="" type="checkbox"/>