

Electiva Deep Learning

Proyecto

Profesor: Dr. Luis Alexánder Calvo Valverde

I. GENERALIDADES

El objetivo de esta actividad es proponer y ejecutar un proyecto que, utilizando Deep Learning, resuelva una temática propuesta por los estudiantes.

Con el fin de asociar de la mejor manera el proyecto con la temática de la electiva, el tema central elegido debe ser sobre Deep Learning.

Esta actividad debe desarrollarse en parejas, salvo algún caso previamente aprobado por el profesor, podrá haber un grupo de tres personas.

II. ACTIVIDADES A REALIZAR

Las actividades a realizar:

1. Conformar el grupo e informar al profesor para su aprobación.
2. Proponer al profesor una problemática a resolver que involucre el uso de Deep Learning.
3. El profesor asignará un documento que servirá como bitácora de trabajo del grupo, en la cual se registrará el trabajo realizado durante todo el proyecto. La completitud de esta bitácora será considerada en la nota del Proyecto.
4. Proponer un plan de proyecto y ejecutarlo. Este quedará documentado en la Bitácora.
5. Subir los entregables (Ver Sección IV) al TEC-Digital (se exceptúa el Repositorio en caso de que su tamaño no lo permita).

III. FECHAS A CONSIDERAR

1. La fecha límite para tener aprobado por el profesor el grupo y el tema del proyecto, es el jueves 17 de octubre 2024. De no tenerlo a esa

fecha, no podrá ya desarrollarlo y por tanto perderá los puntos asociados a este rubro.

2. Los entregables (Ver Sección IV) deben subirse al TEC-Digital, a más tardar el jueves 21 de noviembre 2024.

IV. ENTREGABLES

Los entregables del proyecto son:

1. Archivo de Bitácora asignado por el profesor.
2. Repositorio con todo el código y conjuntos de datos del proyecto.
3. Borrador de artículo científico en que da a conocer los resultados de la investigación. El *artículo* se debe confeccionar en \LaTeX (formato de IEEE Transactions).