

Ejercicio Kotlin Point

Preguntas: conteste en Kotlin usando orientación a objetos básica

Considere el código en directorios `work/Point.java` y. Se implementa en un clase `Point` de punto (coordenadas `x`, `y`) y un par de operaciones sencillas.

El objetivo de este ejercicio es mover (reescribir) esa clase a Kotlin tratando de ser lo más DRY posible respetando la funcionalidad original de Java. Produzca su respuesta en `work/point.kt` de forma que la salida mostrada sea la esperada. No use IntelliJ.

Compilación, Corrida y Salidas una vez que tenga `point.kt` . En directorio `work`:

```
PP:md classes
PP:javac -d classes Point.java
PP:java -cp classes eif400.oop.java.Point
>>> Point Test <<<
>>> p=Point(x=10.3, y=11.5) <<<
>>> q=Point(x=41.2, y=46.0) <<<
>>> slope(Point(x=10.3, y=11.5), Point(x=41.2, y=46.0)) = 1.116504854368932 <<<
PP:kotlinc -d classes point.kt
PP:kotlin -cp classes eif400.oop.kt.PointKt
>>> Point Test <<<
>>> p=Point(x=10.3, y=11.5) <<<
>>> q=Point(x=30.900000000000002, y=34.5) <<<
>>> slope(Point(x=10.3, y=11.5), Point(x=30.900000000000002, y=34.5)) = 1.116504854368932 <<<
PP:
```