# Actividades Semanas 1 y 2

Yuen Law

Semestre II, 2023

### Guía de actividades

Realice las siguientes actividades durante las 2 primeras semanas del curso de manera asincrónica. Para cualquier consulta puede utilizar el canal correspondiente del grupo de MS Teams, el correo electrónico o mensajes de chat privados.

#### Semana 1

## Microsoft Teams

La plataforma oficial del curso será MS Teams por lo que le pido unirse al grupo correspondiente utilizando el código que se le envió por medio del Tec Digital. Cuando se haya unido al grupo puede revisar los documentos del curso que se encuentran en la carpeta Çlass Materials.<sup>en</sup> el canal de "General". Ahí deberá encontrar los siguientes archivos:

- 1. Programa del curso
- 2. 01 Introducción a Unity
- 3. Semana introductoria (este documento)

### Charlas inaugurales

La coordinación de la maestría ha organizado las conferencias inaugurales del II semestre, 2023, el día Martes 25 de Julio a las 5 pm. Si puede, le recomiendo asistir de forma presencial en la Sala de al Escuela de Arquitectura del Campus Tecnológico de San José en Barrio Amón (sede del Programa de Maestría en Computación) para que comparta con los expositores, profesores y otros compañeros y compañeras del programa. También puede verlas de manera virtual por lo canales anunciados.

#### Diagnóstico

Ingrese al siguiente link y complete el formulario:

https://forms.gle/NsrmGYK6s6XFMpQS9

Se trata de algunas preguntas de diagnóstico para conocer un poco el nivel de conocimiento sobre el tema de realidad virtual en el grupo. Las respuestas no serán evaluadas.

#### Semana 2

*Keynote speech: B(l)ending realities* 

Ingrese al siguiente link de YouTube y vea la presentación del Profesor Frank Steinicke (a partir de aproximadamente 3:45:30):

• https://www.youtube.com/live/Ds-h1J4MFMI?feature=share&t=13530

Después de ver la presentación, ingrese al siguiente link y conteste las preguntas sobre la presentación:

• https://forms.gle/B6e9e27VqU6K1ucaA

## **Unity 3D**

Utilice la guía que se encuentra en el documento: 01 Introducción a Unity para realizar el primer ejercicio práctico.