

Министерство образования и науки РФ  
ФГБОУ ВПО Тульский государственный университет  
КАФЕДРА АВТОМАТИКИ И ТЕЛЕМЕХАНИКИ

**СЕТЕВОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ**

Пояснительная записка  
к лабораторной работе № 6  
по курсу «Вычислительный практикум»

Вариант № 3

Выполнил: студент группы 220601

\_\_\_\_\_ Белым А.А.  
(подпись)

Проверил: к. ф.-м. н., доцент

\_\_\_\_\_ Ермаков А.С.  
(подпись)

Тула 2012

## **Аннотация**

В данной работе разобрана задача создания компьютерной сетевой версии классической игры "Монополия".

В работе написана программа на языке C++, описаны функции, приведён тестовый пример.

Пояснительная записка к курсовой работе состоит из 49 страниц, и включает в себя 2 рисунка. Содержит следующие пункты: введение, постановка задачи, разработка алгоритма, текст программы, тестовая задача, инструкция пользователю, заключение и список используемой литературы.