Министерство образования и науки РФ ФГБПОУ ВПО Тульский государственный университитет КАФЕДРА АВТОМАТИКИ И ТЕЛЕМЕХАНИКИ

ПРОГРАММИРОВАНИЕ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЕЙ. ОТЛАДКА ПРОГРАММЫ.

Лабораторная работа № 2 по курсу «Программирование на ЯВУ»

Вариант № 4

Выполнил:	студент группы 220601	Белым А.А.
		(подпись)
Проверил:	к. фм. н., доцент	Сулимова В.В.
		(подпись)

Цель работы

Цель работы заключается в том, чтобы научиться пользоваться простейшими компонентами организации переключений (TCheckBox, TRadioGroup), а также написать и отладить программу разветвляющегося алгоритма.

Задание на работу

Рассчитать значение функции:

$$d = \begin{cases} (f(x) - y)^3 + arctg(f(x)), x > y \\ (y - f(x))^3 + arctg(f(x)), x < y \\ (y + f(x))^3 + 0.5, x = y \end{cases}$$

В качестве f(x) использовать по выбору: $sinh(x), x^2, e^x$.

Теоретическая справка





Схема алгоритма

На рисунке 1 представлена схема общего алгоритма расчета значения сложной функции

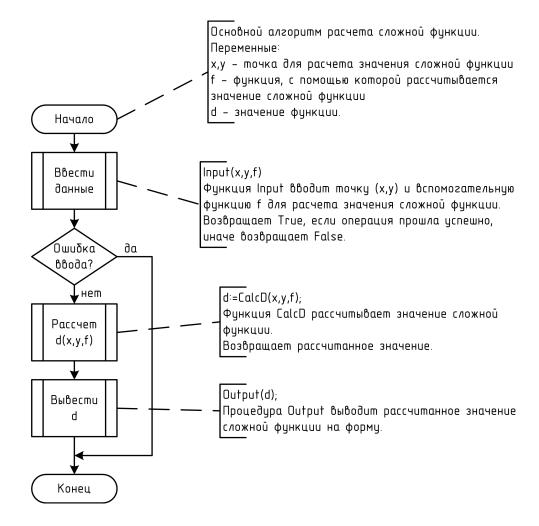


Рисунок 1 - Схема общего алгоритма расчета значения сложной функции

На рисунке 2 представлена схема алгоритма ввода данных для расчета значения сложной функции.

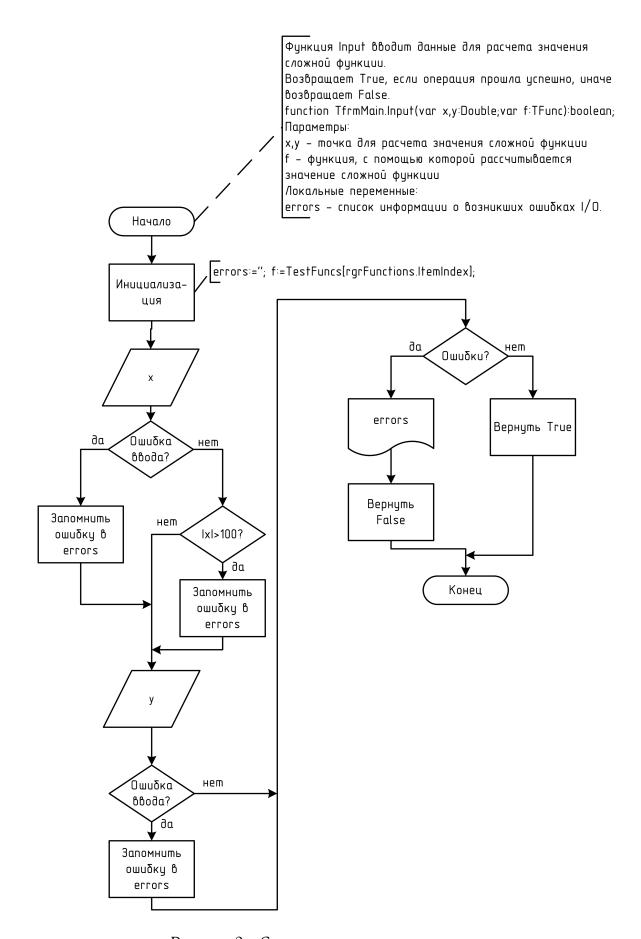


Рисунок 2 - Схема алгоритма ввода данных

На рисунке 3 представлена схема алгоритма расчета значения сложной функции.

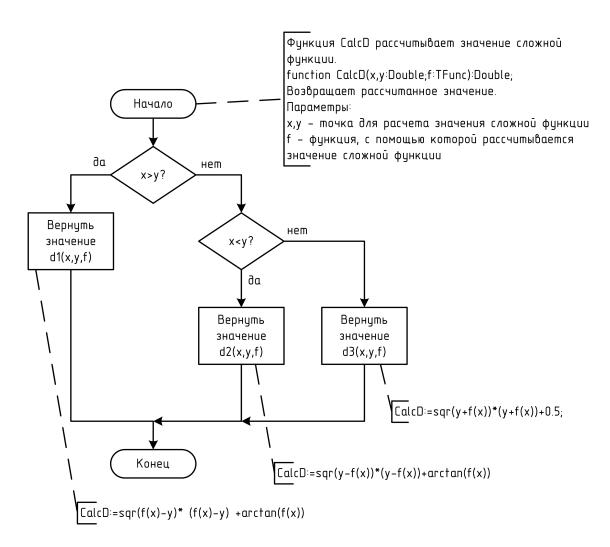


Рисунок 3 - Схема алгоритма расчета значения сложной функции

На рисунке 4 представлена схема алгоритма вывода рассчитанного значения сложной функции.

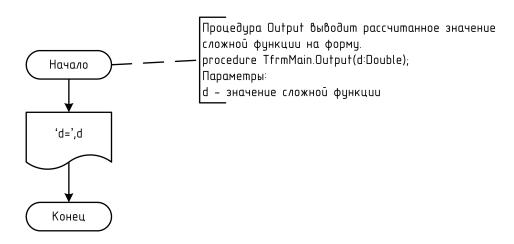


Рисунок 4 - Схема алгоритма вывода результата

Инструкция пользователю

Программа позволяет рассчитать значение функции:

$$d = \begin{cases} (f(x) - y)^3 + arctg(f(x)), x > y \\ (y - f(x))^3 + arctg(f(x)), x < y \\ (y + f(x))^3 + 0.5, x = y \end{cases}$$

, где f(x) по выбору может быть: $sinh(x), x^2, e^x$.

Дл расчета значения функции сначала выберите вспомогательную функцию, установив переключатель в позицию напротив выбранной функции. Далее введите числа х и у, от которых рассчитывается значение. После ввода данных нажмите кнопку "Посчитать". Если в данных были допущены ошибки, программа сообщит об этом во всплывающем окне.

Если данные введены правильно, то программа выведет результат в нижнем текстовом поле.

Инструкция программисту

При разработке программы был определен тип TFunc=function(x:Double):Double - тип вспомогательных функций. При разработке программы построение интерполяционного многочлена Ньютона с разделенными разностями были написаны следующие процедуры и функции:

1. Процедура btnRunClick - основная процедура программы расчета сложной функции.

Параметры процедуры представлены в таблице 1 :

Таблица 1 - Параметры основной процедуры программы

имя	ТИП	предназначение
Sender	TObject	объект-возбудитель события

Локальные переменные процедуры представлены в таблице 2 :

Таблица 2 - Локальные переменные основной процедуры программы

имя	тип	предназначение
x,y	Double	точка для расчета значения сложной функции
f	TFunc	функция, с помощью которой рассчитывается значение сложной функции
d	Double	значение функции.

2. Функция Input вводит данные для расчета значения сложной функции.

Возвращает True, если операция прошла успешно, иначе возвращает False.

В функции объявляются константы n=3 - количество вспомогательных функций, и TestFuncs:Array[0..n-1] of TFunc = (f1,f2,f3) - массив вспомогательных функций. function TfrmMain.Input(var x,y:Double;var f:TFunc):boolean;

Параметры функции представлены в таблице 3:

Таблица 3 - Параметры функции ввода данных

имя	тип	предназначение
x,y	Double	точка для расчета значения сложной функции
f	TFunc	функция, с помощью которой рассчитывается
		значение сложной функции

Локальные переменные функции представлены в таблице 4:

Таблица 4 - Локальные переменные функции ввода данных

имя	тип	предназначение
errors	string	список информации о возникших ошибках І/О.

3. Функция CalcD рассчитывает значение сложной функции.

Возвращает рассчитанное значение.

function CalcD(x,y:Double;f:TFunc):Double;

Параметры функции представлены в таблице 5:

Таблица 5 - Параметры функции расчета значения сложной функции

имя	тип	предназначение
x,y	double	точка для расчета значения сложной функции
f	f TFunc	функция, с помощью которой рассчитывается
		значение сложной функции

4. Процедура Output выводит рассчитанное значение сложной функции на форму.

TfrmMain.Output(d:Double);

Параметры процедуры представлены в таблице 6:

Таблица 6 - Параметры процедуры вывода значения функции

имя	тип	предназначение
d	Double	значение сложной функции

Текст программы

Ниже представлен текст программы на языке Delphi 7, реализующей расчет значения сложной функции.

```
unit UnitMain;
interface
uses
  Windows, SysUtils,
  Forms, Dialogs,
  Math, Controls, StdCtrls, ExtCtrls, jpeg, Classes;
type
  TFunc = function(x:Double):Double;
  TfrmMain = class(TForm)
    lblInfo: TLabel; //информация о программе
    grpParams: TGroupBox; //группа параметров ввода
    btnRun: TButton; //кнопка запуска
    btnExit: TButton; //кнопка выхода
    txtX: TLabeledEdit; //поле ввода х
    txtY: TLabeledEdit; //поле ввода у
    imgFormula: TImage; //формула расчета
    memResult: ТМето; //поле вывода результатов
    rgrFunctions: TRadioGroup; //переключатели функций
    procedure btnRunClick(Sender: TObject);
    procedure btnExitClick(Sender: TObject);
  private
    { Private declarations }
    function Input(var x,y:Double;var f:TFunc):boolean;
    procedure Output(d:Double);
  public
    { Public declarations }
  function CalcD(x,y:Double;f:TFunc):Double;
var
  frmMain: TfrmMain;
implementation
{$R *.dfm}
(*
Процедура Output выводит рассчитанное значение сложной функции на форму.
Параметры:
d — значение сложной функции
procedure TfrmMain.Output(d:Double);
  memResult.Text:=memResult.Text+'d='+FloatToStr(d)+#13#10;
function f1(x:Double):Double;
begin
  f1:=sinh(x);
end;
function f2(x:Double):Double;
begin
  f2:=sqr(x);
function f3(x:Double):Double;
begin
  f3:=exp(x);
```

```
end:
(*
Функция Input вводит данные для расчета значения сложной функции.
Возвращает True, если операция прошла успешно, иначе возвращает False.
Параметры:
х,у - точка для расчета значения сложной функции
f - функция, с помощью которой рассчитывается значение сложной функции
Локальные переменные:
errors — список информации о возникших ошибках I/O.
function TfrmMain.Input(var x,y:Double;var f:TFunc):boolean;
var errors:string;
const n=3;
const TestFuncs:Array[0..n-1] of TFunc = (f1, f2, f3);
begin
  errors:='';
  f:=TestFuncs[rgrFunctions.ItemIndex];
  if not TryStrToFloat(txtX.Text,x) then
    errors:=#10#13+'x - не вещественное число!'
  else if abs(x) > 100 then
    errors:= #10#13+'х слишком большое!';
  if not TryStrToFloat(txtY.Text,y) then
    errors:=errors+\#10\#13+'y- не вещественное число!';
  if (errors<>'') then begin
    MessageDlg('Ошибки: '+errors, mtError, [mbOK], 0);
    Input:=False;
  end else Input:=True;
end;
Функция CalcD рассчитывает значение сложной функции.
Возвращает рассчитанное значение.
Параметры:
х,у - точка для расчета значения сложной функции
f - функция, с помощью которой рассчитывается значение сложной функции
*)
function CalcD(x,y:Double;f:TFunc):Double;
begin
  if x>y then
    CalcD:=sqr(f(x)-y)*(f(x)-y)+arctan(f(x))
  else if x<y then
    CalcD:=sqr(y-f(x))*(y-f(x))+arctan(f(x))
    CalcD:=sqr(y+f(x))*(y+f(x))+0.5;
end;
Процедура btnRunClick — основная процедура программы расчета сложной функции.
Локальные переменные:
х,у - точка для расчета значения сложной функции
f-\phiункция, с помощью которой рассчитывается значение сложной функции
d — значение функции.
*)
procedure TfrmMain.btnRunClick(Sender: TObject);
var x,y,d:Double;f:TFunc;
begin
  if Input(x,y,f) then begin
    d:=CalcD(x,y,f);
    Output (d);
  end;
procedure TfrmMain.btnExitClick(Sender: TObject);
begin
Application. Terminate;
```

end;

end.

Тестовый пример

Ниже на рисунке 5 представлен пример работы программы при x=0, y=-1, и вспомогательной функции $f(x)=e^x$.

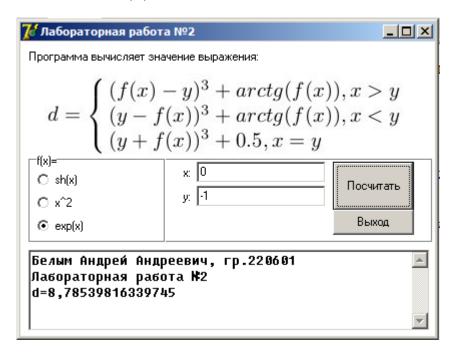


Рисунок 5 - Пример работы программы с правильными исходными данными

На рисунке 6 представлен пример работы программи с неправильными исходными данными.

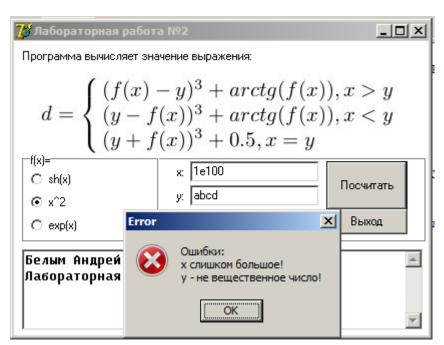


Рисунок 6 - Пример работы программы с правильными исходными данными

Вывод

В этой лабораторной работе я изучил операторы ветвления и циклов Delphi и компонент TMaskEdit. Именно операторы ветвления и циклов позволяют программе изменять поведение при получении внешних данных, а компонент TMaskEdit помогает организовать их безопасное получение.