# Министерство образования и науки РФ Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования

Тульский государственный университет

### КАФЕДРА АВТОМАТИКИ И ТЕЛЕМЕХАНИКИ

# ВВОД - ВЫВОД В ЯЗЫКЕ ЛИСП.

Лабораторная работа № 4 по курсу «Функциональное и логическое программирование»

## Вариант № 4

Выполнил: студент группы 220601 \_\_\_\_\_ Белым А.А. Проверил: д. ф.-м. н., проф. каф. АТМ \_\_\_\_\_ Двоенко С.Д. (подпись)

#### Цель работы

Научиться использовать упрощенные функции ввода и вывода. Необходимо написать программу, которая считывает данные с клавиатуры и затем отображает их на экране.

#### Задание

Написать функцию, которая вычисляет значение введенного арифметического выражения и затем печатает выражение и его значение.

#### Текст программы

Ниже представлен текст программы, написанной на языке GNU CLISP 2.49.

```
(setq input (read))
(progn (prin1 input) (princ " = ") (prin1 (eval input)))
```

#### Тестовый пример

Далее представлен пример работы разработанной программы.

```
[wolf2105@arch_home 2]$ clisp prog.lisp
(+ 2 3)
(+ 2 3) = 5
[wolf2105@arch_home 2]$
[wolf2105@arch_home 2]$ clisp prog.lisp
(+ (* 2 2) (/ 6 -3))
(+ (* 2 2) (/ 6 -3)) = 2
[wolf2105@arch_home 2]$
[wolf2105@arch_home 2]$
[wolf2105@arch_home 2]$

■
```

Рисунок 1 — Пример работы программы

#### Вывод

В данной лабораторной работе я изучил функции простые функции вводавывода языка Лисп. Лисп позволяет вводить любые символы, данные, выражения, и даже вычислять их, а также позволяет легко вывести обработанные данные.