

Министерство образования и науки РФ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования

Тульский государственный университет

КАФЕДРА ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ

МЕТОДЫ КРИПТОГРАФИИ. РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЦЕДУР СТАНДАРТА DES

Лабораторная работа № 4
по курсу «Методы и средства защиты компьютерной информации»

| | | |
|-----------|-------------------------|----------------------------------|
| Выполнил: | студент группы 220601 | _____ Белым А.А. (подпись) |
| Проверил: | д. т. н., проф. каф. ВТ | _____ Данилкин Ф.А. (подпись) |

Тула 2013

Цель работы

Знакомство с методами реализации основных процедур стандарта DES, приобретение навыков программирования криптографических процедур.

Задание

Разработать процедуру формирования ключей стандарта DES.

Текст программы

Далее представлен текст программы на языке C++, реализующей процедуру формирования ключей стандарта DES.

Файл des.h:

```
#ifndef DES_H
#define DES_H
#include <iostream>
typedef unsigned char uchar;
void create_key(uchar *key0, uchar keys[16][6]);
void print_block(std::ostream& out, uchar *key, size_t len=8, size_t bsize=8);
#endif DES_H
```

Файл des.cpp:

```
#include "des.h"
#include <cstdlib>
#include <sstream>
#include <string>
#include <fstream>
using namespace std;

uchar IP[64] =
    {58, 50, 42, 34, 26, 18, 10, 2,
     60, 52, 44, 36, 28, 20, 12, 4,
     62, 54, 46, 38, 30, 22, 14, 6,
     64, 56, 48, 40, 32, 24, 16, 8,
     57, 49, 41, 33, 25, 17, 9, 1,
     59, 51, 43, 35, 27, 19, 11, 3,
     61, 53, 45, 37, 29, 21, 13, 5,
     63, 55, 47, 39, 31, 23, 15, 7};

uchar IP_1[64] =
    {40, 8, 48, 16, 56, 24, 64, 32,
     39, 7, 47, 15, 55, 23, 63, 31,
     38, 6, 46, 14, 54, 22, 62, 30,
     37, 5, 45, 13, 53, 21, 61, 29,
     36, 4, 44, 12, 52, 20, 60, 28,
     35, 3, 43, 11, 51, 19, 59, 27,
     34, 2, 42, 10, 50, 18, 58, 26,
     33, 1, 41, 9, 49, 17, 57, 25};

uchar PC_1[56] =
    {57, 49, 41, 33, 25, 17, 9,
     1, 58, 50, 42, 34, 26, 18,
     10, 2, 59, 51, 43, 35, 27,
     19, 11, 3, 60, 52, 44, 36,
     63, 55, 47, 39, 31, 23, 15,
     7, 62, 54, 46, 38, 30, 22,
```

```

        14, 6, 61, 53, 45, 37, 29,
        21, 13, 5, 28, 20, 12, 4};

uchar PC_2[48] =
    {14, 17, 11, 24, 1, 5,
     3, 28, 15, 6, 21, 10,
     23, 19, 12, 4, 26, 8,
     16, 7, 27, 20, 13, 2,
     41, 52, 31, 37, 47, 55,
     30, 40, 51, 45, 33, 48,
     44, 49, 39, 56, 34, 53,
     46, 42, 50, 36, 29, 32};
typedef uchar s_box[4][16];
s_box S[8] = {
    {
        {14, 4, 13, 1, 2, 15, 11, 8, 3, 10, 6, 12, 5,
         9, 0, 7},
        {0, 15, 7, 4, 14, 2, 13, 1, 10, 6, 12, 11, 9,
         5, 3, 8},
        {4, 1, 14, 8, 13, 6, 2, 11, 15, 12, 9, 7, 3,
         10, 5, 0},
        {15, 12, 8, 2, 4, 9, 1, 7, 5, 11, 3, 14, 10,
         0, 6, 13}
    },
    {
        {15, 1, 8, 14, 6, 11, 3, 4, 9, 7, 2, 13, 12,
         0, 5, 10},
        {3, 13, 4, 7, 15, 2, 8, 14, 12, 0, 1, 10, 6,
         9, 11, 5},
        {0, 14, 7, 11, 10, 4, 13, 1, 5, 8, 12, 6, 9,
         3, 2, 15},
        {13, 8, 10, 1, 3, 15, 4, 2, 11, 6, 7, 12, 0,
         5, 14, 9}
    },
    {
        {10, 0, 9, 14, 6, 3, 15, 5, 1, 13, 12, 7, 11,
         4, 2, 8},
        {13, 7, 0, 9, 3, 4, 6, 10, 2, 8, 5, 14, 12,
         11, 15, 1},
        {13, 6, 4, 9, 8, 15, 3, 0, 11, 1, 2, 12, 5,
         10, 14, 7},
        {1, 10, 13, 0, 6, 9, 8, 7, 4, 15, 14, 3, 11,
         5, 2, 12}
    },
    {
        {7, 13, 14, 3, 0, 6, 9, 10, 1, 2, 8, 5, 11,
         12, 4, 15},
        {13, 8, 11, 5, 6, 15, 0, 3, 4, 7, 2, 12, 1,
         10, 14, 9},
        {10, 6, 9, 0, 12, 11, 7, 13, 15, 1, 3, 14, 5,
         2, 8, 4},
        {3, 15, 0, 6, 10, 1, 13, 8, 9, 4, 5, 11, 12,
         7, 2, 14}
    },
    {
        {2, 12, 4, 1, 7, 10, 11, 6, 8, 5, 3, 15, 13,
         0, 14, 9},
        {14, 11, 2, 12, 4, 7, 13, 1, 5, 0, 15, 10, 3,
         9, 8, 6},
        {4, 2, 1, 11, 10, 13, 7, 8, 15, 9, 12, 5, 6,
         3, 0, 14},
        {11, 8, 12, 7, 1, 14, 2, 13, 6, 15, 0, 9, 10,
         4, 5, 3}
    },
    {

```

```

        {12, 1, 10, 15, 9, 2, 6, 8, 0, 13, 3, 4, 14,
         7, 5, 11},
        {10, 15, 4, 2, 7, 12, 9, 5, 6, 1, 13, 14, 0,
         11, 3, 8},
        {9, 14, 15, 5, 2, 8, 12, 3, 7, 0, 4, 10, 1,
         13, 11, 6},
        {4, 3, 2, 12, 9, 5, 15, 10, 11, 14, 1, 7, 6,
         0, 8, 13}
    },
    {
        {4, 11, 2, 14, 15, 0, 8, 13, 3, 12, 9, 7, 5,
         10, 6, 1},
        {13, 0, 11, 7, 4, 9, 1, 10, 14, 3, 5, 12, 2,
         15, 8, 6},
        {1, 4, 11, 13, 12, 3, 7, 14, 10, 15, 6, 8, 0,
         5, 9, 2},
        {6, 11, 13, 8, 1, 4, 10, 7, 9, 5, 0, 15, 14,
         2, 3, 12}
    },
    {
        {13, 2, 8, 4, 6, 15, 11, 1, 10, 9, 3, 14, 5,
         0, 12, 7},
        {1, 15, 13, 8, 10, 3, 7, 4, 12, 5, 6, 11, 0,
         14, 9, 2},
        {7, 11, 4, 1, 9, 12, 14, 2, 0, 6, 10, 13, 15,
         3, 5, 8},
        {2, 1, 14, 7, 4, 10, 8, 13, 15, 12, 9, 0, 3,
         5, 6, 11}
    }
};

uchar E[48]= {
    32, 1, 2, 3, 4, 5,
    4, 5, 6, 7, 8, 9,
    8, 9, 10, 11, 12, 13,
    12, 13, 14, 15, 16, 17,
    16, 17, 18, 19, 20, 21,
    20, 21, 22, 23, 24, 25,
    24, 25, 26, 27, 28, 29,
    28, 29, 30, 31, 32, 1
};

uchar P[32] = {
    16, 7, 20, 21, 29, 12, 28, 17,
    1, 15, 23, 26, 5, 18, 31, 10,
    2, 8, 24, 14, 32, 27, 3, 9,
    19, 13, 30, 6, 22, 11, 4, 25,
};

uchar LSH[] = {1,1,2,2,2,2,2,2,1,2,2,2,2,2,2,1};
uchar bit(uchar a,uchar n){
    return (a&(1<<(7-n)))>>(7-n);
}
uchar setbit(uchar& a,uchar n,uchar b=1){
    if(b)
        a|=(1<<(7-n));
    else
        a&=~(1<<(7-n));
    return a;
}
uchar high_bit(uchar a){
    return bit(a,0);
}
uchar low_bit(uchar a){
    return bit(a,7);
}

```

```

size_t index(size_t i){
    return i/8;
}

uchar index_bit(size_t i){
    return i%8;
}

void per(uchar *in_B,uchar *out_B,uchar *mat_P,size_t len){

    for(size_t i=0;i<len;++i){
        setbit(out_B[index(i)],index_bit(i),bit(in_B[index(mat_P[i]-
1)],index_bit(mat_P[i]-1)));
    }
}

void l_shift(uchar *B,size_t l){
    uchar hb=0,hb0=0;
    size_t len=l/8;
    uchar n=l%8;
    if(n){
        len++;
    }
    for(int i=len-1;i>=0;i--){
        hb=high_bit(B[i]);
        B[i]<<=1;
        setbit(B[i],7,hb0);
        hb0=hb;
    }
    if(n){
        setbit(B[len-1],n-1,hb0);
    } else {
        setbit(B[len-1],7,hb0);
    }
}

void l_shift(uchar *B, size_t n,size_t l){
    for(;n;n--){
        l_shift(B,l);
    }
}

void r_shift(uchar *B,size_t l){
    uchar lb=0,lb0=0;
    size_t len=l/8;
    uchar n=l%8;
    if(n){
        len++;
    }
    for(size_t i=0;i<len;i++){
        lb=low_bit(B[i]);
        B[i]>>=1;
        setbit(B[i],0,lb0);
        lb0=lb;
    }

    if(n){
        lb0=bit(B[len-1],n);
        setbit(B[len-1],n,0);
    }
    setbit(B[0],0,lb0);
}

void r_shift(uchar *B, size_t n,size_t l){
    for(;n;n--){

```

```

        r_shift(B,1);
    }
}

void r_cd(uchar *r,uchar *c,uchar *d){
    for(int i=0;i<4;i++){
        c[i]=r[i];
    }
    c[3]&=0xF0;
    for(int i=3;i<7;i++){
        d[i-3]=r[i];
    }
    d[0]&=0xF;
    l_shift(d,4,32);
}

void cd_r(uchar *c,uchar *d,uchar *r){
    for(int i=0;i<4;i++){
        r[i]=c[i];
    }
    r_shift(d,4,32);
    r[3]|=d[0];
    for(int i=4;i<7;i++){
        r[i]=d[i-3];
    }
    l_shift(d,4,32);
}

void create_key(uchar *key0,uchar keys[16][6]){
    uchar k[7]; uchar c[4],d[4];
    per(key0,k,PC_1,56);
    r_cd(k,c,d);
    for(size_t i=0;i<16;i++){
        l_shift(c,LSH[i],28);
        l_shift(d,LSH[i],28);
        cd_r(c,d,k);
        per(k,keys[i],PC_2,48);
    }
}

void print_block(ostream& out,uchar *key,size_t len,size_t bsize){
    stringstream strstr; uchar t; char c; size_t total=len*8,bcnt=total/bsize;
    for(int i=0;i<len;i++){
        t=key[i];
        for(int j=0;j<8;j++){
            strstr<<(high_bit(t)?'1':'0');
            t<<=1;
        }
    }
    //strstr.seekg(0);
    for(int i=0;i<bcnt;i++){
        for(int j=0;j<bsize;j++){
            strstr>>c;
            out<<c;
        }
        out<<' ';
    }
    out<<endl;
}

```

Файл mainwindow.h:

```

#ifndef MAINWINDOW_H
#define MAINWINDOW_H

#include <QMainWindow>

```

```

namespace Ui {
class MainWindow;
}

class MainWindow : public QMainWindow
{
    Q_OBJECT

public:
    explicit MainWindow(QWidget *parent = 0);
    ~MainWindow();

private slots:

    void on_pushButton_3_clicked();

    void on_pushButton_5_clicked();

private:
    unsigned char key[8], keys[16][6];
    Ui::MainWindow *ui;
};

#endif // MAINWINDOW_H

```

Файл mainwindow.cpp:

```

#include "mainwindow.h"
#include "ui_mainwindow.h"
#include <QFileDialog>
#include <QMessageBox>
#include <cstdio>
#include <sstream>
#include "des.h"
MainWindow::MainWindow(QWidget *parent) :
    QMainWindow(parent),
    ui(new Ui::MainWindow)
{
    ui->setupUi(this);
}

MainWindow::~MainWindow()
{
    delete ui;
}

QString rand64() {
    QString t, t1;
    for(int i=0; i<8; i++)
        t+=t1.sprintf("%02x", rand()%256);
    return t;
}

bool parseHex(QString &str, unsigned char v[8]) {
    if (str.length() != 16)
        return false;
    bool ok;
    for(int i=0; i<8; i++) {
        v[i] = str.mid(2*i, 2).toInt(&ok, 16);
        if(!ok)
            return false;
    }
    return true;
}

```

```

void MainWindow::on_pushButton_3_clicked()
{
    ui->lineEdit->setText(rand64());
}

void MainWindow::on_pushButton_5_clicked()
{
    if(!parseHex(ui->lineEdit->text(),key))
        QMessageBox::warning(this, "", "Неправильный ключ!");

    create_key(key, keys);
    std::stringstream s;
    for(int i=0; i<16; i++){
        s<<i+1<<" ";
        print_block(s, keys[i], 6, 6);
        s<<std::endl;
    }
    ui->plainTextEdit->setPlainText(s.str().c_str());
};

```

Тестовый пример

На рисунке 1 представлен пример работы программы генерации ключей.

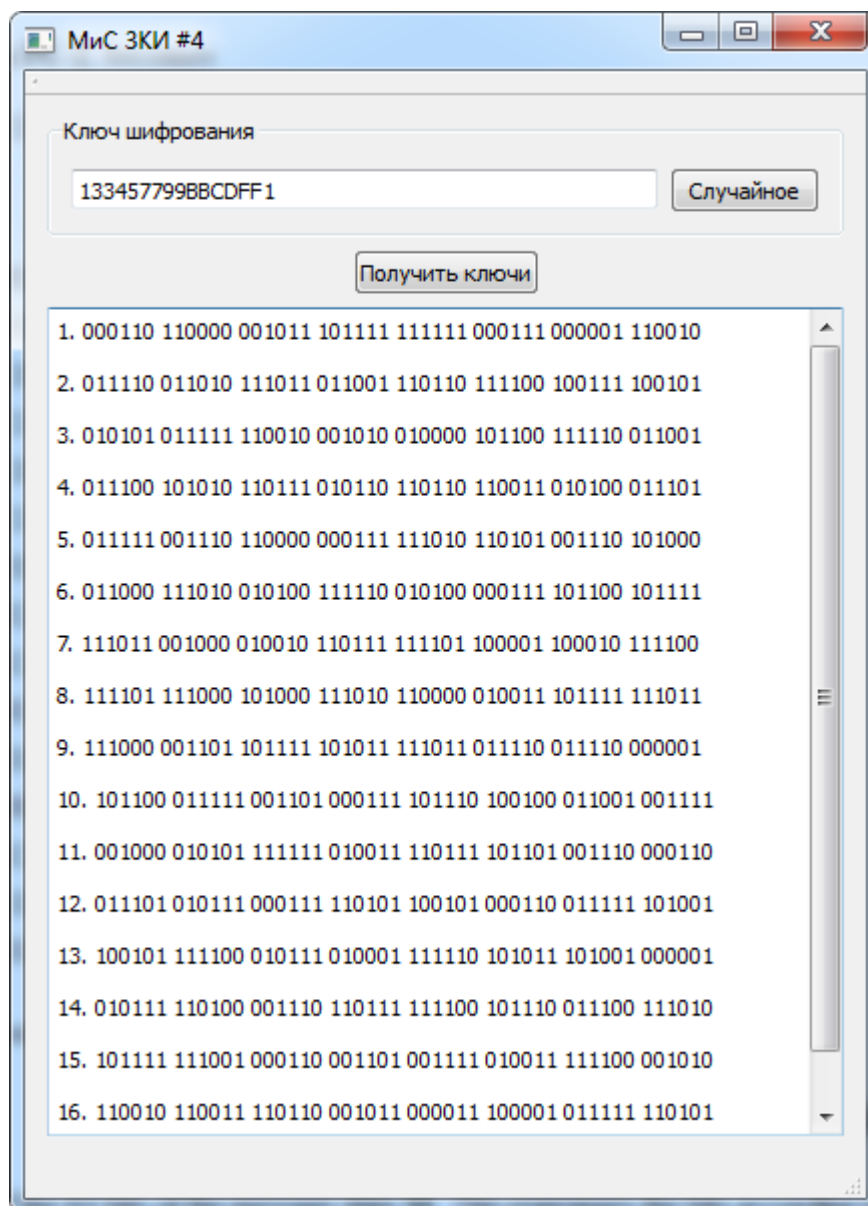


Рисунок 1 – Пример генерации ключей

Вывод

В данной работе рассмотрена процедура генерации ключей стандарта шифрования DES(Data Encryption Standard). Генерация 16 48-битных ключей по заданному 56-бит ключу (64-бит, если учитывать неиспользуемые биты контроля четности) является важным этапом алгоритма шифрования. Также была разработана программа, реализующая процедуру генерации ключей.