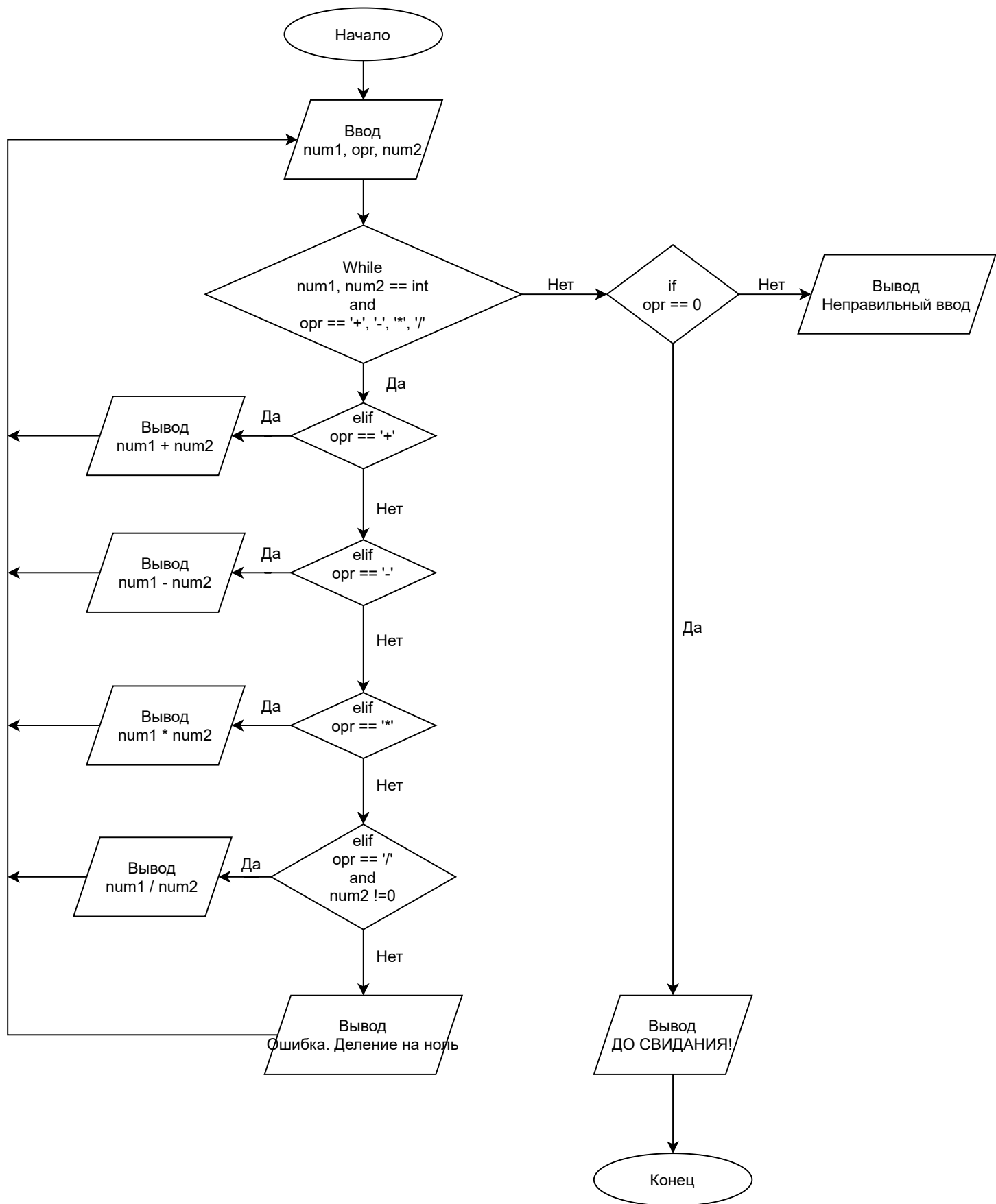
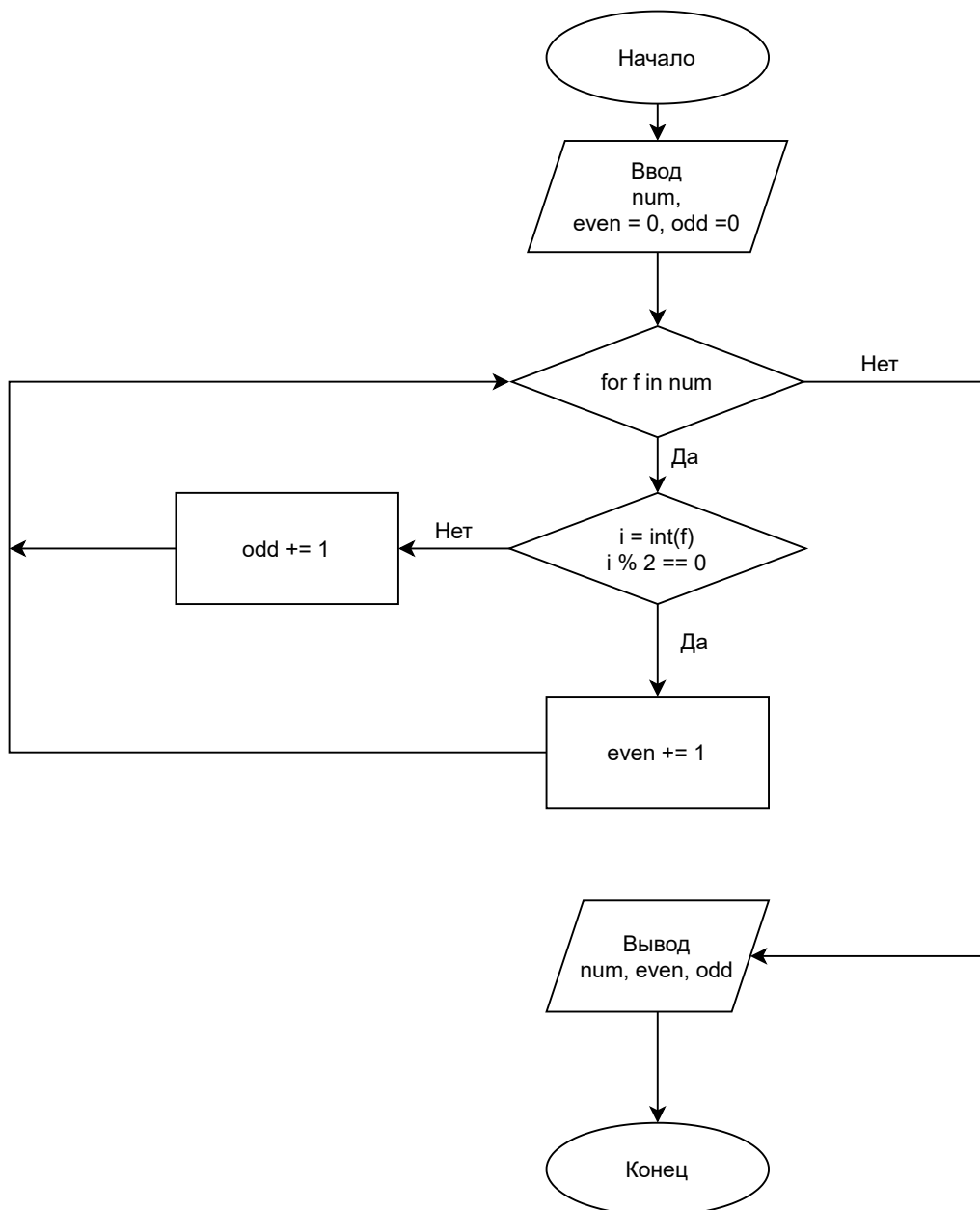


1. Написать программу, которая будет складывать, вычитать, умножать или делить два числа. Числа и знак операции вводятся пользователем. После выполнения вычисления программа не завершается, а запрашивает новые данные для вычислений. Завершение программы должно выполняться при вводе символа '0' в качестве знака операции. Если пользователь вводит неверный знак (не '0', '+', '-', '*', '/'), программа должна сообщать об ошибке и снова запрашивать знак операции. Также она должна сообщать пользователю о невозможности деления на ноль, если он ввел его в качестве делителя.

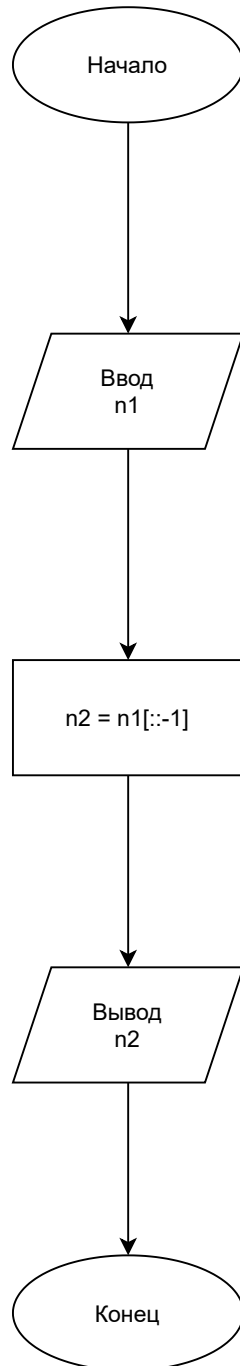


2. Посчитать четные и нечетные цифры введенного натурального числа.

Например, если введено число 34560, в нем 3 четные цифры (4, 6 и 0) и 2 нечетные (3 и 5).



3. Сформировать из введенного числа обратное по порядку входящих в него цифр и вывести на экран. Например, если введено число 3486, надо вывести 6843.



4. Найти сумму n элементов следующего ряда чисел: 1, -0.5, 0.25, -0.125,...

Количество элементов (n) вводится с клавиатуры.

