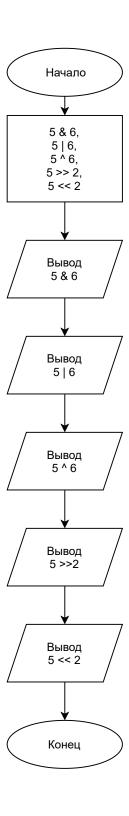
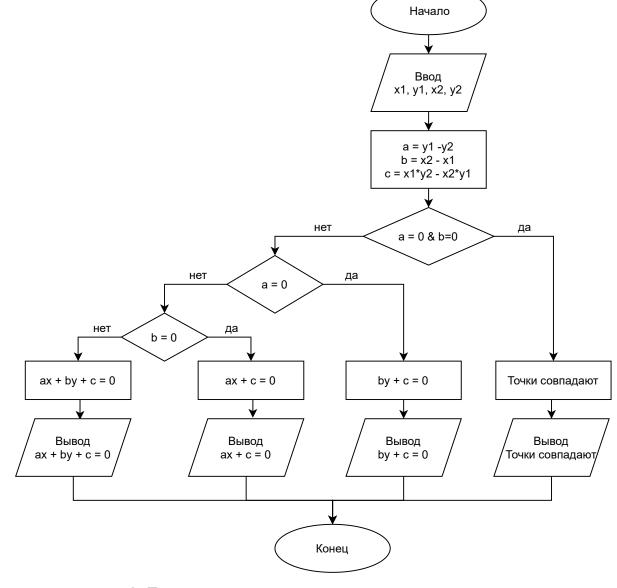
1. Выполнить логические побитовые операции «И», «ИЛИ» и др. над числами 5 и 6.

Выполнить над числом 5 побитовый сдвиг вправо и влево на два знака.





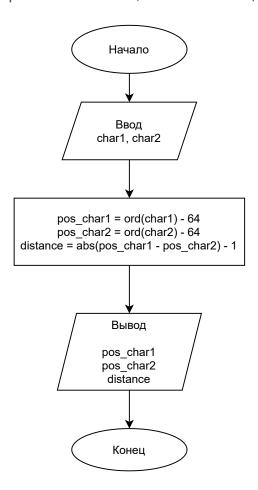
2. По введенным пользователем координатам двух точек

вывести уравнение прямой вида y = kx + b, проходящей через эти точки.

Примечание: при прямой паралелльной одной из осей уравнение вида y = kx + b, не является оптимальным лучше использовать уравнение вида ax + by + c = 0

## 4. Пользователь вводит две буквы. Определить,

на каких местах алфавита они стоят, и сколько между ними находится букв.



5. Пользователь вводит номер буквы в алфавите. Определить, какая это буква.

