JavaScript. Уровень 3. React и JSX

https://codepen.io/anon/pen/bQober?editors=0010

Модуль 1. Введение в React и JSX

Что такое React?

библиотека построения UI

Какие задачи решает React?

- Декларативный подход
- Компоненто-ориентированность
- Однонаправленный поток данных
- Использование ES2015
- делает быстро

Полезные ссылки

- https://reactjs.org/
- https://codepen.io/
- http://htmllab.ru/react/

Установка библиотеки, ES6 и JSX

- Babel https://babeljs.io/docs/setup/#installation

Встраиваемые выражения

```
const element = ( <h1> Hello, {formatName(user)}! </h1>);
```

Определение атрибутов в JSX

```
const element = <div tabIndex="0"></div>;
const element = <img src={user.avatarUrl}></img>;
```

Указание дочерних элементов

```
const element = (
  <h1 className="greeting">
    Hello, world!
  </h1>
);
```

React-элементы

```
const element = React.createElement(
   'h1',
   {className: 'greeting'},
   'Hello, world!'
);
```

Отрисовка элементов

```
<div id="root"></div>
const element = <h1>Hello, world</h1>;
ReactDOM.render(
  element,
  document.getElementById('root')
);
```

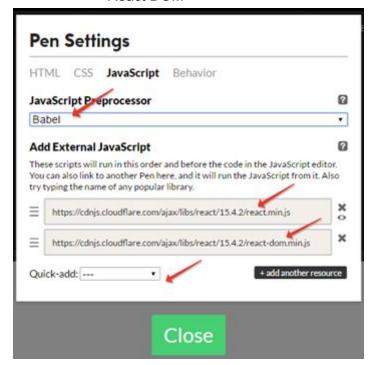
https://codepen.io/gaearon/pen/rrpgNB?editors=1010

Практическая работа №0 Первое знакомство с библиотекой React

1. Выберите вариант работы http://codepen.io или локальная работа (второй вариант более приоритетен для курса)

codepen.io:

- 1. Зайдите на pecypc http://codepen.io/pen/
- 2. Выберите в настройках
- 3. В пункте «JavaScript Preprocessor» выберите Babel
- 4. В выпадающем списке «Quick-add» добавьте последовательно:
 - React
 - React DOM



- 5. Нажмите «Close»
- 6. В раздел HTML введите:

```
<div id="app"></div>
```

7. В раздел JS(Babel) введите:

```
ReactDOM.render(
  <h1>Hello, world!</h1>,
  document.getElementById('root')
);
```

8. Результат будет выглядеть так:

Hello, world!

9. Примечание: В этой и последующих работах считается, что HTML –код всегда состоит из <div id="app"></div>

Локальная работа

- 1. Создайте/откройте файл index.html
- 2. Подключите React и Babel

3. Подключите библиотеку контроля типов prop-types.js

```
<script src="https://unpkg.com/prop-types@15.6/prop-types.js"></script>
```

4. Подключите набор данных с описанием книг

```
<script src="js/data.js"></script>
```

5. Создайте блок для работы со скриптом с учётом babel

```
<script type="text/babel">
ReactDOM.render(
    <h1>Hello, world!</h1>,
    document.getElementById('app')
);
</script>
или
<script type="text/babel" src="js/BAWCKPUTT.js"></script>
```

Практическая работа №1. Знакомство с синтаксическим расширением JavaScript (syntax extension to JavaScript)

Упражнение 1.1 Встраивание выражений в JSX

- 1. Вместо «Hello, world!» вставьте фразу «Book 1»
- 2. Поменяйте **h1** на **h3**
- 3. Убедитесь, что вместо «Hello, world!» теперь выводится «Book 1»
- 4. Перенесите JSX <h3>Book 1</h3> в константу book
- 5. Константу book пропишите первым аргументом метода ReactDOM.render()
- 6. Убедитесь, что на экране отображается «Book 1»
- 7. Введите содержимое константы в текстовое поле на сайте транспайлера https://babelis.io/repl
- 8. Познакомьтесь с получившимся кодом
- 9. Убедитесь, что в файле подключенном файле **data.js** существует константа **dataBook** с данными типа:

```
const dataBook = [
   {id:1, title:"Book 1",author:"Author 1", price: 500},
   {id:5, title:"Book 2",author:"Author 2", price: 1200},
];
```

10.Встройте название первой книги в константу **book** так, чтобы вывод на экране не поменялся:

```
const book = <h3>{dataBook[0]["title"]}</h3>;
ReactDOM.render(
  book,
  document.getElementById('app')
);
```

- 11.Измените JSX константы **book** так, чтобы выводилась также информация об авторе и цене книги. Примечание: автор и цена должны выводится в параграфах с подписями, например Aвтор: **имяАвтора**, где **имяАвтора** значение поля author.
- 12.Убедитесь, что браузер отображает описание книги. Примечание: все характеристики книги должны быть заключены в обертывающий элемент с классом book
- 13. Если есть ошибки исправьте их

Упражнение 1.2 JSX – выражения

1. Добавьте в dataBook новую книгу с полем price равным null:

```
const dataBook = [
   {id:1, title:"Book 1",author:"Author 1", price: 500},
   {id:5, title:"Book 2",author:"Author 2", price: 1200},
   {id:6, title:"Book 3",author:"Author 3", price: null}
];
```

2. Создайте функцию formatPrice(price), которая при значении price равным null будет ставить прочерк в цене:

```
function formatPrice(price) {
  return price ? <strong>{price}</strong> : <del>&nbsp;</del>;
}
```

3. Выведите третью книгу из dataBook (книга с идентификатором 6):

4. Убедитесь, что для выводимой книги ставится прочерк в цене

Упражнение 1.3 Определение атрибутов с JSX

1. Добавьте в вывод изображение книги. Примечание: чтобы упростить работу, воспользуйтесь ссылками вида http://placehold.it/100x120:

```
A в т о р: {dataBook[2]["author"]}
Цена: {formatPrice(dataBook[2]["price"])} руб.
</div>
);
```

Упражнение 1.4 Вывод всех данных (*Если будет время)

1. Напишите JSX, который выведет информацию обо всех объектах **dataBook**

Обновление элементов

```
виртуальный DOM
function tick() {
  const element = (
    <div>
      <h1>Hello, world!</h1>
      <h2>It is {new Date().toLocaleTimeString()}.</h2>
    </div>
  );
  ReactDOM.render(
    element,
    document.getElementById('root')
  );
}
setInterval(tick, 1000);
```

https://codepen.io/gaearon/pen/gwoJZk?editors=0010

Тест

https://goo.gl/forms/5zIF6SQWchRRG2Tm1

Модуль 2. React-компоненты, состояния и жизненный цикл

Функциональные и классовые компоненты

- stateless
- классы ES2015

Stateless-синтаксис

```
function Welcome(props) {
  return <h1>Hello, {props.name}</h1>;
}
<Welcome name="Василий" />
```

Компонент с классами ES2015

```
class Welcome extends React.Component {
  render() {
    return <h1>Hello, {this.props.name}</h1>;
  }
}
<Welcome name="Bасилий" />
```

Значения props по умолчанию

PropTypes

```
optionalArray: PropTypes.array,
optionalBool: PropTypes.bool,
optionalFunc: PropTypes.func,
optionalNumber: PropTypes.number,
optionalObject: PropTypes.object,
```

optionalString: PropTypes.string, optionalSymbol: PropTypes.symbol

PropTypes.func.isRequired

https://reactjs.org/docs/typechecking-with-proptypes.html https://www.npmjs.com/package/prop-types

Пример использования proptypes

```
Welcome.propTypes = {
   name: PropTypes.string
};
```

Композиция элементов

```
function App() {
  return dataBook. map( item => <Book
    title={item["title"]}
    author={item["author"]}
    price={item["price"]}
    />);
}
ReactDOM.render(
    <App />,
    document.getElementById("app")
);
```

http://htmllab.ru/react-composition-vs-inheritance/

Извлечение компонентов

- изначальное описание компонентов
- выделение из страницы
- целесообразность выделения компонентов

Понятие состояния

- состояние
- доступность состояний в компонентах

Преобразование функции в класс

- http://htmllab.ru/react-state/

https://codepen.io/gaearon/pen/zKRGpo?editors=0010

Локальное состояние класса

```
class Clock extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {date: new Date()};
  }
  render() {
    ...
  }
}
```

Методы жизненного цикла

- componentWillMount (перед добавлением в DOM)
- **componentDidMount** (Вызывается, когда компонент подключен к DOM. Хорошо для выполнения запросов AJAX)
- **componentDidUpdate** (Вызывается сразу после обновления. Хорошо для запросов АЈАХ, основанных на изменении свойств)
- **componentWillUnmount** (Вызывается НЕМЕДЛЕННО, пока компонент не размонтирован. Хорошо для очистки слушателей)

Рекомендации по работе с состояниями

- меняйте состояние только через **setState()**
- обновление состояния может быть асинхронным
- Обновление части состояния

Нисходящие потоки данных

- локальное состояние доступно только компоненту
- компонент может передать состояние в качестве свойств дочерним компонентам

ref

Что такое **ref**?

- Механизм обращения к реальным DOM-элементам
- Атрибут для любого компонента. Атрибут содержит функцию обратного вызова

Когда используются

- Управление фокусом, выделениями текста
- Отработка описательной анимации (imperative animations)
- Интеграция сторонних DOM-библиотек
- https://facebook.github.io/react/docs/refs-and-the-dom.html

Callback refs

```
this.textInput = null;
this.setTextInputRef = element => {
   this.textInput = element;
};
<input type="text" ref={this.setTextInputRef} />
```

Практическая работа №2

Практическая работа направлена на закрепление навыков создания React-компонентов функциональным и классовым способами, приобретения опыта работы с свойствами (**props**, пропсы) и состоянием (**state**) компонентов

Упражнение 2.1 Описание React-компонента через функцию

1. Вместо константы **book**, создайте функциональный React-компонент **Book()**. Примечание: название компонента всегда записывается с заглавной буквы, а возвращается JSX:

```
function Book(props) {
  const price = price ? <strong>price</strong> : <del>&nbsp;</del>;
  return <div className="book">
    <h3>{props.title}</h3>
    <img src={'http://placehold.it/100x120?text='+props.title} alt="" />
    A B T O p: {props.author}
    LQ E H a: {price} p y 6.
    </div>;
}
```

2. В метод **ReactDOM.render()** первым аргументом подставьте созданный функциональный React-компонент:

```
<Book title={dataBook[2]["title"]} author={dataBook[2]["author"]}
price={dataBook[2]["price"]}/>
```

- 3. Убедитесь, что вывод информации остаётся прежним. Примечание: он будет похож на
- 4. Обратите внимание как аргументы из **Book** передаются в **props**!

Упражнение 2.2 Компонент Арр и композиция

1. Создайте функциональный React-компонент **App** и поместите его первым аргументом в **render()**:

```
ReactDOM.render(
    <App />,
    document.getElementById('root')
);
```

- 2. **Арр** должен выводить информацию обо всех текущих книгах в **dataBook**
- 3. Убедитесь, что выводятся все книги из dataBook.
- 4. Если есть ошибки, исправьте их
- 5. Примечание: код **Арр** может быть похож на следующий:

Упражнение 2.3 Конвертация функционального компонента в класс

- 1. Перепишите компонент **Book** в класс, следуя алгоритму:
 - а. Создайте ES6 класс, расширяющий **React.Component.** У класса должно быть некоторое имя
 - b. Добавьте классу метод **render()**
 - с. Перенесите тело функции в метод **render()**
 - d. Замените props на this.props в теле **render()**
 - е. Удалите пустое описание функции
- 2. Перепишите на класс компонент **Арр**:

3. Если появятся ошибки – исправьте их.

Упражнение 2.4 Добавление локального состояния

1. Добавьте классу **Book** конструктор: единственным аргументом будет **prop**; родительские свойства будут наследоваться (**super(props)**)

```
constructor(props) {
    super(props);
}
```

2. Добавьте компоненту **Book** начальное состояние **selected**, обозначающее логическую величину – выбрана книга или нет

```
this.state = {selected: false}
```

- 3. Перепишите **render()** так, чтобы в **div className="book">** по умолчанию выводился ещё один класс.
 - а. book-default если selected является false
 - b. book-selected если selected является true

Примечание: для проверки работы подсмотрите DOM-структуру документа и/или добавьте CSS-свойства с селекторами указанных классов

- 4. Убедитесь, что если поменять **this.state.selected** на **false**, элемент приобретёт соответствующие классы **book** и **book-selected**
- 5. Добавьте в компонент Book две гиперссылки «Сравнить» и «В корзину». Примечание: href у ссылок будет содержать «#»

Упражнение 2.5 Добавление методов жизненного цикла

1. Добавьте классу **Book** методы жизненного цикла:

```
componentDidMount() {
   console.log('--','компонент смонтирован')
  }
  componentWillUnmount() {
   console.log('--','компонент будет демонтирован')
  }
```

2. Проверьте сообщение в консоли браузера

Упражнение 2.6 Изменение состояния React-компонента

1. Проверьте начальное состояние **Book**, поле **selected** должно быть **false**

- 2. Откройте код метода render()
- 3. Перед return измените состояние selected с false на true
- 4. Убедитесь, что все выводимые элементы помечены book-selected
- 5. Если есть ошибки исправьте их

Упражнение 2.7 Создание ключей (key)

При выводе компонентов, пропишите у каждого уникальный атрибут кеу

Тест

https://goo.gl/forms/KMx4b8WkasIN4e162

Модуль 3. Условная отрисовка. Формы

Отрисовка с условием

```
flag ? <Book ... /> : <BookWithoutPrice ... />
```

Формы и события

```
<form action="" onSubmit={this.handleSubmit} >
    handleSubmit(ev){
    ev.preventDefault();
    ...
}
this.handleSubmit = this.handleSubmit.bind(this);
```

Предотвращение отрисовки компонента

```
return null;
```

Отрисовка нескольких компонентов

Основной компонент списка

Ключи

- помогают React обрабатывать дерево
- должны быть уникальны

Извлечение компонентов с ключами

- имеют смысл только в контексте окружающего массива данных
- Например, если вы извлекаете компонент **ListItem**, вы должны сохранить ключ на элементах **<ListItem** /> в массиве, а не на корень **<Ii>>** элемента в **ListItemitself**.

Контролируемые компоненты и теги

- <input>, <textarea> и <select>
- https://reactjs.org/docs/forms.html#controlled-components
- <input type="file"> неконтролируемый компонент

Альтернатива контролируемым компонентам

- сложности в использовании управляемых компонентов
- неконтролируемые компоненты
- https://reactjs.org/docs/uncontrolled-components.html

Практическая работа 3: Обработка событий и условная отрисовка

В практической работе затрагивается механизм обработки событий на отдельных компонентах. React использует синтетические события, в соответствии с спецификацией W3C, потому вопрос с кроссбраузерностью перед нами не возникает. Примечание: при работе с React не нужно использовать addEventListener. Рассматривается ещё одна тема – создание компонента форма и работа с ним.

Упражнение 3.1 Назначение обработчика события

1. Опишите в гиперссылке «Сравнить» обработчик события:

```
onClick={this.handleClick}
```

- 2. В классе создайте обработчик **handleClick()**. Примечание: он должен принимать аргумент е
- 3. Отмените действие по умолчанию
- 4. Проверьте работу по нажатию на ссылку. Примечание: можно вызывать **alert()** или **console.log()**
- 5. Перенесите строку с this.state() в handleClick()
- 6. Убедитесь, что при нажатии на «Сравнить» происходит выделение элемента за счет изменения состояния
- 7. Если событие не срабатывает, проверьте правильно ли указывается this:

```
this.handleClick = this.handleClick.bind(this);// B
K O H C T P Y K T O P e
```

8. Сделайте так, чтобы при повторном нажатии на «Сравнить», выделение снималось

Упражнение 3.2 Условная отрисовка

- 1. В классе **App**, в методе **render()**, создайте константу **books** и при помощи **map()** поместите все данные из **dataBook** в **books**
- 2. В операторе return вместо нескольких компонентов **Book** укажите **books** как выражение в JSX

- 3. Создайте компонент **BookWithoutPrice**, который не будет отображать ссылки, если цена у книги указана как **null**
- 4. Измените функцию, возвращающую результат в **books** так, чтобы при отсутствии цены возвращался компонент **BookWithoutPrice**
- 5. Убедитесь, что книга с **price** равным **null**, не содержит ссылок «Сравнить» и «В корзину»

Упражнение 3.3 Работа с элементами форм в React

1. Создайте новый компонент AddBookForm:

```
<form action="">
  <div>id <input type="text" name="id" /></div>
  <div>H а з в а н и е <input type="text" name="title" /></div>
  <div>A в т о р ы <input type="text" name="id" /></div>
  <div>Це н а <input type="text" name="id" /></div>
  <div><input type="text" name="id" /></div>
  <div><input type="submit" value="Добавить" /></div>
</form>
```

- 2. B конструкторе AddBookForm
 - а. унаследуйте props
 - b. укажите состояние из полей одноимённых названию полей формы

```
this.state = {
  id: 0,
  title: '',
  auhtor: '',
  price: null
}
```

- с. укажите правильную привязку **this** в методах **handleSubmit()** и **handleChange()**. Примечание: методы будут созданы в этом упражнении позже
- 3. Встройте вывод AddBookForm перед списком всех книг
- 4. Укажите обработчик отправки формы handleSubmit() и обработчик изменения каждого поля handleChange()
- 5. Peanusyйте в **AddBookForm** метод **handleSubmit()**. Метод должен проверять данные состояния и добавлять новый элемент в **dataBook**. Примечание: отмените действие по умолчанию
- 6. Проверьте через консоль, что **handleSubmit()** действительно добавляет новый элемент в dataBook. Например,

```
isValidBook(book){
    console.log(book) //только для проверки
```

```
if (book.id && book.title && book.author )
    return true;
return false;
}
handleSubmit (ev) {
    ev.preventDefault()
    if( this.isValidBook(this.state) ){
        dataBook.push(this.state);
        console.log(dataBook); //только для проверки
    } else alert("Заполните поля корректно")
}
```

- 7. Опишите handleChange() так, чтобы поля заполнялись через значения состояния AddBookForm, а сам метод менял состояние через this.setState()
- 8. Убедитесь, что происходит корректное добавление новых элементов в **dataBook**.
- 9. При возникновении ошибок, проверьте свой код и исправьте ошибки

```
handleChange (ev, field) {
   ev.preventDefault()
   const input = {}
   input[ev.target.name] = ev.target.value
   this.setState(input)
   console.log(input)
 }
 render (){
   return <form action="" onSubmit={this.handleSubmit}>
 <div>id <input type="text" name="id" onChange={this.handleChange}</pre>
value={this.state.id?this.state.id:''}/></div>
 <div>Название <input type="text" name="title"
onChange={this.handleChange}
value={this.state.title?this.state.title:''} /></div>
 <div>A в т о р ы <input type="text" name="author"
onChange={this.handleChange}
value={this.state.author?this.state.author:''} /></div>
 <div>Цена <input type="text" name="price" onChange={ev =>
{this.handleChange(ev,'price')}}
value={this.state.price?this.state.price:''} /></div>
 <div><input type="submit" value="Добавить" /></div>
</form> }
```

Тест

https://goo.gl/forms/xQ70rb1tGvqoUBpP2

Модуль 4. Всплытие состояний

Всплытие состояний

- компоненты могут и/или должны отражать изменения данных
- рекомендуется поднимать общее состояние до ближайшего общего предка
- Пример кода со всплытием: http://htmllab.ru/react-lifting-state-up/

Практическая работа №4

React-компоненты часто образуют композицию. В этой практической работе, идёт речь о том, как родительский элемент может узнать об изменении состояния дочернего. В терминологии React это называется «всплытием состояния»

Упражнение 4.1 Организация всплытия состояния

- 1. Создайте в компоненте **App** состояние **items**
- 2. В App создайте метод addBasket(), для добавления книги в items
- 3. В конструкторе **App** укажите корректную привязку привязку **this**

```
constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {items: {}}
    this.addBasket = this.addBasket.bind(this);
}
```

4. Заполните тело метода addBasket():

```
addBasket(id){
   let items = Object.assign({},this.state.items);
   items[id] = (id in items) ? items[id]+1 : 1;
   console.log(items);
   this.setState({ items: items});
}
```

5. В методе **render()** компонента **App** укажите свойство (props) **handleAddBasket()** значение которого будет **{this.addBasket}**:

Примечание: мы передаём через **props** функцию, которую будем вызывать при добавлении товара в **items** при нажатии на «В корзину» в React-компоненте **Book**

6. В компоненте **Book** в **render()** добавьте обработчик нажатия на ссылку «В корзину»:

```
<a href="#" onClick={this.addBasketBook}>В корзину</a>
```

- 7. Опишите обработчик **addBasketBook()**. Примечание: отменить действие по умолчанию
- 8. Получите из **props** функцию **handleAddBasket()** и вызовите её с текущим номером книги:

```
addBasketBook(e){
    e.preventDefault();
    const handleAddBasket = this.props.handleAddBasket;
    handleAddBasket(this.props.id)
}
```

9. Убедитесь, что **state.items** в **App** пополняется новыми элементами

Упражнение 4.2 Добавление компонента Basket

1. Создайте React-компонент класс Basket:

```
class Basket extends React.Component {
   constructor(props) {
       super(props);
       this.deleteBasketItem = this.deleteBasketItem.bind(this);
   }
   deleteBasketItem(e){
       e.preventDefault()
       const handleRemoveBasket = this.props.handleRemoveBasket
```

```
const i = e.target.id
       //if(confirm("Точно хотите удалить?"))
       handleRemoveBasket(i)
 }
 getIndexById(id){
       for(let p in dataBook)
       if (dataBook[p]['id'] == id)
       return p
 }
 render (){
       let items = [], j, sum = 0;
       for(let i in this.props.items){
       //console.log(i + " = " + this.props.items[i] + " (" + this.getIndexById(i) + ") ")
       j = this.getIndexById(i)
       sum += this.props.items[i] * dataBook[j]['price']
       items.push(
       <div className="basket-item">
       <a href="#">«{dataBook[j]['title']}»</a>
      <span>{this.props.items[i]}шт</span>
      <span>{dataBook[j]['price']}pyб</span>
       <a href="#" onClick={this.deleteBasketItem} id={i}>Удалить</a>
       </div>
       );
       }
       items.push(
       <div className="basket-item">
       <span>Всего <strong>{sum}</strong> pyб.</span>
       </div>
       );
       return <div className='basket'>
       <h3>Корзина</h3>
       {items}
</div> ;
 }
2. Внесите изменения в компонент Арр:
class App extends React.Component {
 constructor(props) {
       super(props);
       this.state = {items: []}
       this.addBasket = this.addBasket.bind(this);
```

```
this.removeBasket = this.removeBasket.bind(this);
}
addBasket (id){
      let items = this.state.items.slice(0);
      if( id in items )
      items[id]++
      else
      items[id]=1
      this.setState({items: items})
// console.log(this.state.items)
}
removeBasket (id){
      let items = this.state.items.slice(0), result = []
      for(let i in items)
      if(i != id)
      result[i] = items[i]
      /*console.log("Удаляем ", id)
      console.log("Исходный ", items)
      console.log("Результирующий ", result)*/
      this.setState({items: result})
}
render(){
      const books = dataBook.map(book => {
      if(book.price)
      return <Book
         id={book["id"]}
         title={book["title"]}
          author={book["author"]}
         price={book["price"]}
             key={book.id}
         handleAddBasket={this.addBasket}
             />
      else
      return <BookWithoutPrice title={book["title"]}
          author={book["author"]}
             key={book.id}
             />
     }
)
      return <div>
      <Basket items={this.state.items} handleRemoveBasket={this.removeBasket}/>
      <AddBookForm />
```

```
{books}
</div>
}
```

* Создайте компонент BasketItem и измените соответствующую часть метода render() класса Basket

Тест

https://goo.gl/forms/bGKykw2yyWAr0tCD3

Введение в React Router

Что такое React Router?

- React дополнение для маршрутизации в приложении

Подключение React Router

 $\frac{https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/react/16.2.0/umd/react.development.js}{https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/react-dom/16.2.0/umd/react-dom.development.js}{\underline{s}}$

https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/react-router-dom/4.2.2/react-router-dom.js

Компоненты React Router

- BrowserRouter / HashRouter
- Link, NavLink
- Route, Switch

Пример использования компонентов

Бонус

https://www.youtube.com/watch?v=OS5s4ILzX8s&list=PLOQDek48BpZGA7ulddqzvQ68vyKdfD6tf&index=6

 $\frac{https://www.youtube.com/watch?v=CEiMOwBObNk\&list=PLOQDek48BpZGA7ulddqzvQ68vyKdfD6tf\&index=7}{}$