### Вопросы по курсу «Операционные системы»

2 курс, потоки: «Прикладная математика», «Прикладная информатика», 2016 г., преподаватель Побегайло А. П.

#### Введение

- 1. Определение операционной системы
- 2. Структура операционной системы
- 3. Типы операционных систем
- 4. Объекты операционной системы
- 5. Дескрипторы объектов в ОС Windows

# Потоки и процессы

- 6. Поток управления
- 7. Состояния потока
- 8. Процессы
- 9. Потоки в Windows
- 10. Процессы в Windows
- 11. Наследование дескрипторов объектов в ОС Windows

#### Планирование процессов

- 12. Управление исполнением процессов
- 13. Планирование процессов
- 14. Алгоритмы планирования непрерываемых процессов
- 15. Алгоритмы планирования прерываемых процессов
- 16. Типы процессов в ОС Windows
- 17. Обслуживание потоков в ОС Windows
- 18. Управление приоритетами потоков в ОС Windows

# Синхронизация потоков

- 19. Атомарные действия
- 20. Частные и разделяемые переменные
- 21. Параллельные потоки
- 22. Определение синхронизации
- 23. Проблема взаимного исключения
- 24. Программное решение проблемы взаимного исключения
- 25. Программное решение условной синхронизации
- 26. Непрерываемые (атомарные) команды микропроцессора

# Примитивы синхронизации

- 27. Примитив синхронизации и блокировка потоков
- 28. Примитив синхронизации Lock (замок)
- 29. Примитив синхронизации Condition (условие)
- 30. Семафоры Дейкстры
- 31. Примитив синхронизации Semaphore (семафор)
- 32. Объекты синхронизации и функции ожидания в ОС Windows
- 33. Критические секции в ОС Windows
- 34. Мьютексы в ОС Windows
- 35. События в ОС Windows
- 36. Семафоры в ОС Windows

# Классические задачи синхронизации

- 37. Модели параллельных вычислений
- 38. Задача «Производители и потребители»
- 39. Задача «Читатели и писатели»

Тупики (deadlocks)

- 40. Определение тупиков
- 41. Классификация системных ресурсов
- 42. Граф распределения ресурсов
- 43. Обнаружение тупиков в случае повторно используемых ресурсов
- 44. Обнаружение тупиков в случае потребляемых ресурсов
- 45. Восстановление после обнаружения тупика
- 46. Предотвращение тупиков
- 47. Алгоритм банкира для одного типа ресурсов

Передача данных между процессами

- 48. Каналы передачи данных
- 49. Связи между процессами
- 50. Передача сообщений
- 51. Синхронный и асинхронный обмен данными
- 52. Буферизация каналов передачи данных
- 53. Анонимные каналы в ОС Windows
- 54. Именованные каналы в ОС Windows

Управление устройствами компьютера

- 55. Логическая структура компьютера
- 56. Типы устройств
- 57. Логическая архитектура центрального процессора
- 58. Прерывания
- 59. Обработка прерываний

Виртуальная память

- 60. Концепция виртуальной памяти
- 61. Организация виртуальной памяти
- 62. Алгоритмы замещения страниц
- 63. Рабочее множество процесса
- 64. Организация виртуальной памяти в ОС Windows
- 65. Менеджер виртуальной памяти в ОС Windows
- 66. Состояние виртуальной памяти процесса
- 67. Работа с виртуальной памятью в ОС Windows
- Управление файлами 68. Накопители на жестких магнитных дисках
- 69. Секторы и кластеры
- 70. Форматирование дисков
- 71. Функции файловой системы
- 72. Каталоги
- 73. Буферизация ввода-вывода в файлы
- 74. Кэширование ввода-вывода
- 75. Организация бинарных файлов
- 76. Работа с файлами в ОС Windows