Домашняя работа к занятию №3 по курсу: "Микроконтроллеры. Вводный курс"

Студент: Андрей Федоров

Задание:

Слушателям необходимо создать проект в среде разработки STM32CubeIDE с имеющейся в наличии платой Nucleo. К плате подключить семи сегментный индикатор и написать программу «Электронный кубик». В качестве кнопки для остановки счета использовать кнопку на макетной плате или внешнюю (на усмотрением слушателя).

По стечению обстоятельств, я недавно сделал устройство для тестирования адресов i2c датчиков. И так как в нем используется динамическая индикация, я решил использовать его в качестве отладочной платы для текущего Д3.

Устройство имеет два индикатора, тк в Д3 не обходимо эмитировать кубик, я буду выводить две цифры от 1 до 7 и разделю их точкой (как будто мы бросили 2 кубика).

Индикация построена на сдвиговом регистре, динамическую индикацию я осуществляю двумя выводами контроллера через транзисторы.

Схема устройства прилагается.

Вывод цифр: создаю массив из шести элементов, каждый из которых содержит отображение одной цифры (1-7). Сегменты индикаторов подключены к выводам сдвигового регистра в том порядке, который позволял наиболее удобно развести плату в домашних условиях. Так как за индикацию будет отвечать прерывание то массив задаю сразу в файле stm32f0xx_it.h:

Переменная count это то, что мы будем выводить, phase - флаг выбора текущего индикатора, ну и естественно ссылка на SPI интерфейс.

Пишем вывод в прерывании:

```
void TIM17_IRQHandler(void)
{
    /* USER CODE BEGIN TIM17_IRQn 0 */

    /* USER CODE END TIM17_IRQn 0 */

    HAL_TIM_IRQHandler(&htim17);
    /* USER CODE BEGIN TIM17_IRQn 1 */
    uint8_t buff[2];    // опять гуляю на широкую ногу и формирую сразу обе цифры buff[0] = hc595_array[count*6];    // шестеричная система исчисления от 1 до 7 :)
    buff[1] = hc595_array[count/6]+1;    // добавляю точку (нулевой бит)
    HAL_GPIO_WritePin(D2_GPIO_Port, D2_Pin, 0);    // гасим оба индикатора
    HAL_GPIO_WritePin(D1_GPIO_Port, D1_Pin, 0);    // или на видео будет видна тень

Соседней цифры
    HAL_GPIO_WritePin(CS_GPIO_Port, CS_Pin, 0);    // предупреждаем о том что сейчас
будем пулять данные
```

```
HAL_SPI_Transmit(&hspi1, &buff[phase], 1, HAL_MAX_DELAY); // пуляем, при двух
индикаторах значение флага совпадает с номером элемента
    HAL_GPIO_WritePin(CS_GPIO_Port, CS_Pin, 1); // заканчиваем нашу передачу
    HAL_GPIO_WritePin(D2_GPIO_Port, D2_Pin, phase); // зажигаем нужный индикатор
    HAL_GPIO_WritePin(D1_GPIO_Port, D1_Pin, !phase);

    phase = !phase; // переключаем флаг

/* USER CODE_END_TIM17_IRQn 1 */
}
```

Будем показывать цифры по очереди, сначала с ускорением, а потом с замедлением, время быстрой фазы будет выбираться случайным образом, и на выходе получится два случайных числа. Изначально этот визуальный эффект был подсмотрен в курсовой работе нашего одногрупника Петра Новикова.

main.c:

```
/* USER CODE BEGIN PV */
uint8_t count=0;
/* USER CODE END PV */
```

```
/* USER CODE BEGIN 2 */
HAL_TIM_Base_Start_IT(&htim17); // запускаем прерывания
uint32_t next_step_1=0;
uint16_t current_delay = 200, random_delay;
uint8_t mode =0;
/* USER CODE END 2 */
```





