* Получить свойства элемента (выделенного или по его id)
* Получить instanceTree модели
* Задать точку поворота setPivotPoint(newPivot, preserveView, isset)
* Задание прозрачности элемента (opacity 0 - 1) (в Forge данный функционал не идёт из-под капота)
* Возможность загрузки и смены документов модели (2D-листов)
* Сравнение двух моделей (как 3D, так и 2D) Autodesk.DiffTool  
  *setDiffModels(diffModels, primaryModels, supportModels)*
* Возможность загрузить не всю модель в *AggregatedView* , а лишь только некоторые элементы модели по заданному списку dbIds.  
  В Forge dbIds является свойством объекта “loadOptions”, который передаётся 3-им параметром в методе loadDocumentNode вьювера *loadDocumentNode(avDocument: Document, manifestNode: any/\*BubbleNode\*/,* ***options****?: object): Promise<Model>;****loadOptions*** *= {*

*modelSpace: true,*

*globalOffset: this.globalOffset,*

*skipPropertyDb: true,*

*placementTransform,*

*applyRefPoint,*

*isAEC: true,*

*…………………………….*

***ids: this.ids***

*instanceId,*

*};*

* Метод наподобие getBulkProperties2  
  *getBulkProperties2(dbIds, options, onSuccessCallback, onErrorCallback)*<https://forge.autodesk.com/en/docs/viewer/v7/reference/Viewing/Model/#getbulkproperties2-dbids-options-onsuccesscallback-onerrorcallback>
* Какой-нибудь способ получения всех уникальных свойств элементов загруженных во вьювер моделей.  
  В PIK Autobim для этого используется user function  
   <https://forge.autodesk.com/blog/executeuserfunction-accepts-user-data>*model.getPropertyDb().executeUserFunction(this.collectPropsFunction())*

*collectPropsFunction*() {

    return `function userFunction(pdb) {

      const result = [];

      pdb.enumAttributes((i, attrDef) => {

        let name = attrDef.name;

        if (attrDef.displayName) {

          name = attrDef.displayName;

        }

        result.push(name);

      });

      return result;

  }`;}

* События Forge Viewer, необходимые для реализации расширений PIK Autobim:  
  *- AGGREGATE\_SELECTION\_CHANGED\_EVENT  
  - OBJECT\_TREE\_CREATED\_EVENT  
  - GEOMETRY\_LOADED\_EVENT  
  - EXTENSION\_LOADED\_EVENT  
  - TOOLBAR\_CREATED\_EVENT  
  - MODEL\_ADDED\_EVENT  
  - MODEL\_UNLOADED\_EVENT  
  - CAMERA\_CHANGE\_EVENT  
  - CUTPLANES\_CHANGE\_EVENT  
  - HIDE\_EVENT  
  - HIDE\_ALL\_EVENT  
  - SHOW\_EVENT  
  - SHOW\_ALL\_EVENT  
  - ISOLATE\_EVENT  
  - TOOL\_CHANGE\_EVENT  
  - VIEWER\_RESIZE\_EVENT  
  - VIEWER\_INITIALIZED  
  - VIEWER\_UNINITIALIZED*