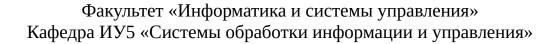
Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана



Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования»

Отчет по лабораторной работе №6

Выполнил:

студент группы ИУ5-32Б Кудрявцев Андрей

Подпись и дата:

Проверила:

преподаватель каф. ИУ5 Гапанюк Ю. Е.

Подпись и дата:

Постановка задачи

Разработать простого бота- игру для Telegram. Используемый язык - «Python».

Текст программы

```
import telebot
    import random
    import time
     TOKEN = '
     bot = telebot.TeleBot(TOKEN)
     @bot.message_handler(commands=['start'])
 8
     def start_game(message):
10
        chat_id = message.chat.id
        bot.send_message(chat_id, text: "Добро пожаловать в игру на сложение и умножение чисел на время!")
        bot.send_message(chat_id, text: "У вас будет 5 раундов. Чем быстрее вы ответите, тем больше очков вы получите.")
       bot.send_message(chat_id, text: "Готовы начать игру? Введите /play")
14
15
    @bot.message_handler(commands=['play'])
16
    def play_game(message):
        chat_id = message.chat.id
        bot.send_message(chat_id, text: "Игра началась! Приготовьтесь...")
18
19
        score = 0
20
         for round in range(1, 6):
            num1 = random.randint( a: 1, b: 10)
             num2 = random.randint( a: 1, b: 10)
            operator = random.choice(['+', '*'])
24
25
             question = f"Payнд {round}:\n"
             question += f"Сколько будет {num1} {operator} {num2}?"
28
             bot.send_message(chat_id, question)
              start_time = time.time()
              @bot.message_handler(func=lambda m: True)
              def check_answer(message):
34
                  nonlocal score
                  if message.text.isdigit():
38
                      answer = int(message.text)
39
                      if operator == '+':
40
                         result = num1 + num2
43
                         result = num1 * num2
45
                      if answer == result:
                          elapsed_time = time.time() - start_time
                          score += int(10 - elapsed_time)
47
48
                          score +=2
                          bot.send_message(chat_id, text: f"Правильно! Ваш текущий счет: {score}")
                      else:
51
                          bot.send_message(chat_id, text: "Неправильно!")
              time.sleep(10) # Ожидаем 10 секунд для ответа
55
          bot.send_message(chat_id, text: f"Игра окончена! Ваш итоговый счет: {score}")
57
     bot.polling()
```

Результат выполнения программы

