

Módulos

Módulos

- ▼ Importar um módulo (import)
 - Verificar módulos do Python: https://docs.python.org/3/py-modindex.html
 - O método import importa todo o módulo
 - Os elementos do módulo precisam ser acessados com módulo . nome_do_elemento
 - Exemplo para importar módulo sys:

```
import sys

print(sys.platform) # Exibe o sistema operacional sys.exit() # Encerra o programa
```

- ▼ Importar partes do módulo (from módulo import elemento)
 - Permite importar apenas partes do módulo, tornando o acesso mais direto, sem precisar usar o nome do módulo como prefixo
 - Vantagens:
 - Importa apenas o que é necessário, economizando memória

- Nomes menores e código mais limpo, sem necessidade de usar módulo . elemento
- Desvantagens:
 - Não possui o namescape do módulo
 - Pode causar conflitos de nome se houver variáveis/funções locais com o mesmo nome
- Exemplo para importar exit de sys:

```
from sys import exit, platform

print(platform) # Exibe o sistema operacional
exit() # Encerra o programa
```

- ▼ Apelidar / renomear módulo (as)
 - O alias (as) permite dar um nome diferente ao módulo ou função importada
 - Vantagens:
 - Pode encurtar nomes longos, tornando o código mais limpo
 - Evita conflitos ao escolher nomes personalizados
 - Desvantagens:
 - Pode reduzir a legibilidade do código se os nomes forem muito diferentes do original
 - Pode ficar fora do padrão da linguagem
 - Exemplo abreviando nome de módulo:

```
import sys as s

print(s.platform) # Exibe o sistema operacional
s.exit() # Encerra o programa
```

• Exemplo abreviando nome de variável do módulo:

```
from sys import platform as pl
print(pl) # Exibe o sistema operacional
```

- ▼ Importar tudo de um módulo (from módulo import *)
 - Isso é considerado uma má prática de programação.
 - Esse método importa todos os elementos do módulo, permitindo usálos diretamente sem precisar do nome do módulo
 - Vantagens:
 - Menos código a escrever, pois não é necessário o prefixo do módulo
 - Desvantagens:
 - Pode causar conflitos de nome, pois sobrescreve variáveis/funções existentes
 - Dificulta a leitura do código, pois não fica claro de qual módulo veio cada elemento
 - Importa tudo, consumindo mais memória
 - Exemplo:

```
from sys import *

print(platform) # Exibe o sistema operacional
exit() # Encerra o programa
```

- ▼ Formas de importar um módulo em um diretório
 - Supondo a seguinte estrutura de diretórios:

```
projeto/
|— main.py
|— packet/ ← Pacote
```

E supondo o conteúdo de modulo.py como:

```
# packet.modulo.py
def saudacao(nome):
return f"Olá, {nome}!"
```

• Importar o módulo inteiro dentro do pacote:

```
# main import packet.modulo print(packet.modulo.saudacao("João")) # Olá, João!
```

• Importar parte do módulo, no exemplo, apenas a função saudacao:

```
# main
from packet.modulo import saudacao
print(saudacao("João")) # Olá, João!
```

 Importar módulo inteiro, mas agora direto do pacote, não precisando utilizar o nome do diretório no samespace:

```
# main
from packet import modulo

print(modulo.saudacao("João")) # Olá, João!
```

• Importar tudo do módulo para o espaço atual:

```
# main
from packet.modulo import *

print(saudacao("João")) # Olá, João!
```

Má prática de programação

▼ Como criar um módulo

- Um módulo é simplesmente um arquivo .py contendo funções, classes ou variáveis que podem ser reutilizadas em outros arquivos. Para criar um módulo:
 - Crie um arquivo chamado meu_modulo.py
- O módulo criado pode ser importado por outro, sendo considerado como __main__ o primeiro módulo executado
- Exemplo de criação de módulo:

```
# meu_modulo.py
def saudacao(nome):
  return f"Olá, {nome}!"

PI = 3.1415
```

▼ Importar o módulo criado

• Supondo um módulo main e um módulo chamado meu_modulo.py , para importá-lo no main é possível fazer:

```
# meu_modulo.py
def saudacao(nome):
    return f"Olá, {nome}!"

PI = 3.1415

# main
import meu_modulo

print(meu_modulo.saudacao("João")) # Olá, João!
print(meu_modulo.PI) # 3.1415
```

Para importar partes específicas:

```
# main
from meu_modulo import saudacao, PI

print(saudacao("Maria")) # Olá, Maria!
print(PI) # 3.1415
```

Isso funciona quando o módulo está no mesmo diretório ou no sys.path. Assim, caso o módulo importado esteja em um diretório externo ao módulo main, ele só poderá ser importado utilizando sys.path. Porém, caso seja um arquivo ou um diretório "vizinho" do módulo main, poderá ser importado.

- ▼ Arquivo/módulo main (__main__)
 - Um arquivo main é o primeiro módulo executado em um código Python

```
Exemplo: print ( __name__ )Exibe: __main__
```

- Quando um script Python é executado, ele possui um atributo especial chamado __name__. Se o arquivo for executado diretamente, __name__ será "__main__". Isso permite criar um bloco de código que só roda quando o script é executado diretamente, e não quando é importado como módulo.
- Exemplo:

```
# meu_modulo.py
def saudacao(nome):
    return f"Olá, {nome}!"

if __name__ == "__main__":
    print(saudacao("Mundo")) # Só será executado se rodarmos direta
```

- ▼ Limitar importação (__all__)
 - Podemos usar _all_ para especificar o que pode ser importado em um módulo

- Isso permite restringir alguns elementos de serem importados ao utilizar import* para importar tudo
- Pode ser utilizado para selecionar funções, variáveis, etc
- Exemplo:

```
# modulo.py
__all__ = ["funcao_publica"] # Apenas essa função será importada cor

def funcao_publica():
    return "Essa função pode ser importada!"

def _funcao_privada():
    return "Essa função deveria ser privada!"

# main
from modulo import *

print(funcao_publica()) # OK
print(_funcao_privada()) # Erro! Não foi importada.
```

- ▼ Inicialização de um pacote (__init__.py)
 - O arquivo __init_.py é usado para indicar que um diretório deve ser tratado como um pacote (package). Ele pode ser um arquivo vazio ou conter código de inicialização para o pacote.
 - O __init__py permite que um diretório se comporte de forma semelhante a um módulo, pois transforma esse diretório em um pacote. Isso significa que ele pode ser importado e referenciado como se fosse um único módulo.
 - Possibilita executar um código de inicialização, contendo um código que é executado quando o pacote é importado.
 - Permite especificar o que será importado com from pacote import*,
 definindo _all_ dentro de _init_.py , controlando quais módulos são importados.
 - Exemplo de criação de um pacote simples:

```
meu_pacote/
____init__.py
— modulo1.py
— modulo2.py
# modulo1.py
def func1():
  return "Função 1 do módulo 1"
# modulo2.py
def func2():
  return "Função 2 do módulo 2"
# __init__.py
# Código opcional para execução ao importar o pacote
print("Pacote 'meu_pacote' inicializado!")
# Importando funções diretamente para o pacote
from .modulo1 import func1
from .modulo2 import func2
# Define o que será importado com 'from meu_pacote import *'
__all__ = ["func1", "func2"]
```

 Agora é possível importar um pacote, semelhante a forma como os módulos são importados:

```
import meu_pacote

print(meu_pacote.func1()) # "Função 1 do módulo 1"

print(meu_pacote.func2()) # "Função 2 do módulo 2"
```

 Agora é possível importar um pacote, semelhante a forma como os módulos são importados:

```
from meu_pacote import *

print(func1()) # "Função 1 do módulo 1"

print(func2()) # "Função 2 do módulo 2"
```

- Isso funciona porque _all_ foi definido no _init_.py .
- Desse modo, ao realizar import meu_pacote, os comando de inicialização escritos em __init_.py serão executados na inicialização:

import meu_pacote # "Pacote carregado!" será impresso automat

- ▼ Recarregar um módulo que já foi importado + Singleton (importlib.reload()
 - Em Python, um módulo é um singleton, o que significa que ele é carregado na memória apenas uma vez por processo. Se o módulo for importado várias vezes em diferentes partes do código, o Python não cria uma nova instância, ele apenas usa a versão já carregada. Exemplo:

```
import meu_modulo
import meu_modulo
# O Python não recarrega, apenas reutiliza o mesmo módulo já carreg
# Isso descarta alterações feitas no módulo após sua importação
```

- Quando um módulo é importado, ele é carregado na memória e não será recarregado automaticamente se o arquivo for modificado. Se você quiser que as mudanças tenham efeito sem reiniciar o interpretador, pode usar importlib. reload ().
- Exemplo:
 - Primeiro momento:

```
# meu_modulo.py
mensagem = "Versão original"
```

```
# main import meu_modulo print(meu_modulo.mensagem) # Exibe: Versão original
```

• Segundo momento:

```
# meu_modulo.py
mensagem = "Versão modificada"
```

```
# main
import importlib
importlib.reload(meu_modulo) # Recarrega o módulo
print(meu_modulo.mensagem) # Exibe: Versão modificada
```