



Variáveis

Variáveis

▼ Variáveis: `int`, `float` e `str`

- `int` = 3
- `float` = 3.14 (utilizar ponto para separar a vírgula)
- `str` = "String em Python" (É declarada ao escrever uma frase entre aspas)

▼ Variável `bool`

- `bool` = `True` ou `" "` ou 1
- `bool` = `True` ou `""` ou 0

▼ Mais de uma variável na mesma linha

```
a, b, c = 1, 2, 3
```

▼ Constantes

- Não existe uma maneira de criar uma constante em Python, que seja semelhante a forma como o `DEFINE` funciona na linguagem C, por exemplo.
- Assim, ao criar uma variável com valor que não deve ser alterado, seu nome deve ser escrito com letras maiúsculas, sendo uma boa prática de programação.

▼ Descobrir tipo (`type`)

- Exemplo: `print (type (3.14))`

- Exibe: `<class 'float'>`

▼ Verificar se caracteres são dígitos (`isdigit()`)

- `isdigit()` é a função que verifica se todos os caracteres de uma string são dígitos.

- `print ("123" . isdigit ()) # True`

- Isso é útil ao solicitar um número utilizando `input()`, pois como essa entrada será uma string, a função possibilitará identificar dígitos numéricos nela. Exemplo de uso:

```
numero = input("Digite um número")
if numero.isdigit(): #Entra no if caso a string seja um número
```

▼ Arredondar número decimal (`round()`)

- Serve para arredondar um valor `float`, permitindo escolher a quantidade de casas decimais. Pode ser usado como alternativa do `format()` (`f`).

Exemplo:

```
print(round(3.141592)) # Exibe 3
```

- Escolher casas decimais:

```
print(round(3.141592, 3)) # Exibe 3.142
```

▼ Conversão de tipos

- Exemplo: `print ("1" + 1)` - Exibe um erro

- `print (int ("1") + 1)` - Exibe 2

- Exemplo: `print (bool ("")) = False` | `print (bool (" ")) = True`
(Qualquer valor dentro da string)

- `print ("A" + str (1))` - Exibe A1

▼ Empacotamento e desempacotamento (`*variavel`)

? São recursos que permitem trabalhar com múltiplos valores de forma compacta e eficiente. O empacotamento ocorre quando diversos valores são agrupados em uma única variável, como ao criar uma tupla com `a = 1, 2, 3`. Já o desempacotamento permite distribuir os valores de uma coleção em variáveis individuais, como em `x, y, z = a`.

- Exemplo de empacotamento:

```
a = 1, 2, 3
print(a) # (1, 2, 3)
```

- Exemplo de desempacotamento:

```
x, y, z = [1, 2, 3]
print(x, y, z) # 1 2 3
```

- O operador `*` pode ser utilizado em situações onde não há variáveis suficientes para corresponder a todos os valores de uma coleção, permitindo agrupar os valores excedentes em uma única variável.
Exemplo:

```
a, b, c = [1, 2, 3, 4, 5]
print(a, b, c) # Exibirá um erro
ValueError: too many values to unpack (expected 3)
```

```
a, b, *resto = [1, 2, 3, 4, 5]
print(a, b, resto) # Exibe: 1 2 [3, 4, 5]
```

! Em Python, é comumente utilizado o nome de variável "_" para variáveis que não serão utilizadas novamente pelo código. Nesse caso, para o exemplo de código anterior, a variável `* resto` poderia ser substituída pelo nome `* _`, em situações nas quais ela representasse um valores que não seriam utilizados futuramente pelo código.

▼ Valores mutáveis e imutáveis

- Valores imutáveis
 - `int`, `float`, `str`, `None`, `bool`, `range(0, 10)` e `tuple`
- Valores mutáveis
 - `list`, `dict` e `set`

! Algum desses estão em outras páginas

▼ Valores Truthy e Falsy

- Valores Truthy :
 - Qualquer número diferente de `0` (`int` ou `float`)
 - Ex: `1`, `3`, `0.5`
 - Strings não vazias
 - Ex: `"Python"`, `" "`
 - Listas não vazias
 - Ex: `[1, 2, 3]`
 - Tuplas não vazias
 - Ex: `(0,)`
 - Dicionários não vazios
 - Ex: `{ "chave" : "valor" }`
 - Conjuntos não vazios
- Valores Falsy:
 - `0` (zero inteiro)
 - `0.0` (zero float)
 - `""` (string vazia)
 - `[]` (lista vazia)
 - `()` (tupla vazia)
 - `{}` ou `dict ()` (dicionário vazio)
 - `set ()` (conjunto vazio)
 - `None`
 - `False`

- Ex: { 1, 2, 3 }

- True