

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ: «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА: «Теоретическая информатика и компьютерные технологии»

# Летучка «Метод Карацубы»

по курсу «Численные методы линейной алгебры»

Выполнил: студент группы ИУ9-72Б Караник А.А.

Проверено: Посевин Д.П.

## Цель работы

Реализовать и сравнить метод Карацубы с традиционным методом умножения больших чисел.

#### Реализация

Исходный код программы:

```
using Random
using Plots
function binary_add(num1::String, num2::String)
    len = max(length(num1), length(num2))
     num1 = lpad(num1, len, '0')
num2 = lpad(num2, len, '0')
     carry = 0
     result = ""
     for i in length(num1):-1:1
           bit1 = Int(num1[i]) - Int('0')
bit2 = Int(num2[i]) - Int('0')
           sum = bit1 + bit2 + carry
result = string(sum % 2) * result
carry = sum ÷ 2
     end
     if carry > 0
           result = "1" * result
     return result
end
function binary_subtract(num1::String, num2::String)
     len = max(length(num1), length(num2))
num1 = lpad(num1, len, '0')
num2 = lpad(num2, len, '0')
     borrow = 0
     result = ""
     for i in length(num1):-1:1
           bit1 = Int(num1[i]) - Int('0')
bit2 = Int(num2[i]) - Int('0')
diff = bit1 - bit2 - borrow
           if diff < 0
                 diff += 2
                 borrow = 1
           el se
                 borrow = 0
           end
           result = string(diff) * result
     return replace(result, r"^0+" => "")
end
function binary_multiply_single(num1::String, digit::Char)
     if digit == '0'
```

```
return "0"
    elseif digit == '1'
        return num1
    else
        error("Недопустимый символ: $digit")
    end
end
function binary_shift_left(num::String, shift::Int)
    return num * "0"^shift
function karatsuba(num1::String, num2::String)
    len = max(length(num1), length(num2))
   num1 = lpad(num1, len, '0')
num2 = lpad(num2, len, '0')
    if length(num1) == 1 \mid \mid length(num2) == 1
        return binary_multiply_single(num1, num2[1])
    end
   mid = len \div 2
    high1, low1 = num1[1:mid], num1[mid+1:end]
   high2, low2 = num2[1:mid], num2[mid+1:end]
    z0 = karatsuba(low1, low2)
    z1 = karatsuba(binary_add(low1, high1), binary_add(low2, high2))
    z2 = karatsuba(high1, high2)
    result = binary_add(
        binary_add(
            binary_shift_left(z2, 2 * (len - mid)),
            binary_shift_left(binary_subtract(binary_subtract(z1, z2), z0), len - mid)
        z0
    return result
end
function binary_multiply(num1::String, num2::String)
    result = "0"
    for i in length(num2):-1:1
        if num2[i] == '1'
            shifted = binary_shift_left(num1, length(num2) - i)
            result = binary_add(result, shifted)
        end
    end
    return result
end
function generate_random_binary(length::Int)
    return join(rand(["0", "1"], length))
end
times_karatsuba = Float64[]
times standard = Float64[]
lengths = Int[]
for i in 1:12
   num1 = generate_random_binary(n)
   num2 = generate_random_binary(n)
    start_time = time()
```

## Результаты

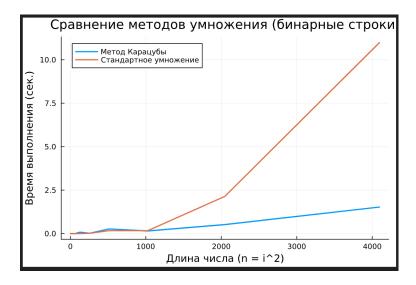


Рис. 1: результаты

### Вывод

В ходе выполнения данной работы было выявлено, что метод Карацубы эффективнее для больших чисел, но в реализации на Julia его производительность ниже стандартного метода для малых чисел.