The legend of pirate

Тёткин Михаил

Липатов Андрей

Игра, а налог the legend of Zelda 1986 года в пиратском сеттинге. Герою нужно передвигаться по небольшому открытому миру и собирать улучшения, чтобы решить финальную задачу.

Уровни строятся на отдельно написанном редакторе миров, где располагаются все элементы окружения, враги и активные предметы.

Для реализации использованы основные функции библиотеки pygame. Самой часто используемой является функция пересечения объектов