



Phystech@DataScience

Бутстреп

18 марта 2023 г.



Метод Монте-Карло



Как оценить математическое ожидание?

Пусть

- ▶ P - некоторое распределение (возможно, многомерное)
- ▶ $f(x)$ - некоторая функция

Задача: оценить $I = E_P f(X), X \sim P$

Способы оценки:

- ▶ Использовать методы из вычислительной математики для вычисления интегралов (метод прямоугольников и т.п.)
- ▶ Вспомнить теорию вероятностей!

Решение проблемы



Монте-Карло!!!

Метод Монте-Карло

- ▶ Сгенерируем выборку $Y_1, \dots, Y_N \sim P$
- ▶ Используем привычную оценку:

$$\hat{I} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N f(Y_i) = \overline{f(Y)}$$

Свойства:

- ▶ Если $I < \infty \Rightarrow \hat{I} \xrightarrow{P} I$
- ▶ Если $Ef^2(Y_1) < \infty \Rightarrow \sqrt{n} \frac{\hat{I} - I}{\sqrt{\text{D}f(Y_1)}} \stackrel{d}{\approx} \mathcal{N}(0, 1)$



Бутстреп



Постановка задачи

$X = (X_1, \dots, X_n)$ — выборка

$T(X_1, \dots, X_n)$ — статистика

Задача: оценить распределение $T(X)$ или функционал $V(T(X))$.

Пример: оценка дисперсии статистики

$$V(T(X_1, \dots, X_n)) = DT(X_1, \dots, X_n) = ET^2(X) - (ET(X))^2$$

Монте-Карло? Не знаем никаких распределений...



Генерация из эмпирического распределения

$X = (X_1, \dots, X_n)$ — выборка

Для множества B оценим вероятность попасть в это множество $P(B)$:

$$\hat{P}_n(B) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n I\{X_i \in B\} = \overline{I\{X \in B\}}$$

По УЗБЧ,

$$\hat{P}_n(B) \xrightarrow{a.s.} P(B)$$

Идея: использовать равномерное дискретное распределение (с учетом повторений) на элементах выборки для генерации.



Метод бутстрепа

Этап 1. Генерация выборки из эмп. распределения \hat{P}_n .

Генерация случ. величины из \hat{P}_n :

выбор случайного элемента из мн-ва $\{X_1, \dots, X_n\}$

Генерация выборки X_1^*, \dots, X_n^* из \hat{P}_n :

упоряд. выбор **с возвращением** n элементов из мн-ва $\{X_1, \dots, X_n\}$.

Другой вид записи:

1. $i_1, \dots, i_n \sim U\{1, \dots, n\}$.
2. $X^* = (X_1^*, \dots, X_n^*) = (X_{i_1}, \dots, X_{i_n})$ — бутстрепная выборка.

Важно: размер выборки равен исходному

Метод бутстрепа

Этап 2.

Процедуру генерации выборок повторить B раз:

$X_b^* = (X_{b1}^*, \dots, X_{bn}^*)$, где $1 \leq b \leq B$.

Далее по каждой выборке посчитаем значение статистики T , получив выборку значений $T_1^* = T(X_1^*), \dots, T_B^* = T(X_B^*)$.

Этап 3.

Полученную выборку использовать для аппроксимации значения оценки, которая называется *бутстрепной оценкой*.

Например, бутстрепная оценка дисперсии имеет вид

$$\hat{v}_{boot} = \frac{1}{B} \sum_{b=1}^B T_b^{*2} - \left(\frac{1}{B} \sum_{b=1}^B T_b^* \right)^2,$$

Схема метода бутстрепа

$X = (X_1, \dots, X_n)$ — выборка

$T(X_1, \dots, X_n)$ — статистика

Задача: оценить распределение $T(X)$ или функционал $V(T(X))$.

$$\left. \begin{array}{l} X_{11}^*, \dots, X_{1n}^* \longrightarrow T(X_1^*) \\ \dots \\ X_{b1}^*, \dots, X_{bn}^* \longrightarrow T(X_b^*) \\ \dots \\ X_{B1}^*, \dots, X_{Bn}^* \longrightarrow T(X_B^*) \end{array} \right\} v_{boot} \text{ — бутстрепная оценка } v = V(T(X))$$



Зоопарк: оценить дисперсию выборочного среднего

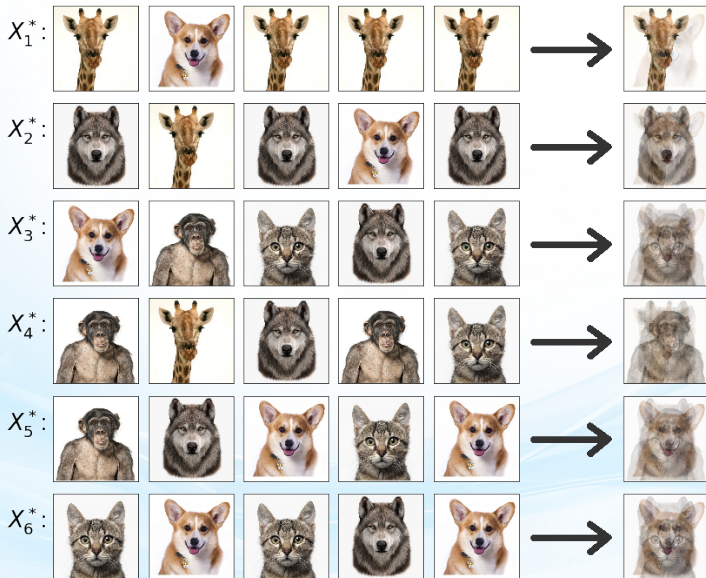
Выборка:



Задача:

для каждого пикселя и каждого цветового канала
оценить дисперсию выборочного среднего.

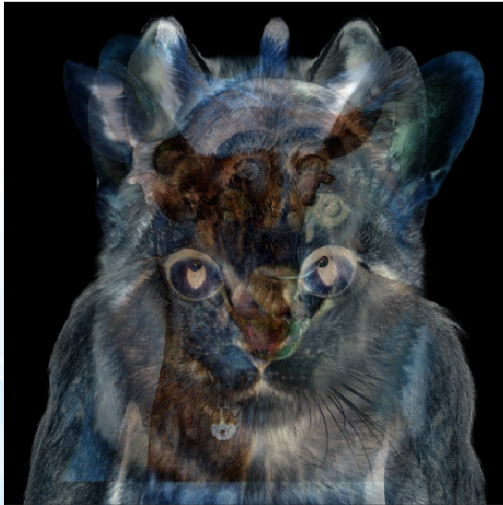
Зоопарк: оценить дисперсию выборочного среднего





Зоопарк: оценить дисперсию выборочного среднего

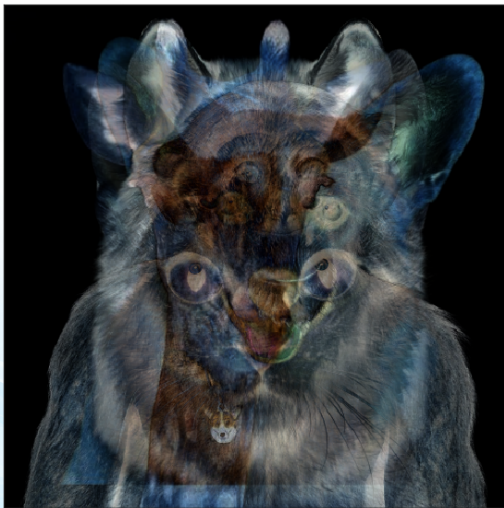
Дисперсия по бутстрепной выборке средних:





Зоопарк: оценить дисперсию выборочного среднего

При большем количестве бутстрепных выборок:



Особенности

- ▶ Два этапа аппроксимации

$$v \underset{\text{эмп. р-ие}}{\approx} \hat{v} \underset{\text{Монте-Карло}}{\approx} \hat{v}_{boot}.$$

Точность аппроксимации из-за эмп. р-ия: $1/\sqrt{n}$

Точность аппроксимации м. Монте-Карло: $1/\sqrt{B}$

- ▶ Число B стоит брать как можно больше.
- ▶ Размер бутстрепной выборки **всегда тот же**, что и у исходной.
При генерации выборок иного размера распределение статистики T , вообще говоря, может быть другим.
Например, дисперсия выборочного среднего зависит от размера выборки.
- ▶ Генерация бутстр. выборки проводится независимо с повторами.
Иначе полученный набор даже не является выборкой.

Бутстрепные доверительные интервалы

1. Нормальный интервал

Пусть $\hat{\theta}$ — а.н.о. θ с ас. дисп. $\sigma^2(\theta)$.

\hat{v}_{boot} — бутстрепная оценка дисперсии.

Бутстрепный дов. интервал для параметра θ имеет вид

$$\left(\hat{\theta} - z_{(1+\alpha)/2} \sqrt{\hat{v}_{boot}}, \quad \hat{\theta} + z_{(1+\alpha)/2} \sqrt{\hat{v}_{boot}} \right)$$

2. Центральный интервал

$\theta = G(P)$ и $\hat{\theta} = G(\hat{P}_n)$ — оценка методом подстановки.

$\theta_1^*, \dots, \theta_B^*$ — оценки по бутстрепным выборкам.

Бутстрепный доверительный интервал имеет вид

$$C^* = \left(2\hat{\theta} - \theta_{(\lceil B(1+\alpha)/2 \rceil)}^*, \quad 2\hat{\theta} - \theta_{(\lfloor B(1-\alpha)/2 \rfloor)}^* \right).$$



Бутстрепные доверительные интервалы

3. Квантильный интервал

$\hat{\theta}$ — некоторая оценка θ .

$\theta_1^*, \dots, \theta_B^*$ — оценки по бутстрепным выборкам.

Бутстрепный доверительный интервал имеет вид

$$C^* = \left(\theta_{(\lfloor B(1-\alpha)/2 \rfloor)}^*, \theta_{(\lceil B(1+\alpha)/2 \rceil)}^* \right).$$

Утв. Если существует монотонное преобразование φ , для которого $\varphi(\hat{\theta}) \sim \mathcal{N}(\varphi(\theta), \sigma^2)$, то $P(\theta \in C^*) = \alpha$.

На практике такое преобразование существует редко, но при этом часто может существовать приближенное преобразование.



Пример: построение дов. интервалов для θ

$x = (5, 1, 3, 6, 4)$ — реализация выборки

$\theta = EX_1$ — параметр, $\hat{\theta} = \bar{X}$ — оценка, $\hat{\theta} = 3.8$ — реализация оценки

Реализации оценки параметра по бутстрепным выборкам ($B = 100$):

4.2, 4.2, 2.6, 3.2, 4.2, 3.8, 3.2, 3.6, 3.6, 3.4, 3.8, 4.4, 3.6, 3.2, 4.6, 4.2, 3.0, 3.2, 4.0, 3.0,
3.2, 3.0, 2.6, 3.0, 3.6, 3.4, 5.0, 4.8, 3.4, 2.6, 2.6, 3.6, 3.2, 4.2, 3.2, 3.4, 4.4, 4.2, 4.4, 3.4,
4.0, 2.4, 3.4, 3.8, 2.0, 3.0, 4.6, 3.2, 3.6, 3.6, 4.0, 3.8, 4.0, 3.4, 3.8, 3.8, 4.2, 3.2, 2.8, 4.0,
3.2, 3.4, 3.0, 4.0, 3.6, 3.4, 3.8, 3.2, 3.8, 2.6, 3.4, 5.0, 3.6, 3.0, 4.8, 4.2, 3.4, 5.2, 5.0, 3.4,
3.2, 3.6, 4.2, 3.4, 3.2, 3.8, 3.6, 3.8, 3.0, 2.8, 3.0, 4.0, 3.2, 3.6, 2.6, 3.2, 2.4, 3.6, 4.0, 4.2

1. Нормальный интервал

$$\hat{\theta} = 3.8, v_{boot} = 0.394, z_{0.975} = 1.96$$

$$(3.8 \pm 1.96 \cdot \sqrt{0.394}) = (2.57, 5.03)$$

2. Центральный интервал

$$B(1 + \alpha)/2 = 100 \cdot 0.975 = 97.5, B(1 - \alpha)/2 = 100 \cdot 0.025 = 2.5$$

$$\theta_{(\lceil 97.5 \rceil)}^* = 5, \quad \theta_{(\lfloor 2.5 \rfloor)}^* = 2.4$$

$$(2 \cdot 3.8 - 5, 2 \cdot 3.8 - 2.4) = (2.6, 5.2)$$

3. Квантильный интервал

$$(2.4, 5)$$



ВСЁ!