

Міністерство освіти і науки України  
Національний технічний університет України «КПІ ім. Ігоря Сікорського»  
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії  
Програмування інтелектуальних інформаційних систем

**ЗВІТ**  
до лабораторних робіт

**Виконав**  
**студент**

ІТ-04 Мирошніченко А. О  
(№ групи, прізвище, ім'я, по батькові )

**Прийняв**

ас. Очеретяний О. К.  
(посада, прізвище, ім'я, по батькові )

Київ 2021

## 1. Завдання лабораторної роботи

### Завдання 1:

Обчислювальна задача тут тривіальна: для текстового файлу ми хочемо відобразити N (наприклад, 25) найчастіших слів і відповідну частоту їх повторення, упорядковано за зменшенням. Слід обов'язково нормалізувати використання великих літер і ігнорувати стоп-слова, як «the», «for» тощо. Щоб все було просто, ми не піклуємося про порядок слів з однаковою частотою повторень. Ця обчислювальна задача відома як **term frequency**.

### Завдання 2:

Тепер, нам потрібно виконати задачу, що називається словниковим індексуванням. Для текстового файлу виведіть усі слова в алфавітному порядку разом із номерами сторінок, на яких Ці слова знаходяться. Ігноруйте всі слова, які зустрічаються більше 100 разів. Припустимо, що сторінка являє собою послідовність із 45 рядків.

## 2. Опис використаних технологій

Використовується мова C# з конструкцією goto

## 3. Опис програмного коду до завдань

### Завдання 1:

Спочатку ми зчитуємо дані з файлу task1.txt. Записуємо слова, які нам потрібні, в масив `string[] words`. Після цього за допомогою імітації роботи циклу `while` та конструкції `goto` записуємо кожне слово з `readingText` у `words`. Для коректності розрахунку слів переводимо їх у нижній регістр та перевіряємо, чи містяться тексти слова по типу `by`, `the`, `for` і так далі. Також є два масиви: `string[] wordsSeenOnce` – сюди записуємо слова, які зустрілись один раз. `int[] wordsSeenOnceCount` – сюди записуємо кількість слів, які зустрілись один раз.

Всі вони містять інформацію з `words`. За допомогою `goto` проходимося по всьому `words` та перевіряємо чи всі з `wordsSeenOnce` записані. Якщо ні, то додаємо їх, а значення `wordsSeenOnceCount` стає більшим на одиницю.

Після цього йде сортування `bubble` та вивід у консоль

### Завдання 2:

Копіюємо код з Завдання 1. Він нам знадобиться. Також оголошуємо змінну `wordsOnPages`, де будуть записані слова на сторінках. Кінець сторінки – 45 символ нового рядка. Проходимо через масив унікальних слів. Записуємо в `string[] wordLess100Times` ті слова, які зустрічаються менше 100 разів в `wordsSeenOnceCount`. Після цього сортування `bubble` та вивід слів з їх елементами в консоль.

## 4. Скріншоти роботи програмного застосунку

### Завдання 1:

```
white - 1
tigers - 1
live - 1
mostly - 1
india - 1
wild - 1
lions - 1
live - 1
mostly - 1
africa - 1
```

### Завдання 2:

```
la-shooting - 239,  
abatement - 73,  
abhorrence - 83, 121, 128, 207, 234, 240,  
abhorrent - 217,  
abide - 133,  
abiding - 136,  
abilities - 52, 53, 80, 118, 131, 149,  
able - 12, 25, 41, 57, 61, 63, 64, 67, 72, 75, 80, 82, 90, 95, 98, 109, 110, 115,  
, 159, 169, 171, 176, 177, 180, 182, 186, 190, 192, 198, 199, 204, 205, 207, 210,  
ablution - 90,  
ably - 109,  
abode - 42, 48, 82, 92, 98, 135, 204,  
abominable - 22, 35, 51, 91, 122,  
abominably - 33, 100, 211, 234,
```

## 5. Код програми до завдань

### Завдання 1:

```
using System;  
using System.IO;  
  
namespace Task1  
{  
    class Task1  
    {  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            string readingText = File.ReadAllText(@"..\..\..\..\task1.txt");  
            int textLength = readingText.Length;  
            int highNumber = 500;  
            bool mustBe = true;  
            int iterator = 0;  
            string readingWord = "";  
            string[] words = new string[1000000];  
            int wordCount = 0;  
            whileLoopTry:  
            if (readingText[iterator] >= 65 && readingText[iterator] <=90 || reading-  
Text[iterator] >= 97 && readingText[iterator] <=122 ||  
                readingText[iterator] == 45)  
            {  
                if (readingText[iterator] >= 65 && readingText[iterator] <= 90)  
                {  
                    readingWord += (char)(readingText[iterator] + 32);  
                }  
                else  
            }
```

```

        {
            readingWord += readingText[iterator];
        }
    }
    else
    {
        if (readingWord != "" && readingWord != null && readingWord != "-" &&
readingWord != "no" && readingWord != "from"
            && readingWord != "the" && readingWord != "by" && readingWord !=
"and" && readingWord != "i"
            && readingWord != "in" && readingWord != "or" && readingWord != "any"
&& readingWord != "for"
            && readingWord != "to" && readingWord != "\"\" && readingWord != "a"
&& readingWord != "on"
            && readingWord != "of" && readingWord != "at" && readingWord != "is"
&& readingWord != "\n"
            && readingWord != "\r" && readingWord != "\r\n" && readingWord !=
"\n\r")
        {
            words[wordCount] = readingWord;
            wordCount++;
        }

        readingWord = "";
    }
    iterator++;

    if (iterator < textLength)
    {
        goto whileLoopTry;
    }
    else
    {
        if (readingWord != "" && readingWord != null && readingWord != "-" &&
readingWord != "no" && readingWord != "from"
            && readingWord != "the" && readingWord != "by" && readingWord !=
"and" && readingWord != "i"
            && readingWord != "in" && readingWord != "or" && readingWord != "any"
&& readingWord != "for"
            && readingWord != "to" && readingWord != "\"\" && readingWord != "a"
&& readingWord != "on"
            && readingWord != "of" && readingWord != "at" && readingWord != "is"
&& readingWord != "\n"
            && readingWord != "\r" && readingWord != "\r\n" && readingWord !=
"\n\r")
        {
            words[wordCount] = readingWord;
            wordCount=wordCount+1;
        }
    }

    string[] wordsSeenOnce= new string[1000000];
    int[] wordsSeenOnceCount=new int[1000000];

    int wordsAmount = words.Length;
    iterator = 0;
    int positionInsert;
    int j;
    int duplicates = 0;

    whileCount:
        positionInsert = 0;
        int lengthNow = wordsSeenOnce.Length;

```

```

j = 0;

loopForImitation:
if(wordsSeenOnce[j] != null && j > lengthNow)
{
    if (wordsSeenOnce[j]==words[iterator])
    {
        positionInsert = j;
        mustBe = false;
        goto forEnd;
    }
    j++;
    goto loopForImitation;
}

forEnd:
if (mustBe)
{
    wordsSeenOnce[iterator - duplicates] = words[iterator];
    wordsSeenOnceCount[iterator - duplicates] = 1;
}
else
{
    wordsSeenOnceCount[positionInsert] += 1;
    duplicates++;
}
iterator++;

if(words[iterator]!=null && iterator<wordsAmount)
{
    goto whileCount;
}

int length = wordsSeenOnceCount.Length;
j = 0;

int innerIterator;
sort:
if (wordsSeenOnceCount[j] != 0 && j <length)
{
    innerIterator = 0;
    sortInner:
    if (wordsSeenOnceCount[innerIterator] != 0 && innerIterator < length - j
- 1)
    {
        if (wordsSeenOnceCount[innerIterator] < wordsSeenOnceCount[innerIter-
ator + 1])
        {
            string temporaryWord = wordsSeenOnce[innerIterator];
            wordsSeenOnce[innerIterator] = wordsSeenOnce[innerIterator + 1];
            wordsSeenOnce[innerIterator + 1] = temporaryWord;

            int temporaryNumber = wordsSeenOnceCount[innerIterator];
            wordsSeenOnceCount[innerIterator] = wordsSeenOnceCount[innerIter-
ator + 1];
            wordsSeenOnceCount[innerIterator + 1] = temporaryNumber;
        }
        innerIterator++;
        goto sortInner;
    }
    j++;
    goto sort;
}

```

```

    }

    int printWords = 0;
    print:
    if (wordsSeenOnce[printWords] != null && printWords < highNumber && print-
Words < length)
    {
        Console.WriteLine("{0} - {1}", wordsSeenOnce[printWords],
wordsSeenOnceCount[printWords]);
        printWords++;
        goto print;
    }
}
}
}
}
}

```

## Завдання 2:

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;

namespace Task2
{
    class Task2
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            string readingText = File.ReadAllText(@"..\..\..\..\task2.txt");
            int iterator = 0;
            string readingWord = "";
            bool mustBe;
            int textLength = readingText.Length;
            string[] words = new string[100000];
            string[,] wordsOnPages = new string[10000, 10000];
            int pages = 0;
            int wordCount = 0;
            int rows = 0;
            int wordsOnPageCount = 0;

            whileImitation:
            if (readingText[iterator] >= 65 && readingText[iterator] <= 90 || reading-
Text[iterator] >= 97 && readingText[iterator] <= 122 ||
                readingText[iterator] == 45 || readingText[iterator] == 225 || reading-
Text[iterator] == 234 || readingText[iterator] == 224)
            {
                if (readingText[iterator] >= 65 && readingText[iterator] <= 90)
                {
                    readingWord += (char)(readingText[iterator] + 32);
                }
                else
                {
                    readingWord += readingText[iterator];
                }
            }
            else
            {
                if (readingText[iterator] == '\n')
                {
                    rows++;
                }
            }
        }
    }
}

```

```

        if (rows > 45)
        {
            pages++;
            wordsOnPageCount = 0;
            rows = 0;
        }

        if (readingWord != "" && readingWord != null && readingWord != "-" &&
readingWord != "no" && readingWord != "from"
            && readingWord != "the" && readingWord != "by" && readingWord !=
"and" && readingWord != "i"
            && readingWord != "in" && readingWord != "or" && readingWord != "any"
&& readingWord != "for"
            && readingWord != "to" && readingWord != "\" " && readingWord != "a"
&& readingWord != "on"
            && readingWord != "of" && readingWord != "at" && readingWord != "is"
&& readingWord != "\n"
            && readingWord != "\r" && readingWord != "\r\n" && readingWord !=
"\n\r")
        {
            words[wordCount] = readingWord;
            wordCount++;
            wordsOnPages[pages, wordsOnPageCount] = readingWord;
            wordsOnPageCount++;
        }

        readingWord = "";
    }

    iterator++;

    if (iterator < textLength)
    {
        goto whileImitation;
    }
    else
    {
        if (readingWord != "" && readingWord != null && readingWord != "-" &&
readingWord != "no" && readingWord != "from"
            && readingWord != "the" && readingWord != "by" && readingWord !=
"and" && readingWord != "i"
            && readingWord != "in" && readingWord != "or" && readingWord != "any"
&& readingWord != "for"
            && readingWord != "to" && readingWord != "\" " && readingWord != "a"
&& readingWord != "on"
            && readingWord != "of" && readingWord != "at" && readingWord != "is"
&& readingWord != "\n"
            && readingWord != "\r" && readingWord != "\r\n" && readingWord !=
"\n\r")
        {
            words[wordCount] = readingWord;
            wordCount++;
        }
    }

    int[] wordsSeenOnceCount = new int[100000];
    string[] wordsSeenOnce = new string[100000];

    int wordsAmount = words.Length;
    iterator = 0;
    int j;
    int positionInsert;

```



```

    int duplicates = 0;

whileCountImitation:
    positionInsert = 0;
    int lengthNow = wordsSeenOnce.Length;
    j = 0;
    mustBe = true;

    forImitation:
    if (wordsSeenOnce[j] != null && j < lengthNow)
    {
        if (wordsSeenOnce[j] == words[iterator])
        {
            positionInsert = 1;
            mustBe = false;
            goto endForImitation;
        }
        j++;
        goto forImitation;
    }

    endForImitation:
    if (mustBe)
    {
        wordsSeenOnce[iterator - duplicates] = words[iterator];
        wordsSeenOnceCount[iterator - duplicates] = 1;
    }
    else
    {
        wordsSeenOnceCount[positionInsert] += 1;
        duplicates++;
    }

    iterator++;
    if(words[iterator] != null && iterator < wordsAmount)
    {
        goto whileCountImitation;
    }

    int length = wordsSeenOnceCount.Length;
    int a = 0;
    string[] wordLess100Times=new string[100000];
    int lastWordInsert = 0;
Less100Times:
    if (wordsSeenOnce[a] != null && a < length)
    {
        if (wordsSeenOnceCount[a] <= 100)
        {
            wordLess100Times[lastWordInsert] = wordsSeenOnce[a];
            lastWordInsert++;
        }
        a++;
        goto Less100Times;
    }

    int sorted;
    int count;
    bool swapWord;
    int wordWritten = 0;
    int currentWordLength;
    int nextWordLength;

    firstSortImitation:

```

```

        if (wordLess100Times[wordWritten] != null && wordWritten < word-
Less100Times.Length)
        {
            sorted = 0;
            secondSortImitation:

            if (wordLess100Times[sorted+1] != null && sorted < word-
Less100Times.Length - wordWritten - 1)
            {
                currentWordLength = wordLess100Times[sorted].Length;
                nextWordLength = wordLess100Times[sorted + 1].Length;

                int wordLengthComparison;

                if (nextWordLength < currentWordLength)
                {
                    wordLengthComparison = nextWordLength;
                }
                else
                {
                    wordLengthComparison = currentWordLength;
                }

                swapWord = false;
                count = 0;

                alphabetExamination:
                if (wordLess100Times[sorted+1][count] < word-
Less100Times[sorted][count])
                {
                    swapWord = true;
                    goto alphabetEnd;
                }

                if (wordLess100Times[sorted + 1][count] > word-
Less100Times[sorted][count])
                {
                    goto alphabetEnd;
                }

                count++;
                if (wordLengthComparison > count)
                {
                    goto alphabetExamination;
                }

                alphabetEnd:
                if (swapWord)
                {
                    string temporaryWord = wordLess100Times[sorted];
                    wordLess100Times[sorted] = wordLess100Times[sorted + 1];
                    wordLess100Times[sorted + 1] = temporaryWord;
                }

                sorted++;
                goto secondSortImitation;
            }

            wordWritten++;
            goto firstSortImitation;
        }
    }

```

```

a = 0;
int wordLengthSeenLess100 = wordLess100Times.Length;

print:
if (wordLess100Times[a] != null && a < wordLengthSeenLess100)
{
    Console.Write("{0} - ", wordLess100Times[a]);

    int dimensionOne = 0;
    int dimensionTwo;

    int[] pagesWithWords = new int[100];
    int insertIntoPage = 0;

    pageExamination:

    if (wordsOnPages[dimensionOne, 0] != null && dimensionOne < 10000)
    {
        dimensionTwo = 0;

        pageCheckOnWord:

        if (wordsOnPages[dimensionOne, dimensionTwo] != null && dimensionTwo
< 10000)
        {
            if (wordsOnPages[dimensionOne, dimensionTwo] == word-
Less100Times[a])
            {
                pagesWithWords[insertIntoPage] = dimensionOne+1;
                insertIntoPage++;
                dimensionOne++;
                goto pageExamination;
            }

            dimensionTwo++;
            goto pageCheckOnWord;
        }

        dimensionOne++;
        goto pageExamination;
    }

    int secondCount = 0;

    pagination:

    if (pagesWithWords[secondCount] != 0 && secondCount < 100)
    {
        if (pagesWithWords[secondCount+1] != 0 && secondCount != 99)
        {
            Console.Write("{0}, ", pagesWithWords[secondCount]);
        }
        else
        {
            Console.Write("{0}, ", pagesWithWords[secondCount]);
        }

        secondCount++;
        goto pagination;
    }

```

```
    }  
    Console.WriteLine("\n");  
    a++;  
    goto print;  
    }  
    }  
    }  
}
```