

Импорт замеров с виброприборов компании “Вибро-Центр”

v1.00 18.04.2023

AndreySchekalev@vibrocenter.ru

Схема уровней для связи с прибором

3. Разбор замера как структуры конкретного прибора. Преобразование замера в универсальный формат замера	ViAna-2: DoImportViana2() в файле ImportViana2.pas Диана-2М: ImportKorsarM() в файле ImportKorsar.pas ViAna-1: DoImportViana1() в файле ImportViana1.pas Vibro Vision-2: DoImportVV2() в файле ImportVV2.pas	
2. Передача бинарных данных через последовательность структур TLinkList	Обмен низкоуровневыми фреймами TLinkList TestImportForm.pas	
1. Объект «Универсальный порт связи»	TUSBLinkPort в файле LinkPortClass.pas	TEthernetLinkPort в файле LinkPortClass.pas
0. USB или Ethernet server	USB Vendor Device: VC_USB_VID = \$0441; // vendor ID VC_USB_PID = \$51C9; // Product ID VCUSBHdr.pas через библиотеку lib_usb	

0. USB драйвер

В примере VCUSBHdr.pas обмен идёт через библиотеку LibUsb – A cross-platform user library to access USB devices.

Сайт: <https://libusb.info/>

Для Win32 можно использовать нашу прослойку VCUSB DLL через файл VCUSB DLLHdr.pas

LibUsb в Windows

Для установки драйвера и нашего файла vcsusb.inf используйте:
USB/InstallDriver.exe

В каталог программы положить файл libusb-1.0.dll

LibUsb в Linux

```
sudo apt-get install libusb
```

или

```
su -c "apt-get install libusb"
```

Чтобы разрешить работу с нашим прибором по USB нужно сделать файл ~/vc.rules:

```
SUBSYSTEM=="usb", ATTRS{idVendor}=="0441", ATTRS{idProduct}=="51c9", MODE="0666"
```

```
SUBSYSTEM=="usb_device", ATTRS{idVendor}=="0441", ATTRS{idProduct}=="51c9", MODE="0666"
```

и скопировать его:

```
sudo cp ~/vc.rules /etc/udev/rules.d/
```

```
sudo udevadm control --reload-rules
```

Пример файла лежит в
Linux/vc.rules

Используется USB Vendor Device:

```
#define USB_DEVICE_VENDOR_ID      0x0441
```

```
#define USB_DEVICE_PRODUCT_ID     0x51C9
```

```
#define USB_DEVICE_MANUFACTURE_NAME "Vibro-Center/Dimrus"
```

```
#define USB_DEVICE_PRODUCT_NAME   "Vibro-Center/Dimrus Device"
```

Два Bulk Device endpoints:

```
#define UDI_VENDOR_EP_BULK_IN      0x81    // Передача с прибора на компьютер
```

```
#define UDI_VENDOR_EP_BULK_OUT    0x02    // Передача с компьютера на прибор
```

Для USB 1.1 максимальный размер пакета = 64 байта

Для USB 2.0 и выше максимальный размер пакета = 512 байт

Функции *VCUSBHdr.pas* или *VCUSBDllHdr.pas*:

Возвращают S_OK =0; или ошибки, если !=0

Инициализация – всегда вызывать один раз перед началом работы с USB. Проверяет, что драйвер LibUsb установлен.

```
function InitUsb(): HRESULT;
```

Освободить библиотеку – вызывать в конце программы

```
procedure DoneUsb();
```

Вызывать перед обменом с прибором.
Ищет наш USB device, создаёт объекты для обмена.

```
function VCUSBInit(): HRESULT;
```

Вызывать после окончания обмена – закрывает USB device, уничтожает объекты.
Можно вызывать неоднократно.

```
function VCUSBDone(): HRESULT;
```

Передать массив pBuffer размером cbBuffer байт из компьютера в прибор.
В случае успеха возвращает cbWritten – сколько байт записано.
uTimeout – таймаут на ожидание в миллисекундах. Не должен быть ==0. Например, 100

```
function VCUSBWrite(pBuffer: pointer; cbBuffer: DWORD; var cbWritten: DWORD; uTimeout: DWORD): HRESULT;
```

Принять cbBuffer байт в массив pBuffer размером из прибора в компьютер.
В случае успеха возвращает cbRead – сколько байт записано.
uTimeout – таймаут на ожидание в миллисекундах. Не должен быть ==0. Например, 100

```
function VCUSBRead(pBuffer: pointer; cbBuffer: DWORD; var cbRead: DWORD; uTimeout: DWORD): HRESULT;
```

Типичный сценарий обмена:

```
InitUsb(); // В начале программы
```

```
...
```

```
If (VCUSBInit() = S_OK) then begin // Начало обмена
    while (data_count > 0) do begin
        if VCUSBWrite() = S_OK then // записать команду
            VCUSBRead(); // принять ответ
    end;
    VCUSBDone(); // Конец обмена
```

```
End;
```

```
...
```

```
DoneUsb(); // В конце программы
```

1. Объект «Универсальный порт связи»

Позволяет использовать одинаковые методы для связи по USB, Ethernet или из файла (а раньше использовались ещё и COM и LPT).

Обычно использует метод:

```
function TLinkPort.SendCommandGetBuffer(var aCommand: TCommand;  
    aGetBuf: pointer; aGetBufLen: LongWord): integer;
```

Метод посылает низкоуровневую команду типа TCommand и получает ответ в массив aGetBuf длиной до aGetBufLen байт. Проверяет CRC пришедших данных.

Возвращает LinkResultOk = 1 или код ошибки (в файле LinkTypes.pas)

Порядок байт в полях длинее 1 байта – Low8..High8 (little-endian, интеловский).

Упакованы на 1 байт. Без выравнивания!

```
#pragma pack(1)
```

Структура TCommand

Упакована на 1 байт. 14 байт длиной

Файл LinkTypes.pas или Link.h

Type PCommand = ^TCommand; TCommand = packed record Sign : TSign; // 3 байта Command : byte; // 1 байт Param1 : word; // 2 байта Param1dop : word; // 2 байта Param2 : word; // 2 байта Param2dop : word; // 2 байта CRC : word; // 2 байта end; Assert(sizeof(TCommand) = 14);	typedef __packed struct { TSign Sign; // 3 байта u8 Command; // 1 байт u16 Param1; // 2 байта u16 Param1dop; // 2 байта u16 Param2; // 2 байта u16 Param2dop; // 2 байта TCRC CRC; // 2 байта } TCommand; const size_t szTCommand = sizeof(TCommand); static_assert(szTCommand == 14, "");
---	--

Незаполненные поля забиваются 0.

Type TSign = array [1..3] of AnsiChar; //сигнатура

const Sign: TSign = ('V','C','#'); //сигнатура команды

TCRC = word или uint16_t = 2 байта длиной беззнаковое

Считается по такому странному алгоритму (LinkUtil.pas):

function CalcCRC(var Buf;Len:longint):word; var i:longint; CRC:word; Dop:byte; begin	TCRC CalcCRC(void* Buf, u32 Len) { u32 i; TCRC CRC, c, Dop; CRC = 0xAAAA; for (i = 0; i < Len; i++)
---	--

<pre> CRC:=\$AAAA; for i:=1 to Len do begin Dop:=0; if (CRC and \$8000)<>0 then Dop:=1; CRC:=((CRC and \$7FFF) shl 1)+Dop; CRC:=CRC xor TArrByte(Buf)[i]; end; Result:=CRC; end; </pre>	<pre> { Dop = ((CRC & 0x8000) != 0)?1:0; CRC = ((CRC & 0x7FFF) << 1) Dop; c = (TCRC)((char*)Buf)[i]; CRC ^= c; } return CRC; } </pre>
---	---

Считается по длине-2 байта.

В последних 2 байтах лежит CRC, пришедшее с прибора. С ним и сравниваем.

```
Command.CRC := CalcCRC(Command, szTCommand - 2);
```

```
TCRC crc := CalcCRC(Buf^, Len - 2);
```

Дополнительные байты для USB 1.1

Если прибор использует USB 1.1 (TInfoPribor.Protokol < 200), то все массивы при передаче и приёме дополняются (выравниваются) до длины кратной 64 байта (это размер Bulk пакета для протокола USB 1.1).

Это тяжёлое наследие Legacy кода, которое приходится поддерживать...

Например, при передаче структуры TCommand длиной 14 байт, после неё приписывается 50 байт нулей и передаётся блок 64 байта.

При приёме структуры TinfoPribor (для команды cmdTestPribor обязательно использует режим USB 1.1 для совместимости всех приборов) приходит 64 байта, но только 50 из них полезных. CRC проверяется по первым 48 байтам.

Все пришедшие массивы данных также выровнены до кратных 64 байта.

Это реализовано в файле LinkPortClass.pas, функции:

```
function TUsbLinkPort.UsbRead(buf: pointer; Len: integer): integer;
```

```
function TUsbLinkPort.UsbWrite(buf: pointer; Len: integer): integer;
```

Для USB 2.0 (TInfoPribor.Protokol >= 201) выравнивания нет. Какой размер передаём в функцию, столько и уходит по USB.

2. Передача бинарных данных через последовательность структур TLinkList

Обеспечивает формирование команды в структуру TCommand, передачу команды, приём ответа, повторы в случае проблем со связью.

Далее описан Список команд (поле TCommand.Command)

Тест прибора, Получить информацию о приборе

```
const cmdTestPribor = 1;
```

В ответе получает структуру TInfoPribor размером 50 байт. Пример:

```
Result := (SendCommandRepeat(cmdTestPribor, 0, 0, 0, 0, @Info, szTInfoPribor) = LinkResultOk);
```

Файл LinkTypes.pas или Link.h

<pre>//структура информации о приборе - всего 50 байт Type PInfoPribor = ^TInfoPribor; TInfoPribor = packed record Sign : TSign; //сигнатура Pribor : TWord4; //тип прибора Numer : TWord4; // Version : TWord4; //версия программного обеспечения прибора Protokol : TWord4; //версия протокола обмена Flash : TWord4; //размер flash EEPROM : TWord4; //размер EEPROM CountCluster: TWord4; //число секторов fat ByteCluster : TWord2; //размер сектора fat HideCluster : TWord2; FreeCluster : TWord2; AllCluster : TWord2; Data : array [1..9] of byte; CRC : TCRC; Align64 : array[1..14]of byte; // Добивка до 64 байт, но полезного только 50 байт end; const szTInfoPribor = 50; szTInfoPriborFull = SizeOf(TInfoPribor); Assert(sizeof(TInfoPribor) = 50); Assert(szTInfoPriborFull = 64);</pre>	<pre>//описание структуры информации о приборе typedef __packed struct { TSign Sign; //сигнатура u32 Pribor; //тип прибора u32 Numer; //номер прибора u32 Version; //версия программного обеспечения прибора u32 Protokol; //версия протокола обмена u32 Flash; //размер flash u32 EEPROM; //размер EEPROM u32 CountCluster;//число данных секторов fat u16 ByteCluster; //размер сектора fat u16 HideCluster; //число скрытых секторов fat u16 FreeCluster; //число свободных кластеров FAT u16 AllCluster; //всего секторов fat char Data[9]; TCRC CRC; char Align64[14]; // Добивка до 64 байт для совместимости с USB 1.1 и USB 2.0 } TInfoPribor; const size_t szTInfoPribor = sizeof(TInfoPribor); static_assert(szTInfoPribor == 64, "");</pre>
--	---

Эта команда выполняется в режиме USB 1.1:

Структура TCommand дополняется до 64 байт.

Приходит 64 байта структуры TInfoPribor, но только 50 байт – полезные.

Специальный код в файле LinkPortClass.pas:

```
function TUsbLinkPort.SendCommandGetBuffer(var aCommand: TCommand; aGetBuf: pointer; aGetBufLen: LongWord): integer;
```

Получить список каталогов и замеров

```
const cmdReadListZamer = 9;
```

param2dop = 0 – возвращает число замеров

param2dop = от 1 до числа замеров – возвращает инфу по замеру

Сперва запрос количества каталогов и замеров (поле TLinkFrame.Count):

```
result := SendCommandRepeat(cmdReadListZamer, 0, 0, 0, 0, @Frame, SizeOf(TLinkFrame));
```

Принимает структуру TLinkFrame

<pre>//нулевой фрейм Type PLinkFrame = ^TLinkFrame; TLinkFrame = packed record Sign : TSign; //сигнатура Numer : word; //номер Types : byte; //тип Count : TWord2; //число фреймов Length : TWord2; //длина одного фрейма CRC : TCRC; //CRC end; Assert(sizeof(TLinkFrame) = 12);</pre>	<pre>typedef __packed struct { TSign Sign; u16 Numer; u8 Types; u16 Count; u16 Length; TCRC CRC; } TLinkFrame; const size_t szTLinkFrame = sizeof(TLinkFrame); static_assert(szTLinkFrame == 12, "");</pre>
--	---

Затем цикл по всем фреймам с прибора:

```
for frame := 1 to Frame.Count do begin
    result := SendCommandRepeat(cmdReadListZamer, 0, 0, 0, frame, @FrameList, SizeOf(TFrameList));
End;
```

Каждый раз приходит структура TFrameList размером 71 байт.

<pre>Type PFrameList = ^TFrameList; TFrameList = packed record Sign : TSign; Numer : word; List : TLinkList; CRC : word; end; Assert(sizeof(TFrameList) = 71);</pre>	<pre>typedef __packed struct { TSign Sign; u16 Numer; TLinkList List; TCRC CRC; } TFrameList; const size_t szTFrameList = sizeof(TFrameList); static_assert(szTFrameList == 71, "");</pre>
--	--

Полезное в ней – поле List типа TLinkList:

<pre>Type PLinkList = ^TLinkList; TLinkList = packed record</pre>	<pre>typedef __packed struct //всего 64 байта {</pre>
---	---

ID_Low : word; // ссылка на данные - младшее слово, если ID>64k Numer : word; // порядковый номер Types : word; // Тип данных DateTime : TDateTimeMega; // Дата и время UpLevel : Tint4; //Ссылка на верхний уровень, если есть; Для старого протокола (старая Диана-2М) ограничено 32к Note : array[1..30] of AnsiChar; ID_High : word; // ссылка на данные - старшее слово, если ID>64k Reserv : array[1..14] of byte; end; Assert(sizeof(TLinkList) = 64);	u16 ID_Low; // ссылка на данные - младшее слово, если ID>64k u16 Numer; //порядковый номер u16 Type; //Тип данных struct { char DSec,Sec,Min,Hour; u16 Year; char Month,Day; } DateTime; //s16 UpLevel; //Ссылка на верхний уровень, если есть //u16 Size; s32 UpLevel; //Ссылка на верхний уровень, если есть char Note[30]; u16 ID_High; // ссылка на данные - старшее слово, если ID>64k char reserv[14]; } TLinkList; const size_t szTLinkList = sizeof(TLinkList); static_assert(szTLinkList == 64, "");
--	---

uint32_t ID = номер сектора во флешке прибора. Должна быть > 0. Вычисляется так:

```
// ID_High==0xFF или 0x00 - не используем
```

```
if (pntr^.ID_High<>$FF) then Result:=(TID(pntr^.ID_High) SHL 16) OR TID(pntr^.ID_Low)
```

```
else Result:=TID(pntr^.ID_Low);
```

TLinkList.Type = equFatTypeDir = 9 – каталог

Тогда в поле TLinkList.Note содержится строка однобайтных символов в кодировке CP1251 (null-terminated, как в языке C).

В поле TLinkList.UpLevel = ID предка в дереве или 0 для верхнего уровня (нет предка).

TLinkList.Type = equFatTypeData = 0 – замер

TLinkList.Numer = номер замера в каталоге.

TLinkList.DateTime = дата и время создания.

В поле TLinkList.UpLevel = ID предка в дереве или 0 для верхнего уровня (нет предка).

остальные типы пока не описал.

Считать замер с прибора

```
const cmdReadData = 2;
```


param1 - тип = equFatTypeData
param2 - ID_Low
param1dop - ID_High
param2dop - 0 - инфо по блокам, 1..N - номер блока

Получить количество блоков:

```
result := SendCommandRepeat(cmdReadData, equFatTypeData, ID_Low, ID_High, 0, @Frame,  
SizeOf(TLinkFrame));
```

Затем цикл по всем блокам с прибора:

```
for block := 1 to Frame.Count do begin  
    result := SendCommandRepeat(equFatTypeData, ID_Low, ID_High, block, @Buf, BufLen);  
    if result = LinkResultOk then  
        FileWrite(TmpFileHandle, PArrByte(Buf)^[SizeOf(TSign) + sizeof(word) + 1],  
            BufLen - SizeOf(TSign) - sizeof(word) - sizeof(TCRC));  
End;
```

Каждый раз приходит буфер данных Buf размером Frame.Length байт.

Первые 5 байт – заголовок:

Sign : TSign;
Numer : word;

Далее Frame.Length-7 байт – полезные данные.

CRC : word; – Последние 2 байта

Полезные данные можно сохранить в файл для дальнейшей разборки структуры замера.

3. Разбор замера как структуры конкретного прибора

Тут разбираем бинарный файл, сохранённый в предыдущем разделе, и преобразовываем в замер прибора. Для каждого прибора структура замера своя.

Порядок байт в полях длинее 1 байта – Low8..High8 (little-endian, интеловский).

В примерах замеры транслируются в нашу стандартную структуру TBufOneRec (ImportDefs.pas). Каждый канал транслируется в одну запись TBufOneRec (сигнал или спектр).

ViAna-2

Описание структур в файле LinkTypesViana2.pas или cpp/ViAna2/Measurement_Viana2.h

Функция преобразования файла: DoImportViana2() в файле ImportViana2.pas

Все структуры замера выровнены на **4 байта**:

#pragma pack(4)

Замер ViAna-2 содержит:

```
Param: T_VV2_Parameters; // заголовок (=100 байт)
if Param.DataLen[0]>0 then begin
    Res: _Viana2_TMeas; // Параметры замера и каналов длиной sz_Viana2_TMeas (=1920 байт)
    if Param.DataLen[1]>0 then
        MeasData: MeasData; // Массив отсчётов с данными длиной Param.DataLen[1] байт
end;
```

CRC считается тем-же алгоритмом, что и в п.1, но сначала поле CRC обнуляется, а затем считается по полной длине структуры, включая и обнулённое поле CRC.

<pre>function CheckCRC(var Buf; Len : Tint2; var aCRC : TCRC): boolean; var CRC : TCRC; begin CRC:=aCRC; aCRC:=0; Result:= CRC=CalcCRC(Buf,Len); aCRC:=CRC; end;</pre>	<pre>TCRC CheckCRC16(void* Buf, u32 Len, TCRC* aCRC) { register TCRC CRC, fl; CRC = *aCRC; *aCRC = 0; fl = (CRC == crc16((u8*)Buf, Len)); *aCRC = CRC; return fl; } void SetCRC16(void* Buf, u32 Len, TCRC* aCRC) { *aCRC = 0; *aCRC = crc16((u8*)Buf, Len); }</pre>
--	--

Диана-2М

Описание структур в файле LinkTypes.pas или cpp/Diana2M/ZAMER.H

Функция преобразования файла: ImportKorsarM() в файле ImportKorsar.pas

Все структуры замера выровнены на **4 байта**:

#pragma pack(4)

Hdr : THdr;

по смещению Hdr.Next лежит Hdr.Table штук Table : THdrTable;

ViAna-1

Описание структур в файле LinkTypesViana.pas

Функция преобразования файла: DoImportViana1() в файле ImportViana1.pas

Vibro Vision-2

Описание структур в файле LinkTypesVV2.pas или cpp/VV2/HandleMeasurement.h

Функция преобразования файла: DoImportVV2() в файле ImportVV2.pas