Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ

По лабораторной работе №1 Дисциплины «Анализ данных»

Выполнил:

Пустяков Андрей Сергеевич

2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1,

09.03.01 «Информатика и вычислительная техника (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения

(подпись)

Руководитель практики:

Воронкин Р. А. кандидат технических наук, доцент, доцент кафедры инфокоммуникаций

(подпись)

Тема: Работа с файлами в языке Python.

Цель: приобрести навыки по работе с текстовыми файлами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х, изучить основные методы модуля оѕ для работы с файловой системой, получением аргументов командной строки.

Ход работы:

Создание общедоступного репозитория на «GitHub», клонирование репозитория, редактирование файла «.gitignore», организация репозитория согласно модели ветвления «git-flow» (рис. 1).

Рисунок 1 – Организация модели ветвления «git-flow».

Проработка примеров лабораторной работы:

Пример 1.

Необходимо открыть файл с именем «file2.txt» в режиме записи в той же директории, что и модуль, а также записать в него некоторую информацию, после чего закрыть файл.

Код программы решения примера 1 с использованием функции «open» и оператора «with» (рис. 2).

Рисунок 2 – Код программы примера 1.

Результаты работы программы (содержимое файла «file2.txt») (рис. 3).

```
file2 — Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
Python is the modern day language. It makes things so simple.
It is the fastest-growing programing language
```

Рисунок 3 – Содержимое файла «file2.txt».

Пример 2.

Необходимо открыть файл «file2.txt» в режиме дозаписи в файл и дозаписать в него некоторую информацию.

Код программы примера 2 с использованием функции «open» и оператора «with» (рис. 4).

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == "__main__":
    # open the file.txt in write mode.
    fileptr = open("file2.txt", "a")

# overwriting the content of the file
    fileptr.write(" Python has an easy syntax and user-friendly interaction.")

# closing the opened file
    fileptr.close()

# open the file2.txt in write mode.
    with open("file2.txt", "a") as fileptr:
        # overwriting the content of the file
        fileptr.write(" Python has an easy syntax and user-friendly interaction.")
```

Рисунок 4 – Код программы примера 2.

Результаты работы программы (содержимое файла «file2.txt» с учетом использования разных способов открытия файла) (рис. 5).



Рисунок 5 – Содержимое файла «file2.txt».

Пример 3.

Необходимо построчно считать текстовую информацию из некоторого файла с использованием метода «readline()».

Код программы примера 3 с использованием функции «open» и оператора «with» (рис. 6).

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == "__main__":
    # open the file2.txt in read mode. causes error if no such file exists.
    fileptr = open("file2.txt", "r")

# stores all the data of the file into the variable content
    content1 = fileptr.readline()
    content2 = fileptr.readline()

# prints the content of the file
    print(content1)
    print(content2)

# closes the opened file
    fileptr.close()

# open the file2.txt in read mode. causes error if no such file exists.
    with open("file2.txt", "r") as fileptr:
    # stores all the data of the file into the variable content
    content1 = fileptr.readline()
    content2 = fileptr.readline()

# prints the content of the file
    print(content1)
    print(content2)
```

Рисунок 6 – Код программы примера 2.

Результаты работы программы с учетом использования разных способов открыть файл (рис. 7).

```
"C:\Users\Andrey\Desktop\Aнализ данных\1 лаба\Analysis_data_laboratory_work_1\venv\Scripts\python.exe"
Python is the modern day language. It makes things so simple.

It is the fastest-growing programing language Python has an easy syntax and user-friendly interaction.
Python is the modern day language. It makes things so simple.

It is the fastest-growing programing language Python has an easy syntax and user-friendly interaction.

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 7 – Результаты работы программы примера 3.

Пример 4.

Необходимо получить список строк до конца некоторого файла с использованием метода «readlines()».

Код программы примера 4 с использованием функции «open» и оператора «with» (рис. 8).

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == "__main__":
    # open the fil2.txt in read mode. causes error if no such file exists.
    fileptr = open("file2.txt", "r")

# stores all the data of the file into the variable content
    content = fileptr.readlines()

# prints the content of the file
    print(content)

# closes the opened file
    fileptr.close()

# open the file2.txt in read mode. causes error if no such file exists.
    with open("file2.txt", "r") as fileptr:
    # stores all the data of the file into the variable content
    content = fileptr.readlines()

# prints the content of the file
    print(content)
```

Рисунок 8 – Код программы примера 4.

Результаты работы программы с учетом использования разных способов открыть файл (рис. 9).

```
"C:\Users\Andrey\Desktop\Анализ данных\1 лаба\Analysis_data_laboratory_work_1\venv\Scripts\python.exe" "C:\Users\Andrey\Desktop\Ан
['Python is the modern day language. It makes things so simple.\n', 'It is the fastest-growing programing language Python has an e
['Python is the modern day language. It makes things so simple.\n', 'It is the fastest-growing programing language Python has an e
```

Рисунок 9 – Результаты работы программы примера 4.

Пример 5.

Необходимо создать новый файл с использованием вида доступа «х» функции «open()».

Код программы примера 5 с использованием функции «open» и оператора «with» (рис. 10).

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == "__main__":
    # open the newfile.txt in read mode. causes error if no such file exists.
    fileptr = open("newfile.txt", "x")
    print(fileptr)

if fileptr:
    print("File created successfully")

# closes the opened file
    fileptr.close()

# open the newfile.txt in read mode. causes error if no such file exists.
    with open("newfile.txt", "x") as fileptr:
        print(fileptr)

if fileptr:
    print("File created successfully")
```

Рисунок 10 – Код программы примера 5.

Результаты работы программы (оба файла созданы) (рис. 11).

```
"C:\Users\Andrey\Desktop\Анализ данных\1 лаба\Analysis_data_laboratory
<_io.TextIOWrapper name='newfile.txt' mode='x' encoding='cp1251'>
File created successfully
<_io.TextIOWrapper name='newfile2.txt' mode='x' encoding='cp1251'>
File created successfully
```

Рисунок 11 – Результаты работы программы примера 5.

Пример 6.

Необходимо осуществить запись в файл с использованием кодировки «utf-8».

Код программы примера 5 (рис. 12).

Рисунок 12 – Код программы примера 6.

Результаты работы программы (содержимое файла «text.txt» с указанной кодировкой) (рис. 13).

```
UTF-8 is a variable-width character encoding used for electronic communication.
UTF-8 is capable of encoding all 1,112,064 valid character code points.
In Unicode using one to four one-byte (8-bit) code units.
```

Рисунок 13 – Содержимое файла «text.txt».

Пример 7.

Необходимо написать программу, которая считывает текст из файла и выводит на экран только предложения, содержащие запятые. Каждое предложение в файле записано на отдельной строке.

Код программы примера 7 для решения данной задачи (рис. 14).

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == "__main__":
    with open("text.txt", "r", encoding="utf-8") as fileptr:
        sentences = fileptr.readlines()
    # Вывод предложений с запятыми.
    for sentence in sentences:
        if "," in sentence:
            print(sentence)
```

Рисунок 14 – Код программы примера 7.

Результаты работы программы примера 7 (рис. 15).

```
"C:\Users\Andrey\Desktop\Анализ данных\1 лаба\Analysis_data_laboratory_work_1\
UTF-8 is capable of encoding all 1,112,064 valid character code points.
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 15 – Результаты работы программы.

Пример 8.

Необходимо поменять указатель в файле на некоторые позиции и выяснить на каких позициях находится указатель в разных частях программы.

Код программы примера 8 для перемещения указателя и получения его позиции в файле (рис. 16).

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == "__main__":
    # open the file file2.txt in read mode
    with open("file2.txt", "r") as fileptr:
        # initially the filepointer is at 0
        print("The filepointer is at byte :", fileptr.tell())

        # changing the file pointer location to 10.
        fileptr.seek(10)

# tell() returns the location of the fileptr.
        print("After reading, the filepointer is at:", fileptr.tell())
```

Рисунок 16 – Код программы примера 8.

Результаты работы программы примера 8 (рис. 17).

```
"C:\Users\Andrey\Desktop\Анализ данных\1 лаба\Analysis_data_laboratory_wor
The filepointer is at byte : 0
After reading, the filepointer is at: 10
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 17 – Результаты работы программы.

Пример 9.

Необходимо, используя модуль «os», переименовать файл «file2.txt» в файл «file3.txt» в той попке, что и модуль программы.

Код программы решения данной задачи (рис. 18).

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import os

if __name__ == "__main__":
    # rename file2.txt to file3.txt
    os.rename( src: "file2.txt", dst: "file3.txt")
```

Рисунок 18 – Код программы примера 9.

Результаты работы программы (переименованный файл в той же директории, что и модуль программы) (рис. 19).

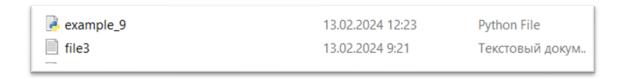


Рисунок 19 – Содержимое каталога «examples».

Пример 10.

Необходимо удалить конкретный файл, находящийся в той же директории, что и модуль программы.

Код программы решения данной задачи (рис. 20).

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import os

if __name__ == "__main__":
    # deleting the file named file3.txt
    os.remove("file3.txt")
```

Рисунок 20 – Код программы примера 10.

Результаты работы программы (содержимое директории «examples» и отсутствие в ней файла «file3.txt») (рис. 21).

Имя	Дата изменения	
example_1	12.02.2024 22:22	
example_2	12.02.2024 22:23	
example_3	13.02.2024 9:25	
example_4	13.02.2024 9:33	
example_5	13.02.2024 9:47	
example_6	13.02.2024 10:04	
example_7	13.02.2024 11:55	
example_8	13.02.2024 12:17	
example_9	13.02.2024 12:23	
example_10	13.02.2024 12:34	
newfile	13.02.2024 9:47	
newfile2	13.02.2024 9:47	
text text	13.02.2024 10:04	

Рисунок 21 – Содержимое каталога «examples».

Пример 11.

Необходимо в том же каталоге, что модуль программы создать новый каталог с именем «new».

Код программы для создания нового каталога (рис. 22).

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import os

if __name__ == "__main__":
    # creating a new directory with the name new
    os.mkdir("new")
```

Рисунок 22 – Код программы примера 11.

Результаты работы программы (содержащийся в данном каталоге новый каталог «new») (рис. 23).

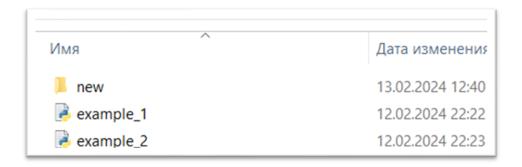


Рисунок 23 – Содержимое каталога «examples».

Пример 12.

Необходимо получить полный путь текущего каталога (каталога, в котором содержится данный модуль).

Код программы для получение полного пути текущего каталога (рис. 24).

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import os

if __name__ == "__main__":
    path = os.getcwd()
    print("Текущий каталог - ", path)
```

Рисунок 24 – Код программы примера 12.

Результаты работы программы примера №12 (полный путь текущего каталога) (рис. 25).

```
"C:\Users\Andrey\Desktop\Анализ данных\1 лаба\Analysis_data_laboratory_work_1\venv\Scripts\python.exe" "C:\
Текущий каталог - C:\Users\Andrey\Desktop\Анализ данных\1 лаба\Analysis_data_laboratory_work_1\examples

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 24 – Результаты работы программы примера №12.

Пример 13.

Необходимо изменить текущий рабочий каталог на другой каталог.

Код программы, позволяющий сменить текущий рабочий каталог (рис. 26).

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-

import os

if __name__ == "__main__":

# Changing current directory with the new directiory

os.chdir("C:\\Windows")

# It will display the current working directory

print("Текущий рабочий каталог - ", os.getcwd())
```

Рисунок 26 – Код программы примера №13.

Результаты работы программы (вывод полного пути текущего каталога, после его смены) (рис. 27).

```
"C:\Users\Andrey\Desktop\Анализ данных\1 лаба\Analysis_data_laboratory_work_1\v
Текущий рабочий каталог - C:\Windows
```

Рисунок 27 – Результаты работы программы примера №13.

Пример 14.

Необходимо удалить каталог в текущем каталоге с именем «new».

Код программы для удаления каталога в текущем каталоге (рис. 28).

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import os

if __name__ == "__main__":
    # removing the new directory
    os.rmdir("new")
```

Рисунок 28 – Код программы примера №14.

Результаты работы программы примера №14 (содержимое текущего каталога) (рис. 29).

INDIX / I JAUA / MIIAIYSIS_UALA	_iabolatory_work_r / examples	V O 1100
Лмя	Дата изменения	Тип
example_1	12.02.2024 22:22	Python File
example_2	12.02.2024 22:23	Python File
尾 example_3	13.02.2024 9:25	Python File
尾 example_4	13.02.2024 9:33	Python File
尾 example_5	13.02.2024 9:47	Python File
尾 example_6	13.02.2024 10:04	Python File
違 example_7	13.02.2024 11:55	Python File
尾 example_8	13.02.2024 12:17	Python File
尾 example_9	13.02.2024 12:23	Python File
違 example_10	13.02.2024 12:34	Python File
<page-header> example_12</page-header>	18.02.2024 15:43	Python File
尾 example_13	18.02.2024 15:51	Python File
<page-header> example_14</page-header>	18.02.2024 15:56	Python File
<page-header> exapmle_11</page-header>	13.02.2024 12:40	Python File
newfile	13.02.2024 9:47	Текстовый доку
newfile2	13.02.2024 9:47	Текстовый доку
text	13.02.2024 10:04	Текстовый доку

Рисунок 29 – Содержимое текущего каталога.

Пример 15.

Необходимо посчитать количество аргументов, которые были переданы командной строке.

Код программы примера №15 (рис. 30).

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import sys

if __name__ == "__main__":
    print("Number of arguments:", len(sys.argv), "arguments")
    print("Argument List:", str(sys.argv))
```

Рисунок 30 – Код программы примера №15.

Результаты работы программы примера №15 (рис. 31).

```
C:\Users\Andrey\Desktop\Анализ данных\1 ла6a\Analysis_data_laboratory_work_1\examples>python example_15.py arg1 arg2 arg3 Number of arguments: 4 arguments
Argument List: ['example_15.py', 'arg1', 'arg2', 'arg3']
```

Рисунок 31 – Результаты работы программы примера №15 после передачи аргументов.

Пример 16.

Необходимо осуществить вывод переданных аргументов в командной строке.

Код программы примера №16 (рис. 32).

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import sys

if __name__ == "__main__":
    for idx, arg in enumerate(sys.argv):
        print(f"Argument #{idx} is {arg}")
    print("No. of arguments passed is ", len(sys.argv))
```

Рисунок 32 – Код программы примера №16.

Результаты работы программы (вывод переданных аргументов) (рис. 33).

```
C:\Users\Andrey\Desktop\Анализ данных\1 лаба\Analysis_data_laboratory_work_1\examples>python example_16.py Knowledge Hut 21
Argument #0 is example_16.py
Argument #1 is Knowledge
Argument #2 is Hut
Argument #3 is 21
No. of arguments passed is 4
```

Рисунок 33 – Результаты работы программы примера №16.

Пример 17.

Необходимо создать программу для генерации пароля заданной длины. Длина пароля должна передаваться как аргумент командной строки сценария.

Код программы примера №17 для генерации пароля заданной длины (рис. 34).

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import os
import secrets
import string
import sys

if __name__ == "__main__":
    if len(sys.argv) != 2:
        print("The password length is not given!", file=sys.stderr)
        sys.exit(1)

    chars = string.ascii_letters + string.punctuation + string.digits
    length_pwd = int(sys.argv[1])

    result = []
    for _ in range(length_pwd):
        idx = secrets.SystemRandom().randrange(len(chars))
        result.append(chars[idx])

    print(f"Secret Password: {''.join(result)}")
```

Рисунок 34 – Код программы примера №17.

Результаты работы программы (сгенерированный пароль при передаче сценарию в качестве аргументов параметр «20») (рис. 35).

```
C:\Users\Andrey\Desktop\Анализ данных\1 лаба\Analysis_data_laboratory_work_1\examples>python example_17.py 20
Secret Password: W+>U$Yw[2ao%sH1I'"Fu
```

Рисунок 35 – Результаты работы программы примера №17.

Выполнение индивидуальных заданий:

Задание 1.

Необходимо написать программу, которая считывает текст из текстового файла и определяет сколько в нем слов, состоящих из не менее чем из семи букв (Вариант 26 (7)).

Код программы для подсчета слов индивидуального задания (рис. 36).

```
if __name__ == "__main__":
   with (open("text.txt", "r", encoding="utf-8") as file):
       all_text = file.read()
       words = all_text.split()
       count_words = 0 # счетчик для слов из 7-ми и более букв
       for word in words:
           count_letter = 0 # счетчик для букв в слове
           # Посчитаем количество букв в каждом слове без учета прочих символов.
            for letter in word:
               if (letter != "," and letter != "." and letter != ";" and letter != ":"
                       and letter != "-" and letter != "!" and letter != "?"
                        and letter != "(" and letter != ")"):
                   count_letter += 1
            if count_letter >= 7:
               count_words += 1
   print("Количество слов из не менее чем семи букв в тексте: ", count_words)
```

Рисунок 36 – Код программы индивидуального задания 1.

Содержимое файла, в котором будет вестись подсчет (количество слов в нем из не менее чем 7 букв = 20) (рис. 37).

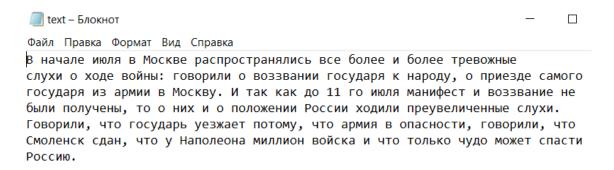


Рисунок 37 – Содержимое файла «text».

Результаты работы программы индивидуального задания 1 (рис. 38).

```
"C:\Users\Andrey\Desktop\Анализ данных\1 лаба\Analysis_data_laboratory_
Количество слов из не менее чем семи букв в тексте: 20
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 38 – Результаты работы программы.

Задание 2.

Необходимо составить программу с использованием текстовых файлов.

Необходимо написать программу, которая считывает список слов из файла и собирает статистику о том, в каком проценте слов используется каждая буква алфавита. Необходимо вывести результат для всех слов и отметить ту, которая встречалась в словах наиболее редко. Знаки препинания и регистр букв должны игнорироваться (Вариант 26 (11)).

Код программы индивидуального задания 2 (рис. 39).

```
for word in words:
                  if letter in dictionary letters:
              if dictionary letters[i] <= dictionary letters[min letter]:</pre>
         for i in dictionary_letters:

print("Буква", i, "встретилась в тексте в",
min letter)
```

Рисунок 39 – Код программы индивидуального задания 2.

Содержимое файла, с которым работает данная программа (рис. 40).

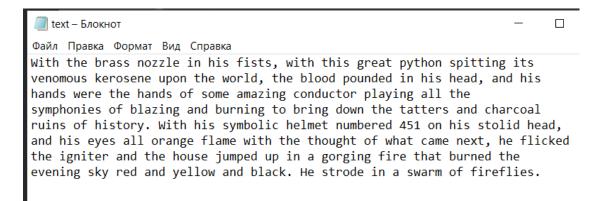


Рисунок 40 – Содержимое файла «text.txt».

Результаты работы программы индивидуального задания 2 (рис. 41).

```
"C:\Users\Andrey\Desktop\Анализ данных\1 лаба\Analysis_data_la
Буква а встретилась в тексте в 29.524 % слов.
Буква b встретилась в тексте в 8.571 % слов.
Буква с встретилась в тексте в 7.619 % слов.
Буква d встретилась в тексте в 22.857 % слов.
Буква е встретилась в тексте в 46.667 % слов.
Буква f встретилась в тексте в 10.476 % слов.
Буква д встретилась в тексте в 13.333 % слов.
Буква h встретилась в тексте в 35.238 % слов.
Буква і встретилась в тексте в 35.238 % слов.
Буква ј встретилась в тексте в 0.952 % слов.
Буква к встретилась в тексте в 3.810 % слов.
Буква l встретилась в тексте в 18.095 % слов.
Буква m встретилась в тексте в 10.476 % слов.
Буква п встретилась в тексте в 37.143 % слов.
Буква о встретилась в тексте в 30.476 % слов.
Буква р встретилась в тексте в 7.619 % слов.
Буква q встретилась в тексте в 0.000 % слов.
Буква г встретилась в тексте в 20.952 % слов.
Буква ѕ встретилась в тексте в 29.524 % слов.
Буква t встретилась в тексте в 35.238 % слов.
Буква и встретилась в тексте в 11.429 % слов.
Буква v встретилась в тексте в 1.905 % слов.
Буква w встретилась в тексте в 9.524 % слов.
Буква х встретилась в тексте в 0.952 % слов.
Буква у встретилась в тексте в 7.619 % слов.
Буква z встретилась в тексте в 3.810 % слов.
Буква, которая встретилась в тексте меньше всего: q
```

Рисунок 41 – Результаты работы программы.

Задание 3.

Необходимо подобрать или придумать задание для работы с модулем «os».

Необходимо пройтись по всем каталогам заданного каталога и вывести все содержимое всех каталогов и подкаталогов. Функция walk() модуля «оѕ» позволяет проходиться по всем каталогам определенной директории.

Код программы индивидуального задания 3 для получения информации о каталогах и подкаталогах (рис. 42).

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import os

if __name__ == "__main__":

directory = input("Введите полный путь каталога, содержимое которго необходимо просмотреть: ")

all_files = os.walk(directory) # проход по всем файлам и подкаталогам

for catalog in all_files:

print("Далка", catalog[0], "содержит:")

print(f'Директории: {", ".join([folder for folder in catalog[1]])}')

print(f'Файлы: {", ".join([file for file in catalog[2]])}')

print('-' * 40)
```

Рисунок 42 – Код программы индивидуального задания 3.

Результаты работы программы для каталога «C:\Users\Andrey\Desktop\Aнализ данных\1 лаба» (рис. 43).

Рисунок 43 – Результаты работы программы (вывод содержимого всех подкаталогов).

Установка виртуальных окружений:

Создание нового виртуального окружения (рис. 44).

```
(base) C:\Users\Andrey>conda create --name lab 1
Collecting package metadata (current_repodata.json): done
Solving environment: done
==> WARNING: A newer version of conda exists. <==
  current version: 23.7.4
  latest version: 24.3.0
Please update conda by running
    $ conda update -n base -c defaults conda
Or to minimize the number of packages updated during conda update use
     conda install conda=24.3.0
## Package Plan ##
  environment location: C:\Users\Andrey\anaconda3\envs\lab 1
Proceed ([y]/n)? y
Preparing transaction: done
Verifying transaction: done
Executing transaction: done
 To activate this environment, use
      $ conda activate lab_1
 To deactivate an active environment, use
      $ conda deactivate
(base) C:\Users\Andrey>_
```

Рисунок 44 – Создание отдельного виртуального окружения.

Активация нового виртуального окружения (команда – conda activate lab_1) (рис. 45).

```
(base) C:\Users\Andrey>conda activate lab_1
(lab_1) C:\Users\Andrey>_
```

Рисунок 45 – Активация виртуального окружения.

Добавление инструмента «flake8» в данном виртуальном окружении (команда - conda install -c conda-forge flake8) (рис. 46).

```
(lab_1) C:\Users\Andrey>conda install -c conda-forge flake8
 Collecting package metadata (current_repodata.json): done
 Solving environment: done
 ==> WARNING: A newer version of conda exists. <==
  current version: 23.7.4
   latest version: 24.3.0
 Please update conda by running
    $ conda update -n base -c defaults conda
 Or to minimize the number of packages updated during conda update use
      conda install conda=24.3.0
H# Package Plan ##
   environment location: C:\Users\Andrey\anaconda3\envs\lab_1
   added / updated specs:
    - flake8
 The following packages will be downloaded:
                                             build
    package
                                        hcfcfb64 5
    bzip2-1.0.8
                                                           122 KB conda-forge
    ca-certificates-2024.2.2
                                                           152 KB conda-forge
                                        h56e8100 0
```

Рисунок 46 – Добавление «flake8».

Добавление «black» в виртуальное окружение (рис. 47).

```
(lab 1) C:\Users\Andrey>conda install -c conda-forge black
Collecting package metadata (current_repodata.json): done
Solving environment: done
==> WARNING: A newer version of conda exists. <==
 current version: 23.7.4
 latest version: 24.3.0
Please update conda by running
   $ conda update -n base -c defaults conda
Or to minimize the number of packages updated during conda update use
    conda install conda=24.3.0
flake8-7.0.0
                   108 KB
                              ## Package Plan ##
 environment location: C:\Users\Andrey\anaconda3\envs\lab_1
 added / updated specs:
   - black
The following packages will be downloaded:
                                         build
   package
                                                   388 KB conda-forge
   black-24.3.0
                               py312h2e8e312_0
                                                    83 KB conda-forge
25 KB conda-forge
   click-8.1.7
                              win_pyh7428d3b_0
   colorama-0.4.6
                                  pyhd8ed1ab_0
                                  pyha770c72_0
                                                     10 KB conda-forge
   mypy_extensions-1.0.0
   packaging-24.0
                                  pyhd8ed1ab 0
                                                      49 KB conda-forge
                                  pyhd8ed1ab_0
                                                      40 KB conda-forge
   pathspec-0.12.1
```

Рисунок 47 – Добавление «black».

Добавление «isort» к виртуальному окружению (рис. 48).

```
(lab_1) C:\Users\Andrey>conda install -c conda-forge isort
Collecting package metadata (current_repodata.json): done
Solving environment: done
==> WARNING: A newer version of conda exists. <==
 current version: 23.7.4
 latest version: 24.3.0
Please update conda by running
   $ conda update -n base -c defaults conda
Or to minimize the number of packages updated during conda update use
    conda install conda=24.3.0
## Package Plan ##
 environment location: C:\Users\Andrey\anaconda3\envs\lab_1
 added / updated specs:
   - isort
The following packages will be downloaded:
   package
   isort-5.13.2
                                  pyhd8ed1ab_0 72 KB conda-forge
                                         Total: 72 KB
The following NEW packages will be INSTALLED:
 isort
                   conda-forge/noarch::isort-5.13.2-pyhd8ed1ab_0
```

Рисунок 47 – Добавление «isort».

Проверка наличия всех пакетов в виртуальном окружении (рис. 48).

```
(lab 1) C:\Users\Andrey>conda list
# packages in environment at C:\Users\Andrey\anaconda3\envs\lab_1:
# Name
                           Version
                                                      Build
                                                             Channel
black
                           24.3.0
                                           py312h2e8e312_0
                                                               conda-forge
                           1.0.8
                                                 hcfcfb64_5
                                                               conda-forge
bzip2
ca-certificates
                           2024.2.2
                                                 h56e8100 0
                                                               conda-forge
click
                           8.1.7
                                           win_pyh7428d3b_0
                                                                conda-forge
colorama
                           0.4.6
                                               pyhd8ed1ab 0
                                                               conda-forge
flake8
                           7.0.0
                                               pyhd8ed1ab_0
                                                               conda-forge
isort
                           5.13.2
                                               pyhd8ed1ab_0
                                                               conda-forge
libexpat
                           2.6.2
                                                 h63175ca 0
                                                               conda-forge
libffi
                                                 h8ffe710 5
                           3.4.2
                                                               conda-forge
                           3.45.2
                                                hcfcfb64 0
libsqlite
                                                               conda-forge
libzlib
                           1.2.13
                                                 hcfcfb64 5
                                                               conda-forge
                           0.7.0
mccabe
                                               pyhd8ed1ab 0
                                                               conda-forge
mypy_extensions
                           1.0.0
                                               pyha770c72_0
                                                               conda-forge
openss1
                           3.2.1
                                                 hcfcfb64_1
                                                               conda-forge
packaging
                           24.0
                                               pyhd8ed1ab 0
                                                               conda-forge
pathspec
                           0.12.1
                                               pyhd8ed1ab 0
                                                               conda-forge
pip
                           24.0
                                               pyhd8ed1ab_0
                                                               conda-forge
platformdirs
                           4.2.0
                                               pyhd8ed1ab_0
                                                               conda-forge
pycodestyle
                           2.11.1
                                               pyhd8ed1ab_0
                                                               conda-forge
pyflakes
                           3.2.0
                                               pyhd8ed1ab_0
                                                               conda-forge
python
                           3.12.2
                                           h2628c8c_0_cpython
                                                                   conda-forge
python_abi
                           3.12
                                                    4_cp312
                                                               conda-forge
setuptools
                           69.2.0
                                               pyhd8ed1ab 0
                                                               conda-forge
tk
                           8.6.13
                                                h5226925_1
                                                               conda-forge
tzdata
                                                               conda-forge
                           2024a
                                                 h0c530f3_0
                           10.0.22621.0
                                                               conda-forge
ucrt
                                                 h57928b3 0
                           14.3
                                                hcf57466_18
                                                               conda-forge
                           14.38.33130
vc14 runtime
                                                h82b7239 18
                                                               conda-forge
vs2015_runtime
                           14.38.33130
                                                hcb4865c_18
                                                               conda-forge
wheel
                           0.43.0
                                               pyhd8ed1ab_0
                                                               conda-forge
                                                 h8d14728_0
                           5.2.6
                                                               conda-forge
```

Рисунок 48 – Использование команды «conda list».

Формирование файлов «environment.yml» и «requirements.txt» (рис. 49).

```
(lab_1) C:\Users\Andrey\Desktop\Анализ_данных\1_лаба\Analysis_data_laboratory_work_1>conda env export > environment.yml
(lab_1) C:\Users\Andrey\Desktop\Анализ_данных\1_лаба\Analysis_data_laboratory_work_1>pip freeze > requirements.txt
```

Рисунок 49 – Файлы «environment.yml» и «requirements.txt».

Содержимое файлов «environment.yml» и «requirements.txt» (рис. 50).

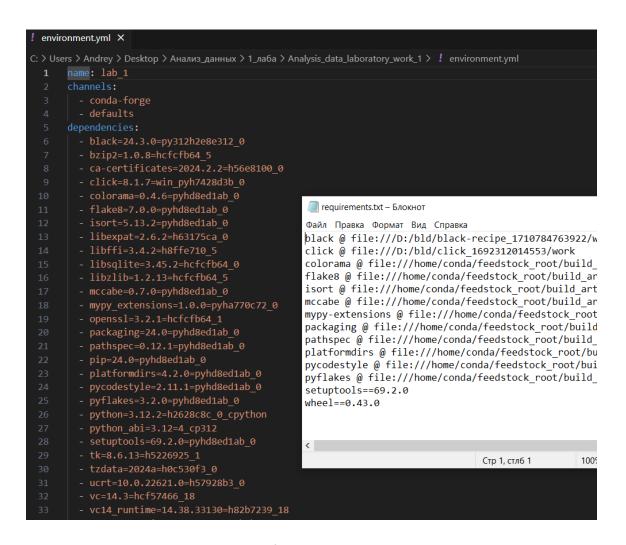


Рисунок 50 – Содержимое файлов «environment.yml» и «requirements.txt».

Ответы на контрольные вопросы:

- 1. Открыть файл только для чтения позволяет режим доступа «г» в операторе «open()», а также можно не задавать режима доступа вовсе и по умолчанию файл будет открыт только для чтения. Аналогичным образом задается режим доступа и для оператора «with». Для открытия двоичного файла только для чтения используется режим доступа «rb».
- 2. Для того, чтобы открыть файл только для записи необходимо использовать режим доступа «w», причем указатель имеется в начале файла так как он перезаписывается, для записи двоичных файлов используется режим доступа «wb». Для дозаписи в файл необходимо использовать режим доступа «а» (чтобы не удалять его содержимое). Если файла с таким именем не существует в рабочем каталоге, то создается новый с таким именем.

- 3. Для чтения данных из файла используется метод «read()» с указанием количества байт, которые необходимо считать из файла. Также можно построчно считывать данные из файла используя цикл «for» и обращаясь при этом к файлу. Также можно осуществить построчное чтение данных из файла используя метод «readline()». Метод «readlines()» возвращает список строк до конца файла сразу.
- 4. Для записи данных в файл необходимо использовать соответствующий режим доступа («w» и «a» и их вариации) и оператор «write()».
- 5. Для того, чтобы закрыть файл используется метод «close()» или просто использовать оператор «with», тогда файл будет гарантированно закрыт после работы с ним.
- 6. Конструкция «with ... as» используется в Руthon также используется для работы с другими типами объектов, которые поддерживают протокол контекстного менеджера. Например, она часто применяется при работе с соединениями с базой данных, с сокетами для сетевого взаимодействия, с блокировками для синхронизации потоков и другими ресурсами, которые требуют явного освобождения после использования. Преимущества использования конструкции «with ... as» в таких случаях включают автоматическое управление ресурсами, гарантию вызова методов «enter» и «ехіt» объекта контекстного менеджера, а также обработку исключений внутри блока контекста.
- 7. Для чтения данных из CSV файлов используется оператор «csv.read()» и соответствующий модуль «csv». Модуль «pandas» используется для чтения различных форматов файлов. Для чтения фалов «json» используется соответствующий модуль и оператор «json.load». Метод «writeline» используется для записи списка строк в файл. Метод «print()» также позволяет записать информацию в файл. Метод «dump()» используется для записи информации в файл в формате JSON. Метод «writecsv()» используется для записи информации в файл в формате CSV.

8. В модуле «оs» также присутствуют функции: «os.makedirs()» – создает несколько вложенных папок рекурсивно, «os.replace()» – перемещает файлы из рабочего каталога в другой каталог (также может перемещать и каталоги), «os.listdir()» – возвращает список файлов в указанном каталоге, «os.walk()» – возвращает список файлов в указанном каталоге, подкаталоги и их содержимое, «os.path.join()» – объединяет текущий путь с именем папки или файла, «os.removedirs()» – удаляет каталоги рекурсивно (только пустые каталоги). Для получения информации о файлах используется функция «os.stat()», причем содержит следующие метрики: «st_size» – размер файла в байтах, «st_atime» – время последнего доступа в секундах (временная метка), «st_mtime» – время последнего изменения, «st_ctime» – в Windows это время создания файла, а в Linux – последнего изменения метаданных.

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы была изучена работа с файлами, были изучены способы открытия и закрытия файлов, способы получения данных из файла и редактирования файлов (запись в файл, перезапись). Были изучены различные режимы доступа к файлам и их назначение. Был более подробно изучен модуль «оѕ» для работы с файловой системой на языке Python. Были изучены способы получения аргументов командной строки.