ВВЕДЕНИЕ

Целью тестирования приложения Money Notebook является проверка его соответствия функциональным и нефункциональным требованиям.

Итогом процесса тестирования должен стать развернутый обзор, дающий разработчику данного продукта полную информацию о готовности продукта для передачи его заказчику.

Тестирование будет производиться вручную, на основе спецификации проекта.

ОБЪЕКТ ТЕСТИРОВАНИЯ

Проект представляет собой приложение для работы с конфиденциальными данными пользователя.

Система должна обладать следующими атрибутами качества:

-Функциональность, система должна быть пригодной к применению, корректной, правильной и точной, обладать способностью быстро добавлять и удалять записи в базу данных приложения.

-Надёжность, система должна быть доступной, готовой к применению, обладать устойчивостью к дефектам, является логически завершенной, и быть легко восстанавливаемой.

-Практичность (применимость) — система должна быть простой для понимания, использования и изучения, должна является привлекательной для развёртывания и применения.

-Эффективность, система должна потреблять мало вычислительных ресурсов и свободного места в памяти телефона.

-Сопровождаемость, проект должен быть удобен для анализа, легко изменяется, и быть стабильным.

-Мобильностью, система должна быть легко адаптирована к другой платформе, легко устанавливаться и замещаться.

РИСКИ

Главными рисками являются:

1. Основным риском является то факт, что данные приложения (непосредственно база данных) могут быть стёрты пользователем во время эксплуатации мобильного устройства.

АСПЕКТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ

Будет проводиться тестирование документации, т.е. соответствие системы заявленным требованиям.

ПОДХОДЫ К ТЕСТИРОВАНИЮ

Для проверки возможностей работы системы с различными Android устройствами будут использоваться различные версии Android API 9 - 25 для мобильных устройств и, путём обращения к системе через них, проверятся корректность обработки данных и отображения информации.

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор (ID)** | 1 |
| **Назначение** | Проверка успешного запуска приложения |
| **Сценарий** | 1. Запустить приложение |
| **Ожидаемый результат** | Приложение запустилось, в верхней части приложения надпись названия приложения, в центральной части экрана появились поля ввода логина и пароля. |
| **Фактический результат** | Приложение запустилось |
| **Оценка** | Пройдено |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор (ID)** | 2 |
| **Назначение** | Аутентификация |
| **Сценарий** | В полях ввода логина и пароля вводятся данные, который пользователь обязан знать. |
| **Ожидаемый результат** | При корректном логине и пароле открывается главное меню приложения, состоящее из 5 кнопок. |
| **Фактический результат** | При первом запуске приложения необходимо знать стандартные логин и пароль. После первой аутентификации есть возможность их изменения |
| **Оценка** | Пройдено, требуется небольшая доработка |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор (ID)** | 3 |
| **Назначение** | Аутентификация |
| **Сценарий** | В полях ввода логина и пароля вводятся данные, который пользователь обязан знать. |
| **Ожидаемый результат** | При неверных данных выводится соответствующее сообщение. |
| **Фактический результат** | При неверных данных поля ввода логина и пароля окрасились в красный цвет. Аутентификация не прошла |
| **Оценка** | Пройдено |
|  | |
| **Идентификатор (ID)** | 4 |
| **Назначение** | Добавление новой покупки |
| **Сценарий** | 1. Необходимо нажать на кнопку “Добавить покупку”.  2. Открывается окно ввода информации, в котором пользователь вводит данные о продукте (название, цена).  3. Нажать кнопку “Завершить добавление”. |
| **Ожидаемый результат** | После нажатия кнопки “Завершить” появляется уведомление о том, что все записи были успешно добавлены. |
| **Фактический результат** | После нажатия кнопки “Завершить” данные о новой покупке сохранились и появилось уведомление об успехе. |
| **Оценка** | Пройдено |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор (ID)** | 5 |
| **Назначение** | Добавление новой покупки |
| **Сценарий** | 1. Необходимо нажать на кнопку “Добавить покупку”.  2. Открывается окно ввода информации, в котором пользователь вводит данные о продукте (название, цена).  3. При необходимости ввода нескольких товаров нажимается кнопка “Продолжить”. |
| **Ожидаемый результат** | После нажатия кнопки “Продолжить ” происходит сохранение предыдущей покупки, а после поля ввода обнуляются (для новых записей). |
| **Фактический результат** | При нажатии “Продолжить” окно ввода данных сбросилось в первоначальное состояние, что позволило добавить ещё одну покупку |
| **Оценка** | Пройдено |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор (ID)** | 6 |
| **Назначение** | Редактирование записей |
| **Сценарий** | 1. Необходимо нажать кнопку “Редактировать запись”.  2. Открывается список записей пользователя, в котором выбирается необходимая покупка.  3. Производится изменение записи  4. Нажать кнопку “Сохранить” |
| **Ожидаемый результат** | Выводится уведомление об успешном изменении записи пользователя. |
| **Фактический результат** | Редактирование происходило по тому же принципу, что и добавление. После нажатия кнопки “Сохранить” было выведено уведомление об успехе |
| **Оценка** | Пройдено |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор (ID)** | 7 |
| **Назначение** | Просмотр записей |
| **Сценарий** | 1. Нажать кнопку “Просмотреть записи”  2. Из списка выбирается период, за который выводить информацию (день, три дня, неделя, месяц, все). |
| **Ожидаемый результат** | Выводиться список покупок за указанный срок |
| **Фактический результат** | После нажатия кнопки “Посмотреть записи” открылось новое окно, в котором можно было выбрать период, за который показывать покупки и сам список. |
| **Оценка** | Пройдено |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор (ID)** | 8 |
| **Назначение** | Просмотр графиков |
| **Сценарий** | 1. Необходимо нажать кнопку “Просмотр графиков”  2. Выбрать тип графика “Гистограмма”  3. Выбрать период времени из списка доступных. |
| **Ожидаемый результат** | На экране отобразится количество потраченных денег за указанный период в виде гистограммы. |
| **Фактический результат** | После нажатия кнопки “Просмотр графиков” в окне приложения появился экран, в верхней части которого располагались кнопки выбора типа графика и периода. После нажатия соответствующей кнопки, в центре экрана появилась гистограмма с заданными параметрами. |
| **Оценка** | Пройдено |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор (ID)** | 9 |
| **Назначение** | Просмотр графиков |
| **Сценарий** | 1. Необходимо нажать кнопку “Просмотр графиков”  2. Выбрать тип графика “График”  3. Выбрать период времени из списка доступных. |
| **Ожидаемый результат** | На экране отобразится количество потраченных денег за указанный период в виде графика. |
| **Фактический результат** | После нажатия кнопки “Просмотр графиков” в окне приложения появился экран, в верхней части которого располагались кнопки выбора типа графика и периода. После нажатия соответствующей кнопки, в центре экрана появился график. |
| **Оценка** | Пройдено |

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор (ID)** | 10 |
| **Назначение** | Просмотр графиков |
| **Сценарий** | 1. Необходимо нажать кнопку “Просмотр графиков”  2. Выбрать тип графика “Круговой”  3. Выбрать период времени из списка доступных. |
| **Ожидаемый результат** | На экране отобразится количество потраченных денег за указанный период в виде куга, в котором каждая доля – количество потраченных денег в месяц. |
| **Фактический результат** | В приложении отсутствовала кнопка “Круговой” |
| **Оценка** | Провалено |