Экономическая культура(Лекции и Практики)

Волков Андрей Александрович 17 декабря 2023 г.

Будович Лидия Сергеевна

Лекция №1

1 Экономика и экономические явления в жизини человека

Благами называется всё то, что может удовлетворять потребности людей, приносить им пользу. Экономическая деятельность связана с процессами производства, распредления и обмена, а также употребления. В этой деятельности участвую три основных субъекта:

- Домашнее хозяйства
- Бизнес
- Государство

Ресурс - благо для производственной деятельности компании.

Благосостояние граждан - основная цель государства.

Рыночная цена - определяется соотношением предложения и спроса.

Неявные издержки - альтернативные издержки

Работа и отдых - учётов альтернативных издержек

Пропорции деления доходов на потребление и на сбережения определяются в зависимости от:

• Величины текущего дохода

- Перспектив изменения дохода в будущем
- Предпочтения сегодняшнего потребления по сравнению с будущим

Ограниченно-рациональное решение - решение принимаемое взвешанно, но есть некоторые ограничения, которые влияют на выбор. (к примеру - время)

Функции денег:

- Мера стоимости
- Средство обращения
- Средство платежа
- Средство накопления
- Мировые деньги

Стоимость:

- Приведённая
- Нынешняя
- Будущая

Ставка дисконтирования - это расчётная величина, которая позволяет оценить доходы будущих инвестиций.

Фиатные деньги(так и будет, так и должно быть - перевод)

Лекция №2

Экономика(от греч. oikonomike)

Экономика - это деятельность людей, связанная с обеспечением материальных условий жизни.

Экономика - наука о выборе в условиях ограниченных ресурсов.

Производство - это сфера непосредственного создания ценностей

Труд - целенаправленная деятельность людей по созданию жизненных благ.

Лекция №3

Собственность - это система экономических и правовых отношений между людьми по поводу владения, распоряжения и использования жизненных благ.

Типы собственности:

- Общая собственность
- Частная собственность
- Смешанная собственность

Система экономических отношений собственности:

- Отоношения присвоения
- Отношения отчуждения
- Отношение хозяйственного использования имущества
- Отношение реализации собственности (арендная плата и фиксированные платежи или доля прибыли)

Типы собственности:

- Владение
- Распоряжение
- Пользование

Виды собственности:

- 1. Физическое лицо
- 2. Юридическое лицо
- 3. Государство или мунципальные образования

Объекты соственности:

- 1. Недвижимое имущеество
- 2. Движимое имущество
- 3. Интеллектуальная собственность

Экономические агенты (хозяйствующие субъекты) - те, кто самостоятельно принимает решения, планирует и реализует в сфере хозяйственной (экономической) деятельности практические предприятия.

Факторы производства - средства производства (в виде товаров и услуг), используемые в общественном производстве экономических благ. Это часть экономических ресурсов, реально вовлечённых в производство экономических благ.

Часть I Лекция №4

Характерная черта	Совершенная конкуренция	Несовершенная конкуренция				
Число фирм	очень много	Много мелких фирм	Несколько (3-5 фирм)	Одна		
Тип продукта	Стандартизиро- ванный	Дифференциро- ванный	Стандартизиро- ванный или дифференци- рованный	Уникальный, нет замените- лей		
Контроль над ценой	Отсуствует	Некоторый, но в узких рамках	Ограниченный взаимной зависимостью, значителен при сговоре	Значительный, фирма сама устанавливает рыночную це- ну		
Условия вхождения в отрасль	Очень лёгкие, нет препят- ствий	Сравнительно лёгкие	Существенные препятствия	Нет вхождения		
Пример отрарслей	Сельское хо- зяйство	Розничная торговля, производство одежды, обуви, аптекиаптеки, рестораны	Производство стали, автомо- билей, сельхоз- машин, инвен- таря и др.	Местные предприиятия коммунального хозяйства		

TU(Total Utility) - общая полезность суммы благ.

 $\mathrm{MU}(\mathrm{Marginal\ Utility})$ - предельная полезность. Полезность последней единицы блага.

Формы государственного регулирования:

- Административное регулирование лицензирование, квотирование экспорта и импорта, контроль за ценами и качеством продукции
- Правовое регулирование Гражданское законодательство, хозяйственное законодательство
- Косвенное экономическое регулирование Субсидии, дотации, пособия, льготное кредитование, налоговые льготы.
- Прямое экономическое регулирование кредитно-денежная, налоговая, валютная, внешне-экономическая политика

Законы Госсена

Первый закон - при последовательном потреблении единиц блага их предельная полезность имеет тенденцию к сокращению (закон убывающей предельной полезности)

Второй закон - максимум полезности от потребления заданного набора благ потребитель получит при условии равенства предельных полезностей всех потреблённых благ.

Спрос - платежеспособная потребность, выраженная количеством данного товара, которое может быть приобретено на рынке при различны уровнях цены.

Величина спроса(D) - это конкретное значение спроса при конкретной цене.

Закон спроса выражает функциональную зависимость спроса от цена. Чем выше цена, тем ниже спрос и наоборот.

На изменение спроса влияют:

- 1. Число покупателей
- 2. Изменение в денежных доходах
- 3. Изменение цен на другие товары, особенно на товары-заменители
- 4. Изменение структуры населения

Эластичность спроса - мера чувствительности спроса к изменению каких-либо факторов: насколько изменится объём спроса при изменении какого-либо фактора.

Ценовая эластичность - показывает насколько чувствителен объём спроса к изменению цены:

- Эластичный спрос небольшие изменения в цене приводят к значительным изменениям в объёме спроса
- Неэластичный спрос значительные изменения в цене приводят к незначительным изменениям в объёме спроса.

Объём предложения - тот объём товара, который производителю выгодно продать при различных уровнях цен.

Цена предложения - та цена, по которой производитель готов поставить на рынок определённый объём продукции.

Формула расчёта коэффициента эластичность $E_s^p = \frac{\text{Изменение предложения(в \%)}}{\text{Изменение цень(в \%)}}$

Равновесная цена (P_{PABH}) - цена, при которой количесттво товара(услуг), предлагаемого продавцами, совпадает с количеством товара(услуг).

Лекция №5

Последствия инфляции:

Отрицательные	Положительные			
Обесценивание всего фонда накопления	Стимулирование деловой активности			
Снижения уровня жизни населения с фиксированными доходами	Уменьшается внутригосударственный долг			
Бартер	Растут налоговые до- ходы государства			

Денежное обращение - это состояние оборота денежных средств, которое определяется соотношением денежной и товарной массы, которые обмениваются на рынке.

- Д количество денег в обращений;
- О скорость обращения денег (сколько раз за данное время денежная единица обслуживает торговые сделки);
- Ц средняя цена типичной торговой сделки;
- Т количество товаров.

Три основных варианта динамики рыночных цен:

- 1. Равновесная цена $\coprod = \frac{\underline{\mathcal{I}} \cdot \mathbf{O}}{\mathbf{T}}$
- 2. Инфляция Ц $> \frac{\text{Д·O}}{\text{T}}$
- 3. Дефляция Ц $< \frac{\text{Д-O}}{\text{T}}$
- Инфляция процесс при котором стоимость денег на рынке превосходит стомиость всех товаров.
- Дефляция процесс, при котором стоимость всех товаров на рынке превосходит стоимость денег товаров.
- Девальвация снижение курса национальной валюты по отношению к какой-либо иностранной валюте, золоту.
- Стагфляция(стагнация + инфляция) состояние экономики, при котором одновременно происходит спад производства, рост цен и безработица.

Эффекты инфляции	Эффекты дефляции			
Обесценивание всего	Стимулирование де-			
фонда накопления	ловой активности			
Снижения уровня жизни населения с фиксированными доходами	Уменьшается внутригосударственный долг			
Бартер	Растут налоговые до- ходы государства			
•••	•••			

Лекция №6

Леонид Витальевич Канторович в 1975 г. стал лауреатом премии вместе с Тьяллингом Купмансом.

Сингапур Ли Куан Ю(1923-2015) ВВП по ППС был на момент 2019 года 93000singapur\$

Сингапур:

- Численность насления, чел 5794637
- ВВП на душу населения, USD 55182,48\$

- Безработица 3,2%
- Экспорт -

ВВП - это показатель уровня экономической активности и качества жизни населения в отдельных странах и регионах за определённый период. ВВП на душу населения является ВВП делёное на количество житилей. Уровень и динамика данного показателя указываютна уровень и динамику экономического роста и развития страны, однако этот покащатель отражает лишь среднее значение, поэтому он не позволяет учитывать неравенство в доходах и благосостоянии населения.

Этот показатель иногда испольщуетяс для приблизтельной оценки дохода на душу населения, причём последний показатель доступен реже. В таком случае используется ВВП по ППС(паритету покупательной способности)

Часть II Лекция №8

План лекции:

- Своременна концепция бизнес-планирования проектов.
- Краудфандинг как источник финансирования стартапа.

Бизнес-план - многоплановый управленческий инструмент. Он предусматривает решение как стратегических, так и тактических задач, независимо от его функиональной ориентации, в том числе организационно-управленческую и финансово-экономическую оценку состояния предприятия; выявление потенциальных возможностей бизнеса, анализ сильных и слабых его сторон; формирование инвестиционных целей на планируемый период.

Основные виды бизнес-планов:

- 1. Полный бизнес план инвестиционного проекта
- 2. Концепт-бизнес-план коммерческой идеи или инвестиционного проекта
- 3. Бизнес-план компании
- 4. Бизнес-план структурного подразделения

- 5. Бизнес-план как заявка на кредит
- 6. Бизнес-план как заявка на грант
- 7. Бизнес-план развития региона

Краудфандинг - это способ коллективного финансирования проектов, при котором деньги на создание нового продукта поступают от пользователя.

Автор проекта - лицо, представляющее свою идею на крауд-платформе.

Акции - бонусы, которые автор предлагает пользователям в качестве вознаграждения за вклад в проект. Эти бонусы могут быть материальными и нематериальными. Также допускаются и безвозмездные взносы, не предполоагающие получения вознаграждения пользователем.

Акционер - пользователь, который приобрел хотя бы одну акцию в проекте.

Задачи краудфандинга:

- Поиск финансирования
- PR
- Проверка идеи на прочность

Практика №1

Лига по армрестлингу.

Можно устроить аналог Vendetta, только назвать encounter. (что-то на подобии, над именем надо подумать) И сделать аналог TOP 8. (возможен аналог Zloty tur для отбора спортсменов на encounter.)

Требуемые финансы для организации первого турнира - 150000 — 200000\$. Для успешного продвижения надо будет в том числе договариваться с организаторами самых известных турниров(Engin Terzi, Larry Wheels, Niel Pickup, Ryan Bowen, Pro Panja League, возможно Игорь Мазуренко) и с разными известными личностями(Devon Larratt, Levan Saginashvilli, Бабкен и пр.).

Потребитель - фанаты армрестлинга и люди любящие бары.

Цена - от 10\$ за PPV до 300\$ за VIP. (возможно создание более дорого пропуска с проживанием рядом со спортсменами)

Организационно-правовая форма предприятия - ООО

Требуемый начальный капитал - 1 000 000 \$

Ожидаемый клиентопоток - 20 000 зрителей после нескольких турниров

Потребуется примерно от 6 работников. (уборщица, комментатор, тот кто будет заниматься закупкой столов, арендой места и созданием контрактов, оператор камеры и судьи(2))

Практика №2

Команда 1

Идея проекта - треки для автомобиля.

Задачи, которые потребуется решить:

- Получить разрешение на создание трека на этом месте
- Создать рекламу трека за счёт автоблогеров, которые проживают в Санкт-Петербурге и Москве. (так как сейчас их сравнимо малое количество и самый популярный из треков в РФ находится в Казани, что достаточно далеко)
- Решить проблемы с созданием трека. (в частности решить задачи, такие как: выбрать материал для трека; решить задачу связанную с созданием безопасности для водителей ТС(транспортных средств); приятное оформление трека для визуального комфорта водителей; озаботиться о том, чтобы трек можно было использовать ночью; выделить определённое место, которое потом можно будет использовать для построения трибун, чтобы при появлени ивентов(на подобии NASCAR, так как именно они обычно проходят на небольших участках, порой до 4 километров квадратных) можно было предоставить возможность зрителям за определённую сумму посмотреть событие на самом треке)

Минимальная стоимость покрытия для самого трека будет составлять 2 миллиона рублей. Также для надёжности надо будет сделать из бетона заезд на сам трек и место для ремонта на месте TC в случае его поломки(+- 20-30% к стоимости асфальта за кв. кубометр).

Примеры логотипов:

Пример 1



Рис. 1: * Пример 1

Пример 2



Рис. 2: * Пример 2

Команда 2

Идея проекта - сделать это местом проведения турниров с возможностью проверить свою силу.

Задачи, которые потребуется решить:

- Получить разрешение на создание интерактивного экспо/места для проведения турниров.
- Создать популярность за счёт приглашения знаменитостей и возможности взаимодействия. (как это сделал Турчинский, создав лигу "P.L.S.E.". Или же как в 2005 Игорь Мазуренко провёл первый матч Vendetta в парке аттракционов, только на постоянной основе)
- Выбрать наиболее травмоопасные виды спорта, по которым спортсмены будут выступать, чтобы зрители, которые захотят попробовать свои силы не получили травму и имели желание приходить. (так как многих наличие травм в спорте может отпугнуть от идеи приходить на такие шоу, особенно если они хотели прийти с детьми)
- Перепланировать весь парк аттракционов. (разобрать горки и разные комнаты, а также создать новые площадки, на которых будут выступать спортсмены)

Основные вложения

- Разбор аттракционов. (может быть часть получиться вернуть, если найти компанию, которая заинтересуется в покупке разных материалов, которые останутся после разбора)
- Необходимость поиска и выкупа спортсменов(в том числе известных лиц).

Пример логотипа:



Рис. 3: * Идея для логотипа

Практика №3

2 Задание №1

1	11
2	29
3 4 5	16
4	26
5	26 1
6	21
6 7 8	23
8	27
9	27 24
10	10
11	7
11 12 13 14	7 2 8
13	8
14	22
15	22 9
16	13
15 16 17 18	17
18	28
19	18
19 20 21 22	18 4 6
21	6
	15
23	3
24	14
25	5
26	12
27	20
26 27 28 29	19
29	25

3 Задание №2

3.1 **№**1

1. 50400 + 120000 = 170400

- 2. 43200 + 120000 = 163200
- $3. \ 46174,05305669276 + 120000 = 166174,05305669276$
- $4. \ 41781,8210902593 + 120000 = 161781,8210902593$

3.2 №2

- $1. \ \ 3414362, 927519293$
- 2. 920000 + 3200000 = 4120000

3.3 №3

104111,49417490307

4 Задание №3

Все слова найти к сожаденгию не смог
(фиолетовое слово не из Глоссария).

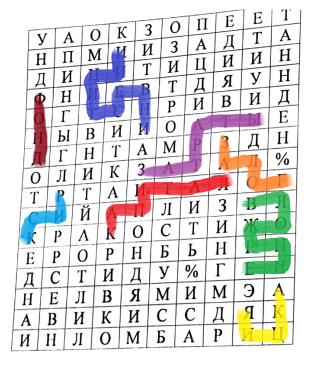


Рис. 4: *

ЧИСЛОВОЙ КРОССВОРД

1	6	6	9	5	3	,	7	5		
	2						1	6	8	4
	0						2			
		•					8			
				4	2	0	8	,	2	2