

Tarea 1

Jorge Andrey Hidalgo Chavarría

Universidad CENFOTEC

Proyecto web 1

Francisco Jiménez Bonilla

Fecha: 02, 2025

Contenido

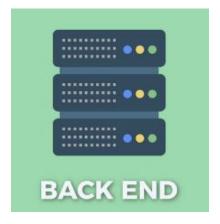
¿Cuál es la diferencia entre los términos: Front-End, Back-End y Full-Stack?	3
¿Cuál es la funcionalidad de los siguientes términos: (sistema-sitio webaplicaciones	4
redes sociales)? Piense en el objetivo de cada uno.	4
¿Qué es la programación al lado cliente? Cite 3 ejemplos	5
¿Qué es la programación al lado servidor? Cite 3 ejemplos	5
¿Qué es un protocolo HTTP-HTTPS y que tipos existen?	5
¿A qué se le llama un prototipo de una aplicación web?	. 6
¿Describir la historia del lenguaje HTML hasta llegar al HTML5?	6
¿Qué es el HTML5 y cuál es su función principal?	. 7
¿Qué es el CSS y cuál es su función principal?	. 7
¿Qué es Java Script y cuál es su función principal?	7
¿Qué enseñanza le hrindo la tarea?	Ω

¿Cuál es la diferencia entre los términos: Front-End, Back-End y Full-Stack?

Front-End: permite especializarse en el desarrollo de interfaces y la experiencia del usuario en sitios y aplicaciones web/móviles

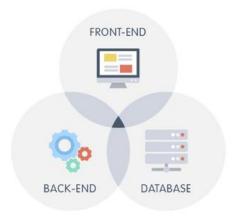


Back-End: permite especializarse en la gestión de lógica y la funcionalidad de las aplicaciones web y móviles que no son visibles para el usuario final.



Full-Stack: Es el que se especializa en las 2 experiencias, usuario y server (no visible para el usuario final)

FULL-STACK DEVELOPMENT



¿Cuál es la funcionalidad de los siguientes términos: (sistema-sitio webaplicacionesredes sociales)? Piense en el objetivo de cada uno.

Sistema: Entrelazar un conjunto de elementos específicos para lograr un determinado objetivo



Sitio web: Facilitar la busca de algún objetivo en específico a través del internet.



Aplicaciones: Interactuar con el usuario para facilitarle algún objetivo específico o bien hacerle más sencilla la experiencia informática



Redes Sociales: Interactuar con varias personas o empresas de una manera más sencilla o eficiente en cualquier parte del mundo.



¿Qué es la programación al lado cliente? Cite 3 ejemplos

Es el conocido como FRONT-END encargado de convertir el diseño visual gráfico a interactivo en código web

3 ejemplos:

- 1. Materialize
- 2. Angular
- 3. WordPress



¿Qué es la programación al lado servidor? Cite 3 ejemplos

Es el conocido como BACK-END Es el encargado que se dedica a la parte lógica de un sitio web, que todo funcione bien

3 ejemplos:

- 1. Mongo DB MYSQL
- 2. Python
- 3. Node



¿Qué es un protocolo HTTP-HTTPS y que tipos existen?

Los protocolos HTTP y HTTPS son utilizados para la comunicación entre navegadores y servidores web.

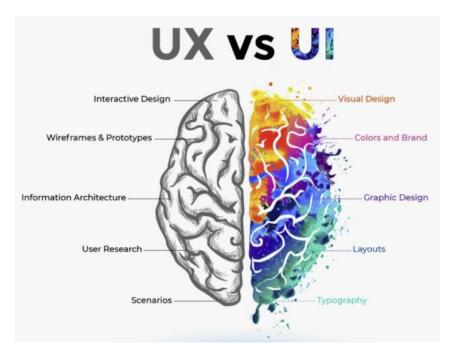
El HTTP (Hypertext Transfer Protocol) utiliza el puerto 80 y el HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure) utiliza el puerto 443

Tipos: HTTP/0.9, HTTP/1.0, HTTP/1.1



¿A qué se le llama un prototipo de una aplicación web?

Se le llama al diseño que se desea crear ya sea en sitios o app web y existen 2 tipos de prototipos como lo son UX-UI



¿Describir la historia del lenguaje HTML hasta llegar al HTML5?

El lenguaje HTML fue implementado por Tim Berners-Lee en 1989 con el fin de poder trasladar información a través de hipervínculos. Al inicio de la implementación, se hizo también con un primer navegador y server web usando básicamente etiquetas como html, head, body, entre otros.

Por ahí de 1995, la IETF desarrolló la versión estandarizada 2.0 de HTML con mejorías en formularios (form, input). Continuo a esto, en 1997, el W3C (World Wide Web Consortium) adquirió la posesión de HMTL y aprovechó este acontecimiento para implementar el HTML 3.2 con un progreso mejor en la visualización de las páginas desarrollando nuevas etiquetas como: font, frame y table. Seguido en este mismo año, se desarrolló casi de inmediato el HTML 4.0 y hasta 1999 el HTML 4.1 presentando una gran evolución y manejando 3 versiones: strict, transitional, frameset.

Por ahí del año 2000 se desarrolló el XHTML que era una forma evolucionada del HTML 4.01 basado en XML pero al no ser tan adaptable y ser muy poco flexible se creó en el 2014 el HTML5 por la W3C y Web Hypertext Application Technology Working Group (WHATWG), dándole varias mejoras haciéndola más flexible, y más poderosa incluso para juegos, sitios responsivos, compatibilidad en dispositivos móviles almacenamiento locales, diseños gráficos, entre otros.



¿Qué es el HTML5 y cuál es su función principal?

Es la última versión de HTML (la quinta) la cual es el estándar para la creación de páginas web y app modernas.

Y la principal función es su estructura semántica ya que es más ordenada y permite el desarrollo de páginas web y app sin usar complementos externos.



¿Qué es el CSS y cuál es su función principal?

Es un lenguaje base para el desarrollo de sitios web y su principal función es crear la apariencia y diseño de los sitios web de modo que se vean más atractivos y agradables para el usuario final.



¿Qué es Java Script y cuál es su función principal?

Es un lenguaje de programación orientado a objetos y su función es el permitir la interacción en las páginas web, como la creación de botones, alguna animación, distintos efectos visuales, entre otros.



¿Qué enseñanza le brindo la tarea?

Este trabajo me deja de enseñanza el conocimiento básico sobre el uso básico de las herramientas que se necesitan para crear un sitio web. Aprender bien en qué consiste ciertos lenguajes específicos de programación, así como su estructura e incluso su historia, ya que es muy importante conocer también cuál es su origen y así tener una idea más clara de su funcionalidad para lograr implementar sitios con mejores estructuras y muy creativas que sean del agrado del usuario final.