

• Arreglos de discos:

- Es una tecnica para "interconectar" discos para que trabajen coordinadamente.
- Se fundamentan en las siguientes técnicas:

→ Data Striping

Dividir datos secuenciales en bloques.

→ Mirroring: replicar datos en discos independientes

→ Paridad: es un bit que se agrega al final de un código binario que indica si la cantidad de 1 es par o impar

Dato: 110011 00 0

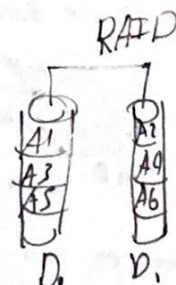
↓
0 → par
1 → impar

RAID

- Redundant array of Inexpensive Disk
- RAID es una tecnologia de virtualización de storage para combinar múltiples dispositivos con el fin de mejorar:
 - redundancia
 - desempeño
- Hay distintos esquemas.

RAID 0

- Striping a nivel de bloques
- No hay ~~mir~~ mirroring
- mejora en performance
- No es tolerante a fallos.
- Acceso paralelo



11 oct.
CS
11 oct
AEDI

repaso.

Tipos de Archivos

- Regulares: contiene información de usuario.
- Directorios: archivos especiales para mantener la estructura del FS.
- Character Special Files: relacionados con I/O para modelar printeos/red/terminales.
- Block Files: ~~modelan~~ modelan discos.
- Binarios: ejecutable
- Archivos: bibliotecas.

System Calls

- Un system call es una llamada al sistema operativo.
- E/S.O no permite que los programas accedan directamente al disco.

