

ID	#1													
Reporter:	Андрій Гудков	Assignee:	<Developer>	Status:	New									
Type:	UI	Severity:	Trivial	Priority:	Low									
Environment:	Windows 10 Google Chrome 129.0.6668.100													
Summary:	Положення логотипу "GoIT" у хедері не відповідає документації до ПЗ													
Description:														
Pre-conditions:														
	1	Відкрито головну сторінку web-застосунку												
	2													
	3													
Steps to reproduce:														
	1	Перевірити наявність логотипу "GoIT" у хедері												
	2													
	3													
	4													
	5													
Actual result:														
Логотип "GoIT" знахоится у правому верхньому кутку														
Expected result:														
Логотип "GoIT" знаходиться у лівому верхньому кутку														
Attachments:														
Additional info:														

 Приховати теорію і завдання

Визначаємо, чи є квиток щасливим

Теорія

Всі їздили в трамваї, і купували квитки? У таких квитків номер складається з шести цифр. Наприклад, 145656.

Квиток вважається щасливим, якщо сума перших трьох цифр дорівнює сумі останніх трьох цифр.

Наприклад, квиток з номером 123222 буде щасливим (тому що сума $1+2+3$ дорівнює сумі $2+2+2$). А квиток з номером 445899 не вважається щасливим (тому що $4+4+5$ не дорівнює $8+9+9$).

Давайте напишемо метод, куди ми будемо передавати числа `n1`, `n2`, `n3`, `n4`, `n5`, `n6`. Числа `n1`, `n2`, `n3` - це перші 3 цифри номера квитка. А числа `n4`, `n5` та `n6` - останні 3 цифри.

Завдання

Напишіть реалізацію методу `isHappyTicket(int n1, int n2, int n3, int n4, int n5, int n6)`, який приймє 6 чисел - цифри номеру квитка. Цей метод повертає `true`, якщо квиток щасливий, і `false` - якщо квиток не щасливий.

У коді в змінній `s1` вже зберігається сума перших трьох цифр квитка. У змінній `s2` зберігається сума останніх трьох чисел. Поверніть результат порівняння змінних `s1` та `s2`, використовуючи оператор порівняння `==`.

Редактор Java:

```
1 public class Task {
2     public boolean isHappyTicket(int n1, int n2, int n3, int n4, int n5, int n6) {
3         int s1 = n1 + n2 + n3;
4         int s2 = n4 + n5 + n6;
5         //write code under this line
6
7     }
8 }
```

Перевірити

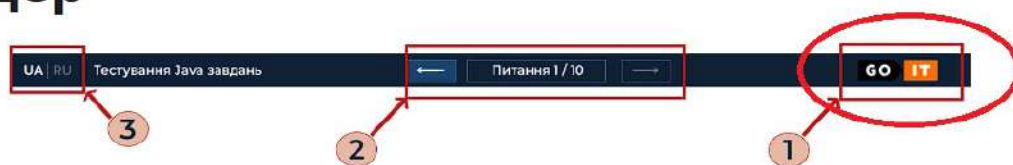
 Скинути

Приховати секцію результатів

Результати:

(оновлюється при натисканні на кнопку - Перевірити)

Хедер



1. Посилання на головний сайт.

У правому кутку посилання на головний сайт **GoIT** у вигляді логотипу.

2. Навігаційне меню.

Всередині навігаційне меню переміщення між вирішеними питаннями:

- Стрілка "ліворуч" відкриває попереднє питання.
- Центральна кнопка, на якій демонструється номер поточного питання та через слеш "/" загальна кількість питань. По кліку на цю кнопку відкривається список вирішених питань. Клік на кнопку з номером питання у списку відкриває сторінку з відповідним питанням.
- Стрілка "праворуч" відкриває наступне питання.

ID	#2				
Reporter:	Андрій Гудков	Assignee:	<Developer>	Status:	New
Type:	Functional ▾	Severity:	Major ▾	Priority:	High ▾
Environment:	Windows 10 Google Chrome 129.0.6668.100				
Summary:	Не змінюється мова сторінки при натисканні на індикатор локалізації "RU" у хедері				
Description:					
Pre-conditions:					
	1	Відкрито сторінку web-застосунку			
	2	Мова сторінки - українська			
	3				
Steps to reproduce:					
	1	Натиснути на індикатор локалізації "RU" у хедері			
	2				
	3				
	4				
	5				
Actual result:					
Мова сторінки не змінилася					
Підсвічується індикатор "UA"					
Expected result:					
Мова сторінки змінилася на російську					
Підсвічується індикатор "RU"					
Attachments:					
Additional info:					

Приховати теорію і завдання

Визначаємо, чи є квиток щасливим

Теорія

Всі їздили в трамваї, і купували квитки? У таких квитків номер складається з шести цифр. Наприклад, 145656.

Квиток вважається щасливим, якщо сума перших трьох цифр дорівнює сумі останніх трьох цифр.

Наприклад, квиток з номером 123222 буде щасливим (тому що сума 1+2+3 дорівнює сумі 2+2+2). А квиток з номером 445899 не вважається щасливим (тому що 4+4+5 не дорівнює 8+9+9).

Давайте напишемо метод, куди ми будемо передавати числа `n1`, `n2`, `n3`, `n4`, `n5`, `n6`. Числа `n1`, `n2`, `n3` - це перші 3 цифри номера квитка. А числа `n4`, `n5` та `n6` - останні 3 цифри.

Завдання

Напишіть реалізацію методу `isHappyTicket(int n1, int n2, int n3, int n4, int n5, int n6)`, який приймає 6 чисел - цифри номеру квитка. Цей метод повертає `true`, якщо квиток щасливий, і `false` - якщо квиток не щасливий.

У коді в змінній `s1` вже зберігається сума перших трьох цифр квитка. У змінній `s2` зберігається сума останніх трьох чисел. Поверніть результат порівняння змінних `s1` та `s2`, використовуючи оператор порівняння `==`.

Редактор Java:

```
1 public class Task {
2     public boolean isHappyTicket(int n1, int n2, int n3, int n4, int n5, int n6) {
3         int s1 = n1 + n2 + n3;
4         int s2 = n4 + n5 + n6;
5         //Write code under this line
6
7     }
8 }
```

Перевірити Скинути Приховати секцію результатів

Результати:

(оновлюється при натисненні на кнопку - Перевірити)

ID	#3				
Reporter:	Андрій Гудков	Assignee:	<Developer>	Status:	New
Type:	Functional ▾	Severity:	Major ▾	Priority:	High ▾
Environment:	Windows 10 Google Chrome 129.0.6668.100				
Summary:	Під час натискання на кнопку "Приховати теорію і завдання" вікно редактора зменшується і згортається вліво				
Description:					
Pre-conditions:					
	1	Відкрито сторінку web-застосунку із будь-яким питанням			
	2	Розділ теорії та завдання розгорнуто			
	3				
Steps to reproduce:					
	1	Натиснути на кнопку "Приховати теорію і завдання"			
	2				
	3				
	4				
	5				
Actual result:					
Вікно редактора зменшилося і згорнулося вліво					
Expected result:					
Вікно редактора розгорнулося на всю ширину сторінки					
Attachments:					
Additional info:					

 Приховати теорію і завдання

Визначаємо, чи є квиток щасливим

Теорія

Всі їздили в трамваї, і купували квитки? У таких квитків номер складається з шести цифр. Наприклад, 145656.

Квиток вважається щасливим, якщо сума перших трьох цифр дорівнює сумі останніх трьох цифр.

Наприклад, квиток з номером 123222 буде щасливим (тому що сума 1+2+3 дорівнює сумі 2+2+2). А квиток з номером 445899 не вважається щасливим (тому що 4+4+5 не дорівнює 8+9+9).

Давайте напишемо метод, куди ми будемо передавати числа `n1`, `n2`, `n3`, `n4`, `n5`, `n6`. Числа `n1`, `n2`, `n3` - це перші 3 цифри номера квитка. А числа `n4`, `n5` та `n6` - останні 3 цифри.

Завдання

Напишіть реалізацію методу `isHappyTicket(int n1, int n2, int n3, int n4, int n5, int n6)`, який приймає 6 чисел - цифри номеру квитка. Цей метод повертає `true`, якщо квиток щасливий, і `false` - якщо квиток не щасливий.

У коді в змінній `s1` вже зберігається сума перших трьох цифр квитка. У змінній `s2` зберігається сума останніх трьох чисел. Поверніть результат порівняння змінних `s1` та `s2`, використовуючи оператор порівняння `==`.

Редактор Java:

```
1 public class Task {
2     public boolean isHappyTicket(int n1, int n2, int n3, int n4, int n5, int n6) {
3         int s1 = n1 + n2 + n3;
4         int s2 = n4 + n5 + n6;
5         //write code under this line
6     }
7 }
8 }
```

Перевірити

 Скинути

Приховати секцію результатів

Результати:

(оновлюються при натисканні на кнопку - Перевірити)

CB

Редактор Java:

```
1 public class
  Task {
2   public
  boolean
  isHappyTicket(int
  n1, int n2,
  int n3, int n4,
  int n5, int n6)
  {
3     int s1 =
    n1 + n2 + n3;
4     int s2 =
    n4 + n5 + n6;
5     //Write
    code under this
    line
6
7   }
8 }
```

Перевірити

Скинути

Приховати
секцію
результатів**Результати:**
(оновлюються при
натисканні на кнопку -
Перевірити)

ID	#4				
Reporter:	Андрій Гудков	Assignee:	<Developer>	Status:	New
Type:	Functional ▾	Severity:	Major ▾	Priority:	Medium ▾
Environment:	Windows 10 Google Chrome 129.0.6668.100				
Summary:	При переході з Питання 5 на Питання 6 при натисканні стрілки "праворуч" відкривається Питання 7				
Description:					
Pre-conditions:					
	1	Відкрито сторінку web-застосунку з питанням 5			
	2				
	3				
Steps to reproduce:					
	1	Натиснути на стрілку "праворуч" зверху у хедері			
	2				
	3				
	4				
	5				
Actual result:					
Відбувся перехід до Питання 7					
Expected result:					
Відбувся перехід до Питання 6					
Attachments:					
Additional info:					

 Приховати теорію і завдання

Отримуємо квадрат числа

Завдання

Напишіть реалізацію методу `pow2(int n)`, який приймає число та повертає квадрат цього числа.

Наприклад, виклик `pow2(2)` поверне `4` ($2^2 = 4$).

Критерії прийому завдання

- В кодї є метод з сигнатурою `public int pow2(int n)`.
- Цей метод повертає квадрат числа `n`.
- Не видаляйте та не змінюйте існуючий код.

Редактор Java:

```
1 public class Task {  
2     public int pow2(int n) {  
3         //write code under this line  
4     }  
5 }  
6 }
```

Перевірити

 Скинути

Приховати секцію результатів

Результати:

(оновлюється при натисканні на кнопку - Перевірити)

Приховати теорію і завдання

Шукаємо факторіал числа

Теорія

Наступна задача, яку ми вирішимо - це пошук **факторіала числа**.

Факторіал числа n - це добуток чисел від 1 до n . Записується за допомогою знака оклику після цього числа (!).

Наприклад $3!$ - це 6. Тому що $1 * 2 * 3 = 6$.

Щоб знайти факторіал, можна використати цикл з лічильником `for` від 1 до n .

Завдання

Напишіть реалізацію методу `factorial(int n)`, який приймає число n , і повертає факторіал цього числа ($n!$).

Наприклад, виклик `factorial(4)` поверне 24 ($24 = 1 * 2 * 3 * 4$).

Критерії прийому завдання

- В коді є метод з сигнатурою `public int factorial(int n)`.
- Цей метод повертає факторіал числа - $n!$.

Редактор Java:

```
1 public class Task {
2     public int factorial(int n) {
3         int result = 1;
4         for(int i = 1; i <= n; i++) {
5             //write code under this line
6         }
7     }
8     return result;
9 }
10 }
```

Перевірити

Скинути

Приховати секцію результатів

Результати:

(оновлюються при натисканні на кнопку - Перевірити)

ID	#5				
Reporter:	Андрій Гудков	Assignee:	<Developer>	Status:	New
Type:	Functional ▾	Severity:	Minor ▾	Priority:	Medium ▾
Environment:	Windows 10 Google Chrome 129.0.6668.100				
Summary:	Відкривається неправильне посилання при натисканні на логотип "GoIT" у хедері				
Description:					
Pre-conditions:					
	1	Відкрито сторінку web-застосунку			
	2				
	3				
Steps to reproduce:					
	1	Натиснути на логотип "GoIT" у хедері			
	2				
	3				
	4				
	5				
Actual result:					
Відкрився сайт https://goiteens.com/					
Expected result:					
Відкрився сайт https://www.edu.goit.global/					
Attachments:					
Additional info:					

