Я напишу сервер, который будет слушать нашего бота. Когда кто-то будет писать боту, то он отправляет HTTPS на сервер. Этот HTTPS будет содержать характерную для него инфу и важное поле в формате JSON. Далее мы будем передавать json в так называемый контроллер. Здесь задание для тебя. Я не знаю какой конкретно json там будет, для объяснения пусть такой:

{ "Client\_IP" : "100.100.12.12",

"Client\_ID" : "12345",

"Client\_name" : "Vasya",

"Message\_text" : "Privet"

}

Ну а вообще посмотри какой конкретно json в HTTPS ответе, отправленном телеграммом на сервер методом webHook. И сразу надо работать с ним, потому что сервак будет кидать его.

Твоя задача сделать класс команды. Он будет содержать имя команды и значение. Советую взять std::map (контейнер, который содержит ключ - значение), там все довольно легко и уже готово. Нам надо будет юзать map с параметрами <std::string, int> Ну или как-то так. Надо иметь название команды и инт для нее. Команды такие пока будут: «/AddNote», «/ShowAllNotes», «/DeleteNode». И нужен метод класса, который будет сравнивать поле из json-a «Message\_text» (называться может по-другому) c этим списком команд. Если нашлось совпадение (то есть пользователь ввел команду) то ты просто передавай дальше Жене.

Надо обдумать момент, что сначала следует команда /AddNote а потом вводится текст заметки. Надо сделать какое-нибудь поле в классе или отдельный класс (как считаешь нужным) для этого,

c /DeleteNode — сначала команда, потом номер заметки. /ShowAllNotes будет выводить тупо текст всех заметок. (Потом допилим, чтобы можно было выбирать)

Принимать будет Женя и работать дальше с БД. Ему нужно будет знать, что за команда была и какой текст ввел пользователь (если команда /addNote) и номер заметки (если /DeleteNote).