Pinhais, Paraná andreyrvdev@gmail.com (41) 9 87407184

Andrey Rannerson Visniewski

DESENVOLVEDOR FULL STACK

linkedin.com/in/andreyrv/ https://github.com/Andreyrvs https://andreyrv.dev

Objetivo Profissional:

Tenho interesse em atuar como desenvolvedor Full Stack, diante disso estou em processo de transição de carreira após trabalhar por muito tempo em serviços que não me desafiavam nem me motivavam, resolvi mudar de área e me dedicar à tecnologia.

Formação:

Desenvolvimento Web Full Stack — Trybe, conclusão em Março de 2023.
O programa conta com mais de 1.500 horas de aulas e aborda introdução ao desenvolvimento de software, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais.

Experiências Profissionais:

- Agente Educacional 1 Colégio Estadual Julia Wanderley 2017 / 2020 (3 anos)
 - Limpeza das salas de aula e pátio
 - Cuidar dos alunos
 - Cozinhar
- Agente de Limpeza e Conservação de Vias Públicas EMASA Camboriú junho de 2016 / maio de 2017 (1 ano)
 - Varrição de vias públicas
 - Pintura de meio fio

Principais tecnologias:

- Git
- JavaScript
- TypeScript
- Python
- HTML, CSS
- React: Hooks, Router, Context API, Next.js
- Testes com RTL (React Testing Library)
- Docker
- Node.JS, Express.JS
- · Testes: Mocha, Chai e Sinon

- Metodologias ágeis: Kanban, Scrum
- Banco de Dados: MySQL & MongoDB
- ORM: Sequelize, Prisma
- POO (Programação orientada a objetos).
- SOLID
- APIs REST
- · Deploy com Railway
- Conceitos de CI/CD

Principais Projetos:

- Recipes App: Aplicativo de receitas. Nele é possível ver, buscar, favoritar e acompanhar o progresso de receitas e drinks.
 - https://github.com/Andreyrvs/20-Recipes-App
 - o Tecnologias utilizadas: React, tailwindCSS, Context API, React Hooks.
- Delivery App: MVP de delivery para uma distribuidora de bebidas.
 - https://github.com/Andreyrvs/33-delivery-app
 - Tecnologias utilizadas: Node.js, MySQL, Docker, Express.js, Chai, Sinon, Mocha, Sequelize ORM, Javascript, React, Css, Html, JWT.
- TFC: é um site informativo sobre partidas e classificações de futebol!
 - https://github.com/Andreyrvs/30-Trybe-futebol-clube
 - Tecnologias utilizadas: Node.js, Express.js, Docker, JWT, Sequelize, TypeScript, JWT, Mochajs, Chaijs, sinonjs