



#### De onde vem a árvore 2-3?

Em 1970, J. E. Hopcroft, cientista da computação americano, inventou as chamadas árvores 2-3, uma precursora das árvores B, em que cada nó interno possui 2 ou 3 filhos.



#### O que é uma árvore 2-3?



Podemos definir uma árvore 2-3 com as seguintes características:

- Cada nó interno tem n chaves, n ∈ {1, 2}
- Um nó com n chaves tem n + 1 filhos
- Todos as folhas precisam estar na mesma profundidade

### Na prática... KEY > S KEY < S KEY < S KEY > L KEY > SeKEY < L

### BUSCO

#### Casos

Caso 1: Se a árvore for vazia, retorne falso

Caso 2: Se v < S, retorne Busca(v, S->esquerdo)

Caso 3: Se v > S e v < L, retorne Busca(v, S->meio)

Caso 4: Se v > L, retorne Busca(v, S->direito)

Caso 5: Se v == S ou v == L, retorne verdadeiro

# Inserção

#### Casos



Caso 1: Inserir em um nó com uma só chave

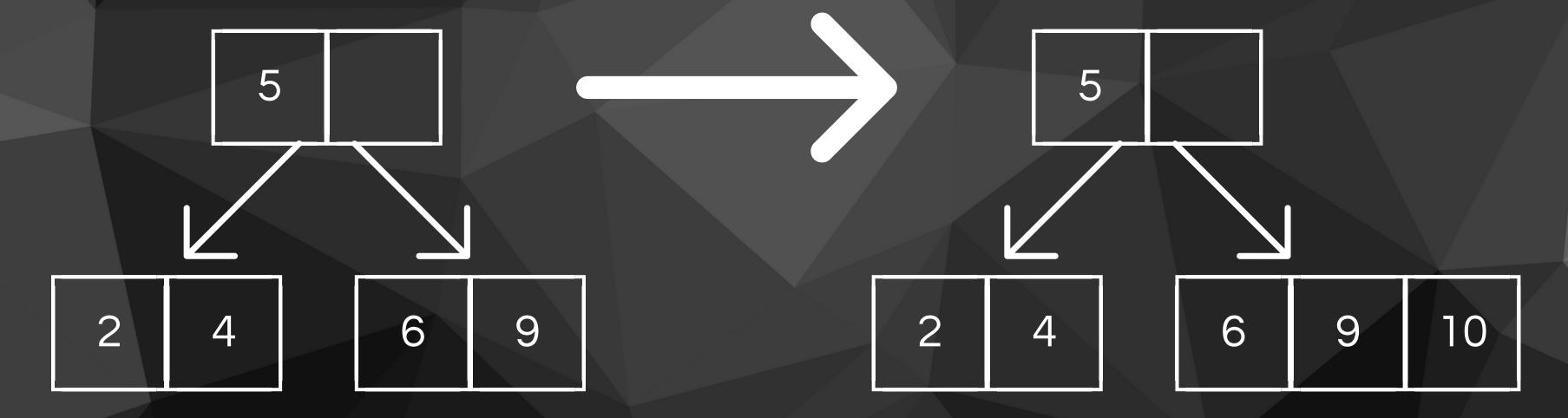
Caso 2: Inserir em um nó com duas chaves e com os parentes contendo apenas 1 elemento

Caso 3: Inserir em um nó com duas chaves e com os parentes contendo 2 elementos

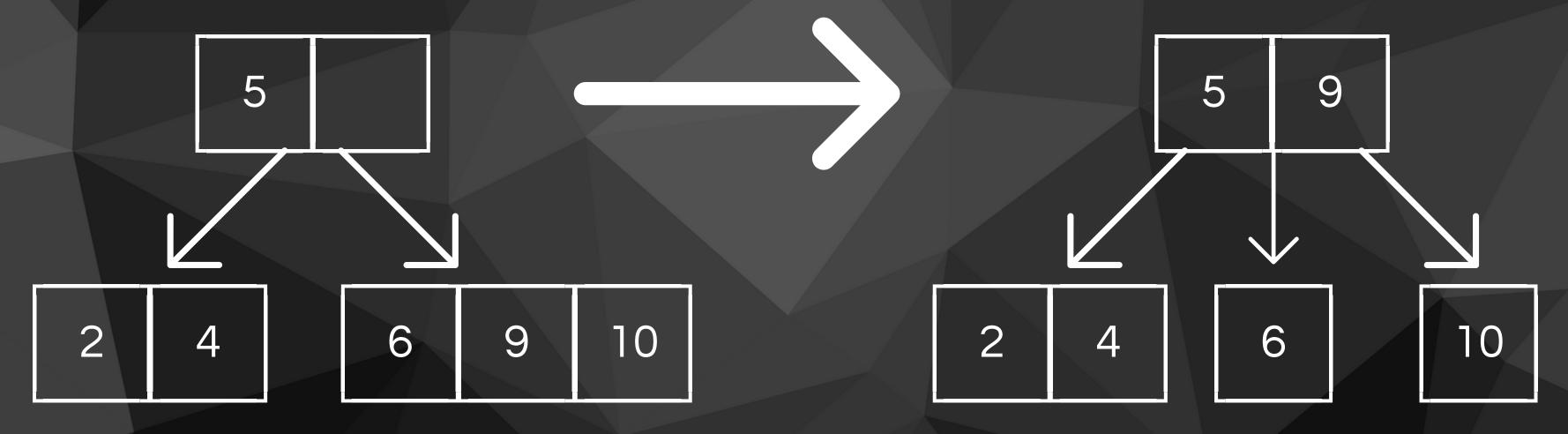
Inserir em um nó com uma só chave:



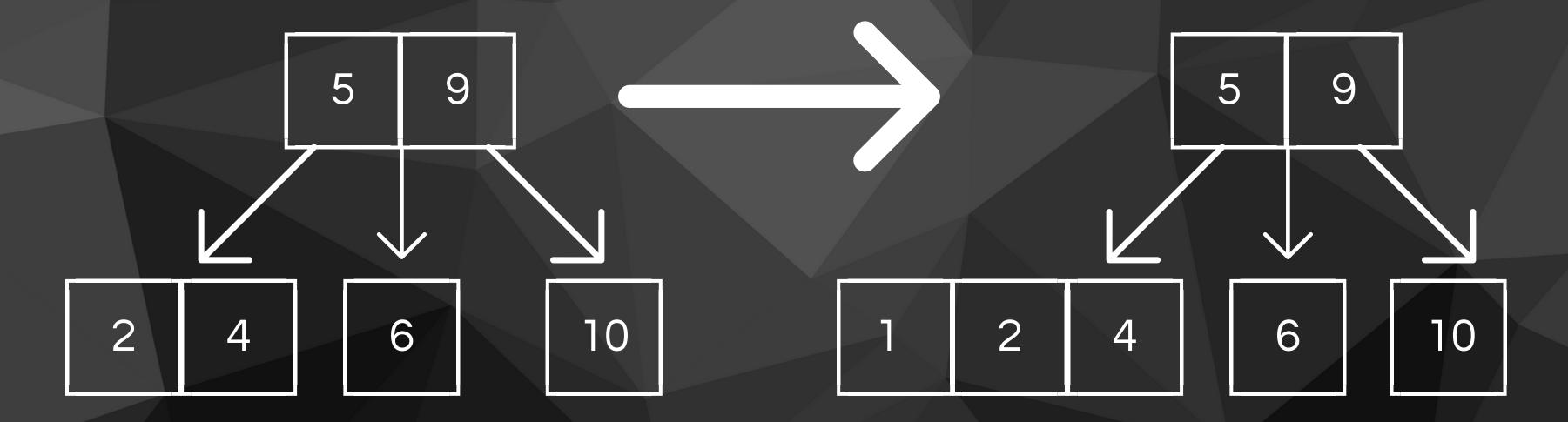
Inserir em um nó com duas chaves e com os parentes contendo apenas 1 elemento:



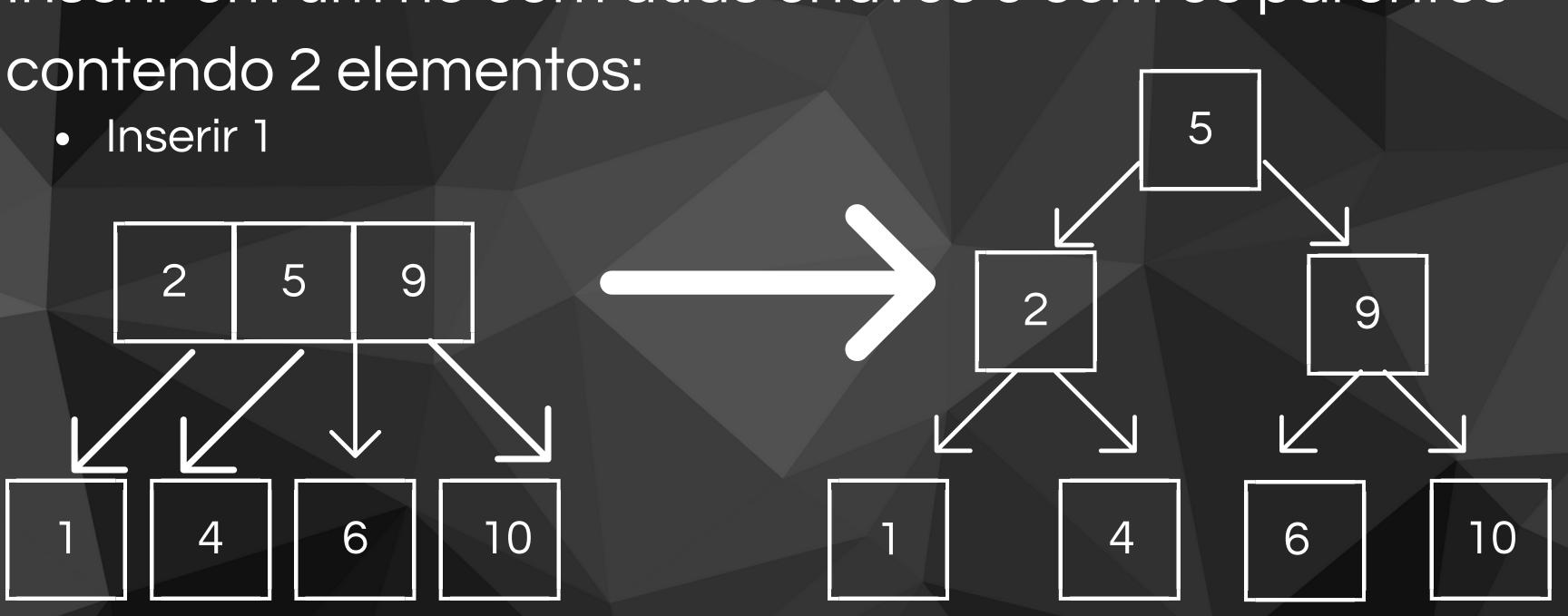
Inserir em um nó com duas chaves e com os parentes contendo apenas 1 elemento:



Inserir em um nó com duas chaves e com os parentes contendo 2 elementos:



Inserir em um nó com duas chaves e com os parentes



## Deleção

#### Casos

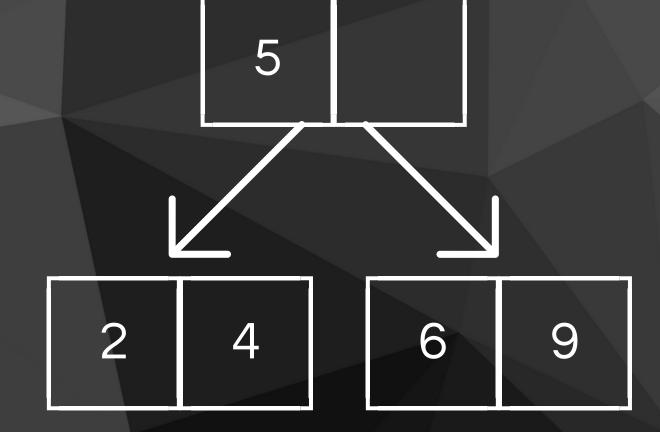
Caso 1: Deleção simples

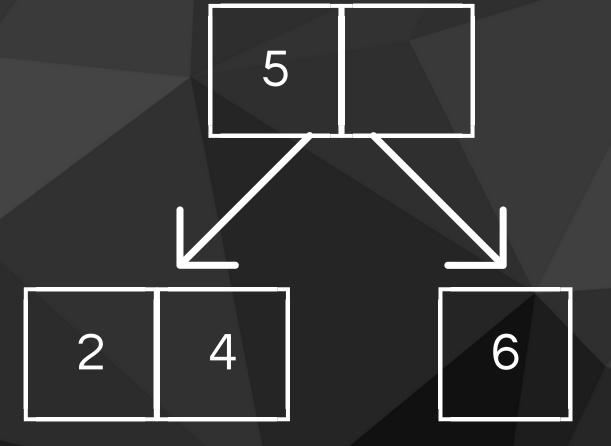
Caso 2: Deleção e mescla

Caso 3: "Pegar emprestado"

#### Deleção simples

• Delete 9

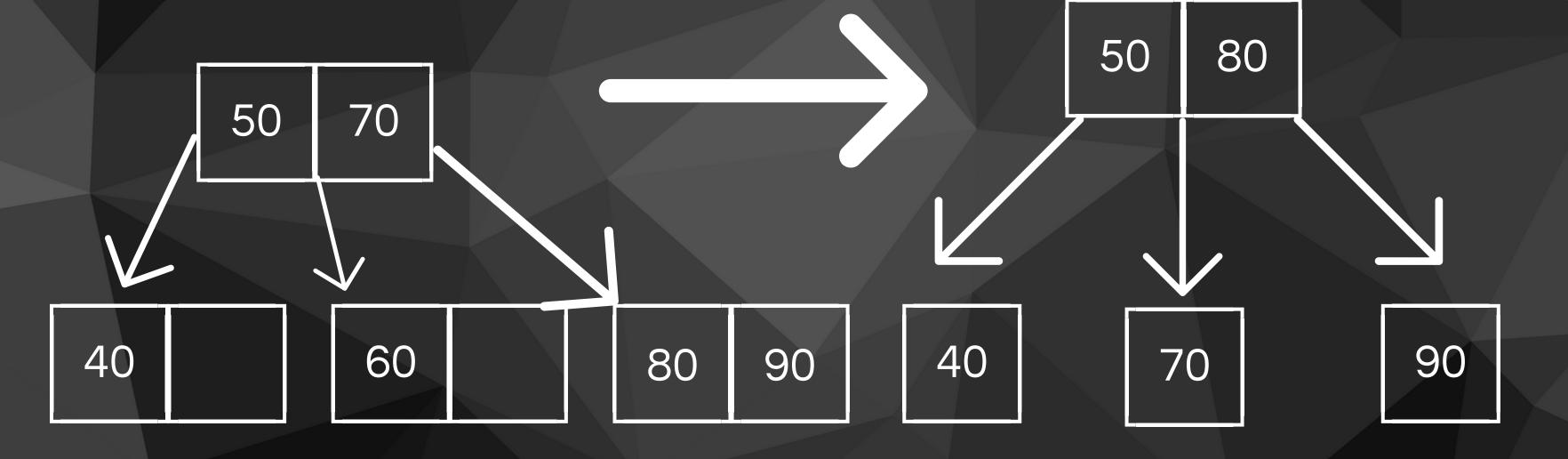




#### Caso 2 Deleção e mescla • Delete 80

"Pegar emprestado"

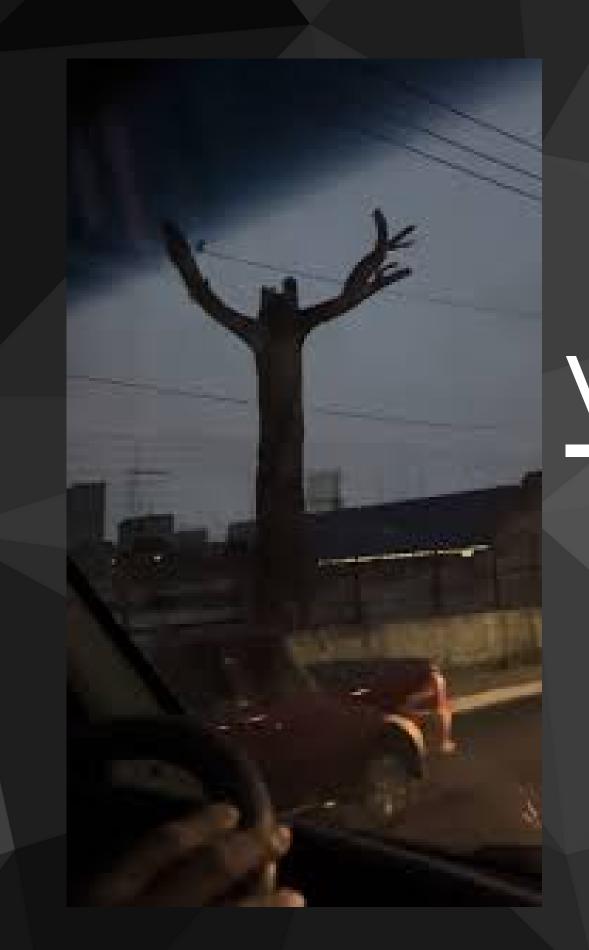
• Delete 60



### Complexidade

#### Complexidade de tempo

Complexidade O(logn)



Fim!

Vem aí árvores B...