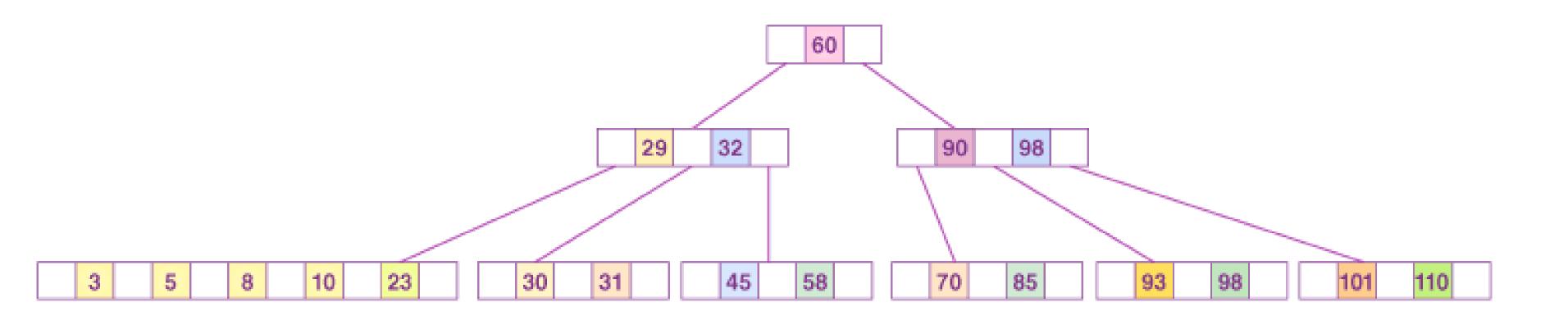


# Monitoria de Algoritmos e Estruturas de Dados

Árvores-B



## Árvores-B



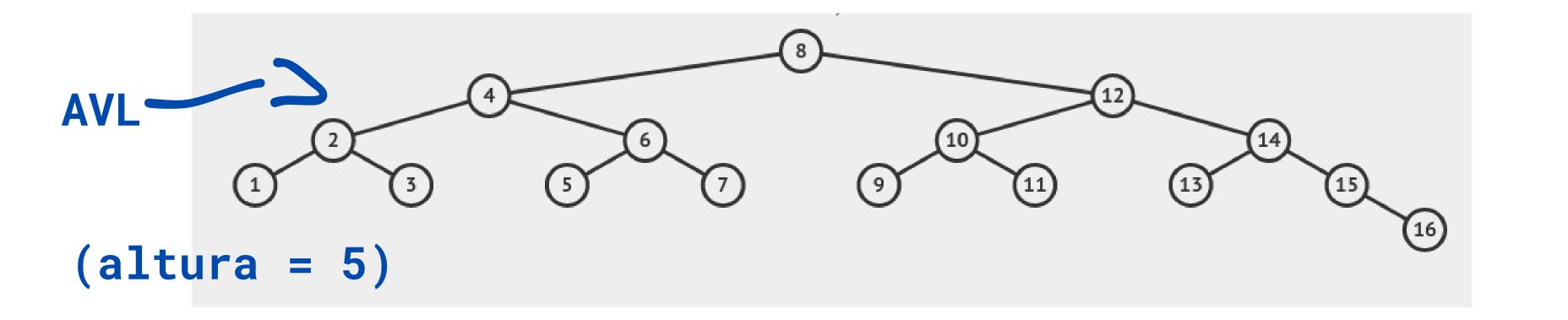
## Intuição

- Mais "achatada" do que árvores de busca binária tradicionais
- Muitos valores dentro de um mesmo nó (valor t qualquer)
- Totalmente ordenada (Inclusive elementos de um mesmo nó)

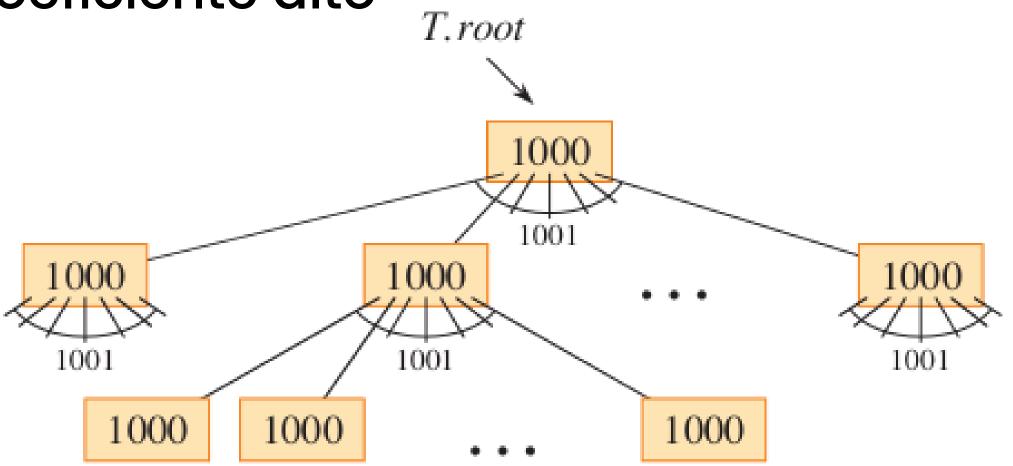
 Auto-Balanceada Não ocorre:

• Menor altura: Árvore-B

| 0001 0002 0004 0005 0007 0008 0010 0011 0013 0014 0015 0016



- Menor altura:
  - inserção de 1 bilhão de valores
    coeficiente alto



1 node, 1000 keys

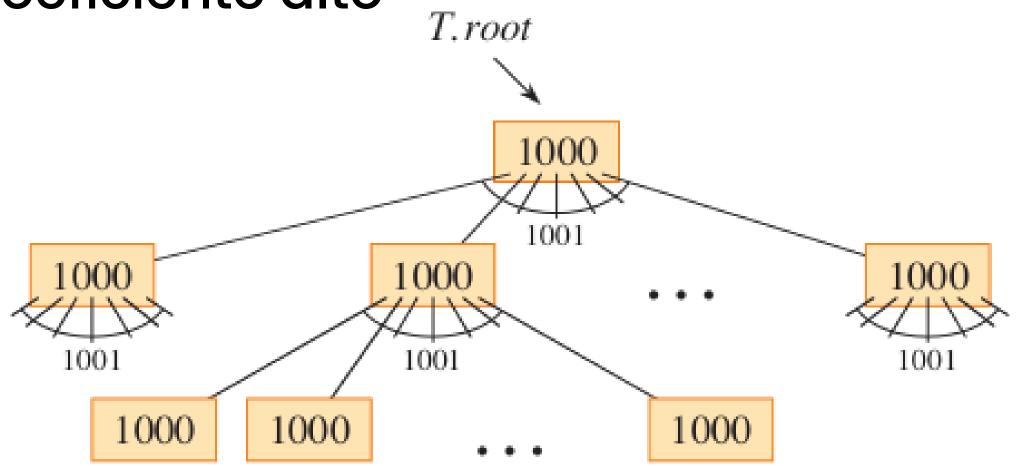
1001 nodes, 1,001,000 keys

1,002,001 nodes, 1,002,001,000 keys

Altura = 3

- Menor altura:
  - o inserção de 1 bilhão de valores

coeficiente alto



1 node, 1000 keys

1001 nodes, 1,001,000 keys

1,002,001 nodes, 1,002,001,000 keys

Qual seria a altura de uma AVL com 1 bilhão de elementos?

1000

Menor altura:

1000

o inserção de 1 bilhão de valores

1000

o coeficiente alto

T. root

1000
1000
1000
1000
1000
1000
1000

1 node, 1000 keys

1,001,000 keys

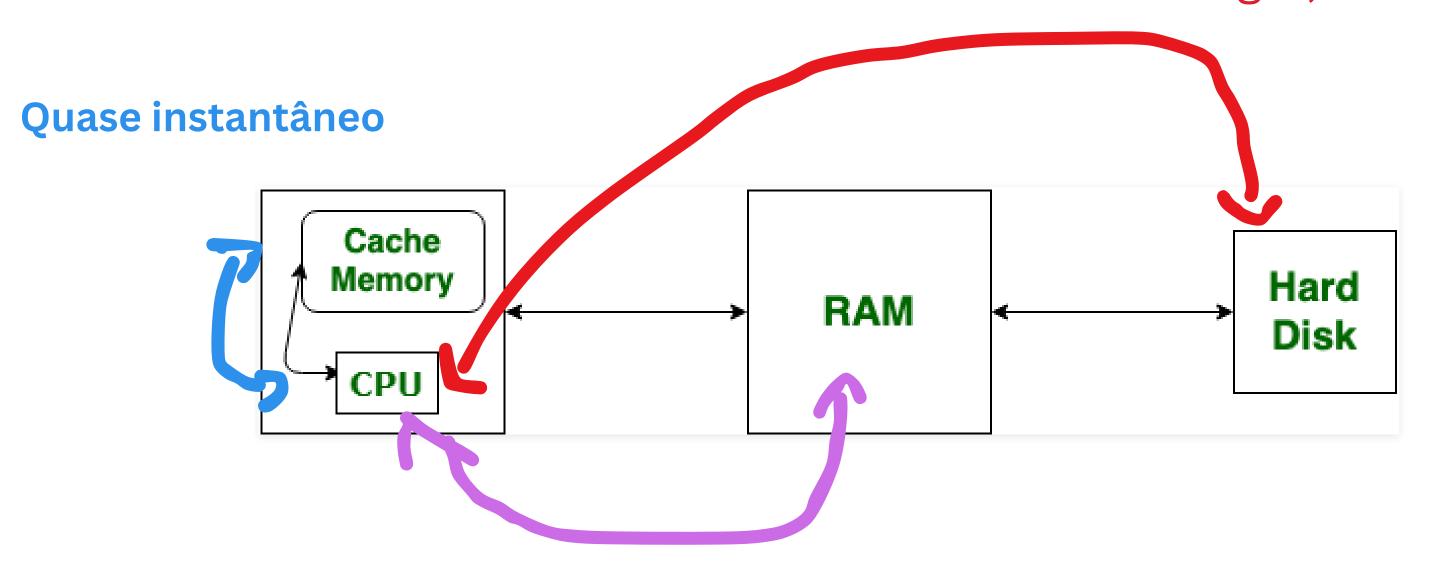
1,002,001 nodes, 1,002,001,000 keys

Qual seria a altura de uma AVL com 1 bilhão de elementos? 31

 Mas busca dentro de um nó com 1000 elementos continua O(1000) se for feita uma busca linear, então porque isso é melhor do que uma AVL?



Devagar, cerca de 80X



Rápido, algum valor X

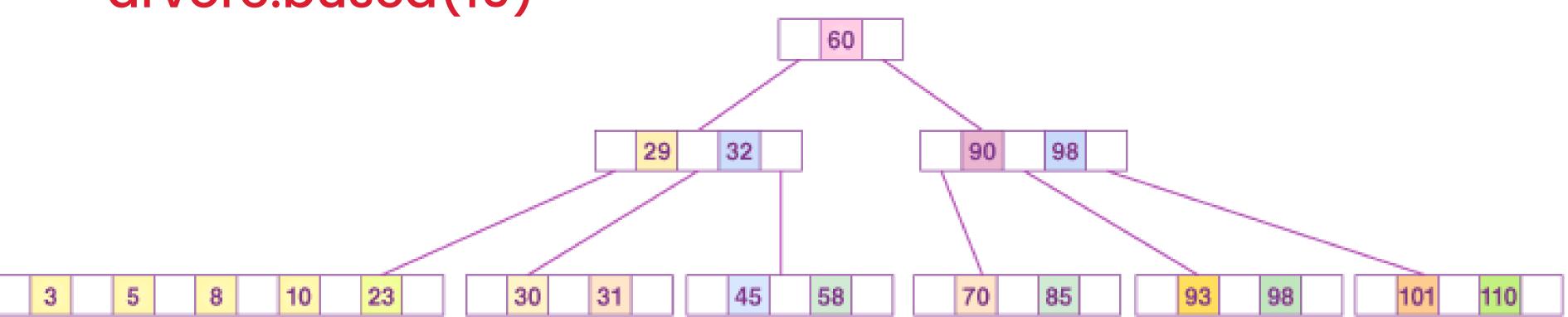
## Aplicações

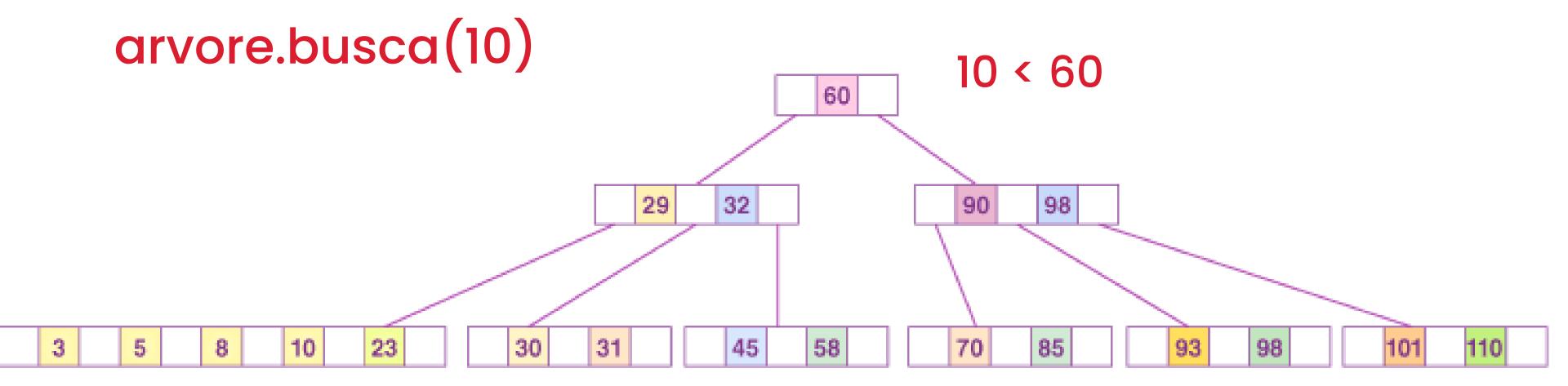
- Bases de dados: MySQL, SQLite
- Sistemas de arquivos:
   Apple: MacOS HFS/HFS+
  - Windows: NTFS
  - Linux: ext3

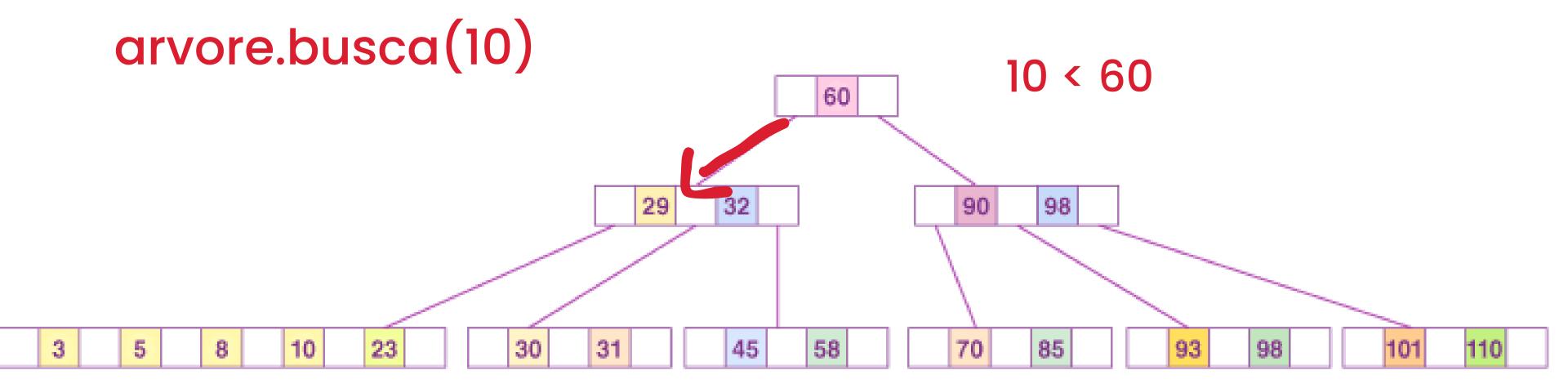
## Propriedades árvores-B

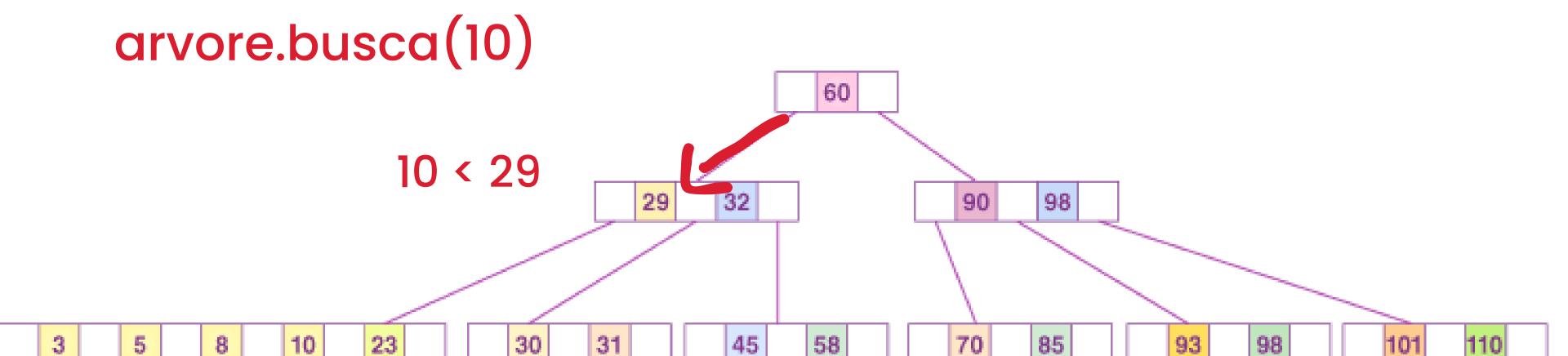
- Possui uma constante T que estabelece o grau mínimo da árvore
  - Todo nó interno, exceto a raiz, possui C chaves
     (T-1 ≤ C ≤ 2T-1) e F filhos (F = C+1)
- Todas as folhas estão no mesmo nível

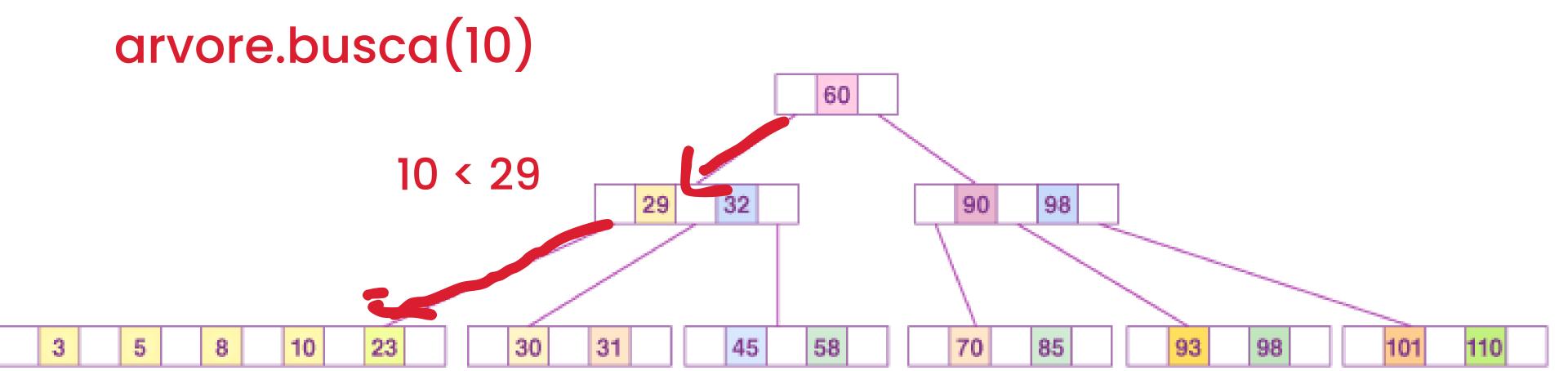




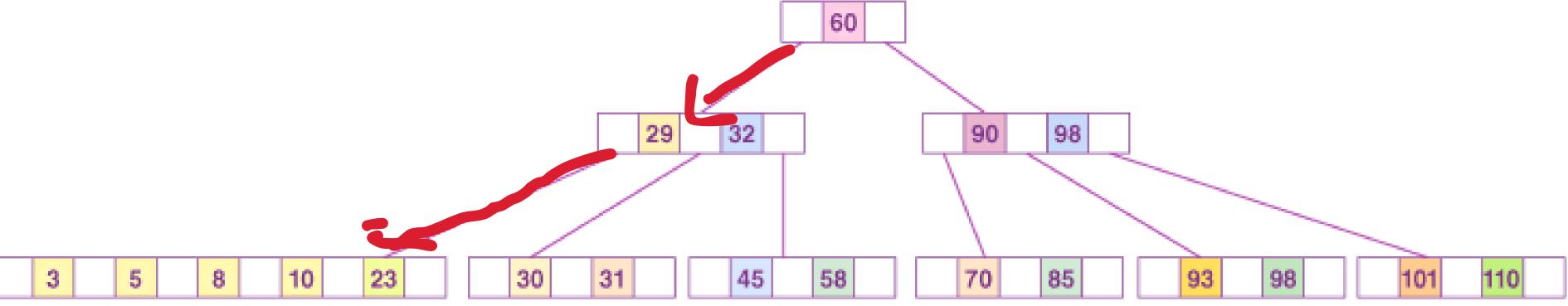






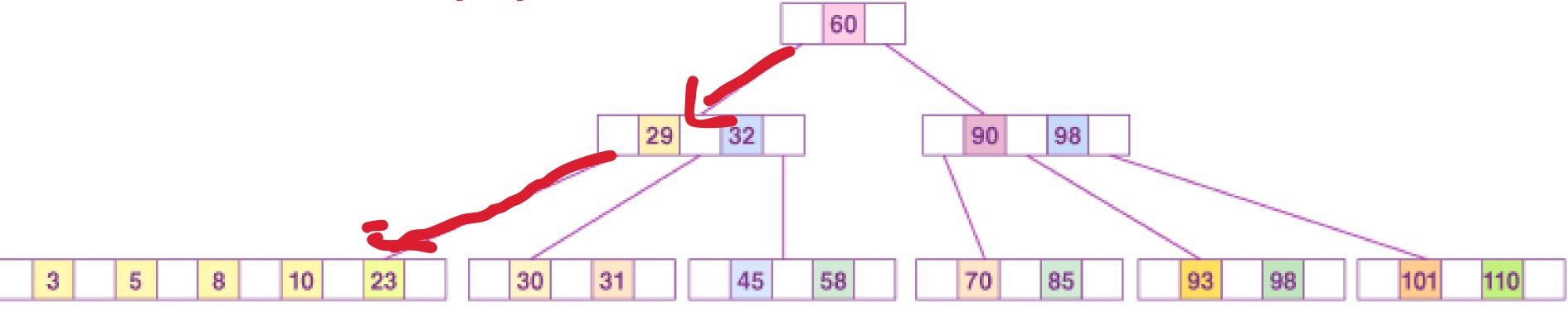


arvore.busca(10)



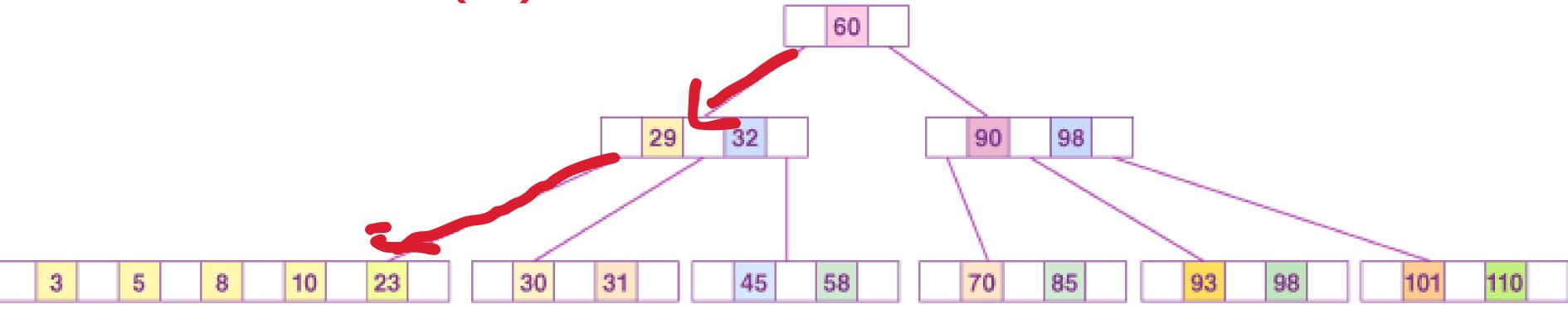


arvore.busca(10)





arvore.busca(10)





arvore.busca(10) 60 58 70 85

10 = 10

# Inserção em árvore-B (T=3)

Insert 10

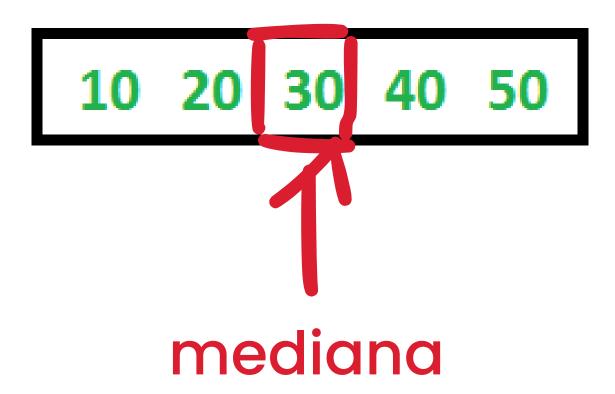
10

## Inserção em árvore-B (T=3)

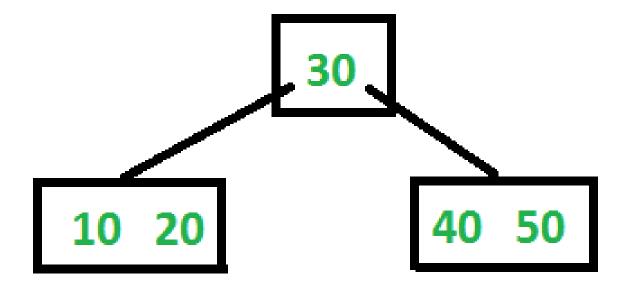
Insert 20, 30, 40 and 50

10 20 30 40 50

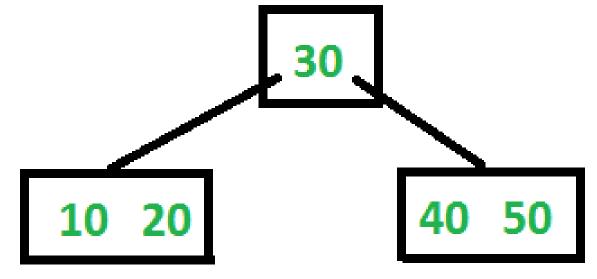
10 20 30 40 50

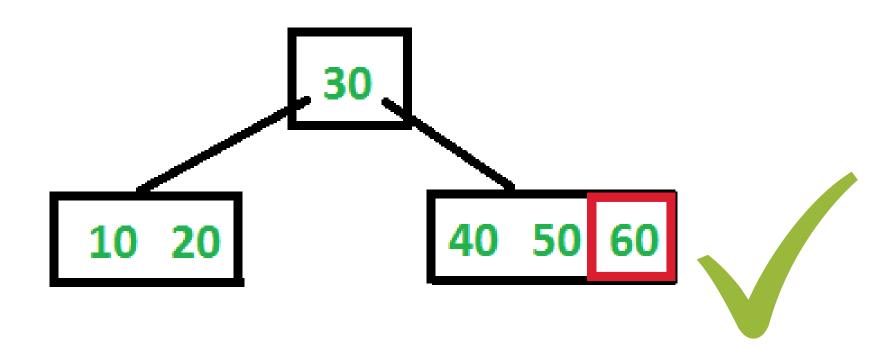


10 20 30 40 50



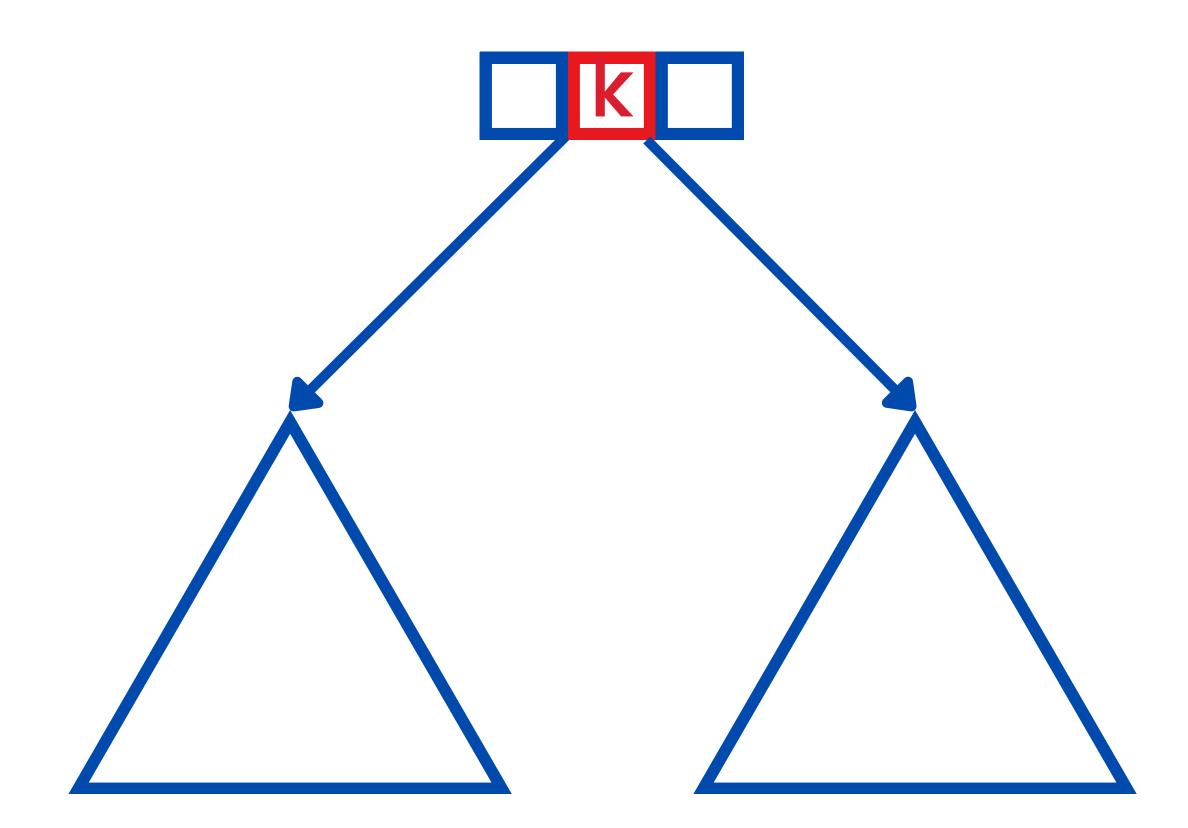


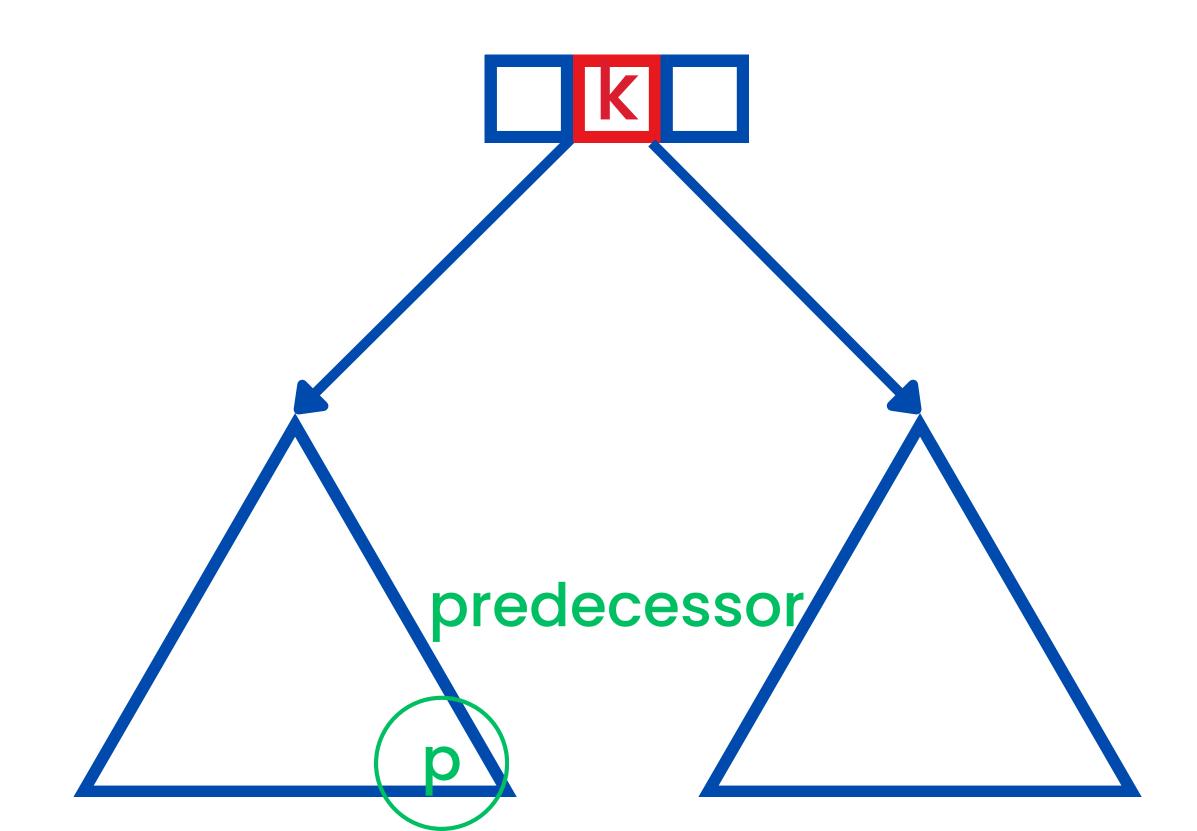


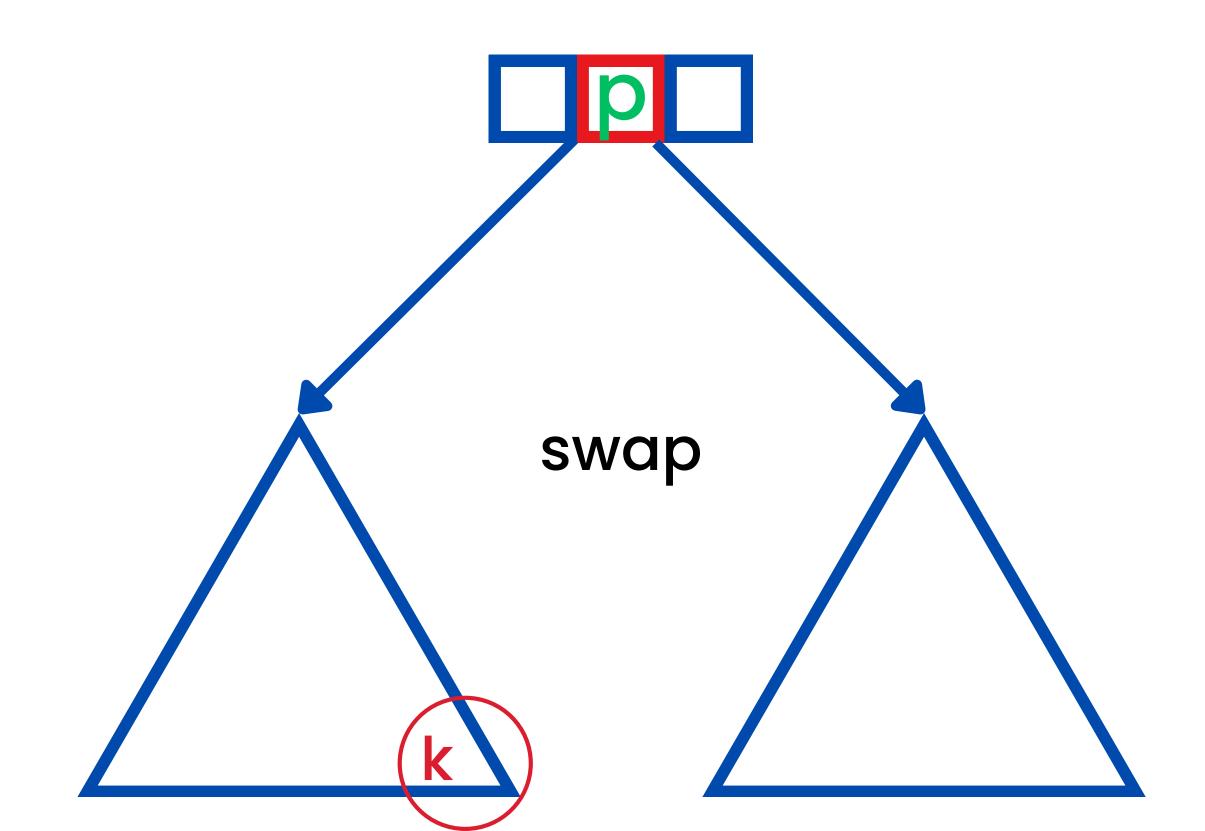


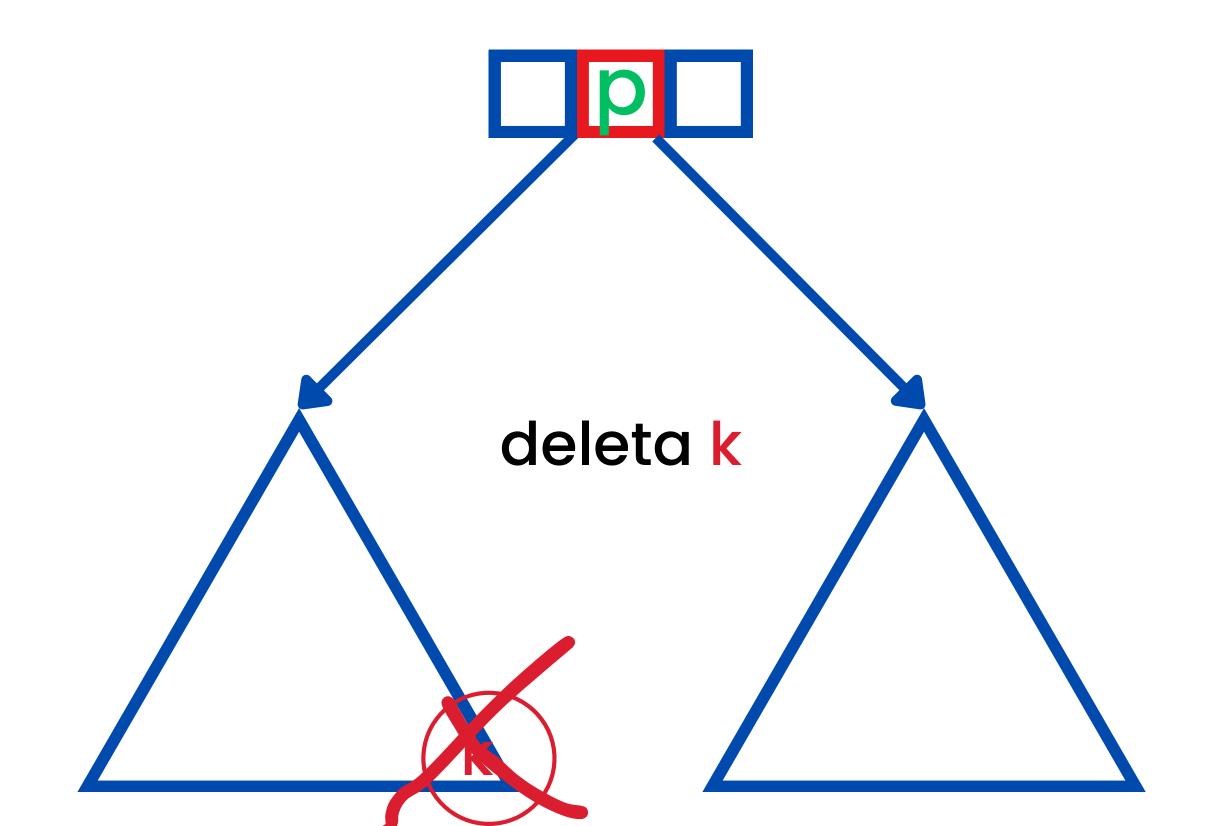
## Deleção

• Muitos casos, importante é entender rotações que preservam propriedades da árvore

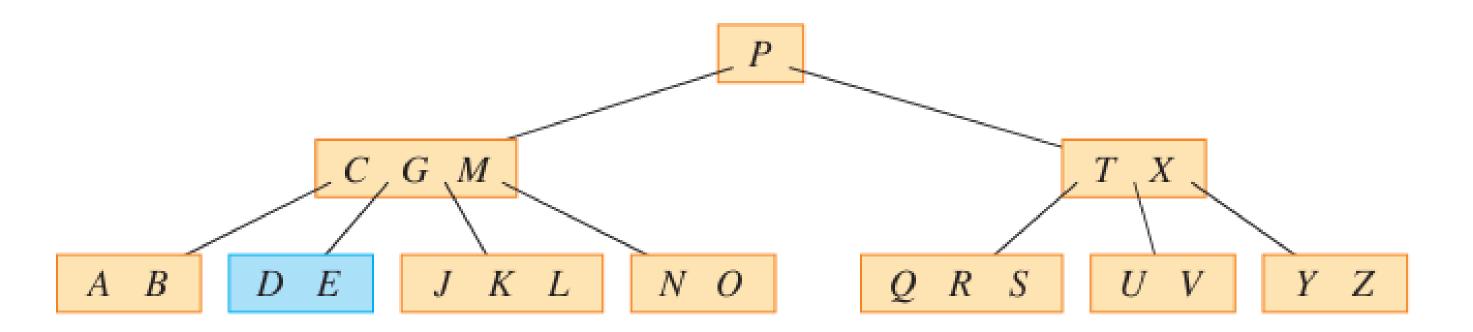


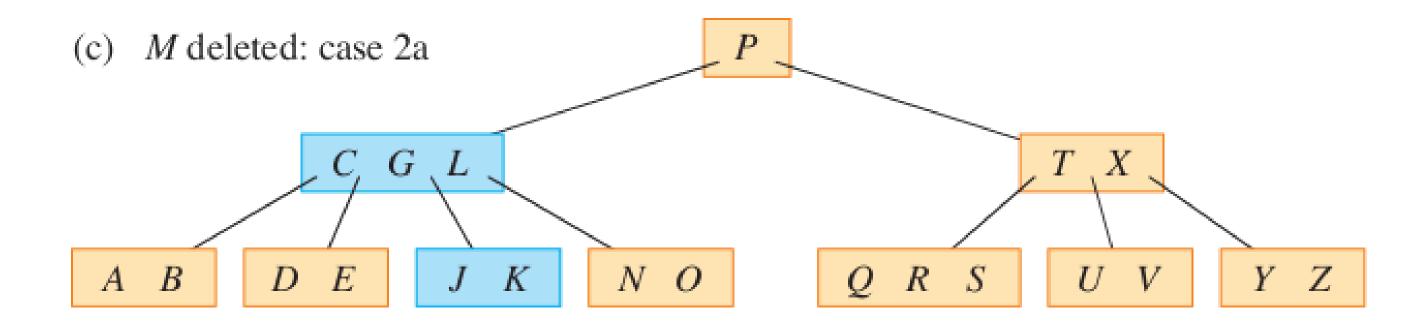






## Deleção: exemplo





## Complexidade:

seja B coeficiente da árvore e N elementos:

Busca:  $O(B \log_B N)$ 

Inserção: O(B log<sub>B</sub>N)

Deleção: O(Blog<sub>B</sub>N)

## Complexidade:

seja B coeficiente da árvore e N elementos:

Busca:  $O(B log_B N)$ 

Inserção: O(B log<sub>B</sub>N)

Deleção: O(Blog<sub>B</sub>N)

Em última análise, tempo logarítmico.

#### Referências:

Livro: Introduction to Algorithms, Cormen et Al

Videoaula: <u>MIT Opencourseware</u>

<u>Visualização Árvore-B</u>