

# Documentação do Projeto - App de Hábitos

## Sumário

- 1. Descrição Geral do Projeto
  - 1.1 Nome do Projeto
  - 1.2 Descrição do Produto
  - 1.3 Objetivo
  - 1.4 Motivação
  - 1.5 Equipe de Desenvolvimento
  - 1.6 Descrição dos Usuários Finais
- 2. Escopo
  - 2.1 Escopo Específico
    - 2.1.1 Requisitos Funcionais
    - 2.1.2 Requisitos Não Funcionais
    - 2.1.3 Regras de Negócio
  - 2.2 Escopo Futuro
    - 2.2.1 Requisitos Funcionais
    - 2.2.2 Requisitos Não Funcionais
    - 2.2.3 Regras de Negócio
- 3. Diagramas UML
  - 3.1 Casos de Uso
  - 3.2 Classes

## 1. Descrição Geral do Projeto

### 1.1 Nome do Projeto

App de Hábitos

### 1.2 Descrição do Produto

O **App de Hábitos** é uma aplicação móvel que auxilia os usuários a criarem, acompanharem e manterem hábitos saudáveis em sua rotina. Permite o cadastro de hábitos, registro diário de conclusão e acompanhamento do progresso por meio de relatórios.

### 1.3 Objetivo

O objetivo do projeto é desenvolver um aplicativo prático e intuitivo que auxilie o usuário a criar disciplina em seus hábitos, promovendo melhorias pessoais e bem-estar.

### 1.4 Motivação

A motivação central é ajudar as pessoas a alcançarem suas metas pessoais com mais consistência, utilizando a tecnologia como apoio para estimular disciplina, organização e constância.

## **1.5 Equipe de Desenvolvimento**

Equipe: [Inserir nomes dos integrantes da equipe aqui]

## **1.6 Descrição dos Usuários Finais**

Os usuários finais do aplicativo são pessoas que desejam melhorar sua produtividade e saúde por meio da criação e acompanhamento de hábitos. Exemplos de usuários: estudantes, profissionais, praticantes de esportes e qualquer pessoa que queira organizar melhor seus hábitos diários.

# **2. Escopo**

## **2.1 Escopo Específico**

### ***2.1.1 Requisitos Funcionais***

- RF01 – Cadastrar novos hábitos.
- RF02 – Marcar hábito como concluído.
- RF03 – Exibir lista de hábitos ativos.
- RF04 – Gerar relatórios de progresso.
- RF05 – Editar e excluir hábitos.
- RF06 – Enviar notificações de lembrete.

### ***2.1.2 Requisitos Não Funcionais***

- RNF01 – Interface simples e intuitiva.
- RNF02 – Armazenamento em nuvem.
- RNF03 – Tempo de resposta inferior a 3 segundos.
- RNF04 – Uso offline com sincronização posterior.
- RNF05 – Disponibilidade em português e inglês.

### ***2.1.3 Regras de Negócio***

- RN01 – Hábito só pode ser marcado uma vez por dia.
- RN02 – Usuário só pode visualizar seus próprios hábitos.
- RN03 – Progresso semanal calculado com base em 7 dias corridos.
- RN04 – O sistema deve calcular a taxa de adesão de cada hábito.
- RN05 – Hábito inativo não deve aparecer na lista ativa.

## **2.2 Escopo Futuro**

### ***2.2.1 Requisitos Funcionais***

- RF07 – Permitir compartilhamento de hábitos com amigos.
- RF08 – Criar ranking entre usuários para gamificação.

### 2.2.2 Requisitos Não Funcionais

- RNF06 – Integração com dispositivos vestíveis (smartwatch).
- RNF07 – Suporte para temas (claro e escuro).

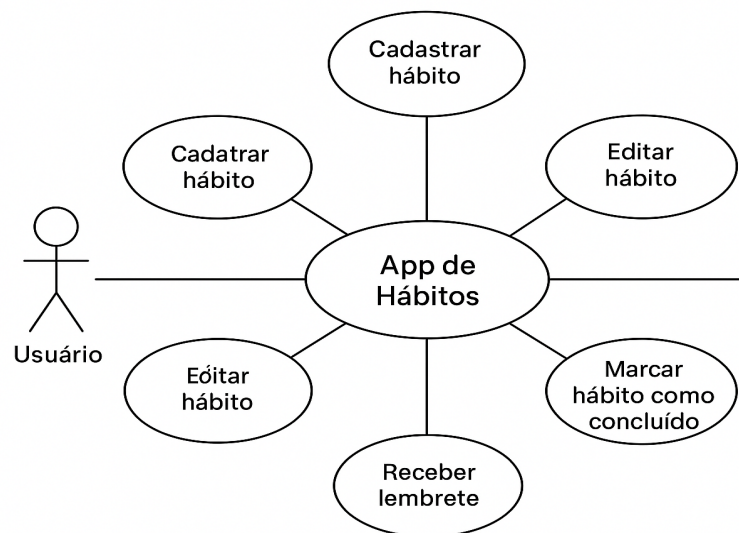
### 2.2.3 Regras de Negócio

- RN06 – O ranking só deve considerar usuários que aceitarem compartilhar seus hábitos.
- RN07 – Notificações devem respeitar as preferências de horário do usuário.

## 3. Diagramas UML

### 3.1 Casos de Uso

Diagrama de Casos de Uso do sistema:



### 3.2 Classes

Diagrama de Classes do sistema:

