

# **LAPORAN PRAKTIKUM**

## **GRAFIKA KOMPUTER**

Dosen pengampu: Rio Priantama, S.T., M.T.I

### **MODUL 2**



**Nama : Rio Andika Andriansyah**

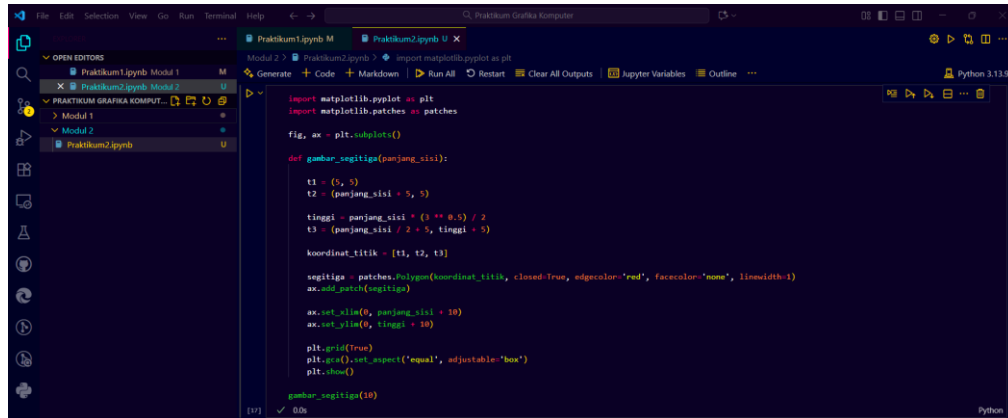
**NIM : 20230810155**

**Kelas : TINFC – 2023 – 04**

**TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS KUNINGAN**

## POST TEST

1. Buatlah kode program untuk menggambar sebuah segitiga dengan panjang sisi 10 dan warna garis merah!



```
import matplotlib.pyplot as plt
import matplotlib.patches as patches

fig, ax = plt.subplots()

def gambar_segitiga(panjang_sisi):
    t1 = (5, 5)
    t2 = (panjang_sisi + 5, 5)
    tinggi = panjang_sisi * (1 ** 0.5) / 2
    t3 = (panjang_sisi / 2 + 5, tinggi + 5)
    koordinat_titik = [t1, t2, t3]

    segitiga = patches.Polygon(koordinat_titik, closed=True, edgecolor='red', facecolor='none', linewidth=3)
    ax.add_patch(segitiga)

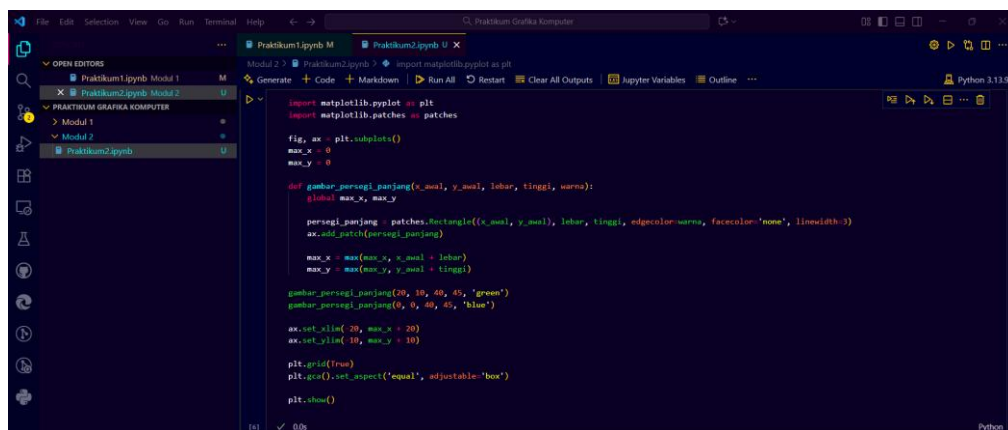
    ax.set_xlim(0, panjang_sisi + 10)
    ax.set_ylim(0, tinggi + 10)

    plt.grid(True)
    plt.gca().set_aspect('equal', adjustable='box')
    plt.show()

gambar_segitiga(10)
```



2. Buatlah kode program untuk menggambar dua persegi panjang yang saling menyatu!



```
import matplotlib.pyplot as plt
import matplotlib.patches as patches

fig, ax = plt.subplots()

def gambar_persegi_panjang(x_msl, y_msl, lebar, tinggi, warna):
    global max_x, max_y

    persegi_panjang = patches.Rectangle((x_msl, y_msl), lebar, tinggi, edgecolor=warna, facecolor='none', linewidth=3)
    ax.add_patch(persegi_panjang)

    max_x = max(max_x, x_msl + lebar)
    max_y = max(max_y, y_msl + tinggi)

gambar_persegi_panjang(20, 10, 40, 45, 'green')
gambar_persegi_panjang(0, 0, 40, 40, 'blue')

ax.set_xlim(0, max_x + 10)
ax.set_ylim(0, max_y + 10)

plt.grid(True)
plt.gca().set_aspect('equal', adjustable='box')
plt.show()
```

