

LAPORAN PRAKTIKUM

GRAFIKA KOMPUTER

Dosen pengampu: Rio Priantama, S.T., M.T.I

MODUL 3



Nama : Rio Andika Andriansyah

NIM : 20230810155

Kelas : TINFC – 2023 – 04

TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KUNINGAN

PRE TEST

1. Jelaskan perbedaan utama antara algoritma DDA dan Bresenham dalam cara menghitung koordinat piksel pada layar!
 - Algoritma DDA menghitung titik-titik koordinat dengan aritmatika pembagian yang menghitung kenaikan x dan y per langkah (x_inc , y_inc) secara bertahap dan dibulatkan ke bilangan bulat.
 - Algoritma Bresenham menghitung titik-titik koordinat dengan aritmatika penjumlahan dan pengurangan yang ditentukan dengan parameter untuk menentukan kondisi yang sesuai untuk meningkatkan koordinat.
2. Jika titik awal (x_0, y_0) adalah (2, 3) dan titik akhir (x_1, y_1) adalah (10, 8), hitung nilai dx, dy, dan step yang digunakan dalam algoritma DDA!

