

LAPORAN PRAKTIKUM

GRAFIKA KOMPUTER

Dosen pengampu: Rio Priantama, S.T., M.T.I

MODUL 8



Nama : Rio Andika Andriansyah

NIM : 20230810155

Kelas : TINFC-2023-04

TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KUNINGAN

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
PRE TEST	1

PRE TEST

1. Mengapa pencerminan objek 2D penting dalam grafika komputer? Berikan alasan pendukung yang mendukung jawaban anda!

Pencerminan penting dalam grafika komputer untuk menciptakan citra simetris dari sebuah objek dimana proses ini menghasilkan gambar baru yang memiliki sifat simetri terhadap sudut pencermin.

Menurut saya, pencerminan ini sering digunakan dalam grafika komputer dengan salah satu contohnya yaitu untuk meningkatkan estetika desain.

2. Apa perbedaan antara pencerminan vertikal dan horizontal? Diskusikan bagaimana keduanya mempengaruhi posisi objek di ruang 2D!

Perbedaannya pada sumbu yang digunakan sebagai garis cermin. Pencerminan vertikal dilakukan terhadap sumbu Y, sehingga posisi objek di kiri sumbu Y akan berpindah ke kanan, dan sebaliknya, tanpa mengubah nilai koordinat Y. Sedangkan pencerminan horizontal dilakukan terhadap sumbu X, sehingga objek yang berada di atas sumbu X akan berpindah ke bawah, dan sebaliknya, tanpa mengubah nilai koordinat X.