

## **LAPORAN PRAKTIKUM**

### **GRAFIKA KOMPUTER**

Dosen pengampu: Rio Priantama, S.T., M.T.I

### **MODUL 7**



Nama : Rio Andika Andriansyah

NIM : 20230810155

Kelas : TINFC-2023-04

**TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS KUNINGAN**

## **DAFTAR ISI**

DAFTAR ISI .....	i
PRE TEST .....	1

## PRE TEST

1. Jelaskan perbedaan antara rotasi objek 2D dengan transformasi lainnya seperti translasi dan penskalaan! Berikan penjelasan untuk masing-masing.
  - Translasi berfungsi untuk memindahkan posisi objek ke lokasi baru tanpa mengubah bentuk dan ukuran sehingga objek tetap identik dari posisi awal hingga lokasi baru.
  - Penskalaan berfungsi untuk mengubah ukuran objek berdasarkan faktor skala pada sumbu X dan Y yang mempengaruhi objek seperti membesar, mengecil, atau mengalami distorsi.
  - Rotasi berfungsi untuk memutar objek terhadap titik pusat tertentu dengan sudut tertentu sehingga bentuk dan ukuran tetap, tetapi orientasinya berubah.
2. Mengapa penting untuk mempertimbangkan sudut rotasi saat melakukan rotasi objek 2D? Jelaskan dampaknya terhadap hasil akhir transformasi!

Dalam rotasi, sudut rotasi menjadi faktor penting karena menentukan besar dan arah perubahan orientasi objek. Jika sudut rotasi ditentukan secara keliru, maka dapat menimbulkan beberapa dampak, seperti objek berputar terlalu jauh atau tidak sesuai arah, objek tampak terbalik atau berada pada posisi yang tidak diinginkan, dan tampilan objek tidak sesuai dengan visual yang seharusnya dalam aplikasi interaktif atau grafika.

Dengan demikian, pemilihan sudut rotasi yang tepat sangat penting agar hasil transformasi objek sesuai dengan kebutuhan.