

LAPORAN PRAKTIKUM

GRAFIKA KOMPUTER

Dosen pengampu: Rio Priantama, S.T., M.T.I

MODUL 2



Nama : Rio Andika Andriansyah

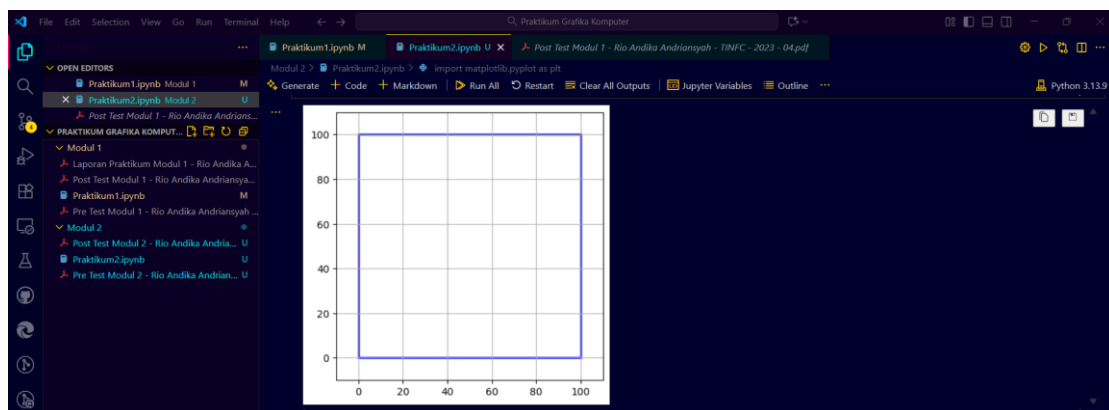
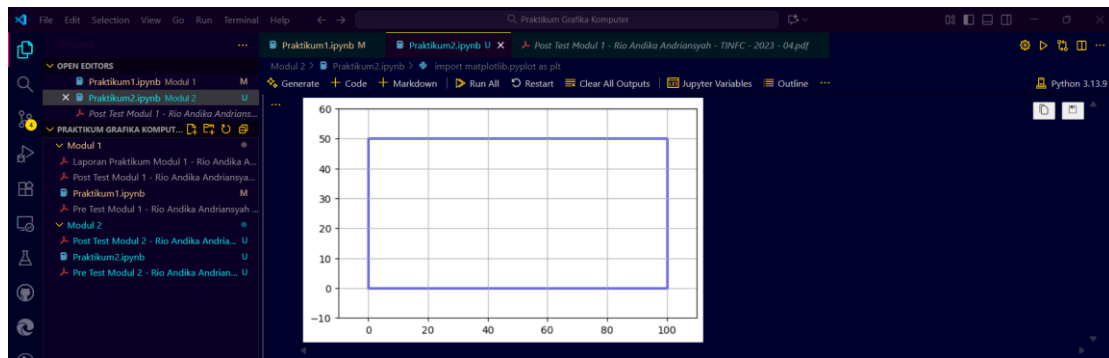
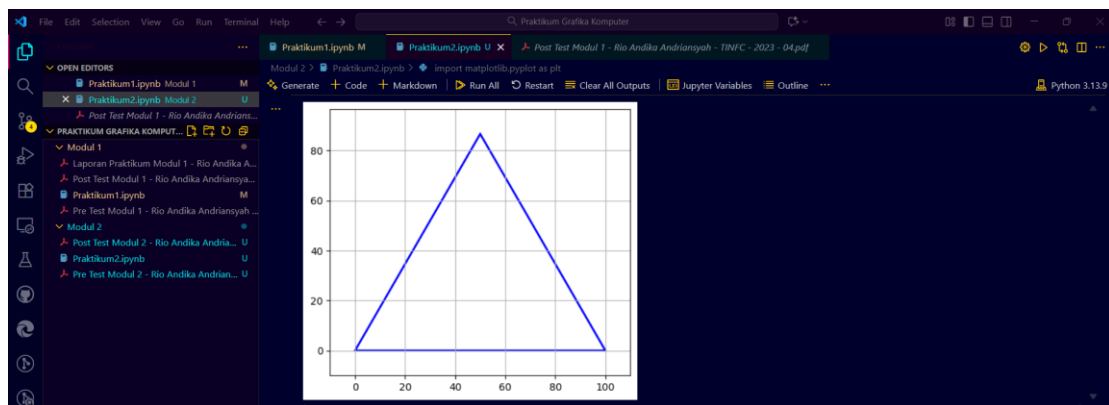
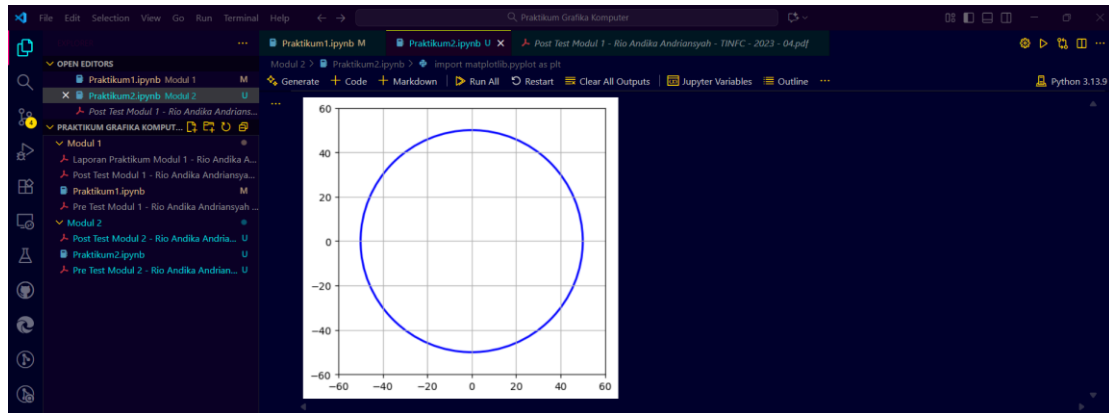
NIM : 20230810155

Kelas : TINFC – 2023 – 04

TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KUNINGAN

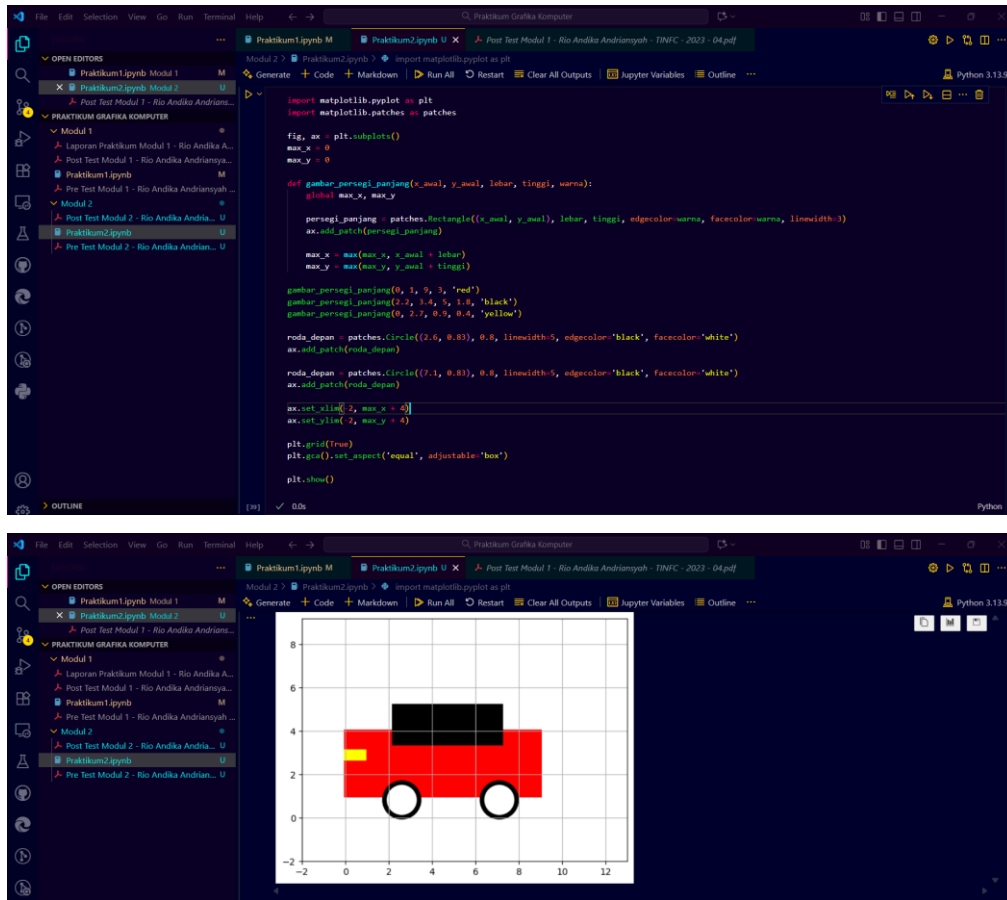
PRAKTIKUM

Menggambar Objek menggunakan Patches



TUGAS

1. Buatlah kode program sederhana untuk menggambar mobil seperti gambar!



Source Code: <https://github.com/Andrian206/Praktikum-Grafika-Komputer/tree/main/Modul%202>