

# **LAPORAN PRAKTIKUM**

## **GRAFIKA KOMPUTER**

Dosen pengampu: Rio Priantama, S.T., M.T.I

### **MODUL 2**



**Nama : Rio Andika Andriansyah**

**NIM : 20230810155**

**Kelas : TINFC – 2023 – 04**

**TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS KUNINGAN**

## PRE TEST

1. Jelaskan bagaimana cara mengatur batas tampilan pada sumbu X dan Y agar seluruh lingkaran dapat terlihat dengan sempurna pada plot!

Untuk mengatur objek lingkaran dalam plot diperlukan mengatur batas sumbu x dan y agar mencakup diameter maksimum lingkaran dan titik tengah lingkaran, yaitu dengan cara:

- Identifikasi Jangkauan Data berdasarkan koordinat pusat (x, y) dan jari-jari (r) dari lingkaran yang akan di-plot.
- Menghitung Batas Minimum sumbu x dengan mencari pusat x terkecil dan dikurangi dengan jari-jari terbesar ( $x_c - r_{\max}$ )
- Menghitung Batas Minimum sumbu y dengan mencari pusat y terkecil dan dikurangi dengan jari-jari terbesar ( $y_c - r_{\max}$ )
- Menghitung Batas Maksimum sumbu x dengan mencari pusat x terbesar dan ditambahkan dengan jari-jari terbesar ( $x_c + r_{\max}$ )
- Menghitung Batas Maksimum sumbu y dengan mencari pusat y terbesar dan ditambahkan dengan jari-jari terbesar ( $y_c + r_{\max}$ )
- Menggunakan Fungsi spesifik dari plotting untuk mengatur sumbu.

2. Jelaskan perbedaan fungsi antara patches.Rectangle dan patches.Circle!

Dua fungsi ini masing-masing memiliki kegunaan dan perbedaan satu sama lain terutama pada bentuk, parameter input, dan lain-lain.

- matplotlib.patches.Rectangle membentuk objek persegi Panjang atau persegi dengan parameter input xy, width, dan height.
- matplotlib.patches.Circle membentuk objek lingkaran dengan parameter input xy dan radius.