Текстові файли

using System.IO;

Запис інформації у текстовий файл (робота аналогічна до Console.Write)

|  |  |
| --- | --- |
| 1) опис і відкриття потоку | StreamWriter SW = new StreamWriter(FileName2); |
| 2) Запис даних | SW.Write( дані ); SW.WriteLine( дані ); |
| 3) Закриття потоку | SW.Close(); |

Зчитування інформації з текстового файлу

|  |  |
| --- | --- |
| 1) Опис потоку | StreamReader SR = new StreamReader(FileName); |
| 2) Зчитування | string s = SR.ReadLine();  //зчитує рядок тексту  char c1 = (char)SR.Read(); //зчитує один символ |

Приклад циклу, який зчитує поки не кінець файлу

while (!SR.EndOfStream)

{

... зчитування даних

}

|  |  |
| --- | --- |
| 3) Закриття потоку | SR.Close(); |

ДВІЙКОВІ ФАЙЛИ

Запис даних

|  |  |
| --- | --- |
| 1) опис і відкриття потоку | FileStream FS = new FileStream(FileName1, FileMode.Create);  BinaryWriter BW = new BinaryWriter(FS); |
| 2) Запис даних | BW.Write( дані ); |
| 3)Закриття потоку | BW.Close();  FS.Close(); |

Зчитування даних

|  |  |
| --- | --- |
| 1) опис і відкриття потоку | FileStream FS1 = new FileStream(FileName1, FileMode.Open);  BinaryReader BR = new BinaryReader(FS1); |
| 2) зчитування даних | double d = BR.ReadDouble();  int t = BR.ReadInt32();  char c2= BR.ReadChar();  byte b = BR.ReadByte(); |

Приклад циклу, що зчитує поки не кінець файлу

while (FS1.Position<FS1.Length)

{

double d = BR.ReadDouble();

if (d<0)

{

dob = dob \* d;

}

}

|  |  |
| --- | --- |
| 3) Закриття потоку | BR.Close();  FS1.Close(); |

ЗБЕРІГАННЯ ОБ ’ЄКТІВ

Клас об’єкта повинен бути описаний з атрибутом [Serializable]

[Serializable]

class Book

{

…

}

|  |  |
| --- | --- |
| 1) запис | FileStream fs = new FileStream(FileName, FileMode.Create);  BinaryFormatter bf = new BinaryFormatter();  bf.Serialize(fs,<ОБ’ЄКТ>);  fs.Close(); |
| 2) зчитування | FileStream fs = new FileStream(openFileDialog.FileName,FileMode.Open);  BinaryFormatter bf = new BinaryFormatter();  об’єкт= (клас)bf.Deserialize(fs)  fs.Close(); |