Fiche n°3 - Le point sur mon projet

Cette fiche est destinée à présenter au tuteur des points clefs de l’avancée de votre projet mais aussi à vous permettre de structurer votre vidéo / diaporama de présentation.

Elle sera également très utile pour faire le bilan et le compte-rendu de votre projet, les questions qui y figurent doivent vous servir d’outils d’évaluation.

Où en suis-je de mon projet ? (En quelques phrases) :

Je suis en cours de finalisation en ce moment même, mais ayant rencontré quelque difficulté, comme quelque bug au niveau de la génération des questions aléatoires et le manque de temps. J’envisage de prendre une semaine pour le finalisé complètement, de plus je ne suis encore qu’à la phase d’exemple test, c’est-à-dire des exemples qui ne concerne pas encore le thème des mathématiques.

Les étapes :

* Ce qui est fait, ce qui reste à faire

Fait :

- Stockage des questions et des réponses dans un fichier CSV

- Importation des modules

- Extraction des données contenues dans le fichier CSV

- Génération des questions aléatoires à partir des données extraites

- Vérification des réponses des utilisateurs et l’incrémentation du score de 2 points

- Affichage du score final

Reste à faire :

- Demande de rejouer

* Ai-je rencontré des problèmes, des difficultés ? Lesquels ? Comment ai-je fait pour les résoudre ?

Je n’ai pas mis de fonctions dans un premier temps, et il a été dur de les créer pour chaque partie du script et de les relier entres elles.

Je n’ai pas connu la fonction globale quand j’ai fait le script et par conséquent il était impossible pour moi d’utiliser la même variable dans plusieurs fonctions.

* Suis-je en retard ou en avance sur mes échéances ? Dois-je revoir mon échéancier et pourquoi ?

Je suis en retard, mais je fais tout ce que je peux pour respecter l'horaire. La revendication d’une nouvelle échéance est encore envisagée, faute de temps due à la vie scolaire, ainsi que les examens. Mais jusqu’à maintenant une nouvelle date n’est pas encore à réclamer.

Mes outils :

* Sont-ils adaptés ?

Oui, l’outil est adapté aux débutants, Thonny est destiné aux débutants et apprentis. Il est 100 % gratuit et peut être facilement installé à l’aide d’un programme d’installation automatisé sur Windows.

* Dois-je changer d’outil(s), d’approche(s) ?

Le changement d’outils n’est pas nécessaire pour le moment car Thonny possède de nombreux outils qui facilitent le développement de l’application. Le codage est simplifié par la reconnaissance automatique des erreurs de syntaxe, la complétion du code et la mise en évidence des différences entre les variables globales et locales.

* Est-ce que j’ai rencontré des difficultés dans la prise en main des outils pour mon projet, est-ce que ces problèmes ont réglés ? Cela aura-t-il un impact sur le projet ou ses échéances ?

Je n’ai pas rencontré des difficultés dans la prise en main de l’outil pour mon projet car cet outil est très simple à utiliser.

* Comment est-ce que je me suis emparé / familiarisé avec ces outils (FAQ, didacticiel, forum etc.) ?

J’ai simplement utilisé le site officiel <https://thonny.org/> pour me familiariser avec l’outil.

Les questions que je me pose, que je pose au tuteur :

D’après les lignes de code de mon projet qui se figurent dans le diaporama, est-ce que cela remplit bien les critères demandés ?

Mes priorités dans la suite du projet :

* Redemander de jouer
* Préparer le diaporama de présentation
* Rédiger le compte rendu

Lien vers vidéo et/ou diaporama :

https://docs.google.com/presentation/d/1ZVeHV7RY4mfDJRTx3dL8l\_CVa6XqeWrz/edit?usp=sharing&ouid=102068711986832265019&rtpof=true&sd=true