**MODE D’EMPLOI DU QUIZZ**

**Présentation d'applications**

Cette application est un quiz qui permet d’apprendre et de comprendre les différentes fonctions de mathématiques accessibles, généralement, à un élève de seconde (fonction carré, inverse, linéaire, affine et du second degré). Un programme qui permet de s’entrainer et d’évaluer le niveau de l’utilisateur.

**Comment ça marche ?**

Avant de démarrer cette application, il faut au préalable installer un interpréteur python ou un environnement de développement intégré tel que thonny. Ensuite, suivre les étapes suivantes :

* Lancer le programme RAKOTOMANANA\_Hammy\_Hajaina\_code.py
* Une question et quatre propositions de réponses s’affichent alors sur l’écran (A, B, C et D) dont une seule est juste.
* Le programme demande alors la réponse de l’utilisateur qui doit être entrée par les lettres A, B, C ou D
* Si la réponse donnée est juste, un message « Bonne réponse ! » sera affichée et 2 point sera accordé pour la note finale
* Mais si la réponse donnée est mauvaise, un message « Mauvaise réponse » sera affiché et il n’y aura pas de point accordé pour la note finale.
* A la fin du questionnaire, il ferme le questionnaire indique que le quiz se termine et indique le score sur vingt points