

PEMROGRAMAN BERBASIS WEB

“JOBSHEET 3”



DOSEN PENGAMPU

Dr. Resmi Darni, M.Kom

OLEH :

Nama : Dio Rizki Andrian

NIM : 19076005

PRODI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK ELEKTRONIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NEGERI PADANG

2021

A. LATIHAN

1. Latihan3-1

a. Script

```
latihan3-1.html - Notepad
File Edit Format View Help
<html>
<body>
<form>
Nama depan:
<input type="text" name="namadepan">
<br>
Nama belakang:
<input type="text" name="namabelakang">
<br>
Password:
<input type="password" name="password">
</form>
<p>Perhatikan bahwa ketika Saudara mengetikkan karakter-karakter
dalam suatu field password, browser akan menampilkan asterisk atau
bullet saja, bukannya karakter yang diketikkan.</p>
</body>
</html>
```

b. Output

Apps Gmail YouTube Maps Terjemahkan Berita Online Python Com... >>

Nama depan:

Nama belakang:

Password:

Perhatikan bahwa ketika Saudara mengetikkan karakter-karakter dalam suatu field password, browser akan menampilkan asterisk atau bullet saja, bukannya karakter yang diketikkan.

c. Penjelasan

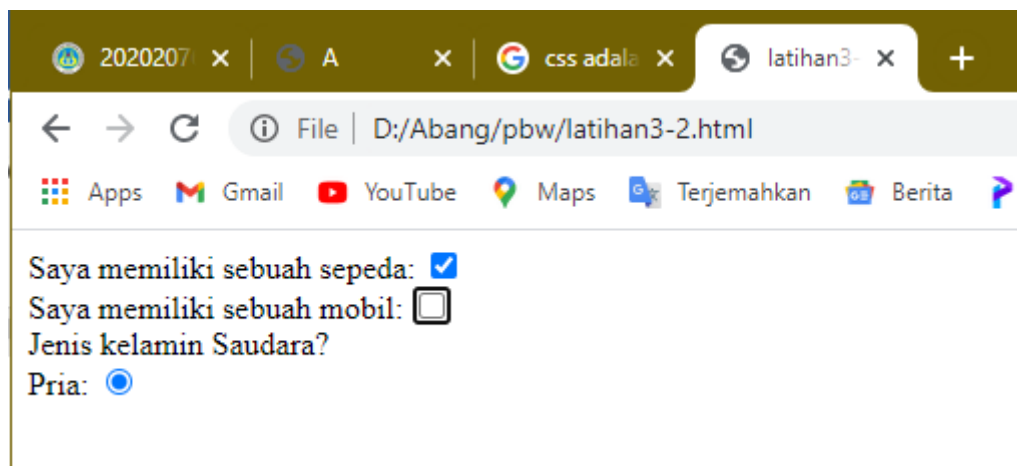
Pada latihan pertama ini akan menampilkan form dengan field text yang dimana kita bias menambahkan text di tampilan tersebut. Disini kita menggunakan tag form, dan didalam tag tersebut terdapat 2 buah input type untuk text yang bernama nama depan dan nama belakang, serta input type untuk password saja.

2. Latihan3-2

a. Script

```
latihan3-2.html - Notepad
File Edit Format View Help
<html>
<body>
<form>
Saya memiliki sebuah sepeda:
<input type="checkbox" name="Sepeda">
<br>
Saya memiliki sebuah mobil:
<input type="checkbox" name="Mobil" value="ON">
<br>
Jenis kelamin Saudara?
<br>
Pria:
<input type="radio" name="Sex" value="pria">
```

b. Output

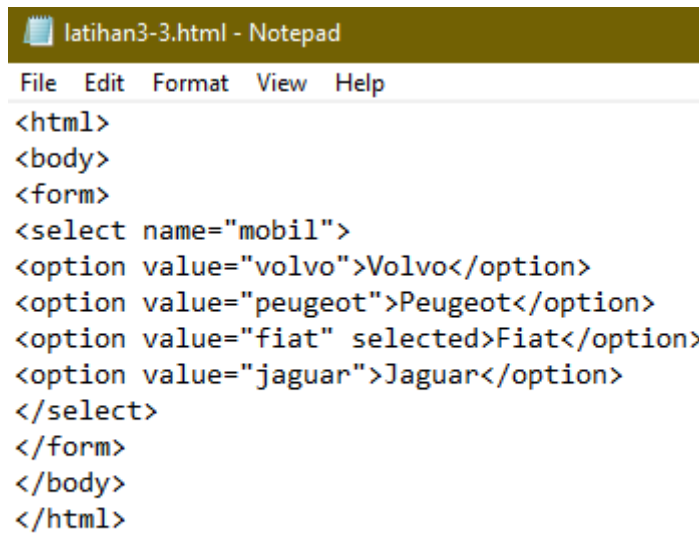


c. Penjelasan

Hampir sama dengan latihan sebelumnya, yaitu menggunakan tag form, nah di dalam tag form tersebut terdapat 2 buah tag input type berjenis checkbox untuk menanyakan tentang adanya mobil dan sepeda, sedangkan untuk menanyakan jenis kelamin menggunakan input type berjenis radio.

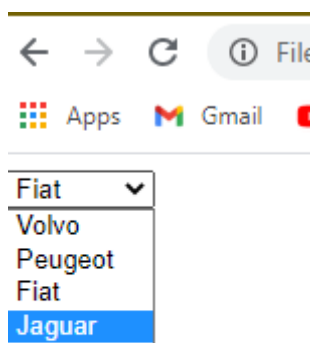
3. Latihan3-3

a. Script



```
latihan3-3.html - Notepad
File Edit Format View Help
<html>
<body>
<form>
<select name="mobil">
<option value="volvo">Volvo</option>
<option value="peugeot">Peugeot</option>
<option value="fiat" selected>Fiat</option>
<option value="jaguar">Jaguar</option>
</select>
</form>
</body>
</html>
```

b. Output



c. Penjelasan

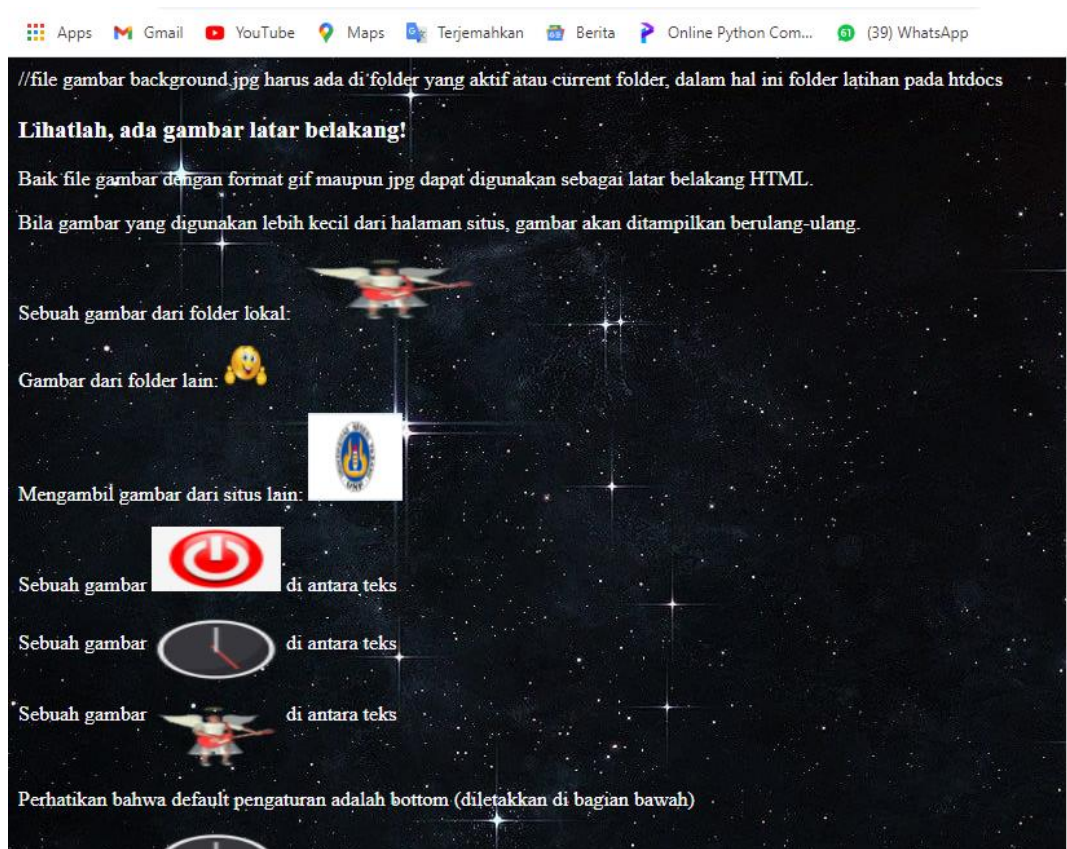
Masih di dalam tag form, disini kita menggunakan tampilan untuk option, yaitu dengan cara menggunakan tag option, disini terdapat option volvo, peugeot, fiat dan jaguar, dimana user dapat mengklik atau menselect pilihannya.

4. Latihan3-4

a. Script

```
latihan3-4.html - Notepad
File Edit Format View Help
akan ditampilkan berulang-ulang.</p>
<p>Sebuah gambar dari folder lokal: </p>
<p>Gambar dari folder lain: </p>
<p>Mengambil gambar dari situs lain:
 di antara teks</p>
<p>Sebuah gambar <img src ="gambar5.png" align="middle"
width="100" height="50"> di antara teks</p>
<p>Sebuah gambar <img src ="gambar1.gif" align="top"
width="100" height="50"> di antara teks</p>
<p>Perhatikan bahwa default pengaturan adalah bottom (diletakkan di
bagian bawah)</p>
<p>Sebuah gambar <img src ="gambar5.png" width="100"
height="50"> di antara teks</p>
<p><img src ="gambar1.gif" width="100" height="50"> Sebuah
gambar di depan teks</p>
<p>Sebuah gambar di belakang teks <img src ="gambar2.png"
width="100" height="50"></p> 
<p>Browser text-only hanya akan menampilkan teks dalam atribut "alt",
yaitu Keterangan". Perhatikan bahwa bilamana Saudara membawa pointer
mouse di atas gambar tersebut maka teks alternatif akan
ditampilkan.</p>
</body>
</html>
```

b. Output





c. Penjelasan

Pada latihan keempat ini untuk menampilkan gambar dengan berbagai macam cara dan tata letak gambar, termasuk background. pertama ada cara untuk memasukkan gambar yang terletak pada folder aktif jadi pada tag `img src` kita cukup memanggil gambar diikuti dengan format gambar tersebut. yang ke-2 dengan cara mengambil gambar pada lokasi lain dengan cara mengetikkan lokasi gambar tersebut dan diikuti dengan nama serta format gambar itu sendiri, nah yang ke-3 yaitu mengambil gambar dari situs lain, dengan cara sisipkan saja url gambar tersebut pada tag `img`.

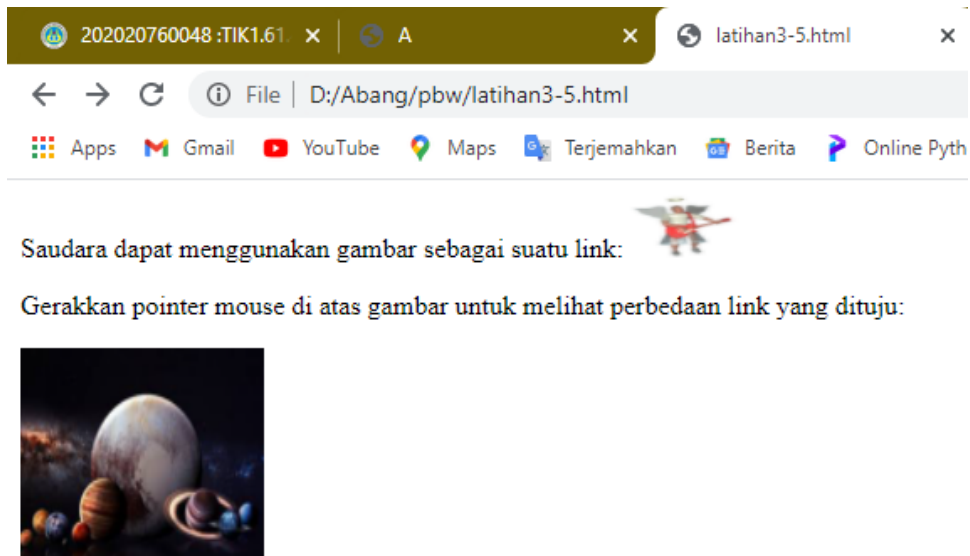
Nah selanjutnya untuk menentukan tata letak gambar tersebut, yang pertama dengan `align="bottom"` yaitu membuat gambar ada dibagian text atau sederetan dengan teks. yang kedua `align="middle"` yaitu membuat gambar pas di posisi tengah teks, dan yang terakhir `top` membuat posisi atas gambar sederetan dengan teks yang ada.

5. Latihan3-5

a. Script

```
latihan3-5.html - Notepad
File Edit Format View Help
<html>
<body>
<p>Saudara dapat menggunakan gambar sebagai suatu link:
<a href="halaman2.html"></a></p>
<p>Gerakkan pointer mouse di atas gambar untuk melihat perbedaan link
yang dituju:</p>
 <map name="planetmap"> <area shape="rect"
coords="0,0,82,126" alt="Sun" href="sun.htm"> <area shape="circle"
coords="90,58,3" alt="Mercur" href="mercur.htm"> <area shape="circle"
coords="124,58,8" alt="Venus" href="venus.htm"></map>
</body>
</html>
```

b. Output



c. Penjelasan

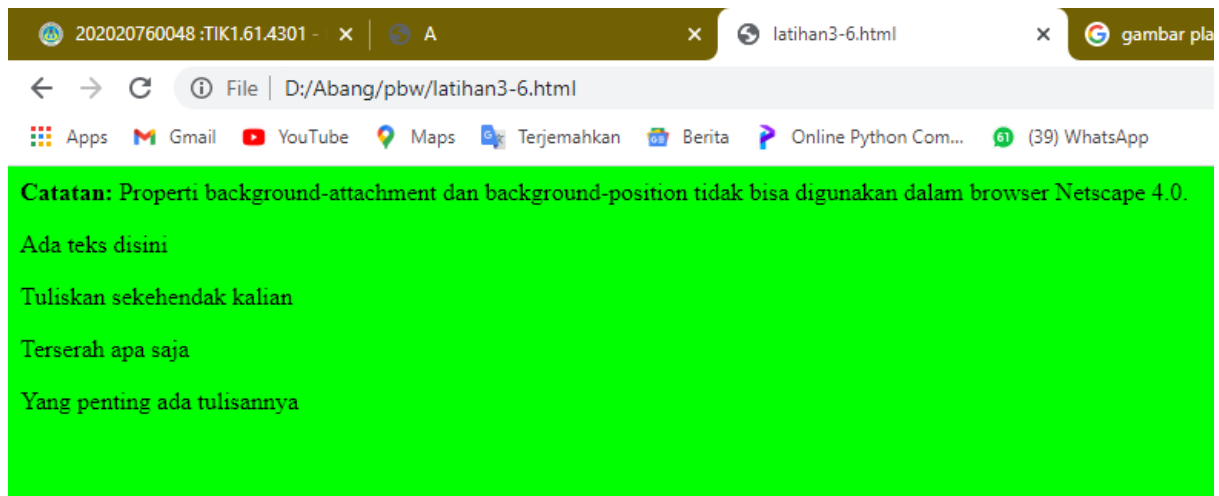
Nah pada latihan kelima ini membuat gambar bagaikan link yang dapat kita klik dan akan mengalihkan ke halaman selanjutnya. untuk membuat seperti ini kita menggunakan a href yaitu pengalihan ke link lain, disini saya mengalihkan ke halaman2.htm, nah masih pada tag a href ini juga kita masukkan gambarnya dengan src.

6. Latihan3-6

a. Script

```
latihan3-6.html - Notepad
File Edit Format View Help
<html>
<head>
<style type="text/css">
Body {
background: #00ff00 url("gambar.gif")no-repeat fixed center center;
}
</style>
</head>
<body>
<p><b>Catatan:</b>
Properti background-attachment dan background-position tidak bisa
digunakan dalam browser Netscape 4.0.</p>
<p>Ada teks disini</p>
<p>Tuliskan sekehendak kalian</p>
<p>Terseher apa saja</p>
<p>Yang penting ada tulisannya</p>
</body>
</html>
```

b. Output



c. Penjelasan

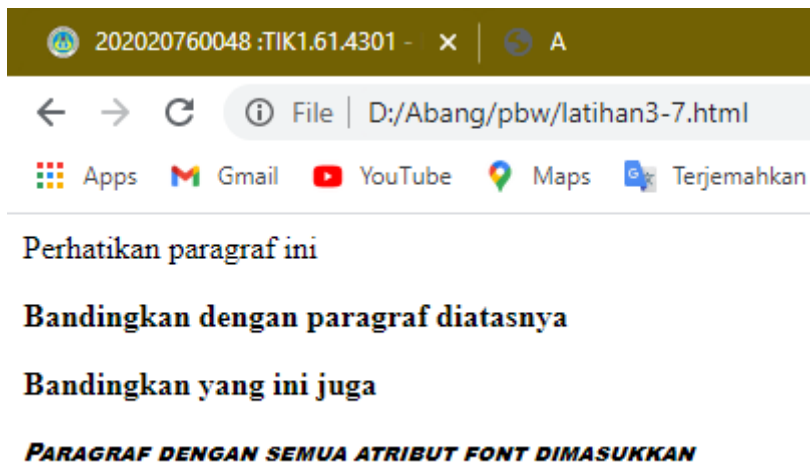
Latihan ke-6 kita akan mengganti bacground dengan warna, pada kasus ini kita akan menggunakan style type untuk mendesign backgroundnya, nah untuk warnanya kita mnggunakan kode hex.

7. Latihan3-7

a. Script

```
latihan3-7.html - Notepad
File Edit Format View Help
<html>
<head>
<style type="text/css">
p.normal {font-weight: normal}
p.tebal {font-weight: bold}
p.teballl {font-weight: 900}
p.lengkap {
font: italic small-caps 900 12px arial
}
</style>
</head>
<body>
<p class="normal">Perhatikan paragraf ini</p>
<p class="tebal">Bandingkan dengan paragraf diatasnya</p>
<p class="teballl">Bandingkan yang ini juga</p>
<p class="lengkap">Paragraf dengan semua atribut font dimasukkan</p>
</body>
</html>
```

b. Output



c. Penjelasan

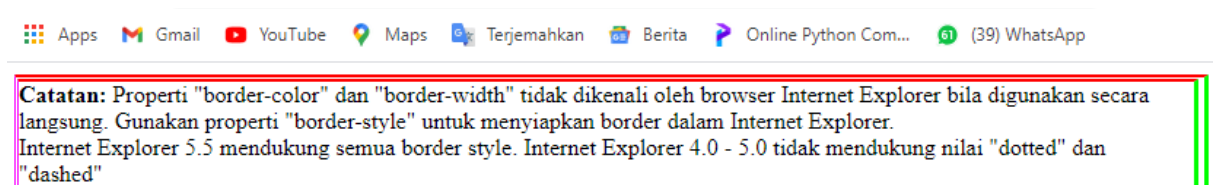
latihan 7 kita akan membuat varian dari paragraf dengan cara p.(nama_paragraf) {settingan} nah pada settingan kita dapat mengkreasikan font sesuai dengan keinginan kita sendiri.

8. Latihan3-8

a. Script

```
latihan3-8.html - Notepad
File Edit Format View Help
<html>
<head>
<style type="text/css">
p.borderous {
border-style: double;
border-width: 5px 10px 1px medium;
border-color: #ff0000 #00ff00 #0000ff rgb(250,0,255);
}
</style>
</head>
<body>
<p class="borderous">
<b>Catatan:</b> Properti "border-color" dan "border-width" tidak
dikenali oleh browser Internet Explorer bila digunakan secara
langsung. Gunakan properti "border-style" untuk menyiapkan border
dalam Internet Explorer.<br>
Internet Explorer 5.5 mendukung semua border style. Internet Explorer
4.0 - 5.0 tidak mendukung nilai "dotted" dan "dashed"
</p>
</body>
</html>
|
```

b. Output



c. Penjelasan

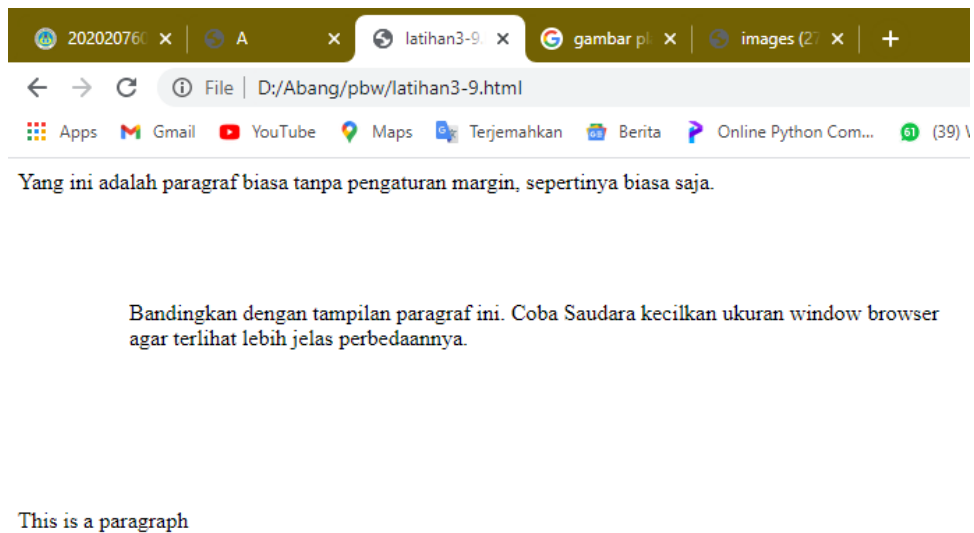
Membuat border, nah disini kita menggunakan style type css lagi untuk mendesign nya, disini border stylenya kita buat double dengan ukuran 5px 10px 1 px dan medium dengan warna campuran yaitu 3 jenis color hex dan 1 color rgb, nah pada paragraf yang ingin diberi border akan dibuat dalam tag `<p class="borderous">...</p>`.

9. Latihan3-9

a. Script

```
latihan3-9.html - Notepad
File Edit Format View Help
<html>
<head>
<style type="text/css">
p.margin { margin: 2cm 4cm 3cm 80px }
</style>
</head>
<body>
<p>Yang ini adalah paragraf biasa tanpa pengaturan margin, sepertinya
biasa saja.</p>
<p class="margin">Bandingkan dengan tampilan paragraf ini. Coba
Saudara kecilkan ukuran window browser agar terlihat lebih jelas
perbedaannya.</p>
<p>This is a paragraph</p>
</body>
</html>
```

b. Output



c. Penjelasan

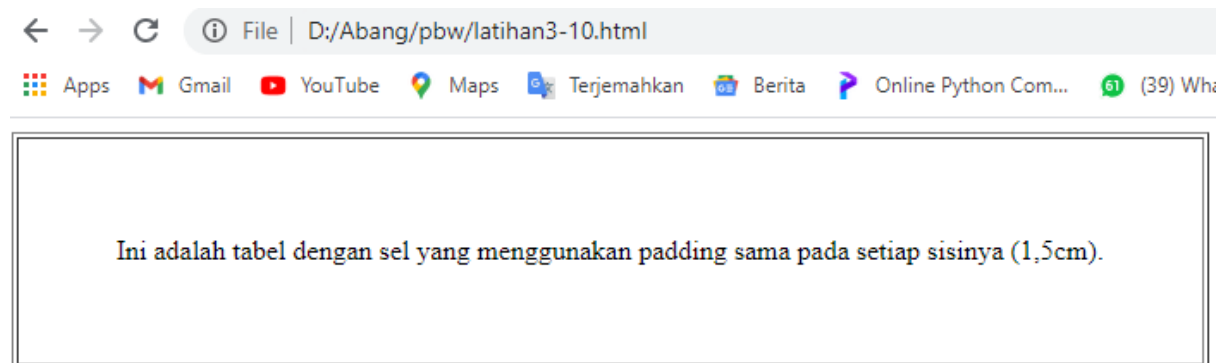
Selanjutnya memberikan margin pada suatu paragraf, hampir sama dengan membuat kreasi pada paragraf tadi, namun disini pada kurung kurawal kita buat margin : 2cm 3cm 4cm 80 px.

10. Latihan3-10

a. Script

```
latihan3-10.html - Notepad
File Edit Format View Help
<html>
<head>
<style type="text/css">
td {padding: 1.5cm}
td.value2 {padding: 0.5cm 2.5cm}
</style>
</head>
<body>
<table border="1">
<tr><td>Ini adalah tabel dengan sel yang menggunakan padding sama
pada setiap sisinya (1,5cm).</td></tr>
</table>
<br>
<table border="1">|
```

b. Output



c. Penjelasan

Selanjutnya membuat padding sama pada setiap sisinya, pertama kita atur style paddingnya didalam tag style type css. nah pada saat ingin menggunakannya pada paragraf jangan lupa buat paragraf itu didalam tag <td>...</td>.

11. Latihan3-11

a. Script

```
latihan3-11.html - Notepad
File Edit Format View Help
<html>
<head>
<style type="text/css">
ul { list-style: square outside url("gambarkecil.gif") }
</style>
</head>
<body>
<p>Disini Saudara menggunakan gambar berukuran kecil sebagai bullet
untuk list. Properti outside akan menyebabkan list menjadi lebih
rapi bila terdiri atas item yang berupa kalimat panjang dan window
browser berukuran kecil.</p>
<ul>
<li>Kopi</li>
<li>Teh</li>
<li>Coca Cola</li>
</ul>
</body>
</html>
```

b. Output

Disini Saudara menggunakan gambar berukuran kecil sebagai bullet untuk list. Properti outside akan menyebabkan list menjadi lebih rapi bila terdiri atas item yang berupa kalimat panjang dan window browser berukuran kecil.

- Kopi
- Teh
- Coca Cola

c. Penjelasan

Menggunakan gambar kecil yang digunakan sebagai bulletnya untuk list, disini kita menggunakan ul dengan settingan didalam kurung kurawalnya dan disisipkan nama gambarnya, jangan lupa untuk meletakkan gambar pada folder yang aktif. nah list tersebut akan kita tuliskan didalam tag `...` dan tag ini berada didalam tab ``.

12. Latihan3-12

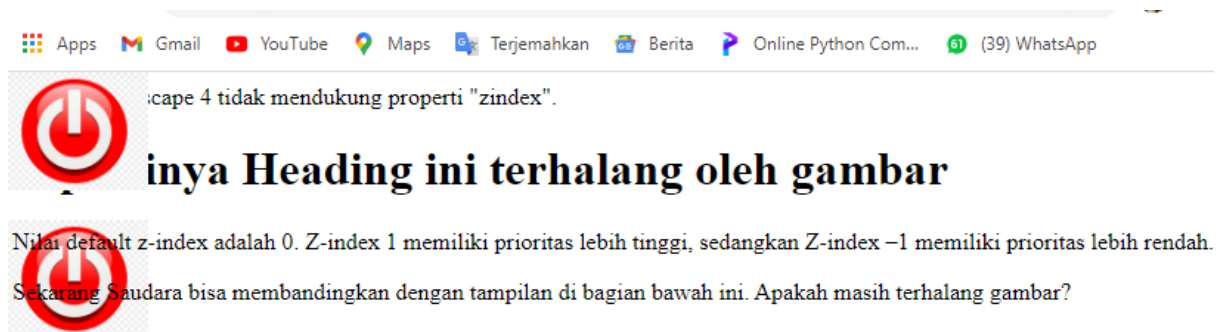
a. Script

```
latihan3-12.html - Notepad
File Edit Format View Help
<html>
<head>
<style type="text/css">
img.x1 {
position:absolute;
left:0;
top:0;
z-index:1;
}
img.x2 {
position:absolute;
left:0;
top:100;
z-index:-1;
}
</style>
</head>
<body>
<p><b>Catatan:</b> Netscape 4 tidak mendukung properti "zindex".</p>
<h1>Sepertinya Heading ini terhalang oleh gambar</h1>

<p>Nilai default z-index adalah 0. Z-index 1 memiliki prioritas
lebih tinggi, sedangkan Z-index -1 memiliki prioritas lebih
rendah.</p>
<p></p>

<p>Sekarang Saudara bisa membandingkan dengan tampilan di bagian
bawah ini. Apakah masih terhalang gambar?</p>
</body>
</html>
```

b. Output



c. Penjelasan

Latihan selanjutnya yaitu untuk mengatur posisi gambar, apakah didepan atau dibelakang teks, tentunya kalau gambar didepan teks akan menghalangi teksnya. disini kita menggunakan style type css lagi untuk membuat class image, class

image yang kita buat disini ada x1 dan x2, dimana x1 adalah gambar yang berada didepan teks dan x2 gambarnya terletak pada belakang teks.

13. Latihan3-13









a. Script

```
latihan3-13.html - Notepad
File Edit Format View Help
<html>
<head>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
</head>
<body>
<p>Gerakkan pointer mouse di atas link-link di bawah ini untuk
membuat link tersebut berubah tampilannya.</p>
<p><a class="one" href="hlm1.htm">Mengubah properti
color</a></p>
<p><a class="two" href="hlm2.htm"> Mengubah properti fontsize</a></p>
<p><a class="three" href="hlm3.htm"> Mengubah properti
background-color</a></p>
<p><a class="four" href="hlm4.htm"> Mengubah properti fontfamily</a></p>
<p><a class="five" href="hlm5.htm"> Mengubah properti textdecoration</a></p>
</body>
</html>

```

```
style.css - Notepad
File Edit Format View Help
a:link {color: #ff0000}
a.one:visited {color: #0000ff}
a.one:hover {color: #ffcc00}
a.two:visited {color: #0000ff}
a.two:hover {font-size: 150%}
a.three:visited {color: #0000ff}
a.three:hover {background: #66ff66}
a.four:visited {color: #0000ff}
a.four:hover {font-family: fixedsys}
a.five:visited {color: #0000ff; text-decoration: line-through}
a.five:hover {text-decoration: overline}
```

b. Output

 Apps  Gmail  YouTube  Maps  Terjemahkan  Berita  Online Python Com...  61 (39) WhatsApp

Gerakkan pointer mouse di atas link-link di bawah ini untuk membuat link tersebut berubah tampilannya.

Mengubah properti color

Mengubah properti fontsize

Mengubah properti background-color

Mengubah properti fontfamily

Mengubah properti textdecoration

c. Penjelasan

Pada latihan terakhir ini kita akan menghubungkan css dengan html ini untuk mengatur style pada halaman html yang kita buat. ada 5 halaman(link) disini dan kita menggunakan a href dan membuat class a href nya menjadi 5 class juga yaitu one, two, three, four dan five, class ini digunakan untuk masing-masing teks(paragraf) yang menunjukkan halamannya.

Nah pada file css kita akan mengatur tampilannya dengan membuat teks berwarna merah dengan mengtikkan color bertipe hex jadi semua link akan berwarna merah, dan masing-masing class a href one s.d five akan diberikan settingan tampilan yang berbeda-beda sesuai dengan keinginan masing-masing.

B. TUGAS

1. Script

```
E:\Tugas Dio Rizki Andrian\Semester 4\Pemrograman Berbasis WEB\biodata.html - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

biodata.html x hobby.html x gallery.html x

1 <html>
2 <body background="background-2633962.jpg"></body>
3 <head>
4 <title>Biodata</title>
5 </head>
6 <body>
7   <div>
8     <a href="biodata.html">Home</a>
9     <a href="hobby.html">Hobby</a>
10    <a href="gallery.html">Gallery</a>
11  </div>
12  <h1 align="center">My Biodata</h1>
13  <table border="2" cellspacing="2" cellpadding="5" align="center" width="800">
14    <tr align="center" bgcolor="FF007F">
15      <td width="200">DATA DIRI</td>
16      <td width="400">KETERANGAN</td>
17      <td width="200">FOTO</td>
18    </tr>
19    <tr bgcolor="FFC0CB">
20      <td>Nama</td>
21      <td>Dio Rizki Andrian</td>
22      <td rowspan="7"></td>
23    </tr>
24    <tr bgcolor="FFC0CB">
25      <td>Tempat/Tanggal Lahir</td>
26      <td>Batam, 16 Mei 2001</td>
27    </tr>
28    <tr bgcolor="FFC0CB">
29      <td>Alamat</td>
30      <td>Kec. Padang Ganting, Kab. Tanah Datar</td>
31    </tr>
32    <tr bgcolor="FFC0CB">
33      <td>Agama</td>
34      <td>Islam</td>
35    </tr>
```

```
E:\Tugas Dio Rizki Andrian\Semester 4\Pemrograman Berbasis WEB\biodata.html - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

biodata.html x hobby.html x gallery.html x
26 </td><td>Alamat</td></tr>
27 </tr>
28 <tr bgcolor="FFC0CB">
29 <td>Alamat</td>
30 <td>Kec. Padang Ganting, Kab. Tanah Datar</td>
31 </tr>
32 <tr bgcolor="FFC0CB">
33 <td>Agama</td>
34 <td>Islam</td>
35 </tr>
36 <tr bgcolor="FFC0CB" >
37 <td>Jenis Kelamin</td>
38 <td>Laki-laki</td>
39 </tr>
40 <tr bgcolor="FFC0CB">
41 <td>Pekerjaan</td>
42 <td>Mahasiswa</td>
43 </tr>
44 <tr bgcolor="FFC0CB">
45 <td>Hobi</td>
46 <td>Main Game</td>
47 </tr>
48 </table>
49 </body>
50 </html>
```

```
E:\Tugas Dio Rizki Andrian\Semester 4\Pemrograman Berbasis WEB\hobby.html - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

biodata.html x hobby.html x gallery.html x
1 <html>
2 <body background="game.jpg"></body>
3 <head>
4 <title>Hobby</title>
5 </head>
6 <body>
7 <div>
8 <a href="biodata.html">Home</a>
9 <a href="hobby.html">Hobby</a>
10 <a href="gallery.html">Gallery</a>
11 </div>
12 <h1 align="center"><font color="white">My Hobby</font></h1>
13 <table border="2" cellspacing="2" cellpadding="30" align="left" width="800" >
14 <tr align="justify" bgcolor="808080">
15 <td length="350">
16 Mungkin yang terlintas dalam pikiran kita saat mendengar kata hobi main game adalah tindakan yang buang-buang waktu,
17 percuma, tidak produktif dan tidak memiliki masa depan. Tak jarang ketika kita bermain game, orang tua pun berang
18 melihatnya.
19 Tapi itu dulu. Sekarang, masa depan gaming sudah menunjukkan tampanya. Olahraga elektronik atau yang lebih dikenal dengan
20 esports, sudah mulai mewabah dan ditanggapi serius di Indonesia. Esports adalah istilah yang digunakan untuk membedakan
21 competitive gaming modern yang memiliki ekosistem terintegrasi seperti infrastruktur, konferensi, tim profesional, liga,
22 dan sponsor, dari jenis video game lainnya.
23 </td>
24 <td>
25 
26 <table border="2" cellspacing="2" cellpadding="30" align="right" width="800" >
27 <tr align="justify" bgcolor="808080">
28 <td>
29 Esports sendiri dipandang menguntungkan dari segi bisnis. Tidak hanya peserta pertandingannya, tetapi juga sponsor dan
30 panitia penyelenggara juga mendapatkan uang dengan nominal yang tidak sedikit.
31 Pendapatan yang menguntungkan ini berasal dari berbagai aspek seperti tiket menonton, iklan online, penjualan merchandise,
32 kerja sama antar brand, dan lain-lain.</td></tr>
33 </table>
34 <h1></h1>
35 </body>
36 </html>
```

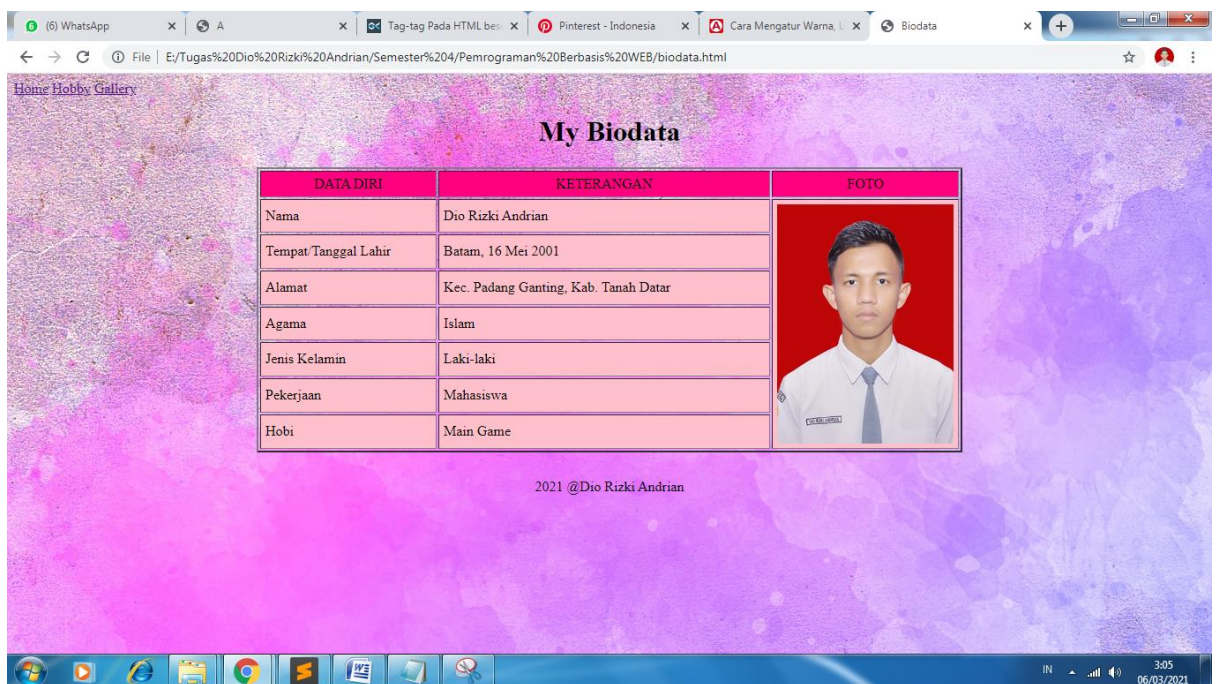
```

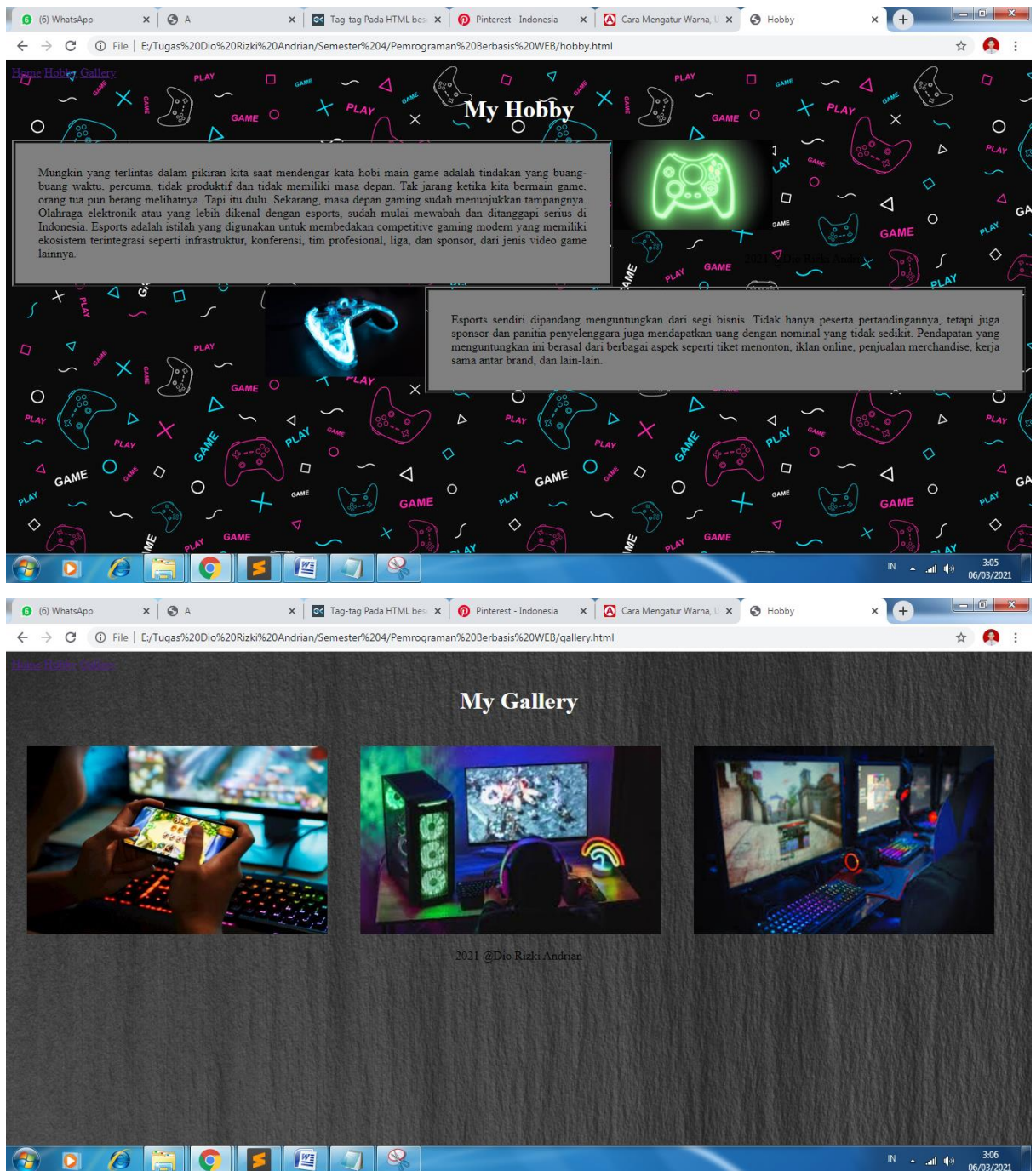
E:\Tugas Dio Rizki Andrian\Semester 4\Pemrograman Berbasis WEB\gallery.html - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

biodata.html x hobby.html x gallery.html x
1 <html>
2 <body background="wall1.jpg"></body>
3 <head>
4 <title>Hobby</title>
5 </head>
6 <body>
7     <div>
8         <a href="biodata.html">Home</a>
9         <a href="hobby.html">Hobby</a>
10        <a href="gallery.html">Gallery</a>
11    </div>
12    <h1 align="center"><font color="white">My Gallery</font></h1>
13    <tr>
14        <td>
15        
16        
17    </tr>
18 </body>
19 </html>

```

2. Output





3. Penjelasan

Program ini mengaitkan beberapa halaman html menggunakan hyperlink, pada script biodata, yang pertama saya lakukan yaitu memberi background pada halaman utamanya, lalu pada tag titlenya diberi judul biodata lanjut ke bagian body nya langsung saya kasih tag div untuk memberi ruangm dan tag a sebagai hyperlink, karena ada 3 html maka diperlukan juga 3 hyperlink yaitu Biodata, Hobby, dan

Gallery, lanjut ke baris baru kita beri judul besarnya yaitu My Biodata, diberi rata tengah dan tambahkan tag table agar dapat memunculkan table disini saya memberi 2 border agar tampilannya lebih menarik, jarak antar sel 2, dan cellpaddingnya 5, kasih rata tengah untuk tabel dan lebarnya 800px. Lanjut kita buat baris tabel pertama yang akan ditempatkan sebagai informasi isi tabel seperti data diri, dsb baris kedua di kolom foto, agar hanya terdapat satu baris saja pada kolomnya maka kita gunakan rowspan untuk menggabungkan beberapa baris yang ada di kolom sampingnya. Setelah semua informasi sudah selesai kita kasih footer.

Pada program hobby.html juga menggunakan format yang sama dan saya menggunakan tabel agar terlihat rapi dan menambahkan beberapa gambar stiker agar lebih menarik.

Di bagian gallery.html pada tag body langsung saya beri hyperlink, judul, dan gambar yang diberikan sesuai dengan format yang sudah saya buat di dua program sebelumnya dan diakhiri dengan footer.