

**Лямбда исчисление (ЛИ) -** наряду с машиной Тьюринга, одна из формальных систем, созданных для описания вычислений и исследования вычислимости алгоритмов.

Конструктивными элементами системы являются так называемые термы Термы бывают

- λх.у лямбда абстракция или, если более привычно, анонимная функция одного переменного. Где х- входной параметр (терм), у терм, описывающий тело функции
- (XY) это аппликация или, иначе, вызов терма X с параметром Y применение терма. В качестве терма X может выступать любая абстракция. В качестве терма Y может выступать любой терм (в том числе и абстракция)
- **a**, **b**, **c** или любая другая цифро-буквенная строка. Это термы переменные

#### Примеры термов ЛИ

- **\( \lambda x.x \)** или **(\( \lambda x.x \) -** определение абстракции (анонимной функции)
- fghx или ((fg)h)x аппликация; применение термов к другим термам. В применении группируем скобки влево
- **λх.λу.х** или **(λх.(λу.х))** определение лямбды, которая возвращает другую лямбду. В определении функций группируем скобки вправо
- Аху.х сокращенная запись лямбды из предыдущего примера.
   Каррирование
- λfxy.fyx или λf.λxy.fyx Так называемая функция, FLIP, которая применяет параметры лямбды в обратном порядке

Редукция. Вычисление термов

**Связанная переменная (связанный терм) -** это терм, содержащийся во входных параметрах лямбды

**Свободная переменная( свободный терм) -** это терм, не перечисленный во входных параметрах лямбды

В выражении **λх.fx** - **f**, является свободной переменной, а **x** - связанной

#### Редукция. Вычисление термов

 $\alpha$  - переименование ( $\alpha\Pi$ ) и  $\alpha$  - эквивалентность ( =  $_{\alpha}$  ;  $\alpha$  3)  $\alpha$  - определяет отношение эквивалентности между двумя термами.

Терм  $P =_{\alpha} P$ `  $\forall P \Leftrightarrow \lambda x. P =_{\alpha} \lambda y. P[x:=y]$  при условии, что у не входит в число свободных термов.

αΠ - это процесс переименования свободных термов перед аппликацией, необходимый для того, чтобы сохранить смысл терма после аппликации. Пример

β -редукция - η-преобразование, η-расширение и η-редукция -

### Редукция. Вычисление термов

 $\alpha$  - переименование ( $\alpha\Pi$ ) и  $\alpha$  - эквивалентность ( =  $_{\alpha}$ ;  $\alpha$  3)  $\alpha$  3 - определяет отношение эквивалентности между двумя термами. Терм P =  $_{\alpha}$  P`  $\forall$  P  $\Leftrightarrow$   $\lambda$ x.P =  $_{\alpha}$   $\lambda$ y.P[x:=y] при условии, что у не входит в число

свободных термов.

αΠ - это процесс переименования свободных термов перед аппликацией, необходимый для того, чтобы сохранить смысл терма после аппликации. Пример:

Терм ( $\lambda xy.x$ ) у ==  $\lambda y.y$  после аппликации, что неверно. Так произошло из-за того, что свободный терм у, после аппликации, стал связанным ( $\lambda xy.x$ ) =  $_{\alpha}$  ( $\lambda xz.x$ ) - проведем  $\alpha\Pi$  Теперь ( $\lambda xz.x$ ) у ==  $\lambda yz.y$ , что верно.

### Редукция. Вычисление термов

 $\beta$  -редукция - это процесс подстановки аргументов в функции  $(\lambda x.M)N$  Термы такой формы называются редексами и обозначают то, что к функции  $\lambda x.M$  будет применен аргумент N. Запись  $(\lambda x.M)N =_{\beta} M[x:=N]$ , обозначает, что после  $\beta$ -редукции все термы x в терме M будут заменены на N

Запись термов, не содержащей редексов, называется нормальной формой Редукция производится до тех пор, пока не будет достигнута нормальная форма

- x[x=N] ⇒ N identity function
- y[x=N] ⇒ y constant function
- $(PQ)[x=N] \Rightarrow (P[x=N] Q[x=N])$
- $(\lambda y.P)[x=N] \Rightarrow (\lambda y.P[x=N]), y \notin FV(N)$

### Редукция. Вычисление термов

Пример редукций

 $(\lambda b.\lambda x.bxx)N =_{\beta} \lambda x.Nxx$ ; Редексов в результирующем терме нет, значит, редукция завершена

 $(\lambda x.xx)(\lambda x.xx) =_{\beta} (\lambda x.xx)(\lambda x.xx)$  После первого шага редукции получился тот же замый терм. Это пример терма, не редуцирующегося к нормальной форме

#### Редукция. Вычисление термов

**η-преобразование**(**η-расширение и η-редукция**) и **η-эквивалентность η-расширение -** это операция, преобразования терма содержащего свободный терм в лямбду, принимающую его в качестве параметра  $\mathbf{f} =_{\mathsf{пр}} \mathbf{\lambda} \mathbf{x}.\mathbf{f} \mathbf{x}$  **η-эквивалентность -** это эквивалентность лямбд относительно переданных в них параметров. Т.е. 2 лямбды **η-эквивалентны** если для всех входных параметров возвращают одни и те же результаты.

В scala **η-преобразованием** называется трансформация метода класс (трейта и т.д.) в функцию

```
object SomeObj {
  def method(prm: Int) = ???
}
val func = SomeObj.method _
```

### Теорема Карри (теорема о редукции)

Если у терма есть нормальная форма, то последовательное сокращение самого левого внешнего редекса приводит к ней.

Эта стратегия редукции называется нормальной стратегией и сходна с передачей параметров в функции по имени Пример

 $(\lambda xy.x)$  **z**  $((\lambda x.xx)(\lambda x.xx))$  =  $_{\beta}$  **z**, если редуцировать левый внешний терм, зацикливания не будет, т.к. после редукции, неразрешимые термы будут удалены

( $\lambda xy.x$ ) **z** (( $\lambda x.xx$ )( $\lambda x.xx$ )) =<sub> $\beta$ </sub> ∞, если с начала редуцировать параметры левого терма (аналог передачи по значению)

**Натуральные числа Чёрча.** Идея состоит в том, что каждое натуральное число кодируется 0-ым термом **z** или определенным количеством аппликацией **z** к функций получения следующего элемента. Количество аппликаций равно значению натурального числа

- 0 = λsz.z константная функция, возвращающая нулевой терм
- Succ = λnsz.s(nsz) порождающая функция
- 1 = (Succ) Zero =  $\lambda$ sz.s(( $\lambda$ SZ.Z)sz) =  $\lambda$ sz.sz
- 2 = (Succ)(Succ)Zero = λsz.s(sz)
- $3 = \lambda sz.s(s(sz))$
- $4 = \lambda sz.s(s(s(sz)))$

### Натуральные числа Чёрча

#### Сложение Add M N

Мы знаем, что:

- 2 = Succ(Succ Zero)
- 3 = Succ(Succ(Succ Zero))
- (Succ (Succ (Succ (Succ Zero))))) = (Succ (Succ 3)) = Add 2 3 = 5

Отсюда можно сделать вывод, что сложение, это лямбда, которая передает вместо z в первый операнд, второй операнд т.е:

Add =  $\lambda$  m n s z.m s (n s z)

#### Задание:

- проверить, сложение на примере чисел 2 и 3
- убедится, что оно коммутативно

### Натуральные числа Чёрча

#### Умножение Mul M N

Мы знаем, что:

- 2 = Succ(Succ Zero)
- 3 = Succ(Succ(Succ Zero))
- Mul 3 2 = 2(2(2)) = (Succ(Succ Zero))(Succ(Succ Zero)(Succ(Succ Zero)))

Видно, что умножение можно представить, например, как терм, складывающий М раз, свой второй операнд - N

Отсюда можно вывести, что:  $Mul = \lambda m \ n \ s \ z.m \ (Add \ n) \ Zero$ 

#### Задание:

- проверить, умножение на примере чисел 2 и 3
- убедится, что оно коммутативно

### Логические выражения

### Пусть:

- True=\lambda f.t Истина это терм, всегда возвращающий свой левый операнд
- False=λt f.f Ложь это терм, всегда возвращающий свой правый операнд
- IF=λbxy.bxy IF, это трехместный терм, первым параметром он принимает один из логических термов. Если b == True терм будет редуцирован до x, если b == False, до y

Таким образом термы **x** и **y** можно воспринимать как ветки условного оператора

#### Задание:

проверить, что IF True X Y = X

#### Логические выражения

- And = λa b.a b False
- Or = λa b.a True b

#### Для And логика такая:

- Если а True, то значение финального выражения зависит от значения b и => все выражение будет True, если и тоже равно True
- Если а False, не имеет значения, что передано во втором параметра, терм будет редуцирован в False

#### Задание

- объяснить логику терма Or
- выполнить lectures.types.lambda.Booleans