

IT STUDENT PORTAL: PEMANFAATAN *WEB SCRAPING* UNTUK KUSTOMISASI PORTAL AKADEMIK MAHASISWA

HERFAN HERYANDI—2012730012

1 Data Skripsi

Pembimbing utama/tunggal: **Pascal Alfadian**

Pembimbing pendamping: -

Kode Topik : **PAS3904**

Topik ini sudah dikerjakan selama : **1 semester**

Pengambilan pertama kali topik ini pada : Semester **39 - Ganjil 15/16**

Pengambilan pertama kali topik ini di kuliah : **Skripsi 1**

Tipe Laporan : **B** - Dokumen untuk reviewer pada presentasi dan **review Skripsi 1**

2 Detail Perkembangan Pengerjaan Skripsi

Detail bagian pekerjaan skripsi sesuai dengan rencana kerja/laporan perkembangan terakhir :

1. Melakukan studi mengenai *library* jsoup, Chrome DevTools, Play Framework, dan SIA Models.
status : Ada sejak rencana kerja skripsi kecuali SIA Models.
hasil : *library* jsoup, Chrome DevTools, Play Framework, dan SIA Models sudah berhasil dipelajari.
2. Melakukan wawancara kepada mahasiswa Program Studi Teknik Informatika untuk mendapatkan informasi penggunaan Portal Akademik Mahasiswa.
status : Ada sejak rencana kerja skripsi.
hasil : Wawancara sudah dilakukan kepada 18 mahasiswa Program Studi Teknik Informatika. Bukti-bukti wawancara dapat dilihat pada
3. Menganalisis Portal Akademik Mahasiswa.
status : Ada sejak rencana kerja skripsi.
hasil : Portal Akademik Mahasiswa sudah berhasil dianalisis untuk memenuhi fitur IT Student Portal baik secara fungsi maupun komunikasi.
4. Mengimplementasikan *web scraping* menggunakan *library* jsoup.
status : Ada sejak rencana kerja skripsi.
hasil : *Web scraping* sudah diimplementasikan menggunakan *library* jsoup pada bagian login dan pemeriksaan prasyarat mata kuliah.
5. Membangun perangkat lunak IT Student Portal.
status : Ada sejak rencana kerja skripsi.
hasil : Perangkat lunak sudah dibangun menggunakan Play Framework. Fitur yang tersedia yaitu prasyarat mata kuliah.
6. Melakukan eksperimen dan pengujian
status : Ada sejak rencana kerja skripsi.
hasil : Pengujian baru dilakukan pada fitur prasyarat mata kuliah oleh beberapa mahasiswa. Hasil pemeriksaan prasyarat mata kuliah sudah akurat.

7. Menulis dokumen skripsi

status : Ada sejak rencana kerja skripsi.

hasil : Dokumen skripsi sudah ditulis hingga BAB 3.

3 Pencapaian Rencana Kerja

Persentase penyelesaian skripsi sampai dengan dokumen ini dibuat dapat dilihat pada tabel berikut :

| 1* | 2*(%) | 3*(%) | 4*(%) | 5* | 6*(%) |
|-------|-------|-------|-------|-------------------------------|-------|
| 1 | 14 | 14 | | | 13 |
| 2 | 14 | 14 | | | 14 |
| 3 | 14 | 14 | | | 13 |
| 4 | 14 | | 14 | | 6 |
| 5 | 14 | | 14 | | 5 |
| 6 | 14 | | 14 | | 3 |
| 7 | 16 | 8 | 8 | bab 1, bab 2, dan bab 3 di S1 | 8 |
| Total | 100 | 50 | 50 | | 62 |

Keterangan (*)

1 : Bagian pengerjaan Skripsi (nomor disesuaikan dengan detail pengerjaan di bagian 5)

2 : Persentase total

3 : Persentase yang akan diselesaikan di Skripsi 1

4 : Persentase yang akan diselesaikan di Skripsi 2

5 : Penjelasan singkat apa yang dilakukan di S1 (Skripsi 1) atau S2 (skripsi 2)

6 : Persentase yang sudah diselesaikan sampai saat ini

4 Kendala yang dihadapi

Kendala - kendala yang dihadapi selama mengerjakan skripsi :

- Terlalu banyak melakukan prokratinasi
- Mengalami kesulitan dalam instalasi Play Framework
- Kurang familiar dengan pemrograman Play Framework

Bandung, 01/10/2015

Herfan Heryandi

Menyetujui,

Nama: Pascal Alfadian

Pembimbing Tunggal ‘