

IT STUDENT PORTAL: PEMANFAATAN *Web Scraping* UNTUK KUSTOMISASI STUDENT PORTAL UNPAR

HERFAN HERYANDI—2012730012

1 Deskripsi

Student Portal UNPAR merupakan sistem informasi berbasis *web* yang digunakan oleh mahasiswa Universitas Katolik Parahyangan. Fitur-fitur yang dimiliki Student Portal UNPAR yaitu rencana studi, jadwal, nilai dan indeks prestasi, dan pembayaran uang kuliah. Namun, fitur-fitur tersebut masih belum cukup untuk mendukung kebutuhan akademik mahasiswa Program Studi Teknik Informatika. Maka, skripsi ini dibuat untuk mendukung kebutuhan akademik mahasiswa Program Studi Teknik Informatika dengan menggunakan Play Framework dan *library* jsoup untuk mengimplementasikan *Web Scraping*.

2 Rumusan Masalah

Rumusan dari masalah yang akan dibahas pada skripsi ini sebagai berikut:

- Fitur-fitur apa saja yang akan dibuat untuk IT Student Portal?
- Bagaimana mengimplementasikan *Web Scraping* dengan *library* jsoup?
- Bagaimana membangun aplikasi IT Student Portal?

3 Tujuan

Tujuan-tujuan yang hendak dicapai melalui penulisan skripsi ini sebagai berikut:

- Mengetahui fitur-fitur yang akan dibuat dalam IT Student Portal.
- Mengimplementasikan *Web Scraping* menggunakan *library* jsoup.
- Membangun aplikasi IT Student Portal.

4 Deskripsi Perangkat Lunak

Perangkat lunak akhir yang akan dibuat memiliki fitur minimal sebagai berikut:

- Perangkat lunak dapat menampilkan daftar mata kuliah yang dibuka.
- Pengguna dapat memeriksa prasyarat mata kuliah yang dibuka.

Fitur-fitur lainnya akan ditambahkan setelah melakukan wawancara.

5 Rencana Kerja

Rencana kerja untuk menyelesaikan skripsi ini:

- Pada saat mengambil kuliah AIF401 Skripsi 1
 1. Mempelajari *library* jsoup, Play Framework, dan Chrome DevTools.

2. Menganalisis cara kerja Student Portal UNPAR.
 3. Menganalisis fitur-fitur yang akan ditambahkan dalam IT Student Portal.
- Pada saat mengambil kuliah AIF402 Skripsi 2
 1. Merancang dan mengimplementasikan fitur-fitur IT Student Portal.
 2. Melakukan pengujian dan eksperimen.
 3. Membuat dokumentasi skripsi.

6 Isi *Progress Report* Skripsi 1

Isi dari *Progress Report* Skripsi 1 yang akan diselesaikan dan dilaporkan ke pembimbing paling lambat 2 minggu sebelum tenggat waktu yang ditetapkan koordinator adalah :

1. Status pemahaman dasar teori yang mendukung aplikasi.
2. Status dari hasil analisis pembangunan aplikasi.

Estimasi persentase penyelesaian skripsi sampai dengan *Progress Report* Skripsi 1 adalah : 45%

7 Pernyataan Khusus

Berlatar belakang perihal kejujuran serta keterbasan jumlah dosen, saya menyatakan akan mematuhi aturan-aturan khusus berikut:

1. Skripsi adalah hasil karya saya sendiri. Peran teman / orang lain adalah untuk membantu pemahaman, tetapi tidak dalam konten Skripsi.
2. Saya menetapkan batasan yang jelas antara konten saya, dengan buatan orang lain (termasuk kode yang diambil dari *open source project*)
3. Pengambilan kedua hanya akan dilakukan hanya jika sudah memenuhi minimal 90% dari target.

Saya bersedia mematuhi peraturan di atas, dan bersedia menerima sanksi pembatalan pengambilan Skripsi dengan dosen pembimbing terkait jika terbukti melanggar. Peraturan ini berlaku pada Skripsi 1 dan 2.

Bandung, 26/08/2015

Herfan Heryandi

Menyetujui,

Nama: _____

Pembimbing Tunggal