BAB 1

PENDAHULUAN

$_{ imes}$ 1.1 Latar Belakang

IFStudentPortal[3] merupakan sistem informasi berbasis web yang dibuat menggunakan Play
Framework [1] untuk Teknik Informatika UNPAR. Selain itu, data-data yang terdapat pada
IFStudentPortal diolah dari Portal Akademik Mahasiswa dengan ekstraksi data dari situs web
menggunakan library jsoup. IFStudentPortal merupakan aplikasi buatan Herfan Heryandi dan
kontributor lainnya. Fitur-fitur dari IFStudentPortal yaitu memeriksa prasyarat mata kuliah,
memeriksa syarat yang masih kurang untuk kelulusan dan melihat jadwal kuliah. Catatan akademik
dari fitur-fitur pada IFStudentPortal diambil berdasarkan catatan akademik mahasiswa yang login
(terpersonalisasi).

Pada saat ini Program Studi Informatika dalam proses perubahan kurikulum dari 2013 ke 2018. Pada draft kurikulum 2018 versi 0.8 [2] sudah memperlihatkan beberapa perbedaan seperti dalam kode mata kuliah (contoh: AIF401 menjadi AIF184001), struktur kuliah serta prasyaratnya, konversi dari mata kuliah kurikulum 2013, Nilai Akhir lebih bervariasi (ada A, A-, B+, dst), perbedaan dalam syarat kelulusan (tidak ada lagi pilihan wajib), dll. Dari perbedaan-perbedaan tersebut dapat dilihat bahwa diperlukan perubahan terhadap IFStudentPortal yang saat ini mendukung kurikulum 2013. Perbedaan syarat kelulusan pada kurikulum 2018 dengan kurikulum 2013 membuat diperlukan beberapa penyesuaian dengan aturan kelulusan untuk angkatan yang sudah mengambil mata kuliah pada kurikulum 2013.

Pada SIAModels[4] merupakan kelas-kelas dalam bahasa Java yang merepresentasikan Sistem Informasi Akademik Teknik Informatika UNPAR. Untuk mendukung perubahan kurikulum dari 2013 ke 2018 yang dilakukan oleh Program Studi Informatika, perlu dilakukan konversi terhadap IFStudentPortal dan SIAModels yang saat ini mendukung kurikulum 2013 menjadi mendukung kurikulum 2018. Untuk itu SIAModels perlu dikonversi untuk mendukung mata kuliah pada kurikulum 2018. Pada SIAModels bagian package mata kuliah perlu dilakukan penyusaian pada mata kuliah yang terdapat pada Program Studi Teknik Informatika UNPAR berserta aturan prasyaratnya yang berlaku pada kurikulum 2018. Pada Skripsi ini pun perlu dilakukan konversi nilai-nilai mata kuliah di kurikulum 2013 ke kurikulum 2018 terutama untuk mahasiswa/i yang sudah mengambil mata kuliah di kurikulum 2013.

1.2 Rumusan Masalah

- 32 Rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini:
 - 1. Bagaimana mengonversi SIAModels dan IFStudentPortal, sehingga mendukung kurikulum 2018 serta konversinya (untuk mahasiswa yang sudah mengambil kuliah-kuliah di kurikulum 2013)?
 - 2. Bagaimana mengonversi nilai-nilai mata kuliah pada kurikulum 2013 ke 2018?
 - 3. Bagaimana mengimplementasikan IFStudentPortal ke cloud server?

2 Bab 1. Pendahuluan

1.3 Tujuan

- ² Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini:
- 1. Mengonversi SIAModels dan IFStudentPortal untuk mendukung kurikulum 2018.
- 2. Mengonversi nilai-nilai mata kuliah pada kurikulum 2013 ke 2018.
- 3. Mengimplementasikan IFStudentPortal ke cloud server.

6 1.4 Batasan Masalah

- 7 Dalam penilitian ini ditetapkan batasan-batasan masalah sebagai berikut:
- 1.
- 9 2.
- 10 3.

14

15

18

19

24

26

1.5 Metodologi

- 12 Metode penelitian yang akan digunakan dalam skripsi ini adalah:
- 1. Studi literatur mengenai:
 - (a) Draft Kurikulum 2018
 - (b) Skripsi Herfan Heryandi serta Aplikasi IFStudentPortal
- 2. Analisis kebutuhan untuk konversi SIAModels dan IFStudentPortal dari kurikulum 2013 lalu melakukan mengimplementasikan kurikulum 2018.
 - 3. Melakukan pengujian dan eksperimen
 - 4. Melakukan dokumentasi

20 1.6 Sistematika Pembahasan

- Untuk penulisan skripsi ini akan dibagi dalam enam bagian sebagai berikut:
- Bab 1 Pendahuluan berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.
 - Bab 2 Landasan Teori berisi dasar-dasar teori yang akan digunakan dalam migrasi IFStudentPortal dan SIAModels ke kurikulum 2018. Dasar-dasar Teori yang akan digunakan diantaranya adalah IFStudentPortal, SIAModels, Kurikulum 2018 Program Studi Teknik Informatika.
- Bab 3 Analisis berisi kebutuhan data, analisis sistem yang sudah ada sekarang dan analisis sistem usulan.
- Bab 4 Perancangan berisi perancangan aplikasi, meliputi diagram kelas rinci berserta deskripsi kelas dan fungsinya.
- Bab 5 Implementasi dan pengujian berisi implementasi dan pengujian aplikasi, meliputi lingkungan implementasi, hasil implementasi, pengujian fungsional, dan pengujian eksperimental.
- Bab 6 Kesimpulan dan Saran berisi kesimpulan dari pembangunan aplikasi berserta saran untuk pengembangan berikutnya.

BAB 2

LANDASAN TEORI

3 2.1 IFStudentPortal

- 4 IFStudentPortal [3] merupakan aplikasi buatan Herfan Heryandi dan kontributor lainnya. IFStu-
- 5 dentPortal dibuat dengan arsitektur Model-View-Controller (MVC). Berdasarkan diagram kelas
- 6 IFStudentPortal (Gambar 2.1), kelas-kelas yang dimiliki IFStudentPortal terbagi ke dalam tiga
- 7 package antara lain:

1

2

10

11

12

13

14

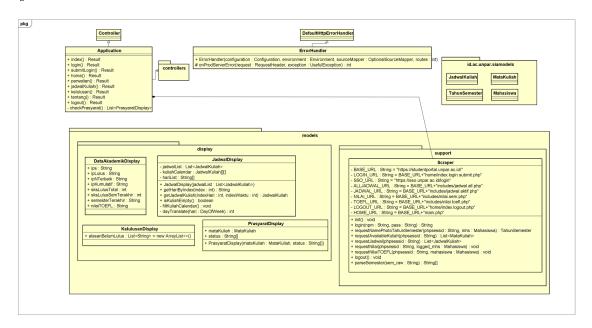
15

16

17

18

19



Gambar 2.1: Diagram Kelas IFStudentPortal

1. Package models.display

Package ini memiliki kelas-kelas sebagai berikut:

(a) DataAkademikDisplay

kelas ini berfungsi sebagai media pengiriman data ke ringkasan data akademik yang berada pada halaman persiapan perwalian. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- String ips IPS mahasiswa.
- String ipLulus IP Lulus mahasiswa.
- String ipNTerbaik IP N. Terbaik mahasiswa.
- String ipKumulatif IP Kumulatif mahasiswa.
- int sksLulusTotal total sks lulus mahasiswa.
- $\bullet\,$ int sks Lulus
Sem Terakhir sks lulus mahasiswa pada semester terakhir.
- String semesterTerakhir semester terakhir yang telah ditempuh mahasiswa.

1

2

3

8

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

27

28

29

30

31

32

34

35

36

38

39

40

41

42

43

45

46

• String nilaiTOEFL nilai TOEFL mahasiswa.

(b) JadwalDisplay

kelas ini berfungsi sebagai media pengiriman data ke halaman jadwal kuliah. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- List<JadwalKuliah> jadwalList daftar jadwal kuliah mahasiswa.
- JadwalKuliah[][] kuliahCalendar jadwal kuliah mahasiswa dalam array.
- String[] hariList nama-nama hari dalam String.

Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

• public JadwalDisplay(List<JadwalKuliah> jadwalList)

Merupakan constructor dari kelas JadwalDisplay.

Parameter:

- jadwalList jadwal kuliah mahasiswa.

• public String getHariByIndex(int index)

Berfungsi untuk mendapatkan hari berdasarkan angka index. Angka index dimulai dari 0 sedangkan hari dimulai dari Senin.

Parameter:

index angka index hari.

Kembalian: hari dalam String.

• public String getJadwalKuliah(int indexHari, int indexWaktu)

Berfungsi untuk mendapatkan jadwal kuliah dari atribut kuliah Calendar.

Parameter:

- indexHari angka index hari.
- indexWaktu angka index waktu.

Kembalian: jadwal kuliah.

• public boolean isKuliahEmpty()

Berfungsi untuk memeriksa apakah nilai dari jadwal kuliah kosong.

Kembalian: true jika kosong, false jika tidak kosong.

• private void fillKuliahCalendar()

Berfungsi untuk mengisi atribut kuliahCalendar berdasarkan atribut jadwalList.

Kembalian: tidak ada.

(c) Kelulusan Display

Kelas ini berfungsi sebagai media pengiriman data ke halaman syarat kelulusan. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

• List<String> alasanBelumLulus daftar syarat kelulusan yang belum dipenuhi.

(d) PrasyaratDisplay

Kelas ini berfungsi sebagai media pengiriman data ke halaman persiapan perwalian.Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- MataKuliah matakuliah mata kuliah.
- String status status pengambilan mata kuliah.

2. Package models.support

Package ini memeliki kelas sebagai berikut:

(a) Scrapper

Kelas ini mengimplementasikan *library* jsoup untuk melakukan pengambilan data dari Portal Akademik Mahasiswa. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- String BASE_URL: URL Portal Akademik Mahasiswa.
- String LOGIN_URL: URL login Portal Akademik Mahasiswa.

2.1. IFSTUDENTPORTAL 5

| 1 | • String SSO_URL: URL login SSO UNPAR. |
|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2 | • String ALLJADWAL_URL: URL jadwal seluruh fakultas pada Portal Akademik |
| 3 | Mahasiswa. |
| 4 | • String JADWAL_URL: URL jadwal mahasiswa pada Portal Akademik Mahasis |
| 5 | wa. |
| 6 | • String NILAI_URL: URL riwayat nilai mahasiswa pada Portal Akademik Maha |
| 7 | siswa. |
| 8 | • String TOEFL_URL: URL nilai TOEFL mahasiswa pada Portal Akademik Mahasiswa. |
| 9 | • String LOGOUT_URL: URL logout Portal Akademik Mahasiswa. |
| 0 | • HOME_URL: URL tampilan awal Portal Akademik Mahasiswa. |
| 1 | |
| 2 | Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut: |
| 3 | • public void init() |
| 4 | Berfungsi untuk menginisialisasi koneksi ke Portal Akademik Mahasiswa. Kembalian: tidak ada. |
| 5 | • public String login(String npm, String pass) |
| 6 7 | Berfungsi untuk melakukan login. |
| 8 | Parameter: |
| 9 | npm NPM mahasiswa. |
| 0 | – pass password mahasiswa. |
| 1 | Kembalian: objek Mahasiswa. |
| 2 | • public TahunSemester requestNamePhotoTahunSemester(String phpses- |
| 3 | sid, Mahasiswa mhs) |
| 4 | Berfungsi untuk melakukan permintaan nama photo pada tahun semester mahasiswa. |
| 5 | Parameter: |
| 6 | - phpsessid session id mahasiswa yang telah login. |
| 7 | — mhs objek Mahasiswa. |
| 8 | Kembalian: objek TahunSemester. |
| 9 | • public List <matakuliah> requestAvailableKuliah(String phpsessid)</matakuliah> |
| 0 | Berfungsi untuk mendapatkan daftar mata kuliah yang dibuka pada semester terkini. |
| 1 | Parameter: |
| 2 | - phpsessid session id mahasiswa yang telah login. |
| 3 | Kembalian: daftar mata kuliah yang dibuka pada semester terkini. |
| 4 | • public List <jadwalkuliah> requestJadwal(String phpsessid) Berfungsi untuk mendapatkan jadwal kuliah mahasiswa pada semester terkini.</jadwalkuliah> |
| 6 | Parameter: |
| 7 | - phpsessid session id mahasiswa yang telah login. |
| 8 | Kembalian: jadwal kuliah mahasiswa pada semester terkini. |
| 9 | • public void requestNilai(String phpsessid, Mahasiswa logged_mhs) |
| .0 | Berfungsi untuk mendapatkan riwayat nilai mahasiswa. |
| 1 | Parameter: |
| 2 | - phpsessid session id mahasiswa yang telah login. |
| 3 | logged_mhs objek Mahasiswa dari mahasiswa yang telah login. |
| 4 | Kembalian: tidak ada. |
| 5 | • public void requestNilaiTOEFL(String phpsessid, Mahasiswa mahasiswa) |
| .6 | Berfungsi untuk mendapatkan riwayat nilai terakhir TOEFL mahasiswa. |

- **phpsessid** session id mahasiswa yang telah login.

Parameter:

47

1

2

3

6

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

- mahasiswa objek Mahasiswa dari mahasiswa yang telah *login*.

Kembalian: tidak ada.

• public void logout()

Berfungsi untuk melakukan loqout.

Kembalian: tidak ada.

• public String[] parseSemester(String sem_raw)

Berfungsi untuk melakukan parsing pada semester.

Parameter:

sem_raw semester yang belum di parsing dalam String.

Kembalian: Semester yang sudah di parsing dalam *array*.

3. Package controllers

Package ini memiliki kelas sebagai berikut:

(a) Application

Kelas ini merupakan turunan dari kelas Controller yang dimiliki oleh Play Framework sehingga menjadikan kelas ini sebagai controller dari aplikasi IFStudentPortal. *Method-method* yang dimiliki kelas merupakan *action method* dengan rincian sebagai berikut:

• public Result index()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman Informatika Student Portal. **Kembalian:** halaman *login* jika pengguna belum *login* atau halaman utama jika pengguna sudah *login*.

• public Result login()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman login.

Kembalian: halaman *login* jika pengguna belum *login* atau halaman utama jika pengguna sudah *login*.

• public Result submitLogin()

Berfungsi untuk mengirimkan data dari halaman *login* sekaligus melakukan validasi akun.

Kembalian: halaman utama jika login berhasil atau halaman login jika login gagal.

• public Result home()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman utama.

Kembalian: halaman utama.

• public Result perwalian()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman persiapan perwalian.

Kembalian: halaman persiapan perwalian.

• public Result jadwalKuliah()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman jadwal kuliah.

Kembalian: halaman jadwal kuliah.

• public Result kelulusan()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman syarat kelulusan.

Kembalian: halaman syarat kelulusan.

• public Result tentang()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman info dan lapor bug.

Kembalian: halaman info dan lapor bug.

• public Result logout()

Berfungsi untuk mengeluarkan pengguna yang sedang login.

Kembalian: halaman login.

item public List<PrasyaratDisplay> checkPrasyarat()

Berfungsi untuk memeriksa prasyarat dari mata kuliah yang sudah diambil mahasis-

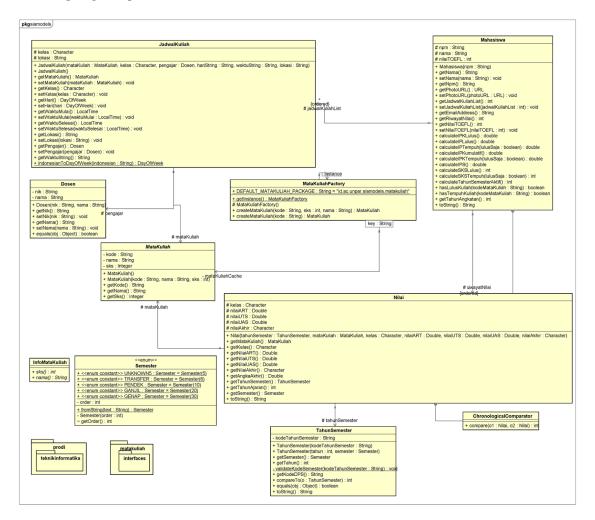
2.2. SIAModels 7

wa

Kembalian: daftar prasyarat mata kuliah.

$_{ m s}$ 2.2 SIAModels

- 4 SIAModels merupakan kelas-kelas dalam bahasa Java yang merepresentasikan Sistem Informasi
- 5 Akademik Teknik Informatika UNPAR [4]. Saat ini SIAModels mendukung kurikulum 2013.
- 6 Berdasarkan diagram kelas SIAModels (Gambar 2.2), kelas-kelas yang dimiliki SIAModels terbagi
- ⁷ ke dalam empat *package* antara lain:



Gambar 2.2: Diagram Kelas SIAModels

- 1. Package id.ac.unpar.siamodels
 - Package ini memiliki kelas-kelas sebagai berikut:
 - (a) Dosen

10

11

12

15

16

17

Kelas ini merepresentasikan dosen. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- String nik: NIK.
- String nama: nama dosen.

Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

• public String getNik()

Berfungsi untuk mendapatkan NIK dosen.

Kembalian: NIK dosen.

| _ | 2.10 2.1 2.11.0.11.1 120.11 |
|---|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | |
| | • public void setNik(String nik) |
| | Berfungsi untuk mengubah nik dosen. |
| | Parameter: |
| | - nik nik dosen. |
| | • public String getNama() |
| | Berfungsi untuk mendapatkan nama dosen. Kembalian: nama dosen. |
| | • public void setNama(String nama) |
| | Berfungsi untuk mengubah nama dosen. |
| | Parameter: |
| | – nama nama dosen. |
| | • public boolean equals(Object obj) |
| | Berfungsi untuk memeriksa keseteraan untuk dosen. pertama periksa NIK kalau keduanya ada. jika tidak, periksa nama. Parameter: |
| | $ \mathbf{obj}$ objek kelas dosen yang ingin dibandingkan. |
| | Kembalian: true jika setera, false jika tidak. |
| | (b) InfoMataKuliah |
| | Mendefinisikan kelas-kelas yang memiliki info mata kuliah. Method yang dimiliki interface |
| | ini adalah sebagai berikut: |
| | • public int sks() |
| | Mengetahui jumlah bobot sks dari mata kuliah ini. Kembalian: jumlah bobot sks. |
| | • public String nama() |
| | Mengetahui nama mata kuliah ini. Kembalian: nama mata kuliah. |
| | (c) JadwalKuliah |
| | Kelas ini merepresentasikan jadwal kuliah mahasiswa. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain: |
| | • MataKuliah mataKuliah: mata kuliah yang dibuat jadwalnya. |
| | • Character kelas: kelas kuliah. |
| | • DayOfWeek hari: hari kuliah. |
| | • LocalTime waktuMulai: waktu mulai kuliah. |
| | • LocalTime waktuSelesai: waktu selesai kuliah. |
| | • String lokasi: kode ruangan. |
| | • Dosen pengajar: nama pengajar. |
| | Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut: |
| | • public MataKuliah getMataKuliah() |
| | Berfungsi untuk mendapatkan mata kuliah yang dibuat jadwalnya. |
| | Kembalian: mata kuliah yang dibuat jadwalnya. |
| | • public void setMataKuliah(MataKuliah mataKuliah) |
| | Berfungsi untuk mengubah mata kuliah yang dibuat jadwalnya. |
| | Parameter: |

41

42

43

44

46

47

- ${\bf mataKuliah}$ mata kuliah yang dibuat jadwalnya.
- public Character getKelas()

Berfungsi untuk mendapatkan kelas kuliah.

Kembalian: kelas kuliah.

• public void setKelas(Character kelas)

Berfungsi untuk mengubah kelas kuliah.

Parameter:

2.2. SIAModels 9

– **kelas** kelas kuliah.

 \bullet public DayOfWeek getHari()

1

2

| 3 | Berfungsi untuk mendapatkan hari kuliah. |
|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| 4 | Kembalian: hari kuliah. |
| 5 | • public void setHari(DayOfWeek hari) |
| 6 | Berfungsi untuk mengubah hari kuliah. Parameter: |
| 7 | – hari hari kuliah. |
| 8 | • public LocalTime getWaktuMulai() |
| 9 | Berfungsi untuk mendapatkan waktu mulai kuliah. |
| 1 | Kembalian: waktu mulai kuliah. |
| 2 | • public void setWaktuMulai(LocalTime waktuMulai) |
| .3 | Berfungsi untuk mengubah waktu mulai kuliah. |
| 4 | Parameter: |
| 5 | waktuMulai waktu mulai kuliah. |
| 6 | • public void setWaktuSelesai(LocalTime waktuSelesai) |
| 7 | Berfungsi untuk mengubah waktu selesai kuliah. |
| 8 | Parameter: |
| 9 | waktuSelesai waktu selesai kuliah. |
| 0 | • public String getLokasi() |
| 1 | Berfungsi untuk mendapatkan lokasi kuliah. |
| 2 | Kembalian: lokasi kuliah. |
| 3 | public void setLokasi(String lokasi) Denfungsi untuk menguhah lekeri kuliah |
| 4 | Berfungsi untuk mengubah lokasi kuliah. Parameter: |
| 5 | – lokasi lokasi kuliah. |
| 6 | • public Doesen getPengajar() |
| .7 .8 | Berfungsi untuk mendapatkan nama pengajar. |
| 9 | Kembalian: nama pengajar. |
| 60 | • public void setPengajar(Dosen Pengajar) |
| 1 | Berfungsi untuk mengubah nama pengajar. |
| 2 | Parameter: |
| 3 | pengajar nama pengejar. |
| 4 | (d) Mahasiswa |
| 5 | Kelas ini merepresentasikan mahasiswa. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain: |
| 6 | • String npm: Nomor Pokok Mahasiswa (NPM). |
| 7 | • String nama: nama mahasiswa. |
| 8 | • List <nilai> riwayatNilai: riwayat nilai yang dimiliki mahasiswa.</nilai> |
| 9 | • URL photoURL: alamat dari photo mahasiswa. |
| .0 | • List <jadwalkuliah> jadwalKuliahList: daftar jadwal kuliah dari mahasiswa.</jadwalkuliah> |
| 1 | • SortedMap <localdate, integer=""> nilaiTOEFL: nilai TOEFL dari mahasiswa.</localdate,> |
| 2 | Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut: |
| 3 | • public Mahasiswa (String npm) |
| 4 | Merupakan constructor dari kelas Mahasiswa. |
| 5 | Parameter: |
| 6 | - npm nomor pokok mahasiswa. |
| 7 | • public String getNama() Derforms i untul mandanathan nama mahasigus |
| 8 | Berfungsi untuk mendapatkan nama mahasiswa. Kembalian: nama mahasiswa. |
| .9 | ixemualian; nama manasiswa. |

1

2

5

6

8

9

10

11

12

13

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

• public void setNama(String nama)

Berfungsi untuk mengubah nama mahasiswa.

Parameter:

nama nama mahasiswa.

• public String getNpm()

Berfungsi untuk mendapatkan nomor pokok mahasiswa.

Kembalian: nomor pokok mahasiswa.

• public URL getPhotoURL()

Berfungsi untuk mendapatkan alamat photo dari mahasiswa.

Kembalian: URL dari photo

• public void setPhotoURL(URL photoURL)

Berfungsi untuk mengubah URL photo dari mahasiswa.

Parameter:

- photoURL alamat photo dari mahasiswa.

• public List<JadwalKuliah> getJadwalKuliahList()

Berfungsi untuk mendapatkan daftar jadwal kuliah dari mahasiswa.

Kembalian: daftar jadwal kuliah dari mahasiswa.

• public void setJadwalKuliahList(List<JadwalKuliah> jadwalKuliahList)

Berfungsi untuk mengubah daftar jadwal kuliah dari mahasiswa.

Parameter:

- jadwalKuliahList daftar jadwal kuliah dari mahasiswa.

• public String getEmailAddress()

Berfungsi untuk mendapatkan email mahasiswa.

Kembalian: email mahasiswa.

• public List<Nilai> getRiwayatNilai()

Berfungsi untuk mendapatkan riwayat nilai mahasiswa.

Kembalian: riwayat nilai mahasiswa dalam List.

• public SortedMap<LocalDate, Integer> getNilaiTOEFL()

Berfungsi untuk mendapatkan nilai TOEFL dari mahasiswa.

Kembalian: nilai TOEFL dari mahasiswa.

• public void setNilaiTOEFL(SortedMAP<LocalDate, Integer> nilaiTOE-FL)

Berfungsi untuk mengubah nilai TOEFL dari mahasiswa.

Parameter:

- nilaiTOEFL nilai TOEFL dari mahasiswa.

• public double calculateIPKLulus()

Menghitung IPK mahasiswa sampai saat ini, dengan aturan kuliah yang tidak lulus tidak dihitung dan jika pengambilan beberapa kali, diambil nilai terbaik. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Kembalian: IPK lulus.

• public double calculateIPLulus()

Menghitung IP mahasiswa sampai saat ini, dengan aturan kuliah yang tidak lulus tidak dihitung, jika pengembalian beberapa kali, maka diambil nilai terbaik. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Kembalian: IPK lulus.

• public double calculateIPTempuh(boolean lulusSaja)

Menghitung IP mahasiswa sampai saat ini, dengan aturan perhitungan kuliah yang tidak lulus ditentukan parameter, jika pengembilan beberapa kali, maka diambil

32 33

34 35 36

38 39 40

37

41 42

44 45

43

47 48

49 50 2.2. SIAModels 11

nilai terbaik. Sebelum memanggil *method* ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Parameter:

8

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

 lulusSaja true jika ingin membuang mata kuliah tidak lulus, false jika ingin semua (sama dengan "IP N. Terbaik" di DPS)

Kembalian: IPK lulus.

• public double calculateIPKumulatif()

Menghitung IP Kumulatif mahasiswa sampai saat ini, dengan aturan jika pengembalian beberapa kali, maka diambil semua. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Kembalian: IPK lulus.

• public double calculateIPKTempuh(boolean lulusSaja)

Menghitung IPK mahasiswa sampai saat ini, dengan aturan perhitungan kuliah yang tidak lulus ditentukan parameter, jika pengembilan beberapa kali, maka diambil nilai terbaik. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Parameter:

- lulusSaja true jika ingin membuang mata kuliah tidak lulus

Kembalian: IPK lulus.

• public double calculateIPS()

Menghitung IPS semester terakhir sampai saat ini, dengan aturan kuliah yang tidak lulus dihitung. Sebelum memanggil *method* ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Kembalian: nilai IPS sampai saat ini.

• public int calculateSKSLulus()

Menghitung jumlah SKS lulus mahasiswa saat ini. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Kembalian: SKS lulus.

• public int calculateSKSTempuh(boolean lulusSaja)

Menghitung jumlah SKS lulus mahasiswa saat ini. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Parameter:

- lulusSaja true jika ingin membuang SKS tidak lulus.

Kembalian: SKS tempuh.

• public Set<TahunSemester> calculateTahunSemesterAktif()

Mendapatkan seluruh tahun semester di mana mahasiswa ini tercatat sebagai mahasiswa aktif, dengan strategi memeriksa riwayat nilainya. Jika ada satu nilai saja pada sebuah tahun semester, maka dianggap aktif pada semester tersebut.

Kembalian: kumpulan tahun semester di mana mahasiswa ini aktif.

• public boolean hasLulusKuliah(String kodeMataKuliah)

Memeriksa apakah mahasiswa ini sudah lulus mata kuliah tertentu. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Parameter:

kodeMataKuliah kode mata kuliah yang ingin diperiksa kelulusannya.

Kembalian: true jika sudah pernah mengambil dan lulus, false jika belum.

• public boolean hasTempuhKuliah(String kodeMataKuliah)

Memeriksa apakah mahasiswa ini sudah pernah menempuh mata kuliah tertentu. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai

per mata kuliah. 1 Parameter: kodeMataKuliah kode mata kuliah yang ingin diperiksa kelulusannya. 3 Kembalian: true jika sudah pernah mengambil, false jika belum. public int getTahunAngkatan() Mendapatkan tahun angkatan mahasiswa ini berdasarkan NPM-nya. Kembalian: tahun angkatan. (e) Nilai 8 Kelas ini merepresentasikan nilai yang ada pada riwayat nilai mahasiswa. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain: 10 • TahunSemester tahunSemester: tahun dan semester kuliah ini diambil 11 • MataKuliah mataKuliah: mata kuliah yang diambil. 12 • Character kelas: kelas kuliah. 13 • Double nilaiART: nilai Angka Rata-rata Tugas (ART). 14 • Double nilaiUTS: nilai Ujian Tengah Semester (UTS). 15 • Double nilaiUAS: nilai Ujian Akhir Semester (UAS). 16 • Character nilaiAkhir: nilai akhir. 17 Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut: 18 • public Nilai(TahunSemester tahunSemester, MataKuliah mataKuliah, Cha-19 racter kelas, Double nilaiART, Double nilaiUTS, Double nilaiUAS, Cha-20 racter nilaiAkhir) 21 Merupakan constructor dari kelas Nilai. 22 Parameter: 23 tahunSemester tahun dan semester kuliah ini diambil. 24 mataKuliah mata kuliah yang diambil. kelas kuliah. 26 nilaiART nilai ART. 27 nilaiUTS nilai UTS. 28 nilaiUAS nilai UAS. nilaiAkhir nilai akhir. 30 • public MataKuliah getMataKuliah() 31 Mendapatkan mata kuliah yang diambil. 32 **Kembalian:** mata kuliah. 33 • public Character getKelas() 34 Mendapatkan kelas kuliah. 35 Kembalian: kelas kuliah. 36 • public Double getNilaiART() 37 Mendapatkan nilai ART. Kembalian: nilai ART. 39 • public Double getNilaiUTS() 41

Mendapatkan nilai UTS.

Kembalian: nilai UTS.

43

45

46

47

48

• public Double getNilaiUAS()

Mendapatkan nilai UAS.

Kembalian: nilai UAS.

• public Double getNilaikhir()

Mendapatkan nilai akhir dalam bentuk angka.

Kembalian: nilai akhir dalam huruf atau null jika tidak ada.

2.2. SIAModels 13

• public Double getAngkaAkhir()

Mengembalikan nilai akhir dalam bentuk huruf (A, B, C, D, ...).

Kembalian: nilai akhir dalam angka, atau null jika getNilaiAkhir() mengembalikan null.

• public int getTahunAjaran()

Mendapatkan tahun ajaran saat pengambilan mata kuliah.

Kembalian: tahun ajaran saat pengambilan mata kuliah.

• public TahunSemester getTahunSemester()

Mendapatkan tahun dan semester pengambilan mata kuliah.

Kembalian: tahun dan semester pengambilan mata kuliah.

• public Semester getSemester()

Mendapatkan semester pengambilan mata kuliah.

Kembalian: semester pengambilan mata kuliah

(f) ChronologicalComparator

Pembanding antara satu nilai dengan nilai lainnya, secara kronologis waktu pengambilan. Method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

• public int compare(Nilai o1, Nilai o2)

Berfungsi untuk membandingkan nilai.

Parameter:

- **o1** nilai pertama yang akan dibandingkan.
- **o2** nilai kedua yang akan dibandingkan.

Kembalian: hasil perbandingan.

(g) MataKuliah

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44 45

46

47

48

Kelas ini merepresentasikan sebuah mata kuliah. Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

• public String kode()

Mendapatkan kode mata kuliah sesuai dengan nama kelas mata kuliah tersebut.

Kembalian: kode mata kuliah.

• public int sks()

Mendapatkan bobot sks.

Kembalian: bobot SKS.

• public String kode()

Mendapatkan nama mata kuliah.

Kembalian: nama mata kuliah.

(h) MataKuliahFactory

Kelas ini berperan dalam pembuatan objek mata kuliah baru. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- String DEFAULT_MATAKULIAH_PACKAGE: lokasi package untuk daftar mata kuliah.
- MataKuliahFacory isntance: Singleton instance untuk factory.
- SortedMap<String, MataKuliah> mataKuliahCache: Singleton instances untuk mata kuliah.

Method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

• public static MataKuliah createMataKuliah(String kode, int sks, String nama)

Membuat objek mata kuliah baru. Jika memungkinkan mengambil dari kelas yang sudah ada.

Parameter:

Bab 2. Landasan Teori

14

(a) HasPrasyarat

43

45

| 1 | kode kode mata kuliah. |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2 | − sks bobot SKS mata kuliah. |
| 3 | – nama nama mata kuliah. |
| 4 | Kembalian: objek mata kuliah. |
| 5 | (i) Semester |
| 6 | Kelas ini merepresentasikan semester $Method$ yang dimiliki kelas ini adalah sebagai |
| 7 | berikut: |
| 8 | • public static final Semester from String (String text) |
| 9 | Berfungsi untuk mengubah semester dari bentuk teks ke konstanta. |
| 0 | Parameter: |
| 2 | text semester dalam bentuk teks (GANJIL, GENAP, PENDEK, TRANSFER, dan UNKNOWN5). |
| 3 | Kembalian: konstanta semester. |
| 4 | (j) TahunSemester |
| 5 6 | Kelas ini menyimpan konstanta untuk semester beserta tahunnya di UNPAR. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain: |
| 7 | • String kodeTahunSemester: kode semester 3 dijit, 2 dijit pertama berupa tahun, |
| 8 | dijit terakhir menandakan semester dengan definisi 1 untuk ganjil, 2 untuk genap, 4 |
| 9 | untuk pendek, dan 6 untuk transfer. |
| 0 | Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut: |
| 1 | • public TahunSemester(String kodeTahunSemester) |
| 2 | Method ini merupakan constructor dari kelas TahunSemester. |
| 3 | Parameter: |
| 4 5 | kodeTahunSemester semester dalam bentuk teks (GANJIL, GENAP, PEN- DEK, TRANSFER, dan UNKNOWN5). |
| 6 | • public TahunSemester(int tahun, Semester semester) |
| 7 | Method ini merupakan constructor dari kelas TahunSemester. |
| 8 | Parameter: |
| 9 | - tahun tahun ajaran. |
| 0 | - semester semester dari tahun ajaran. |
| 1 | • public Semester getSemester() |
| 2 | Method ini berfungsi untuk mendapatkan semester. |
| 3 | Kembalian: semester dalam teks. |
| 4 | • public int getTahun() Method ini berfungsi untuk mendapatkan tahun. |
| 6 | Kembalian: tahun ajaran. |
| 7 | • private static void validateKodeSemester(String kodeTahunSemester) |
| 8 | Method ini berfungsi untuk melakukan validasi terhadap kode tahun semester. |
| 9 | Parameter: |
| 0 | kodeTahunSemester kode tahun semester. |
| 1 | 2. Package id.ac.unpar.siamodels.matakuliah.interfaces |
| 2 | Package ini memiliki beberapa interface antara lain: |
| | |

Mendefinisikan kelas-kelas yang memiliki prasyarat, terkustomisasi untuk seorang maha-

siswa. Method yang dimiliki interface ini adalah sebagai berikut:

2.2. SIAModels 15

• public boolean checkPrasyarat(Mahasiswa mahasiswa, List<String> resonsContainer)

Memeriksa prasyarat-prasyarat dari kuliah, spesifik untuk mahasiswa yang dituju. Jika ada pesan-pesan khusus, akan ditambahkan pada parameter reasonsContainer.

Parameter:

- mahasiswa prasyarat kuliah akan diperiksa spesifik pada mahasiswa ini.
- reasonsContainer jika pesan-pesan terkait prasyarat akan ditambahkan di sini.

Kembalian: true jika seluruh prasyarat dipenuhi, false jika tidak.

(b) HasPraktikum

10

11

12

13

14

15

17

Mendefinisikan kelas-kelas yang memiliki praktikum.

(c) HasResponsi

Mendefinisikan kelas-kelas yang memiliki responsi.

3. Package id.ac.unpar.siamodels.matakuliah

Package ini berisi kelas-kelas yang merepresentasikan mata kuliah yang terdapat pada Program Studi Teknik Informatika UNPAR beserta aturan prasyaratnya. Rincian dari kelas pada package ini dapat dilihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1: Tabel Rincian Kelas pada Package id.ac.unpar.siamodels.matakuliah

| Kelas | Implements | Kelas | Implements |
|--------|-----------------------------|--------|----------------------------|
| AIF101 | HasPraktikum | AIF438 | HasPrasyarat |
| AIF102 | HasPrasyarat, HasPraktikum | AIF441 | HasPrasyarat, HasPraktikum |
| AIF103 | - | AIF442 | HasPrasyarat, HasPraktikum |
| AIF104 | - | AIF443 | - |
| AIF105 | - | AIF445 | HasPrasyarat |
| AIF106 | - | AIF446 | - |
| AIF181 | - | AIF450 | - |
| AIF182 | - | AIF451 | - |
| AIF183 | - | AIF453 | HasPrasyarat |
| AIF201 | HasPrasyarat, HasPraktikum, | AIF455 | - |
| | HasResponsi | | |
| AIF202 | HasPrasyarat, HasPraktikum, | AIF456 | - |
| | HasResponsi | | |
| AIF203 | HasPrasyarat | AIF453 | HasPrasyarat, Pilihan |
| AIF204 | HasPrasyarat, HasPraktikum | AIF456 | - |
| AIF205 | HasPrasyarat | AIF457 | HasPrasyarat |
| AIF206 | HasPrasyarat | AIF458 | HasPrasyarat |
| AIF208 | HasPrasyarat | AIF459 | - |
| AIF210 | - | AIF460 | - |
| AIF301 | HasPrasyarat | AIF461 | - |
| AIF302 | HasPrasyarat | AIF462 | - |
| AIF303 | HasPrasyarat | AIF463 | - |
| AIF304 | HasPrasyarat, HasPraktikum, | AIF465 | - |
| | HasResponsi | | |
| AIF305 | HasPrasyarat | AIF468 | - |

Bab 2. Landasan Teori

| Kelas | Implements | Kelas | Implements |
|--------|----------------------------|--------|--------------|
| AIF306 | HasPrasyarat | AIF469 | HasPrasyarat |
| AIF311 | HasPrasyarat, HasPraktikum | AIF480 | - |
| AIF312 | HasPrasyarat, HasPraktikum | AIF483 | - |
| AIF313 | HasPraktikum | AIF484 | - |
| AIF314 | HasPrasyarat, HasPraktikum | AIF486 | - |
| AIF315 | HasPrasyarat, HasPraktikum | AKS122 | - |
| AIF316 | HasPrasyarat, HasPraktikum | AKS124 | - |
| AIF317 | HasPrasyarat | AMS100 | - |
| AIF318 | HasPrasyarat, HasPraktikum | AMS200 | - |
| AIF330 | - | APS182 | - |
| AIF332 | HasPrasyarat | APS302 | - |
| AIF334 | - | APS309 | - |
| AIF335 | - | APS402 | HasPrasyarat |
| AIF336 | - | EAA101 | |
| AIF337 | - | EAA102 | - |
| AIF339 | HasPrasyarat | ESA101 | - |
| AIF341 | HasPraktikum | ESM101 | - |
| AIF342 | HasPrasyarat, HasPraktikum | ESM105 | - |
| AIF343 | - | ESM201 | - |
| AIF344 | HasPrasyarat | ESM203 | - |
| AIF347 | - | ESM204 | - |
| AIF352 | - | IIE103 | - |
| AIF358 | - | IIE207 | - |
| AIF360 | HasPrasyarat | IIE210 | - |
| AIF362 | HasPrasyarat | IIE214 | - |
| AIF380 | - | MKU001 | - |
| AIF381 | - | MKU002 | - |
| AIF382 | - | MKU003 | - |
| AIF386 | - | MKU004 | - |
| AIF387 | - | MKU008 | - |
| AIF401 | HasPrasyarat | MKU009 | - |
| AIF402 | HasPrasyarat | MKU010 | - |
| AIF403 | HasPrasyarat | MKU011 | - |
| AIF405 | HasPrasyarat, HasPraktikum | MKU012 | - |

4. Package id.ac.unpar.siamodels.prodi.teknikinformatika Package ini memiliki kelas sebagai berikut:

(a) Kelulusan

1

2

9

10

11

kelas ini untuk memeriksa syarat kelulusan. *Method* yang dimiliki kelas ini sebagai berikut:

• public boolean checkPrasyarat(Mahasiswa mahasiswa, List<String> reasonsContainer)

Melakukan pengecekan syarat kelulusan. Parameter:

- **mahasiswa** mahasiswa yang dicek.
- reasonsContainer alasan-alasan yang ada jika tidak lulus.

Kembalian: true jika memenuhi syarat, false jika tidak.

1 2.3 Kurikulum 2018 Program Studi Teknik Informatika

- 2 Program Studi Teknik Informatika dalam proses perubahan kurikulum dari 2013 ke 2018. Pada
- 3 subbab ini akan dibahas mengenai apa saja perubahan yang ada pada kurikulum 2018 yang dapat
- 4 dilihat pada draft kurikulum 2018 versi 0.8 [2]. Pada subbab-subbab ini terdapat beberapa hal
- 5 penting yang menjadi panduan untuk melakukan konversi IFStudentPortal dan SIAModels ke
- 6 Kurikulum 2018.

7 2.3.1 Kodifikasi

- 8 Kodifikasi tiap mata kuliah dibuat berdasarkan Peraturan Rektor UNPAR No. III/PRT/2017-03/46
- 9 tentang Standar Penyusunan Kurikulum Program Studi di Lingkungan UNPAR. Kode ini terdiri
- o atas 11 dijit, dengan rincian berikut:
- 1. 3 digit kode khas Program Studi: AIF
- 2. 2 digit tahun diberlakukannya kurikulum (2 digit terakhir): 18
- 3. 1 digit urutan tahun pengajaran
- 4. 1 digit nomor urut KBI pengampu mata kuliah
- 5. 2 digit nomor urut mata kuliah per semester, dengan angka pada dijit terakhir sebagai penentu semester; ganjil atau genap
- 6. 2 digit jumlah sks mata kuliah
- 18 Informasi lengkap terkait kodifikasi ini diberikan di Tabel 2.2

Tabel 2.2: Kodifikasi mata kuliah Prodi Teknik Informatika

| Penyelenggara | Universitas | Prodi |
|-------------------------|-------------|-----------------------------------|
| Kode khas prodi | MKU | AIF |
| Tahun berlaku kurikulum | 18 | 18 |
| Urutan tahun pengajaran | 0 | 1: tahun pertama |
| | | 2: tahun kedua |
| | | 3: tahun ketiga |
| | | 4: tahun keempat |
| Nomor urut KBI pengampu | ** | 0: Prodi |
| | | 1: Teori Komputasi |
| | | 2: Sistem Terdistribusi |
| | | 3: Sistem Informasi |
| Nomor urut mata kuliah | ** | Urutan mata kuliah per semes- |
| | | ter, dengan angka pada dijit ter- |
| | | akhir sebagai penentu semester; |
| | | ganjil atau genap |
| Jumlah sks | ** | Jumlah sks |

^{**}Kode mata kuliah MKU ditentukan oleh universitas

2.3.2 Struktur Kurikulum

19

22

- 21 Struktur Kurikulum 2018 dapat dilihat di Tabel 2.3.
 - Penyusunan struktur kurikulum ini dilakukan dengan memperhatikan hal-hal berikut:
- Beban kredit per semester dibatasi maksimum 19 sks.

18 Bab 2. Landasan Teori

 Capaian pembelajaran yang ingin dicapai pada satu semester harus dapat mendukung capaian pembelajaran yang ingin dicapai di semester berikutnya.

- Rangkaian mata kuliah, di mana peletakan mata kuliah dasar dan prasyarat harus tepat sehingga dapat mendukung proses pembelajaran dan pemahaman mata kuliah di tahap selanjutnya.
- Secara umum, terdapat 4 jenis mata kuliah pada Kurikulum 2018, yaitu mata kuliah wajib, pilihan, pilihan wajib, dan sertifikasi. Keempat jenis mata kuliah ini dijelaskan pada bagian-bagian berikutnya. Selain itu, pada kurikulum 2018, diperkenalkan track bidang ilmu, di mana masingmasing track terdiri atas beberapa mata kuliah pilihan. Dengan cara ini, saat lulus, mahasiswa memiliki titik berat keahlian atau spesialisasi di bidang ilmu tertentu.

Pada Tabel 2.3 Semester 7, dapat dilihat bahwa jumlah mata kuliah wajib berkisar antara 2-3 buah dan kuliah pilihan 9-12 buah. Hal ini disebabkan adanya mata kuliah pilihan wajib jalur proyek yang dapat diambil sejak Semester 6. Jika mahasiswa memilih jalur proyek informatika, maka di Semester 7 mata kuliah wajib yang harus diambil adalah 2 buah dengan 12 sks kuliah pilihan. Di kasus ini, mahasiswa dapat mengambil 4 sks kuliah pilihan di Semester 6. Sementara itu, mahasiswa memilih jalur proyek sistem informasi, di Semester 7 mata kuliah wajib yang harus diambil adalah 3 buah dengan 9 sks kuliah pilihan. Di kasus ini, mahasiswa dapat mengambil 7 sks kuliah pilihan di Semester 6.

Tabel 2.3: Struktur Kurikulum 2018 Program Studi Teknik Informatika

| No | Kode | Mata Kuliah | Bobot Koding | SKS | | |
|---------------------------|---------------------------|-----------------------------|--------------|-----|--|--|
| Sem | Semester 1 | | | | | |
| 1 | AIF181101-03 | Computational Thinking | 0.25 | 3 | | |
| 2 | AIF181103-04 | Matematika Dasar | | 4 | | |
| 3 | AIF181105-02 | Pengantar Informatika | | 2 | | |
| 4 | AIF181107-03 | Matematika Diskret | | 3 | | |
| 5 | MKU170130-02 | Bahasa Indonesia | | 2 | | |
| 6 | MKU170110-02 | Pendidikan Kewarganegaraan | | 2 | | |
| 7 | MKU170120-02 | Logika | | 2 | | |
| , | | Wajib: 18 sks, Pilihan | : - | | | |
| Sem | ester 2 | | | | | |
| 1 | AIF181100-04 | Dasar Pemrograman | 1 | 4 | | |
| 2 | AIF181202-04 | Arsitektur dan Organisasi | | 4 | | |
| | | Komputer | | | | |
| 3 | AIF181104-03 | Logika Informatika | 0.25 | 3 | | |
| 4 | AIF181106-03 | Matriks dan Ruang Vektor | 0.25 | 3 | | |
| 5 | MKU170240-02 | Etika | | 2 | | |
| 6 | MKU170250-02 | Pancasila | | 2 | | |
| | Wajib: 18 sks, Pilihan: - | | | | | |
| Sem | ester 3 | | | | | |
| 1 | AIF182101-03 | Algoritma dan Struktur Data | 0.75 | 3 | | |
| 2 | AIF182103-04 | Struktur Diskret | 0.25 | 4 | | |
| 3 | AIF182105-02 | Pemrograman Berorientasi | 1 | 2 | | |
| | | Objek | | | | |
| 4 | AIF182007-02 | Teknik Presentasi | | 2 | | |
| 5 | AIF182109-03 | Statistika untuk Komputasi | 0.25 | 3 | | |
| 6 | MKU170370-02 / | Agama Katolik/Fenomenologi | | 2 | | |
| | MKU170380-02 | Agama | | | | |
| 7 | MKU170360-02 | Estetika | | 2 | | |
| Wajib: 18 sks, Pilihan: - | | | | | | |

| No | Kode | Mata Kuliah | Bobot Koding | SKS |
|-----|--------------|---------------------------------------|---------------------|------|
| Sem | ester 4 | | | |
| 1 | AIF182100-04 | Analisis Desain Berorientasi Objek | 0.75 | 4 |
| 2 | AIF182302-04 | Majemen Informasi dan Basis Data | 0.75 | 4 |
| 3 | AIF182204-03 | Pemrograman Berbasis Web | 1 | 3 |
| 4 | AIF182206-03 | Sistem Operasi | 0.25 | 3 |
| 5 | AIF182308-03 | Pengantar Sistem Informasi | 0.25 | 3 |
| 6 | - | Pilihan | | 2 |
| | | Wajib: 17 sks, Pilihan: 2 | 2 sks | |
| Sem | ester 5 | • | | |
| 1 | AIF183101-03 | Desain dan Analisis Algoritma | 0.75 | 3 |
| 2 | AIF183303-03 | Rekayasa Perangkat Lunak | | 3 |
| 3 | AIF183305-02 | Manajemen Proyek | | 2 |
| 4 | AIF183307-02 | Teknologi Basis Data | 0.75 | 2 |
| 5 | AIF183209-03 | Pemrograman Aplikasi Bergerak | 1 | 3 |
| 6 | AIF183211-04 | Jaringan Komputer | 0.25 | 4 |
| 7 | - | Pilihan | | 2 |
| • | | Wajib: 17 sks, Pilihan: 2 | $^{\perp}$ sks | _ |
| Sem | ester 6 | | | |
| 1 | AIF183100-03 | Pengantar Sistem Cerdas | 0.25 | 3 |
| 2 | AIF183002-02 | Penulisan Ilmiah | | 2 |
| 3 | AIF183104-03 | Interaksi Manusia Komputer | 0.5 | 3 |
| 4 | AIF183106-06 | Proyek Informatika | 1 | 6 |
| | AIF183308-03 | Proyek Sistem Informasi 1 | 1 | 3 |
| 5 | - | Pilihan | | 4 |
| | _ | Pilihan | | 7 |
| | | Wajib: 14/11 sks, Pilihan: | 4/7 sks | |
| Sem | ester 7 | 3 / / | 7 | |
| 1 | AIF184001-03 | Skripsi 1 | | 3 |
| 2 | AIF184303-03 | Proyek Sistem Informasi 2 | 1 | 3 |
| 3 | AIF184005-02 | Komputer dan Masyarakat | | 2 |
| 4 | - | Pilihan | | 12 |
| | _ | Pilihan | | 9 |
| | | Wajib: 5/8 sks, Pilihan: 1 | $\frac{1}{2/9}$ sks | |
| Sem | ester 8 | J / /) | <i>I</i> | |
| 1 | AIF184000-02 | Etika Profesi | | 2 |
| 2 | AIF184002-05 | Skripsi 2 | 0.75 | 5 |
| | AIF184004-08 | Tugas Akhir | 0.75 | 8 |
| 3 | - | Pilihan | | 10/7 |
| | I | Wajib: 7/10 sks, Pilihan: 1 | 0/7 sks | 1 |

¹ 2.3.3 Kuliah Pilihan Wajib

- ² Pada Kurikulum 2018 ini, terdapat 3 jalur mata kuliah pilihan wajib, yaitu mata kuliah jalur
- 3 pendidikan agama, jalur proyek, dan jalur proyek akhir. Mahasiswa harus memilih salah satu mata
- 4 kuliah dari tiap jalur sebagai syarat kelulusan sarjananya. Rincian tiap jalur diberikan di bawah ini.
- Mata kuliah jalur pendidikan agama terdiri atas 2 mata kuliah, yaitu MKU170370-02 Agama

ı Katolik dan MKU170380-02 Fenomenologi Agama.

Mata kuliah jalur proyek terdiri atas 2 jenis, yaitu proyek informatika dan sistem informasi.

Jalur proyek informatika terdiri atas 1 mata kuliah yaitu Proyek Informatika, dengan beban 6 sks, sedangkan proyek sistem informasi terdiri atas 2 mata kuliah yaitu Proyek Sistem Informasi 1 dan 2, dengan beban masing-masing 3 sks. Kedua mata kuliah jalur proyek sistem informasi harus diambil dalam 2 semester terpisah, yaitu Semester 6 dan 7. Mata kuliah jalur proyek akhir terdiri atas 2 jenis, yaitu skripsi dan tugas akhir. Kuliah skripsi pada Kurikulum 2018 ini terdiri atas 2 mata kuliah, yaitu Skripsi 1 dan Skripsi 2, yang masing-masing terdiri atas 3 dan 5 sks, secara beurutan. Pengambilan kuliah jalur skripsi ini dapat diambil dengan 2 cara, yaitu: Skripsi 1 dan 2 diambil di semester yang berbeda, dan Skripsi 1 dan 2 diambil bersamaan. Prasyarat pengambilan jalur kuliah skripsi ini adalah sebagai berikut:

- 1. Mahasiswa sudah lulus 108 sks dan sudah lulus kuliah AIF183016-02 Penulisan Ilmiah dan AIF182007-02 Teknik Presentasi . Skripsi 2 dapat diambil setelah lulus Skripsi 1.
- 2. Mahasiswa sudah lulus 124 sks dan sudah lulus kuliah AIF183016-02 Penulisan Ilmiah dan AIF182007-02 Teknik Presentasi, jika kuliah Skripsi 1 diambil bersamaan dengan kuliah Skripsi 2.

Pedoman lengkap terkait kuliah skripsi ini dituliskan terpisah, yaitu pada dokumen Pedoman Pelaksanaan Mata Kuliah Jalur Skripsi.

Kuliah tugas akhir terdiri atas 1 mata kuliah yaitu Tugas Akhir, sebesar 8 sks. Mata kuliah Tugas Akhir dilakukan sepenuhnya di perusahaan/organisasi partner, di mana mahasiswa yang mengambil mata kuliah ini akan menyelesaikan permasalahan perusahaan dengan membuat perangkat lunak. Jika kerja yang dibutuhkan memiliki bobot lebih dari 8 sks per minggu, maka mahasiswa juga dapat menggabungkan pengambilan Tugas Akhir ini dengan mata kuliah kerja praktek, dengan evaluasi terpisah antar mata kuliah. Prasyarat pengambilan mata kuliah Tugas Akhir adalah mahasiswa sudah lulus 124 sks dan sudah lulus kuliah AIF183016-02 Penulisan Ilmiah dan AIF182007-02 Teknik Presentasi. Pedoman lengkap terkait mata kuliah Tugas Akhir ini dituliskan terpisah, yaitu pada dokumen Pedoman Pelaksanaan Mata Kuliah Tugas Akhir.

28 2.3.4 Kuliah Pilihan

Pada bagian ini, diberikan daftar mata kuliah pilihan pada Kurikulum 2018 ini. Daftar ini diberikan secara rinci pada Tabel 2.4.

22

Tabel 2.4: Daftar mata kuliah wajib dan prasyaratnya

| No | Kode | ttar mata kuliah wajib dan prasy Mata Kuliah | SKS | | | |
|---------------|----------------|-------------------------------------------------|-----|--|--|--|
| | | mata Kullan | SNS | | | |
| | Semester 4 | | | | | |
| $\frac{1}{2}$ | AIF182110-02 | Pemrograman Fungsional Pemodelan Formal | 3 | | | |
| | AIF182112-03 | | | | | |
| 3 | AIF182114-03 | Pemrograman Kompetitif 1 | 3 | | | |
| 4 | AIF182116-02 | Dasar-dasar Java | 2 | | | |
| 5 | AIF182118-03 | Teori Bilangan | 3 | | | |
| 6 | AIF182120-02 | Teori Bahasa dan Kompilasi | 2 | | | |
| 7 | AIF182122-03 | Matematika Kombinatorial | 3 | | | |
| 8 | AIF182124-03 | Metode Numerik | 3 | | | |
| 9 | AIF182126-02 | Pemrograman Lojik | 2 | | | |
| | ester 5 | T . D l . l . | | | | |
| 1 | AIF183013-02 | Kerja Praktek 1 | 2 | | | |
| 2 | AIF183015-03 | Pendidikan Pengabdian kepa- | 3 | | | |
| 9 | A ID109115 00 | da Masyarakat | 0 | | | |
| 3 | AIF183117-02 | Grafika Komputer | 2 | | | |
| 4 | AIF183119-02 | Keamanan Informasi | 2 | | | |
| 5 | AIF183121-03 | Pemrograman Kompetitif 2 | 3 | | | |
| 6 | AIF183123-02 | Topik Khusus Informatika 1 | 2 | | | |
| 7 | AIF183225-03 | Administrasi Jaringan Komputer 1 | 3 | | | |
| 8 | AIF183227-03 | Pengantar Telekomunikasi | 3 | | | |
| 9 | AIF183229-02 | Topik Khusus Sistem Terdistribusi 1 | 2 | | | |
| 10 | AIF183331-03 | Sistem e-Commerce | 3 | | | |
| 11 | AIF183333-02 | Metodologi Pengembangan Sistem Informasi 1 | 2 | | | |
| 12 | AIF183337-02 | Topik Khusus Sistem Informasi 1 | 2 | | | |
| Sem | ester 6 | | | | | |
| 1 | AIF183010-03 | Kerja Praktek 2 | 3 | | | |
| 2 | AIF183112-02 | Pengujian Perangkat Lunak | 2 | | | |
| 3 | AIF183114-03 | Algoritma Kriptografi | 3 | | | |
| 4 | AIF183116-02 | Komputasi Paralel | 2 | | | |
| 5 | AIF183118-03 | Komputasi Geometri | 3 | | | |
| 6 | AIF183120-03 | Perancangan Permainan Kom- | 3 | | | |
| | | puter | | | | |
| 7 | AIF183122-03 | Pemodelan Simulasi | 3 | | | |
| 8 | AIF183124-03 | Grafika Komputer Lanjut | 3 | | | |
| 9 | AIF183126-03 | Pemrograman Kompetitif 3 | 3 | | | |
| 10 | AIF183128-03 | Topik Khusus Informatika 2 | 3 | | | |
| 11 | AIF183230-03 | Jaringan Komputer Lanjut | 3 | | | |
| 12 | AIF183232-03 | Pemrograman Berbasis Web | 3 | | | |
| 10 | A ID10000 / 00 | Lanjut | 0 | | | |
| 13 | AIF183234-03 | Sistem Aplikasi Telematika | 3 | | | |

| No | Kode | Mata Kuliah | SKS | | | |
|----|-------------------------------|-----------------------------------------------|-----|--|--|--|
| 14 | AIF183236-03 | Administrasi Jaringan Kom- | 3 | | | |
| | | puter 2 | | | | |
| 15 | AIF183238-03 | Topik Khusus Sistem Terdis- | 3 | | | |
| | | tribusi 2 | | | | |
| 16 | AIF183340-02 | Metodologi Pengembangan | 2 | | | |
| | | Sistem Informasi 1 | | | | |
| 17 | AIF183342-03 | Kewirausahaan Berbasis Tek- | 3 | | | |
| | | nologi | | | | |
| 18 | AIF183346-03 | Topik Khusus Sistem Informa- | 3 | | | |
| 10 | A IE 1000 40 00 | si 2 | 0 | | | |
| 19 | AIF183348-03 | Sistem Kecerdasan Bisnis | 3 | | | |
| | ester 7 | V . D 1/10 | 4 | | | |
| 1 | AIF184007-04 | Kerja Praktek 3 | 4 | | | |
| 2 | AIF184109-03 AIF184115-02 | Pembelajaran Mesin Pencarian dan Temu Kembali | 3 | | | |
| 3 | A1F 184115-02 | Informasi | | | | |
| 4 | AIF184119-03 | Kecerdasan Buatan untuk Per- | 3 | | | |
| 4 | AIF 104119-03 | mainan Komputer | 0 | | | |
| 5 | AIF184121-03 | Metode Optimisasi | 3 | | | |
| 6 | AIF 184121-03 AIF184123-03 | Teknologi Mesin Pencari | 3 | | | |
| 7 | AIF184125-03 | Pengolahan Bahasa Alami | 3 | | | |
| 8 | AIF184127-03 | Topik Khusus Informatika 3 | 3 | | | |
| 9 | AIF184129-03 | Administrasi Jaringan Kom- | 3 | | | |
| | 1111 101120 00 | puter 3 | | | | |
| 10 | AIF184231-03 | Jaringan Nirkabel | 3 | | | |
| 11 | AIF184233-03 | Teknologi Middleware | 3 | | | |
| 12 | AIF184235-03 | Layanan Berbasis Web | 3 | | | |
| 13 | AIF184237-03 | Topik Khusus Sistem Terdis- | 3 | | | |
| | | tribusi 3 | | | | |
| 14 | AIF184339-03 | Pengendalian dan Audit Tek- | 3 | | | |
| | | nologi Informasi | | | | |
| 15 | AIF184341-03 | Penambangan Data | 3 | | | |
| 16 | AIF184343-03 | Topik Khusus Sistem Informa- | 3 | | | |
| | | si 3 | | | | |
| 17 | AIF184345-03 | Teknologi Big Data dan Cloud | 3 | | | |
| | | Computing | | | | |
| | Semester 8 | | | | | |
| 1 | AIF184104-03 | Bio-Inspired Computing | 3 | | | |
| 2 | AIF184106-03 | Pemrograman Permainan | 3 | | | |
| | ATDIOATOO | Komputer | | | | |
| 3 | AIF184108-03 | Kompresi Data | 3 | | | |
| 4 | AIF184110-03 | Pengolahan Citra | 3 | | | |
| 5 | AIF184112-03 | Pemrosesan Data Geografis | 3 | | | |
| 6 | AIF184114-03 | Verifikasi Formal | 3 | | | |

24 Bab 2. Landasan Teori

| No | Kode | Mata Kuliah | SKS |
|----|--------------|------------------------------|-----|
| 7 | AIF184116-02 | Sistem Multi Agen | 2 |
| 8 | AIF184118-02 | Pemrograman Sistem | 2 |
| 9 | AIF184120-02 | Topik Khusus Informatika 4 | 2 |
| 10 | AIF184222-03 | Administrasi Jaringan Kom- | 3 |
| | | puter 4 | |
| 11 | AIF184224-03 | Sistem Terdistribusi | 3 |
| 12 | AIF184226-03 | Teknologi Multimedia | 3 |
| 13 | AIF184228-02 | Pemrograman Jaringan | 2 |
| 14 | AIF184230-03 | Keamanan Jaringan | 3 |
| 15 | AIF184232-02 | Topik Khusus Sistem Terdis- | 2 |
| | | tribusi 4 | |
| 16 | AIF184334-03 | Sistem Informasi Skala Besar | 3 |
| 17 | AIF184336-02 | Sistem e-Government | 2 |
| 18 | AIF184338-03 | Manajemen Proses Bisnis | 3 |
| 19 | AIF184340-03 | Sistem Informasi Geografis | 3 |
| 20 | AIF184342-02 | Topik Khusus Sistem Informa- | 2 |
| | | si 4 | |
| 21 | AIF184344-03 | Analisis Big Data | 3 |

1 2.3.5 Prasyarat Mata Kuliah

- ² Di Program Studi Teknik Informatika terdapat jenis prasyarat, yaitu prasyarat lulus dan prasyarat
- 3 tempuh. Prasyarat lulus artinya seorang mahasiswa harus lulus mata kuliah prasyarat (nilai
- 4 minimum D), baru dapat mengambil suatu mata kuliah, sedangkan prasyarat tempuh artinya suatu
- 5 mata kuliah. Rincian prasyarat mata kuliah wajib diberikan pada Tabel 2.5, sedangkan rincian
- 6 prasyarat mata kuliah pilihan diberikan pada Tabel 2.6

Tabel 2.5: Daftar mata kuliah wajib dan prasyaratnya

| No | Kode | Mata Kuliah | Mata Kuliah Prasyarat | | | |
|-----|------------------|-------------------------------------|-----------------------|----------------|--|--|
| 110 | Kode | Mata Kullan | Tempuh | Lulus | | |
| Sem | ester 1 | | | | | |
| 1 | AIF181101-03 | Computational Thinking | | | | |
| 2 | AIF181103-04 | Matematika Dasar | | | | |
| 3 | AIF181105-02 | Pengantar Informatika | | | | |
| 4 | AIF181107-03 | Matematika Diskret | | | | |
| 5 | MKU170130-02 | Bahasa Indonesia | | | | |
| 6 | MKU170110-02 | Pendidikan Kewarganegaraan | | | | |
| 7 | MKU170120-02 | Logika | | | | |
| Sem | ester 2 | | | | | |
| 1 | AIF181100-04 | Dasar Pemrograman | | AIF181101-03 | | |
| 2 | AIF181202-04 | Arsitektur dan Organisasi | | | | |
| | | Komputer | | | | |
| 3 | AIF181104-03 | Logika Informatika | | | | |
| 4 | AIF181106-03 | Matriks dan Ruang Vektor | | | | |
| 5 | MKU170240-02 | Etika | | | | |
| 6 | MKU170250-02 | Pancasila | | | | |
| Sem | ester 3 | | | ı | | |
| 1 | AIF182101-03 | Algoritma dan Struktur Data | | AIF181100-04 | | |
| 2 | AIF182103-04 | Struktur Diskret | AIF181107-03 | | | |
| 3 | AIF182105-02 | Pemrograman Berorientasi Objek | | AIF181100-04 | | |
| 4 | AIF182007-02 | Teknik Presentasi | | | | |
| 5 | AIF182109-03 | Statistika untuk Komputasi | | | | |
| 6 | MKU170370-02 / | Agama Katolik/Fenomenologi | | | | |
| | MKU170380-02 | Agama | | | | |
| 7 | MKU170360-02 | Estetika | | | | |
| Sem | $\det^{\perp} 4$ | | | <u> </u> | | |
| 1 | AIF182100-04 | Analisis Desain Berorientasi | | AIF182105-02 | | |
| | | Objek | | | | |
| 2 | AIF182302-04 | Majemen Informasi dan Basis Data | AIF182101-03 | | | |
| 3 | AIF182204-03 | Pemrograman Berbasis Web | AIF182302-04 | | | |
| Ü | 1111 102201 00 | Tellifograman Berbasis Wes | (bersamaan | | | |
| | | | atau sudah | | | |
| | | | tempuh) | | | |
| 4 | AIF182206-03 | Sistem Operasi | AIF182101-03 | | | |
| 5 | AIF182308-03 | Pengantar Sistem Informasi | AIF182302-04 | AIF181105-02 | | |
| | 1111 102000 00 | | (bersamaan | 1111 101100 02 | | |
| | | | atau sudah | | | |
| | | | tempuh) | | | |
| | 1 | | (Chipan) | | | |

| No | Kode | Mata Kuliah | Mata Kulia | uliah Prasyarat | | |
|-----|------------------|-------------------------------|--------------|-------------------|--|--|
| INO | Kode | Mata Kullan | Tempuh | Lulus | | |
| Sem | ester 5 | | | | | |
| 1 | AIF183101-03 | Desain dan Analisis Algoritma | AIF182103-04 | AIF182101-03 | | |
| 2 | AIF183303-03 | Rekayasa Perangkat Lunak | AIF182100-04 | | | |
| 3 | AIF183305-02 | Manajemen Proyek | AIF183303-03 | | | |
| | | | (bersamaan | | | |
| | | | atau sudah | | | |
| | | | tempuh) | | | |
| 4 | AIF183307-02 | Teknologi Basis Data | | AIF182302-04 | | |
| 5 | AIF183209-03 | Pemrograman Aplikasi Bergerak | AIF182100-04 | | | |
| 6 | AIF183211-04 | Jaringan Komputer | AIF182206-03 | | | |
| Sem | ester 6 | | | | | |
| 1 | AIF183100-03 | Pengantar Sistem Cerdas | AIF183101-03 | | | |
| | | | AIF181104-03 | | | |
| 2 | AIF183002-02 | Penulisan Ilmiah | | | | |
| 3 | AIF183104-03 | Interaksi Manusia Komputer | | | | |
| 4 | AIF183106-06 | Proyek Informatika | AIF183303-03 | | | |
| | AIF183308-03 | Proyek Sistem Informasi 1 | AIF183305-02 | AIF182308-03 | | |
| Sem | ester 7 | | | | | |
| 1 | AIF184001-03 | Skripsi 1 | | AIF183002-02 | | |
| | | | | AIF182007-02 | | |
| | | | | Sudah lulus 108 | | |
| | | | | sks | | |
| 2 | AIF184303-03 | Proyek Sistem Informasi 2 | | AIF183308-03 | | |
| 3 | AIF184005-02 | Komputer dan Masyarakat | | | | |
| | nester 8 | | | | | |
| 1 | AIF184000-02 | Etika Profesi | | | | |
| 2 | AIF184002-05 | Skripsi 2 | | AIF184001-03 | | |
| | | | | Jika diambil ber- | | |
| | | | | samaan dengan | | |
| | | | | AIF184001-03 | | |
| | | | | Prasyarat: lulus | | |
| | | | | AIF183002-02 | | |
| | | | | AIF182007-02 | | |
| | | | | dan lulus 124 | | |
| | A IE 10 100 1 00 | T All: | | sks | | |
| 3 | AIF184004-08 | Tugas Akhir | | AIF183016-02 | | |
| | | | | AIF182007-02 | | |
| | | | | Sudah lulus 124 | | |
| | | | | sks | | |

Tabel 2.6: Daftar mata kuliah pilihan dan prasyaratnya

| Mata Kuliah Prasyarat | | | | |
|-----------------------|-------------------------------------------|------------------------------|--------------|--------------|
| No | Kode | Mata Kuliah | Tempuh | Lulus |
| Sem | oxdot ester 4 | | | |
| 1 | AIF182110-02 | Pemrograman Fungsional | AIF181107-03 | |
| 2 | AIF182112-03 | Pemodelan Formal | | AIF181104-03 |
| 3 | AIF182114-03 | Pemrograman Kompetitif 1 | | AIF182101-03 |
| | | | | (minimum C) |
| 4 | AIF182116-02 | Dasar-dasar Java | AIF182105-02 | , |
| 5 | AIF182118-03 | Teori Bilangan | AIF181107-03 | |
| 6 | AIF182120-02 | Teori Bahasa dan Kompilasi | | AIF181104-03 |
| | | 1 | | AIF182103-04 |
| 7 | AIF182122-03 | Matematika Kombinatorial | | AIF181107-03 |
| 8 | AIF182124-03 | Metode Numerik | | AIF181103-04 |
| | | | | AIF181100-04 |
| 9 | AIF182126-02 | Pemrograman Lojik | | AIF181104-03 |
| Sem | $\stackrel{dash$ $\operatorname{ester} 5$ | | I | 1 |
| 1 | AIF183013-02 | Kerja Praktek 1 | | |
| 2 | AIF183015-03 | Pendidikan Pengabdian kepa- | | |
| | | da Masyarakat | | |
| 3 | AIF183117-02 | Grafika Komputer | AIF181103-04 | AIF182105-02 |
| 4 | AIF183119-02 | Keamanan Informasi | | AIF181107-03 |
| 5 | AIF183121-03 | Pemrograman Kompetitif 2 | | AIF182114-03 |
| | | | | (minimum B) |
| 6 | AIF183123-02 | Topik Khusus Informatika 1 | | |
| 7 | AIF183225-03 | Administrasi Jaringan Kom- | | |
| | | puter 1 | | |
| 8 | AIF183227-03 | Pengantar Telekomunikasi | AIF183211-04 | |
| 9 | AIF183229-02 | Topik Khusus Sistem Terdis- | | |
| | | tribusi 1 | | |
| 10 | AIF183331-03 | Sistem e-Commerce | | AIF182308-03 |
| 11 | AIF183333-02 | Metodologi Pengembangan | | AIF182308-03 |
| | | Sistem Informasi 1 | | |
| 12 | AIF183335-02 | Perencanaan Sistem Informasi | | AIF182308-03 |
| 13 | AIF183337-02 | Topik Khusus Sistem Informa- | | |
| | | si 1 | | |
| | ester 6 | | | |
| 1 | AIF183010-03 | Kerja Praktek 2 | | |
| 2 | AIF183112-02 | Pengujian Perangkat Lunak | | AIF183303-03 |
| 3 | AIF183114-03 | Algoritma Kriptografi | AIF183119-02 | |
| 4 | AIF183116-02 | Komputasi Paralel | | AIF182101-03 |
| 5 | AIF183118-03 | Komputasi Geometri | | AIF183101-03 |
| 6 | AIF183120-03 | Perancangan Permainan Kom- | AIF183117-02 | |
| | | puter | | |
| 7 | AIF183122-03 | Pemodelan Simulasi | AIF182101-03 | |
| 8 | AIF183124-03 | Grafika Komputer Lanjut | | AIF183117-02 |

| No | Kode | Mata Kuliah | Mata Kuli | ah Prasyarat |
|-----|--------------|-------------------------------------------------|--------------|--------------------------------------|
| 110 | Node | wiata Kullali | Tempuh | Lulus |
| 9 | AIF183126-03 | Pemrograman Kompetitif 3 | | AIF183121-03 |
| | | | | (minimum B) |
| 10 | AIF183128-03 | Topik Khusus Informatika 2 | | |
| 11 | AIF183230-03 | Jaringan Komputer Lanjut | | AIF183211-04 |
| 12 | AIF183232-03 | Pemrograman Berbasis Web Lanjut | | AIF182204-03 AIF182302-04 |
| 13 | AIF183234-03 | Sistem Aplikasi Telematika | | AIF183211-04 |
| 14 | AIF183236-03 | Administrasi Jaringan Komputer 2 | | AIF183225-03 |
| 15 | AIF183238-03 | Topik Khusus Sistem Terdistribusi 2 | | |
| 16 | AIF183340-02 | Metodologi Pengembangan Sistem Informasi 2 | | AIF183331-02 |
| 17 | AIF183342-03 | Kewirausahaan Berbasis Teknologi | | Sudah lulus 90 sks |
| 18 | AIF183346-03 | Topik Khusus Sistem Informasi 2 | | |
| 19 | AIF183348-03 | Sistem Kecerdasan Bisnis | AIF182302-04 | |
| Sem | ester 7 | | | |
| 1 | AIF184007-04 | Kerja Praktek 3 | | |
| 2 | AIF184109-03 | Pembelajaran Mesin | | AIF183100-03 |
| 3 | AIF184115-02 | Pencarian dan Temu Kembali Informasi | | AIF181103-04 |
| 4 | AIF184119-03 | Kecerdasan Buatan untuk Permainan Komputer | | AIF183100-03 |
| 5 | AIF184121-03 | Metode Optimisasi | AIF183100-03 | AIF183101-03 |
| 6 | AIF184123-03 | Teknologi Mesin Pencari | AIF181106-03 | |
| 7 | AIF184125-03 | Pengolahan Bahasa Alami | | AIF183100-03 |
| 8 | AIF184127-03 | Topik Khusus Informatika 3 | | |
| 9 | AIF184129-03 | Administrasi Jaringan Komputer 3 | | AIF183234-03 |
| 10 | AIF184231-03 | Jaringan Nirkabel | | AIF183211-04 |
| 11 | AIF184233-03 | Teknologi Middleware | | AIF183211-04 |
| 12 | AIF184235-03 | Layanan Berbasis Web | | AIF182204-03 |
| | | | | AIF182302-04 AIF183211-04 |
| 13 | AIF184237-03 | Topik Khusus Sistem Terdistribusi 3 | | |
| 14 | AIF184339-03 | Pengendalian dan Audit Tek- nologi Informasi | AIF182308-03 | |
| 15 | AIF184341-03 | Penambangan Data | | AIF182101-03 |
| 16 | AIF184343-03 | Topik Khusus Sistem Informasi 3 | | |
| 17 | AIF184345-03 | Teknologi Big Data dan Cloud Computing | | AIF183307-02 dan AIF183211- 04 |

| No | Kode | Mata Kuliah | Mata Kuliah Prasyarat | | | |
|-----|--------------|------------------------------|-----------------------|--------------|--|--|
| 110 | Kode | Mata Kullali | Tempuh | Lulus | | |
| Sem | ester 8 | | | | | |
| 1 | AIF184104-03 | Bio-Inspired Computing | | AIF183101-03 | | |
| 2 | AIF184106-03 | Pemrograman Permainan | | AIF182100-04 | | |
| | | Komputer | | | | |
| 3 | AIF184108-03 | Kompresi Data | | AIF183101-03 | | |
| 4 | AIF184110-03 | Pengolahan Citra | | AIF181106-03 | | |
| 5 | AIF184112-03 | Pemrosesan Data Geografis | | AIF182101-03 | | |
| 6 | AIF184114-03 | Verifikasi Formal | | AIF184117-02 | | |
| 7 | AIF184116-02 | Sistem Multi Agen | AIF182206-03 | | | |
| | | | AIF183100-03 | | | |
| 8 | AIF184118-02 | Pemrograman Sistem | AIF182206-03 | AIF181100-04 | | |
| 9 | AIF184120-02 | Topik Khusus Informatika 4 | | | | |
| 10 | AIF184222-03 | Administrasi Jaringan Kom- | | AIF184129-03 | | |
| | | puter 4 | | | | |
| 11 | AIF184224-03 | Sistem Terdistribusi | | AIF183211-04 | | |
| 12 | AIF184226-03 | Teknologi Multimedia | | AIF183104-03 | | |
| 13 | AIF184228-02 | Pemrograman Jaringan | | AIF183211-04 | | |
| 14 | AIF184230-03 | Keamanan Jaringan | AIF183119-02 | | | |
| 15 | AIF184232-02 | Topik Khusus Sistem Terdis- | | | | |
| | | tribusi 4 | | | | |
| 16 | AIF184334-03 | Sistem Informasi Skala Besar | | AIF182308-03 | | |
| 17 | AIF184336-02 | Sistem e-Government | | | | |
| 18 | AIF184338-03 | Manajemen Proses Bisnis | AIF182105-02 | | | |
| | | | AIF182204-03 | | | |
| 19 | AIF184340-02 | Sistem Informasi Geografis | | AIF182308-03 | | |
| 20 | AIF184342-02 | Topik Khusus Sistem Informa- | | | | |
| | | si 4 | | | | |
| 21 | AIF184344-03 | Analisis Big Data | AIF184341-03 | | | |

₁ 2.3.6 Penilaian

10

11

12

13

14

15

16

17

18

- Pada setiap mata kuliah, diberikan penilaian yang mengikuti sistem penilaian, yang mengacu pada
- 3 surat keputusan Rektor Universitas Katolik Parahyangan No.III/PRT/2011-11/211 tentang evaluasi
- keberhasilan belajar dalam mata kuliah dan evaluasi tahap keberhasilan. Untuk setiap mata kuliah,
- 5 mahasiswa akan mendapatkan suatu Nilai Akhir (NA) berbentuk huruf. NA ini merupakan hasil
- 6 konversi dari suatu Angka Akhir (AA). AA tiap mata kuliah dihitung berdasarkan Komponen
- 7 Evaluasi, dengan presentasi yang ditentukan. Tiap NA memiliki bobot yang berbeda. Dengan
- 8 bobot inilah Indeks Prestasi Semester (IPS) dan Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) dapat dihitung.
- 9 IPS dan IPK inilah yang nantinya menunjukkan keberhasilan belajar dari mahasiswa.

Rincian terkait surat keputusan yang sudah dijelaskan pada paragraf sebelumnya, adalah sebagai berikut:

• Penilaian suatu mata kuliah terdiri atas beberapa Komponen Evaluasi. Komponen Evaluasi ini dinyatakan dalam angka dengan rentang 0-100. Masing-masing Komponen Evaluasi memiliki bobot dalam bentuk persentase, yang akan diperhitungkan untuk mendapatkan AA. Rincian jenis Komponen Evaluasi secara umum dan persentasenya diberikan pada Tabel 2.7. Komponen Evaluasi untuk kuliah jalur skripsi, berbeda dengan mata kuliah lainnya. Rincian tentang Komponen Evaluasi kuliah jalur skripsi ini diberikan di dalam dokumen Pedoman Pelaksanaan Mata Kuliah Jalur Skripsi.

30 Bab 2. Landasan Teori

| Tabel 2.1. Romponen Evan | iasi dan persentasenya |
|--------------------------|------------------------|
| Komponen Evaluasi | Persentase |
| Angka Rata-rata Tugas | 20% - 40% |
| (ART) | |
| Angka Ujian Akhir Semes- | 30% - 50% |
| ter (UTS) | |
| Angka Ujian Akhir Semes- | 30% - 50% |
| ter (UAS) | |

Tabel 2.7: Komponen Evaluasi dan persentasenya

- Komponen Evaluasi di mata kuliah tertentu dapat berbeda bentuknya. Contoh bentuk lain komponen evaluasi adalah tugas besar, proyek, dan presentasi. Di beberapa mata kuliah, komponen evaluasi ini dapat menggantikan UTS atau UAS, atau keduanya.
- AA dinyatakan dalam angka dengan rentang 0-100. Di kasus di mana komponen evaluasi yang digunakan sesuai dengan Tabel 2.7, AA dihitung dengan rumus berikut:

$$AA = (P_1 \times ART) + (P_2 \times UTS) + (P_3 \times UAS)$$

- dengan P_1, P_2, P_3 adalah persentase komponen ART, UTS, dan UAS, secara berurutan, dan dengan $P_1 + P_2 + P_3 = 100\%$.
- Jika hasil perhitungan AA menghasilkan bilangan pecahan, maka dilakukan pembulatan dengan aturan berikut:
 - Bilangan pecahan ≥ 0.5 dibulatkan menjadi 1
 - Bilangan pecahan < 0.5 dibulatkan menjadi 0
 - Untuk mendapatkan NA, AA dikonversi menjadi huruf, seperti yang dijelaskan pada Tabel 2.8. Metode konversi yang digunakan adalah dengan menggunakan patokan (PAP). Masing-masing NA memiliki bobot yang berbeda. Bobot ini nantinya digunakan untuk menghitung IPS dan IPK.

Tabel 2.8: Angka akhir dan konversinya

| Angka Akhir (AA) | Nilai Akhir (NA) | Bobot Nilai Akhir |
|------------------|------------------|-------------------|
| 80-100 | A | 4 |
| 77-79 | A- | 3.67 |
| 73-76 | B+ | 3.33 |
| 70-72 | В | 3 |
| 67-69 | В- | 2.67 |
| 63-66 | C+ | 2.33 |
| 60-62 | С | 2 |
| 57-59 | C- | 1.67 |
| 50-56 | D | 1 |
| 0-49 | E | 0 |

• IPS dapat dihitung dengan rumus berikut:

$$IPS = \frac{\sum_{i=1}^{n} (sks_i \times bobot_i)}{\sum_{i=1}^{n} sks_i}$$

dengan

1

2

3

5

10

11

12

13

14

15

16

17

 $-sks_i$: besar sks suatu kuliah i

1

2

3

10

11

12

13

14

15

16

17

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

- $-bobot_i$: bobot nilai akhir suatu kuliah i
- -n: banyaknya kuliah yang diambil disebuah semester
- IPK dapat dihitung dengan cara yang sama, namun dalam hal ini, adalah banyak kuliah yang diambil seluruhnya.
- Nilai IPS menentukan berapa banyaknya/hak tempuh sks yang dapat diambil di semester berikutnya. Lihat Tabel 2.9.

| | Tabel 2.9: IPS dan hak tempuh | | | | | |
|----------------------------------------|-------------------------------|-----------------|--|--|--|--|
| IPS Hak Tempuh pada semester berikutny | | | | | | |
| | $IPS \ge 3.00$ | Maksimum 24 sks | | | | |
| | $2.50 \le IPS \ge 3.00$ | Maksimum 21 sks | | | | |
| | IPS < 2.49 | Maksimum 18 sks | | | | |

Syarat Kelulusan 2.3.7

- Syarat kelulusan pada Kurikulum 2018 bagi mahasiswa Prodi Teknik Informatika UNPAR adalah:
- 1. Memenuhi syarat kelulusan sarjana yang diterapkan oleh universitas.
 - 2. Lulus minimal 144 SKS dengan IPK minimal 2.0, dengan ketentuan berikut:
 - (a) Lulus (minimal dengan nilai D) di semua mata kuliah wajib.
 - (b) Lulus dengan nilai minimal C pada mata kuliah Skripsi 1 dan Skripsi 2.
 - (c) Lulus pada salah satu jalur kuliah proyek (Proyek Informatika atau Proyek Sistem Informasi 1 dan Sistem Informasi 2).
 - (d) Mengambil maksimum 10 sks mata kuliah pilihan dari luar Prodi Teknik Informatika.
 - 3. Aturan kelulusan lainnya mengikuti aturan konversi yang berlaku.

2.3.8 Transisi Kurikulum 18

- Karena adanya perubahan kurikulum, dari Kurikulum 2013 ke Kurikulum 2018, dibutuhkan adanya 19 transisi yang baik, yang dapat mengakomodasi semua mata kuliah di Kurikulum 2013. Dasar yang 20 digunakan dalam pengaturan transisi ini adalah pengakuan semua hasil belajar mahasiswa, meliputi 21 Nilai Akhir dan sks mata kuliah terkait. Metode transisi yang digunakan adalah metode konversi. 22 Perubahan Kurikulum 2013 ke Kurikulum 2018 tidaklah banyak, namun tetap diperlukan aturan 23
 - transisi. Aturan peralihan yang berlaku adalah sebagai berikut:
 - Kurikulum 2018 ini berlaku penuh bagi mahasiswa 2018 dan seterusnya.
 - Mata kuliah pada Kurikulum 2013 dikonversikan dengan suatu mata kuliah pada Kurikulum 2018. Besar sks suatu mata kuliah dapat bertambah saat dikonversikan dengan mata kuliah pada Kurikulum 2018, namun tidak dapat berkurang. Lihat Tabel 2.13 dan 2.14.
 - Suatu mata kuliah pada Kurikulum 2013 dapat dikonversikan ke satu atau dua mata kuliah pada Kurikulum 2018. Misalnya, mata kuliah AIF 101 Pemrograman Berorientasi Objek, dikonversikan menjadi 2 buah mata kuliah yaitu AIF181100-04 Dasar pemrograman dan AIF182105-02 Pemrograman Berorientasi Objek. Lihat Tabel 2.13.
 - Beberapa mata kuliah harus dibuka untuk tujuan transisi ini. Kodifikasi mata kuliah ini, pada dijit ke-8 diisi dengan angka 9.

- Mahasiswa angkatan 2012-2017 WAJIB lulus semua mata kuliah pada Kurikulum 2018, kecuali
 beberapa mata kuliah tertentu, yang diberikan pada Tabel 2.10.
- Aturan kelulusan per angkatan, mulai dari angkatan 2011 sampai 2017, sebagai tambahan aturan kelulusan secara umum, diberikan pada Tabel 2.11.

Tabel 2.10: Daftar mata kuliah wajib yang tidak wajib lulus per angkatan

| No | Kode | Mata Kuliah | | Angl | katan T | TIDAK | wajib | lulus | |
|-----|--------------|---------------------|------|------|---------|-------|-------|-------|------|
| 110 | Kode | Mata Kullali | 2011 | 2012 | 2013 | 2014 | 2015 | 2016 | 2017 |
| 1 | AIF181101-03 | Computational | v | v | v | v | V | v | v |
| | | Thinking | | | | | | | |
| 2 | AIF181100-04 | Dasar Pemrogram- | v | v | | | | | |
| | | an | | | | | | | |
| 3 | AIF181106-03 | Matriks dan Ruang | V | v | v | V | V | v | v |
| | | Vektor | | | | | | | |
| 4 | AIF182007-02 | Teknik Presentasi | v | v | V | v | V | V | |
| 5 | AIF182204-03 | Pemrograman Ber- | v | v | v | v | V | v | |
| | | basis Web | | | | | | | |
| 6 | AIF183307-02 | Teknologi Basis Da- | v | v | v | v | v | | |
| | | ta | | | | | | | |
| 7 | AIF183305-02 | Manajemen Proyek | v | V | v | v | V | | |
| 8 | AIF183209-03 | Pemrograman Apli- | v | v | v | v | v | | |
| | | kasi Bergerak | | | | | | | |

Tabel 2.11: Aturan kelulusan per angkatan

| Angkatan | Jumlah sks lulus | Jumlah sks lulus | Mata kuliah pilih- |
|----------|-------------------|------------------|--------------------|
| | (min.) kuliah wa- | MKU | an wajib Kuriku- |
| | jib prodi | | lum 2013 (buah) |
| 2011 | 78 | 14 | 3 |
| 2012 | 78 | 14 | 3 |
| 2013 | 82 | 14 | 3 |
| 2014 | 82 | 14 | 3 |
| 2015 | 82 | 14 | 0 |
| 2016 | 93 | 14 | 0 |
| 2017 | 98 | 14 | 0 |

Tabel 2.12: Daftar mata kuliah wajib dan prasyaratnya

| Kode | Mata Kuliah | SKS |
|--------------|-----------------------------------------|-----|
| Semester 1 | | |
| AIF181091-02 | Bahasa Inggris | 2 |
| AIF182195-01 | Praktika Pemrograman Berorientasi Objek | 1 |
| AIF181195-03 | Pengantar Informatika | 3 |
| AIF181193-03 | Matematika Dasar | 3 |
| Semester 2 | | |
| AIF182191-01 | Praktika Algoritma dan Struktur Data | 1 |
| AIF181298-03 | Sistem Dijital | 3 |
| AIF181194-02 | Logika Informatika | 2 |
| AIF182190-03 | Analisis Desain Berorientasi Objek | 3 |
| Semester 4 | | |
| AIF183191-01 | Praktika Desain dan Analisis Algoritma | 1 |
| AIF182296-01 | Praktika Sistem Operasi | 1 |
| AIF183393-04 | Rekayasa Perangkat Lunak | 4 |
| AIF182392-03 | Manajemen Informasi dan Basis Data | 3 |
| AIF183194-02 | Interaksi Manusia Komputer | 2 |
| Semester 5 | | |
| AIF183195-02 | Desain Antarmuka Grafis | 2 |
| AIF183197-03 | Matematika Teknik | 3 |
| AIF182294-02 | Pemrograman Berbasis Web | 2 |
| AIF183393-02 | Analisis Sistem Informasi | 2 |
| Semester 6 | | |
| AIF183290-02 | Analisis Proses Bisnis | 2 |
| AIF183299-02 | Pemrograman Aplikasi Bergerak | 2 |
| | | |
| AIF184191-02 | Algoritma Genetika | 2 |
| AIF184193-02 | Jaringan Syaraf Tiruan | 2 |
| Semester 7 | | |
| AIF184091-04 | Skripsi 1 | 4 |
| AIF184197-02 | Metode Formal | 2 |
| AIF183390-03 | Sistem Pendukung Keputusan | 3 |
| AIF183395-02 | Perencanaan Sistem Informasi | 2 |
| Semester 8 | | |
| AIF184092-06 | Skripsi 2 | 6 |
| AIF184390-02 | Sistem Perusahaan Berskala Besar | 2 |

Tabel 2.13: Aturan konversi mata kuliah wajib dan pilihan wajib

| Kurikulum 2013/2008 Kurikulum 2018 | | | | | | |
|------------------------------------|--------------------|-----|-----------------------|-------------------------------|-----|----------------------|
| No | Kode | SKS | Mata Kuliah | Kode | SKS | Mata Kuliah |
| Sem | ester 1 | | | | | |
| 1 | MKU 010 | 2 | Bahasa Inggris | AIF181091-02 | 2 | Bahasa Inggris |
| 2 | MKU 008 | 2 | Etika | MKU170240-02 | 2 | Etika |
| 3 | MKU 001 | 2 | Pendidikan Pancasi- | MKU170250-02 | 2 | Pendidikan Pancasi- |
| | WIII 001 | | la | WIII 0170290 02 | | la |
| | | | 14 | AIF181100-04 | 4 | Dasar Pemrograman |
| | AIF 101 | 6 | | AIF181100-04 AIF182105-02 | 2 | Pemrograman Bero- |
| | | | | AIF 102100-02 | 2 | rientasi Objek |
| | | | Pemrograman | AIF182105-02 | 2 | Pemrograman Bero- |
| 4 | | | Berorientasi Objek | 1111 102100-02 | 2 | rientasi Objek |
| | AIF 191 | 3 | zororromon o ojem | AIF182195-01 | 1 | Praktika Pemro- |
| | | | | 1111 102130 01 | 1 | graman Berorientasi |
| | | | | | | Objek |
| | AIF 105 | 3 | | AIF181195-03 | 3 | Pengantar Informati- |
| | 7111 100 | | Pengantar | 1111 101130-03 | 0 | ka |
| 5 | AIF 195 | 2 | Informatika | AIF181105-02 | 2 | Pengantar Informati- |
| | 1111 100 | - | | 1111 101100 02 | _ | ka |
| 6 | AIF 103 | 3 | Matematika Diskret | AIF181107-03 | 3 | Matematika Diskret |
| | ester 2 | 1.0 | Waternauka Diskret | 1111 101101 00 | 0 | Wateriatika Diskret |
| 1 | MKU 009 | 2 | Bahasa Indonesia | MKU170130-02 | 2 | Bahasa Indonesia |
| 2 | MKU 011 | 2 | Estetika | MKU170360-02 | 2 | Estetika |
| | WIKO 011 | | Estetika | AIF182101-03 | 3 | Algoritma dan Struk- |
| | | | | AII 102101-03 | 9 | tur Data |
| | AIF 102 | 4 | | AIF182191-01 | 1 | Praktika Algoritma |
| 3 | | | Algoritma dan | AIF 102191-01 | 1 | dan Staruktur Data |
| 9 | AIF 192 | 3 | Struktur Data | AIF182101-03 | 3 | Algoritma dan Struk- |
| | AII 192 | 3 | | AII 102101-03 | 9 | tur Data |
| | AMS100 | 4 | Matematika | AIF181103-04 | 4 | tui Data |
| 4 | AMS190 | 3 | Informatika | AIF 181103-04 AIF181193-03 | 3 | Matematika Dasar |
| 5 | AIF 106 | 3 | Sistem Dijital | AIF181195-03 AIF181298-03 | 3 | Sistem Dijital |
| 0 | AIF 100 AIF 104 | 3 | Sistem Dijitai | AIF 181298-03 AIF181104-03 | 3 | Sistem Dijitai |
| 6 | AIF 104 AIF 198 | 2 | Logika Informatika | AIF 181104-03 AIF181194-02 | 2 | Logika Informatika |
| Som | ester 3 | | | AII 101194-02 | | |
| 1 | MKU 012 | 2 | Logika | MKU170120-02 | 2 | Logika |
| 2 | MKU 003 | 2 | Agama Katolik | MKU170120-02 MKU170370-02 | 2 | Agama Katolik |
| 3 | MKU 003 | 2 | Fenomenologi Aga- | MKU170370-02 MKU170380-02 | 2 | Fenomenologi Aga- |
| J | 14117 0 004 | | ma Aga- | 1/111101110300-02 | | ma ma |
| 4 | AMS 200 | 3 | Probabilitas dan Sta- | AIF182109-03 | 3 | Statistika untuk |
| T | 11110 200 | | tistika | 1111 102109-09 | 9 | Komputasi untuk |
| | AIF 201 | 4 | Analisis Desain | AIF182100-04 | 4 | Analisis Desain |
| 5 | AIF 201 AIF292 | 3 | Berorientasi Objek | AIF 182100-04 AIF182190-03 | 3 | Berorientasi Objek |
| 6 | AIF 292 AIF 203 | 4 | Struktur Diskret | AIF 182190-03 AIF182103-04 | 4 | Struktur Diskret |
| 7 | AIF 205 AIF 205 | 3 | Arsitektur dan Orga- | AIF 182103-04 AIF181202-04 | 4 | Arsitektur dan Orga- |
| ' | AII 200 | 3 | nisasi Komputer | AII 1012U2-U4 | 4 | nisasi Komputer |
| | | | msasi Komputer | | | msasi Komputer |

| No | Ku | rikulun | n 2013/2008 | Kurikulum 2018 | | |
|-----|----------|---------|------------------------------------|----------------|-----|-------------------------------------------|
| NO | Kode | SKS | Mata Kuliah | Kode | SKS | Mata Kuliah |
| Sem | nester 4 | | | | | |
| | AIF 202 | 4 | | AIF183101-03 | 3 | Desain dan Analisis Algoritma |
| 1 | AII 202 | 4 | Desain dan Analisis Algoritma | AIF183191-01 | 1 | Praktika Desain dan Analisis Algoritma |
| | AIF 292 | 3 | Tigoriuma | AIF183101-03 | 3 | Desain dan Analisis Algoritma |
| 2 | AIF 204 | 4 | Manajemen Info- | AIF182302-04 | 4 | Manajemen Info- |
| 2 | AIF 294 | 3 | rmasi dan Basisdata | AIF182392-03 | 3 | rmasi dan Basisdata |
| | AIF 206 | 4 | | AIF182206-03 | 3 | Sistem Operasi |
| 3 | AIF 200 | 4 | Sistem Operasi | AIF182296-01 | 1 | Praktika Sistem Operasi |
| | AIF 296 | 3 | Sibioiii Operabi | AIF182206-03 | 3 | Sistem Operasi |
| | AIF 208 | 4 | Rekayasa Perangkat | AIF183393-04 | 4 | Rekayasa Perangkat Lunak |
| 4 | AIF 298 | 3 | Lunak | AIF183303-03 | 3 | Rekayasa Perangkat Lunak |
| | AIF 210 | 2 | Interaksi Manusia | AIF183194-02 | 2 | Interaksi Manusia |
| 5 | AIF 290 | 3 | Komputer | AIF183104-03 | 3 | Komputer |
| Sem | ester 5 | | | I | | |
| 1 | MKU 002 | 2 | Pendidikan Kewarga- negaraan | MKU170110-02 | 2 | Pendidikan Kewarga- negaraan |
| 2 | AIF 301 | 3 | Pengantar Sistem Cerdas | AIF183100-03 | 3 | Pengantar Sistem Cerdas |
| 3 | AIF 303 | 3 | Pengantar Sistem Informasi | AIF182308-03 | 3 | Pengantar Sistem Informasi |
| 4 | AIF 305 | 4 | Jaringan Komputer | AIF183211-04 | 4 | Jaringan Komputer |
| 5 | AIF 311 | 2 | Pemrograman Fungsional | AIF182110-02 | 2 | Pemrograman Fung- sional |
| 6 | AIF 313 | 2 | Grafika Komputer | AIF183117-02 | 2 | Grafika Komputer |
| 7 | AIF 315 | 2 | Pemrograman Berbasis Web | AIF182294-02 | 2 | Pemrograman Berbasis Web |
| 8 | AIF 317 | 2 | Desain Antarmuka Grafis | AIF183191-02 | 2 | Desain Antarmuka Grafis |
| Sem | nester 6 | | | | | |
| 1 | AIF 302 | 2 | Penulisan Ilmiah | AIF183002-02 | 2 | Penulisan Ilmiah |
| 2 | AIF 304 | 3 | Proyek Sistem Informasi 1 | AIF183308-03 | 3 | Proyek Sistem Informasi 1 |
| 3 | AIF 306 | 6 | Proyek Informatika | AIF183106-06 | 6 | Proyek Informatika |
| 4 | AIF 312 | 2 | Keamanan Informasi | AIF183119-02 | 2 | Keamanan Informasi |
| 5 | AIF 314 | 2 | Pemrograman Basi- sdata | AIF183307-02 | 2 | Teknologi Basisdata |
| 6 | AIF 316 | 2 | Komputasi Paralel | AIF183116-02 | 2 | Komputasi Paralel |
| 7 | AIF 318 | 2 | Pemrograman Apli- kasi Bergerak | AIF183299-02 | 2 | Pemrograman Apli- kasi Bergerak |

| No | Kurikulum 2013/2008 | | | Kurikulum 2018 | | | | |
|------------|---------------------|-----|----------------------|----------------|-----|----------------------|--|--|
| | Kode | SKS | Mata Kuliah | Kode | SKS | Mata Kuliah | | |
| Semester 7 | | | | | | | | |
| 1 | AIF 401 | 4 | Skripsi 1 | AIF184091-04 | 4 | Skripsi 1 | | |
| 2 | AIF 403 | 3 | Proyek Sistem Infor- | AIF184303-03 | 3 | Proyek Sistem Infor- | | |
| | | | masi 2 | | | masi 2 | | |
| 3 | AIF 405 | 2 | Komputer dan Ma- | AIF184005-02 | 2 | Komputer dan Ma- | | |
| | | | syarakat | | | syarakat | | |
| Semester 8 | | | | | | | | |
| 1 | APS 402 | 2 | Etika Profesi | AIF184000-02 | 2 | Etika Profesi | | |
| 2 | AIF 402 | 6 | Skripsi 2 | AIF184092-06 | 6 | Skripsi 2 | | |

Tabel 2.14: Aturan konversi mata kuliah pilihan

| No | Kurikulum 2013/2008 | | | Kurikulum 2018 | | | |
|------------|---------------------|-----|------------------------|----------------|-----|------------------------|--|
| | Kode | SKS | Mata Kuliah | Kode | SKS | Mata Kuliah | |
| Semester 5 | | | | | | | |
| 1 | AIF331 | 2 | Topik Khusus Infor- | AIF183123-02 | 2 | Topik Khusus Infor- | |
| | | | matika 1 | | | matika 1 | |
| 2 | AIF333 | 2 | Topik Khusus Sistem | AIF183337-02 | 2 | Topik Khusus Sistem | |
| | | | Informasi 1 | | | Informasi 1 | |
| 3 | AIF335 | 3 | Pembelajaran Mesin | AIF184109-03 | 3 | Pembelajaran Mesin | |
| 4 | AIF337 | 3 | Matematika Teknik | AIF183191-03 | 3 | Matematika Teknik | |
| 5 | AIF339 | 3 | Pemodelan Formal | AIF182112-03 | 3 | Pemodelan Formal | |
| 6 | AIF341 | 3 | Administrasi Jaring- | AIF183225-03 | 3 | Administrasi Jaring- | |
| | | | an Komputer 1 | | | an Komputer 1 | |
| 7 | AIF343 | 3 | Pemrograman Kom- | AIF182114-03 | 3 | Pemrograman Kom- | |
| | | | petitif 1 | | | petitif 1 | |
| 8 | AIF345 | 2 | Pengujian Perangkat | AIF183112-02 | 2 | Pengujian Perangkat | |
| | | | Lunak | | | Lunak | |
| 9 | AIF347 | 3 | e-Commerce | AIF183331-03 | 3 | Sistem e-Commerce | |
| 10 | AIF351 | 2 | Dasar-dasar Java | AIF182116-02 | 2 | Dasar-dasar Java | |
| 11 | AIF381 | 2 | Analisis Sistem Infor- | AIF183393-02 | 2 | Analisis Sistem Infor- | |
| | | | masi | | | masi | |
| 12 | AIF387 | 3 | Pengantar Telekomu- | AIF183227-03 | 3 | Pengantar Telekomu- | |
| | | | nikasi | | | nikasi | |
| 13 | AMS391 | 3 | Teori Bilangan | AIF182118-03 | 3 | Teori Bilangan | |
| Sem | ester 6 | | | | | | |
| 1 | AIF330 | 2 | Kerja Praktek 1 | AIF183013-02 | 2 | Kerja Praktek 1 | |
| 2 | AIF332 | 3 | Topik Khusus Infor- | AIF183128-03 | 3 | Topik Khusus Infor- | |
| | | | matika 2 | | | matika 2 | |
| 3 | AIF334 | 3 | Topik Khusus Sistem | AIF183346-03 | 3 | Topik Khusus Sistem | |
| | | | Informasi 2 | | | Informasi 2 | |
| 4 | AIF336 | 3 | Algoritma Kriptogra- | AIF183114-03 | 3 | Algoritma Kriptogra- | |
| | | | fi | | | fi | |
| 5 | AIF340 | 3 | Komputasi Geometri | AIF183118-03 | 3 | Komputasi Geometri | |

| No | Kurikulum 2013/2008 | | | Kurikulum 2018 | | | |
|-----|---------------------|---------------|-----------------------|-------------------|-----|-----------------------|--|
| 110 | Kode | SKS | Mata Kuliah | Kode | SKS | Mata Kuliah | |
| 6 | | | Administrasi Jaring- | AIF183236-03 3 | | Administrasi Jaring- | |
| | | | an Komputer 2 | | | an Komputer 2 | |
| 7 | AIF344 3 | | Pemodelan & Simu- | AIF183122-03 | 3 | Pemodelan & Simu- | |
| | | | lasi | | | lasi | |
| 8 | AIF346 3 | | Perancangan Perma- | AIF183120-03 | 3 | Perancangan Perma- | |
| | | | inan Komputer | | | inan Komputer | |
| 9 | AIF348 | 3 | Verifikasi Formal | AIF184114-03 | 3 | Verifikasi Formal | |
| 10 | AIF350 | 2 | Algoritma Genetika | AIF184191-02 | 2 | Algoritma Genetika | |
| 11 | AIF352 | 2 | Jaringan Syaraf Tiru- | AIF184193-02 | 2 | Jaringan Syaraf Tiru- | |
| | | | an | | an | | |
| 12 | AIF354 | 2 | Teori Bahasa & Kom- | AIF182120-02 | 2 | Teori Bahasa & Kom- | |
| | | | pilasi | | | pilasi | |
| 13 | AIF356 | 2 | Analisis Proses Bis- | AIF183290-02 | 2 | Analisis Proses Bis- | |
| | | | nis | | | nis | |
| 14 | AIF358 | 3 | Jaringan Komputer | AIF183230-03 | 3 | Jaringan Komputer | |
| | | | Lanjut | | | Lanjut | |
| 15 | AIF360 | 3 | Pemrograman Berba- | AIF183232-03 | 3 | Pemrograman Berba- | |
| | | | sis Web Lanjut | | | sis Web Lanjut | |
| 16 | AIF362 | 3 | Sistem & Aplikasi | AIF183234-03 | 3 | Sistem & Aplikasi | |
| | | | Telematika | | | Telematika | |
| 17 | AIF364 | 3 | Pemrogramanan | AIF183121-03 | 3 | Pemrogramanan | |
| | | | Kompetitif 2 | | | Kompetitif 2 | |
| | ester 7 | | | | | | |
| 1 | AIF431 | 3 | Topik Khusus Infor- | AIF184127-03 | 3 | Topik Khusus Infor- | |
| | | | matika 3 | | | matika 3 | |
| 2 | AIF433 | 3 | Topik Khusus Sistem | AIF184343-03 | 3 | Topik Khusus Sistem | |
| | | | Informasi 3 | | | Informasi 3 | |
| 3 | AIF435 | 3 | Grafika Komputer | AIF183124-03 | 3 | Grafika Komputer | |
| | | | Lanjut | | | Lanjut | |
| 4 | AIF437 | 3 | Kecerdasan Buatan | AIF184119-03 | 3 | Kecerdasan Buatan | |
| | | | Untuk Permainan | | | Untuk Permainan | |
| | 1.77 | | Komputer | | | Komputer | |
| 5 | AIF439 | 3 | Kerja Praktek 2 | AIF183010-03 | 3 | Kerja Praktek 2 | |
| 6 | AIF441 | 3 | Administrasi Jaring- | AIF184129-03 | 3 | Administrasi Jaring- | |
| | | an Komputer 3 | | | | an Komputer 3 | |
| 7 | AIF443 | 3 | Matematika Kombi- | AIF182122-03 | 3 | Matematika Kombi- | |
| | | | natorial | | | natorial | |
| 8 | AIF445 | 3 | Metode Numerik | AIF182124-03 | 3 | Metode Numerik | |
| 9 | AIF447 | 3 | Metode Optimisasi | AIF184121-03 | 3 | Metode Optimisasi | |
| 10 | AIF449 | 3 | Teknologi Mesin Pen- | AIF184123-03 | 3 | Teknologi Mesin Pen- | |
| | A TT- 1 | | cari | A TTD 4 0 0 0 1 1 | | cari | |
| 11 | AIF453 | 3 | Kecerdasan Bisnis | AIF183348- | 3 | Sistem Kecerdasan | |
| | | | | 03AIF183344- | | Bisnis | |
| 10 | A TE 422 | | | 03 | | | |
| 12 | AIF455 | 3 | Sistem Pendukung | AIF183390-03 | 3 | Sistem Pendukung | |
| | | | Keputusan | | | Keputusan | |

| No Kurikulum 2013/2008 | | | Kurikulum 2018 | | | | |
|------------------------|----------|---|------------------------------------------------------------------------|----------------|-----|------------------------------------------|--|
| 110 | Kode SKS | | Mata Kuliah | Kode | SKS | Mata Kuliah | |
| 13 | AIF457 | 3 | Kewirausahaan Berbasis Teknologi | AIF183342-03 3 | | Kewirausahaan Berbasis Teknologi | |
| 14 | AIF461 | 2 | Pencarian & Temu Kembali Informasi | AIF184115-02 | 2 | Pencarian & Temu Kembali Informasi | |
| 15 | AIF463 | 3 | Jaringan Nirkabel | AIF184231-03 | 3 | Jaringan Nirkabel | |
| 16 | AIF465 | 3 | Teknologi Middlewa- re | AIF184233-03 | 3 | Teknologi Middlewa- re | |
| 17 | AIF469 | 3 | Layanan Berbasis Web | AIF184235-03 | 3 | Layanan Berbasis Web | |
| 18 | AIF471 | 3 | Pengolahan Bahasa Alami | AIF184125-03 | 3 | Pengolahan Bahasa Alami | |
| 19 | AIF485 | 2 | Metode Formal | AIF184197-02 | 2 | Metode Formal | |
| 20 | AIF487 | 2 | Perencanaan Sistem Informasi | AIF183395-02 | 2 | Perencanaan Sistem Informasi | |
| 21 | AIF353 | 3 | Pemrograman Kompetitif 3 | AIF183126-03 | 3 | Pemrograman Kompetitif 3 | |
| Sem | ester 8 | | | | | | |
| 1 | AIF432 | 2 | Topik Khusus Informatika 4 | AIF184120-02 | 2 | Topik Khusus Informatika 4 | |
| 2 | AIF434 | 2 | Topik Khusus Sistem Informasi 4 | AIF184342-02 | 2 | Topik Khusus Sistem Informasi 4 | |
| 3 | AIF436 | 3 | Bio-Inspired Computing | AIF184104-03 | 3 | Bio-Inspired Computing | |
| 4 | AIF438 | 3 | Penambangan Data | AIF184341-03 | 3 | Penambangan Data | |
| 5 | AIF440 | 4 | Kerja Praktek 3 | AIF184007-04 | 4 | Kerja Praktek 3 | |
| 6 | AIF442 | 3 | Administrasi Jaring- an Komputer 4 | AIF184222-03 | 3 | Administrasi Jaring- an Komputer 4 | |
| 7 | AIF444 | 3 | Pemrograman Permainan Komputer | AIF184106-03 | 3 | Pemrograman Permainan Komputer | |
| 8 | AIF446 | 3 | Kompresi Data | AIF184108-03 | 3 | Kompresi Data | |
| 9 | AIF448 | 3 | Pemrosesan Data Geografis | AIF184112-03 | 3 | Pemrosesan Data Geografis | |
| 10 | AIF450 | 3 | Pengolahan Citra | AIF184110-03 | 3 | Pengolahan Citra | |
| 11 | AIF452 | 2 | Pemrograman Lojik | AIF182126-02 | 2 | Pemrograman Lojik | |
| 12 | AIF454 | 2 | Sistem Multi Agen | AIF184116-02 | 2 | Sistem Multi Agen | |
| 13 | AIF456 | 3 | Strategi Sistem Informasi & Arsitektur Perusahaan Berskala Besar | AIF184334-03 | 3 | Sistem Informasi Skala Besar | |
| 14 | AIF458 | 3 | Pengendalian & Audit Teknologi Informasi | AIF184339-03 | 3 | Pengendalian & Audit Teknologi Informasi | |
| 15 | AIF462 | 3 | Manajemen Proses Bisnis | AIF184338-03 | 3 | Manajemen Proses Bisnis | |
| 16 | AIF464 | 2 | Sistem Perusahaan Berskala Besar | AIF184390-02 | 2 | Sistem Perusahaan Berskala Besar | |

| No | Kurikulum 2013/2008 | | | Kurikulum 2018 | | |
|----|---------------------|-----|----------------------|----------------|-----|----------------------|
| | Kode | SKS | Mata Kuliah | Kode | SKS | Mata Kuliah |
| 17 | AIF466 | 3 | Sistem Terdistribusi | AIF184224-03 | 3 | Sistem Terdistribusi |
| 18 | AIF468 | 3 | Teknologi Multime- | AIF184226-03 | 3 | Teknologi Multime- |
| | | | dia | | | dia |
| 19 | AIF470 | 2 | Pemrograman | AIF184228-02 | 2 | Pemrograman |
| | | | Jaringan | | | Jaringan |
| 20 | AIF480 | 2 | Pemrograman | AIF184118-02 | 2 | Pemrograman |
| | | | Sistem | | | Sistem |
| 21 | AIF482 | 2 | Pemerintahan Berba- | AIF184336-02 | 2 | Sistem e- |
| | | | sis Elektronik | | | Government |
| 22 | AIF486 | 3 | Keamanan Jaringan | AIF184230-03 | 3 | Keamanan Jaringan |

BAB 3

ANALISIS

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai analisis apa saja yang berubah untuk kurikulum 2018.

4 3.1 Analisis Sistem Usulan

3.1.1 Analisis SIAModels

1

2

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

- 6 SIAModels merupakan kelas-kelas dalam bahasa java yang merepresentasikan Sistem Informasi
- ⁷ Akademik UNPAR. SIAModels saat ini merepresentasikan mata kuliah dan syarat kelulusan yang
- berlaku pada kurikulum 2013. Pada SIAModels terdapat perubahan-perubahan yang perlu dilakukan
 untuk menyesusaikan dengan kurikulum 2018.
 - Pada SIAModels terdapat beberapa perubahan yang ada pada kurikulum 2018, yaitu:
 - 1. Package id.ac.unpar.siamodels.prodi.teknikinformatika
- Pada *package* ini terdapat kelas Kelulusan yang menentukan syarat kelulusan dari mahasiswa Teknik Informatika UNPAR. Beberapa bagian yang perlu dihapus atau diubah pada kelas Kelulusan, yaitu:
 - Atribut **String**[] **PILIHAN_WAJIB** perlu dihapus, karena pada kurikulum 2018 sudah tidak ada mata kuliah pilihan wajib.
 - Atribut String[][] WAJIB perlu diubah menjadi kode mata kuliah yang ada di kurikulum 2018.
 - Atribut **String**[] **AGAMA** perlu diubah menjadi kode mata kuliah yang ada di kurikulum 2018.
 - Atribut int MIN_PILIHAN_WAJIB perlu dihapus, karena pada kurikulum 2018 sudah tidak ada mata kuliah pilihan wajib.
 - Method boolean checkPrasyarat perlu ada perubahan untuk menghilangkan pengecekan pada pilihan wajib.
 - 2. Package id.ac.unpar.siamodels.matakuliah
 - Pada package ini terdapat kelas-kelas yang merepresentasikan sebuah mata kuliah. Beberapa mata kuliah yang berbuah pada kurikulum 2018, yaitu:
 - Mata Kuliah **AIF 101** perlu diubah kode mata kuliah dan bobot sks sesuai dengan kurikulum 2018.
 - Mata Kuliah AIF 102 perlu diubah kode mata kuliah dan bobot sks sesuai dengan kurikulum 2018.
 - Mata Kuliah AIF 103 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
 - Mata Kuliah AIF 104 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
 - Mata Kuliah AIF 105 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
 - Mata Kuliah AIF 106 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.

42 Bab 3. Analisis

• Mata Kuliah **AIF 191** perlu diubah kode mata kuliah dan bobot sks sesuai dengan kurikulum 2018.

- Mata Kuliah AIF 192 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 201 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 202 perlu diubah kode mata kuliah dan bobot sks sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 203 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.

6

8

10

11

12

13

15

16

17

18

19

21

22

23

24

25

26

27

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

1

- Mata Kuliah AIF 204 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 205 perlu diubah kode mata kuliah dan bobot sks sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 206 perlu diubah kode mata kuliah dan bobot sks sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 208 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 210 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 292 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 294 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 301 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 302 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 303 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 304 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 305 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 306 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 311 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 312 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 313 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah **AIF 314** perlu diubah kode mata kuliah dan nama mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 315 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 316 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 317 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 318 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 330 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 332 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 334 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 335 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 336 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 337 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 339 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 341 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 342 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 343 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 344 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.

• Mata Kuliah AIF 347 perlu diubah kode mata kuliah dan nama mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah AIF 352 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. • Mata Kuliah AIF 358 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. • Mata Kuliah AIF 360 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah AIF 362 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah AIF 381 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. • Mata Kuliah AIF 387 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. • Mata Kuliah AIF 401 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 10 Mata Kuliah AIF 402 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 11 • Mata Kuliah AIF 403 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 12 • Mata Kuliah AIF 405 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah AIF 438 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 14 • Mata Kuliah AIF 441 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 15 Mata Kuliah AIF 442 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 16 • Mata Kuliah AIF 443 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 17 • Mata Kuliah AIF 445 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. • Mata Kuliah AIF 446 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah AIF 450 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 20 • Mata Kuliah AIF 453 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 21 • Mata Kuliah AIF 455 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 22 • Mata Kuliah AIF 456 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 23 Mata Kuliah AIF 457 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah AIF 458 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. • Mata Kuliah AIF 461 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 26 • Mata Kuliah AIF 462 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 27 • Mata Kuliah AIF 463 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 28 • Mata Kuliah AIF 465 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. • Mata Kuliah AIF 468 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah AIF 469 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah AIF 480 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 32 Mata Kuliah AIF 486 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 33 Mata Kuliah AMS 100 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 34 • Mata Kuliah AMS 190 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 35 Mata Kuliah AMS 200 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. • Mata Kuliah APS 402 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 37 Mata Kuliah MKU 001 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 38 Mata Kuliah MKU 002 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 39 Mata Kuliah MKU 003 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 40 Mata Kuliah MKU 004 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.

• Mata Kuliah MKU 008 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.

Bab 3. Analisis

2

3

6

8

9

10

- Mata Kuliah **MKU 009** perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah MKU 010 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- \bullet Mata Kuliah \mathbf{MKU} $\mathbf{011}$ perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah MKU 012 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- 3. Package id.ac.unpar.siamodels Pada Package ini terdapat beberapa kelas yaitu kelas Dosen, InfoMataKuliah, JadwalKuliah, Mahasiswa, MataKuliah, MataKuliahFactory, Semester, dan TahunSemester. Disini terdapat perubahan pada kelas Mahasiswa, yaitu:
 - Method Double getAngkaAkhir() perlu diubah, karena ada perubahan penilaian angka akhir dan bobot nilai akhir menjadi lebih bervariasi pada kurikulum 2018.

DAFTAR REFERENSI

- [1] Leroux, N. dan de Kaper, S. (2014) Play for Java. Manning Publications Co.
- [2] Program Studi Teknik Infomratika (2018) Draft Kurikulum 2018 versi 0.8. Dokumen Kurikulum 2018 versi 0.8.
- [3] Heryandi, H. (2015) Informatika student portal: Pengembangan portal akademik mahasiswa untuk mahasiswa teknik informatika unpar. Skripsi. Universitas Katolik Parahyangan, Indonesia.
- [4] Alfadian, P. (2015) SIA Models. https://github.com/pascalalfadian/SIAModels. [Online; diakses 13-Februari-2018].

LAMPIRAN A KODE PROGRAM

Listing A.1: MyCode.c

```
// This does not make algorithmic sense,
// but it shows off significant programming characters.

#include<stdio.h>

void myFunction( int input, float* output ) {
    switch ( array[i] ) {
        case 1: // This is silly code
        if ( a >= 0 || b <= 3 && c != x )
            *output += 0.005 + 20050;

    char = 'g';
        b = 2^n + ~right_size - leftSize * MAX_SIZE;
        c = (--aaa + &daa) / (bbb++ - ccc % 2 );
        strcpy(a, "hello_$@?");
}

count = -mask | 0x00FF00AA;
}

// Fonts for Displaying Program Code in LATEX
// Adrian P. Robson, nepsweb.co.uk
// 8 October 2012
// http://nepsweb.co.uk/docs/progfonts.pdf
```

Listing A.2: MyCode.java

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collections;
import java.util.LhashSet;

//class for set of vertices close to furthest edge
public class MyFurSet {
    protected int id;
    protected MyEdge FurthestEdge;
    protected HashSet-MyVertex> set;
    protected ArrayList<Integer> ordered;
    protected ArrayList<Integer> closeID;
    protected ArrayList<Integer> closeID;
    protected int totaltrj;
    //store the ID of all vertices
    protected int totaltrj;
    //store the distance of all vertices
    protected int totaltrj;
    //store the distance of all vertices
    protected int totaltrj;
    //store the distance of all vertices
    //total trajectories in the set

/*
    * Constructor
    * @param id : id of the set
    * @param furthestEdge : the furthest edge
    */
    public MyFurSet(int id,int totaltrj,MyEdge FurthestEdge) {
        this.id = id;
        this.totaltrj = totaltrj;
        this.totaltrj = totaltrj;
        this.totaltrj = totaltrj;
        this.furthestEdge = FurthestEdge;
        set = new HashSet<MyVertex>();
        for (int i=0;i<totaltrj;i++) ordered.add(new ArrayList<Integer>());
        closeID = new ArrayList<Integer>(totaltrj);
        closeID = new ArrayList-Consulter(int);
        closeID.add(-1);
        closeDist.add(Double.MAX_VALUE);
    }
}

// Id of the set
//do of the set
//set of vertices close to furthest edge
//itist of all vertices in the set for each trajectory
//store the ID of all vertices
//store the
```

LAMPIRAN B

HASIL EKSPERIMEN

Hasil eksperimen berikut dibuat dengan menggunakan TIKZPICTURE (bukan hasil excel yg diubah ke file bitmap). Sangat berguna jika ingin menampilkan tabel (yang kuantitasnya sangat banyak) yang datanya dihasilkan dari program komputer.

