SKRIPSI

MIGRASI SIAMODELS DAN IFSTUDENTPORTAL KE KURIKULUM 2018



Andrianto Sugiarto

NPM: 2013730046

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN SAINS UNIVERSITAS KATOLIK PARAHYANGAN 2018

DAFTAR ISI

\mathbf{D}_{A}	AFTA	R Isi		iii
\mathbf{D}_{A}	AFTA	R GAN	MBAR	v
\mathbf{D}_{A}	AFTA	R TAB	${f BEL}$	vii
1	PEN	N DAH U	LUAN	1
	1.1	Latar	Belakang	1
	1.2		san Masalah	
	1.3	Tujua	n	2
	1.4	Batasa	an Masalah	2
	1.5	Metod	lologi	2
	1.6	Sistem	natika Pembahasan	3
2	LAN	NDASA I	n Teori	5
	2.1	IFStu	dentPortal	5
	2.2	SIAM	m fodels	9
	2.3	Kurik	ulum 2018 Program Studi Teknik Informatika	22
		2.3.1	Kodifikasi	22
		2.3.2	Struktur Kurikulum	23
		2.3.3	Kuliah Pilihan Wajib	25
		2.3.4	Kuliah Pilihan	26
		2.3.5	Prasyarat Mata Kuliah	29
		2.3.6	Penilaian	34
		2.3.7	Syarat Kelulusan	36
		2.3.8	Transisi Kurikulum	36
3	AN	ALISIS		45
	3.1	Analis	sis Sistem Usulan	45
		3.1.1	Analisis SIAModels	45
		3.1.2	Analisis IFStudentPortal	54
\mathbf{D}_{A}	AFTA	R REF	FERENSI	55
A	Koi	DE PRO	\mathbf{OGRAM}	57
В	HAS	SIL EK	SPERIMEN	59

DAFTAR GAMBAR

2.1	Diagram Kelas IFStudentPortal	ļ
2.2	Diagram Kelas SIAModels	10
B.1	Hasil 1	59
B.2	Hasil 2	59
B.3	Hasil 3	59
B.4	Hasil 4	59

DAFTAR TABEL

2.1	Tabel Rincian Kelas pada Package id.ac.unpar.siamodels.matakuliah 2
2.2	Kodifikasi mata kuliah Prodi Teknik Informatika
2.3	Struktur Kurikulum 2018 Program Studi Teknik Informatika(Semester 1-4) 2
2.4	Struktur Kurikulum 2018 Program Studi Teknik Informatika(Semester 5-8)
2.5	Mata kuliah pilihan Program studi Teknik Informatika
2.6	Daftar mata kuliah wajib dan prasyaratnya
	Daftar mata kuliah pilihan dan prasyaratnya
	Komponen Evaluasi dan persentasenya
2.9	Angka akhir dan konversinya
2.10	IPS dan hak tempuh
2.11	Daftar mata kuliah wajib yang tidak wajib lulus per angkatan
2.12	Aturan kelulusan per angkatan
2.13	Daftar mata kuliah transisi
2.14	Aturan konversi mata kuliah wajib dan pilihan wajib
2.15	Aturan konversi mata kuliah pilihan

BAB 1

PENDAHULUAN

$_{ imes}$ 1.1 Latar Belakang

12

13

14

15

17

19

20

IFStudentPortal[3] merupakan sistem informasi berbasis web yang dibuat menggunakan Play
Framework [1] untuk Teknik Informatika UNPAR. Selain itu, data-data yang terdapat pada
IFStudentPortal diolah dari Portal Akademik Mahasiswa dengan ekstraksi data dari situs web
menggunakan library jsoup. IFStudentPortal merupakan aplikasi buatan Herfan Heryandi dan
kontributor lainnya. Fitur-fitur dari IFStudentPortal yaitu memeriksa prasyarat mata kuliah,
memeriksa syarat yang masih kurang untuk kelulusan dan melihat jadwal kuliah. Catatan akademik
dari fitur-fitur pada IFStudentPortal diambil berdasarkan catatan akademik mahasiswa yang login
(terpersonalisasi).

Pada saat ini Program Studi Informatika dalam proses perubahan kurikulum dari 2013 ke 2018. Pada draft kurikulum 2018 versi 0.8 [2] sudah memperlihatkan beberapa perbedaan seperti dalam kode mata kuliah (contoh: AIF401 menjadi AIF184001), struktur kuliah serta prasyaratnya, konversi dari mata kuliah kurikulum 2013, Nilai Akhir lebih bervariasi (ada A, A-, B+, dst), perbedaan dalam syarat kelulusan (tidak ada lagi pilihan wajib), dll. Dari perbedaan-perbedaan tersebut dapat dilihat bahwa diperlukan perubahan terhadap IFStudentPortal yang saat ini mendukung kurikulum 2013. Perbedaan syarat kelulusan pada kurikulum 2018 dengan kurikulum 2013 membuat diperlukan beberapa penyesuaian dengan aturan kelulusan untuk angkatan yang sudah mengambil mata kuliah pada kurikulum 2013.

Pada SIAModels[4] merupakan kelas-kelas dalam bahasa Java yang merepresentasikan Sistem 21 Informasi Akademik Teknik Informatika UNPAR. Untuk mendukung perubahan kurikulum dari 22 2013 ke 2018 yang dilakukan oleh Program Studi Informatika, perlu dilakukan konversi terhadap IFStudentPortal dan SIAModels yang saat ini mendukung kurikulum 2013 menjadi mendukung 24 kurikulum 2018. Untuk itu SIAModels perlu dikonversi untuk mendukung mata kuliah pada kurikulum 2018. Pada SIAModels bagian package mata kuliah perlu dilakukan penyusaian pada 26 mata kuliah yang terdapat pada Program Studi Teknik Informatika UNPAR berserta aturan 27 prasyaratnya yang berlaku pada kurikulum 2018. Pada Skripsi ini pun perlu dilakukan konversi 28 nilai-nilai mata kuliah di kurikulum 2013 ke kurikulum 2018 terutama untuk mahasiswa/i yang sudah mengambil mata kuliah di kurikulum 2013.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini:

2 Bab 1. Pendahuluan

1. Bagaimana mengonversi SIAModels dan IFStudentPortal, sehingga mendukung kurikulum 2018 serta konversinya (untuk mahasiswa yang sudah mengambil kuliah-kuliah di kurikulum 2013)?

- 2. Bagaimana mengonversi nilai-nilai mata kuliah pada kurikulum 2013 ke 2018?
- 3. Bagaimana mengimplementasikan IFStudentPortal ke cloud server?

₆ 1.3 Tujuan

- ⁷ Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini:
- 1. Mengonversi SIAModels dan IFStudentPortal untuk mendukung kurikulum 2018.
- 2. Mengonversi nilai-nilai mata kuliah pada kurikulum 2013 ke 2018.
 - 3. Mengimplementasikan IFStudentPortal ke cloud server.

11 1.4 Batasan Masalah

- Dalam penilitian ini ditetapkan batasan-batasan masalah sebagai berikut:
- 13 1.

10

- 14 2.
- 15 3.

19

1.5 Metodologi

- 17 Metode penelitian yang akan digunakan dalam skripsi ini adalah:
- 1. Studi literatur mengenai:
 - (a) Draft Kurikulum 2018
- 20 (b) Skripsi Herfan Heryandi serta Aplikasi IFStudentPortal
- 2. Analisis kebutuhan untuk konversi SIAModels dan IFStudentPortal dari kurikulum 2013 lalu melakukan mengimplementasikan kurikulum 2018.
- 3. Melakukan pengujian dan eksperimen
- 4. Melakukan dokumentasi

1.6 Sistematika Pembahasan

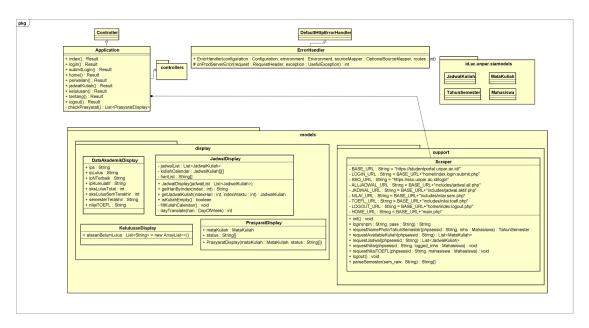
- ² Untuk penulisan skripsi ini akan dibagi dalam enam bagian sebagai berikut:
- Bab 1 Pendahuluan berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi
- 4 penelitian dan sistematika penulisan.
- Bab 2 Landasan Teori berisi dasar-dasar teori yang akan digunakan dalam migrasi IFStuden-
- 6 tPortal dan SIAModels ke kurikulum 2018. Dasar-dasar Teori yang akan digunakan diantaranya
- adalah IFStudentPortal, SIAModels, Kurikulum 2018 Program Studi Teknik Informatika.
- Bab 3 Analisis berisi kebutuhan data, analisis sistem yang sudah ada sekarang dan analisis
- 9 sistem usulan.
- Bab 4 Perancangan berisi perancangan aplikasi, meliputi diagram kelas rinci berserta deskripsi kelas dan fungsinya.
- Bab 5 Implementasi dan pengujian berisi implementasi dan pengujian aplikasi, meliputi lingkungan implementasi, hasil implementasi, pengujian fungsional, dan pengujian eksperimental.
- Bab 6 Kesimpulan dan Saran berisi kesimpulan dari pembangunan aplikasi berserta saran untuk pengembangan berikutnya.

BAB 2

LANDASAN TEORI

₃ 2.1 IFStudentPortal

- 4 IFStudentPortal [3] merupakan aplikasi buatan Herfan Heryandi dan kontributor lainnya. IFStu-
- 5 dentPortal dibuat dengan arsitektur Model-View-Controller (MVC). Berdasarkan diagram kelas
- 6 IFStudentPortal (Gambar 2.1), kelas-kelas yang dimiliki IFStudentPortal terbagi ke dalam tiga
- 7 package antara lain:



Gambar 2.1: Diagram Kelas IFStudentPortal

8 1. Package models.display

g

10

11

12

13

14

15

16

Package ini memiliki kelas-kelas sebagai berikut:

(a) DataAkademikDisplay

kelas ini berfungsi sebagai media pengiriman data ke ringkasan data akademik yang berada pada halaman persiapan perwalian. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- String ips IPS mahasiswa.
- String ipLulus IP Lulus mahasiswa.
- String ipNTerbaik IP N. Terbaik mahasiswa.
- String ipKumulatif IP Kumulatif mahasiswa.

2

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

23

24

26

28

29

30

31

32

33

34

38

39

40

- int sksLulusTotal total sks lulus mahasiswa.
- int sksLulusSemTerakhir sks lulus mahasiswa pada semester terakhir.
- String semesterTerakhir semester terakhir yang telah ditempuh mahasiswa.
- String nilaiTOEFL nilai TOEFL mahasiswa.

(b) JadwalDisplay

kelas ini berfungsi sebagai media pengiriman data ke halaman jadwal kuliah. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- List<JadwalKuliah> jadwalList daftar jadwal kuliah mahasiswa.
- JadwalKuliah[][] kuliahCalendar jadwal kuliah mahasiswa dalam array.
- String[] hariList nama-nama hari dalam String.

Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

• public JadwalDisplay(List<JadwalKuliah> jadwalList)

Merupakan constructor dari kelas JadwalDisplay.

Parameter:

- **jadwalList** jadwal kuliah mahasiswa.
- public String getHariByIndex(int index)

Berfungsi untuk mendapatkan hari berdasarkan angka index. Angka index dimulai dari 0 sedangkan hari dimulai dari Senin.

Parameter:

index angka index hari.

Kembalian: hari dalam String.

• public String getJadwalKuliah(int indexHari, int indexWaktu)

Berfungsi untuk mendapatkan jadwal kuliah dari atribut kuliahCalendar.

Parameter:

- indexHari angka index hari.
- indexWaktu angka index waktu.

Kembalian: jadwal kuliah.

• public boolean isKuliahEmpty()

Berfungsi untuk memeriksa apakah nilai dari jadwal kuliah kosong.

Kembalian: true jika kosong, false jika tidak kosong.

private void fillKuliahCalendar()

Berfungsi untuk mengisi atribut kuliah Calendar berdasarkan atribut jadwal List.

Kembalian: tidak ada.

(c) Kelulusan Display

Kelas ini berfungsi sebagai media pengiriman data ke halaman syarat kelulusan. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

• List<String> alasanBelumLulus daftar syarat kelulusan yang belum dipenuhi.

(d) PrasyaratDisplay

Kelas ini berfungsi sebagai media pengiriman data ke halaman persiapan perwalian.Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

2.1. IFSTUDENTPORTAL 7

- MataKuliah matakuliah mata kuliah.
- String[] status status pengambilan mata kuliah.

2. Package models.support

Package ini memeliki kelas sebagai berikut:

(a) Scrapper

1

2

10

11

12

13 14

15 16

17

18

19

20

21

22

23

25

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

Kelas ini mengimplementasikan *library* jsoup untuk melakukan pengambilan data dari Portal Akademik Mahasiswa. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- String BASE_URL: URL Portal Akademik Mahasiswa.
- String LOGIN URL: URL login Portal Akademik Mahasiswa.
- String SSO_URL: URL login SSO UNPAR.
- String ALLJADWAL_URL: URL jadwal seluruh fakultas pada Portal Akademik Mahasiswa.
- String JADWAL_URL: URL jadwal mahasiswa pada Portal Akademik Mahasiswa.
- String NILAI_URL: URL riwayat nilai mahasiswa pada Portal Akademik Mahasiswa.
- String TOEFL_URL: URL nilai TOEFL mahasiswa pada Portal Akademik Mahasiswa.
- String LOGOUT_URL: URL logout Portal Akademik Mahasiswa.
- HOME_URL: URL tampilan awal Portal Akademik Mahasiswa.

Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

• public void init()

Berfungsi untuk menginisialisasi koneksi ke Portal Akademik Mahasiswa.

Kembalian: tidak ada.

• public String login(String npm, String pass)

Berfungsi untuk melakukan login.

Parameter:

- **npm** NPM mahasiswa.
- pass password mahasiswa.

Kembalian: objek Mahasiswa.

• public TahunSemester requestNamePhotoTahunSemester(String phpsessid, Mahasiswa mhs)

Berfungsi untuk melakukan permintaan nama photo pada tahun semester mahasiswa.

Parameter:

- **phpsessid** session id mahasiswa yang telah login.
- **mhs** objek Mahasiswa.

Kembalian: objek TahunSemester.

• public List<MataKuliah> requestAvailableKuliah(String phpsessid)
Berfungsi untuk mendapatkan daftar mata kuliah yang dibuka pada semester terkini.

Parameter:

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

31

32

33

34

35

36

37

38

39

- **phpsessid** session id mahasiswa yang telah login. 1 Kembalian: daftar mata kuliah yang dibuka pada semester terkini. 2 • public List<JadwalKuliah> requestJadwal(String phpsessid)

Berfungsi untuk mendapatkan jadwal kuliah mahasiswa pada semester terkini.

Parameter:

- **phpsessid** session id mahasiswa yang telah login.

Kembalian: jadwal kuliah mahasiswa pada semester terkini.

• public void requestNilai(String physessid, Mahasiswa logged_mhs)

Berfungsi untuk mendapatkan riwayat nilai mahasiswa.

Parameter:

- **phpsessid** session id mahasiswa yang telah login.
- logged_mhs objek Mahasiswa dari mahasiswa yang telah login.

Kembalian: tidak ada.

• public void requestNilaiTOEFL(String phpsessid, Mahasiswa mahasiswa)

Berfungsi untuk mendapatkan riwayat nilai terakhir TOEFL mahasiswa.

Parameter:

- **phpsessid** session id mahasiswa yang telah login.
- mahasiswa objek Mahasiswa dari mahasiswa yang telah login.

Kembalian: tidak ada.

• public void logout()

Berfungsi untuk melakukan loqout.

Kembalian: tidak ada.

• public String[] parseSemester(String sem_raw)

Berfungsi untuk melakukan parsing pada semester.

Parameter:

sem raw semester yang belum di parsing dalam String.

Kembalian: Semester yang sudah di parsing dalam array.

3. Package controllers

Package ini memiliki kelas sebagai berikut:

(a) Application

Kelas ini merupakan turunan dari kelas Controller yang dimiliki oleh Play Framework sehingga menjadikan kelas ini sebagai controller dari aplikasi IFStudentPortal. Methodmethod yang dimiliki kelas merupakan action method dengan rincian sebagai berikut:

• public Result index()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman Informatika Student Portal. Kembalian: halaman login jika pengguna belum login atau halaman utama jika pengguna sudah login.

• public Result login()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman login.

Kembalian: halaman *login* jika pengguna belum *login* atau halaman utama jika pengguna sudah *login*.

• public Result submitLogin()

Berfungsi untuk mengirimkan data dari halaman *login* sekaligus melakukan validasi akun.

Kembalian: halaman utama jika login berhasil atau halaman login jika login gagal.

• public Result home()

3

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

25

26

27

28

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman utama.

Kembalian: halaman utama.

• public Result perwalian()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman persiapan perwalian.

Kembalian: halaman persiapan perwalian.

• public Result jadwalKuliah()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman jadwal kuliah.

Kembalian: halaman jadwal kuliah.

• public Result kelulusan()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman syarat kelulusan.

Kembalian: halaman syarat kelulusan.

• public Result tentang()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman info dan lapor bug.

Kembalian: halaman info dan lapor bug.

• public Result logout()

Berfungsi untuk mengeluarkan pengguna yang sedang login.

Kembalian: halaman login.

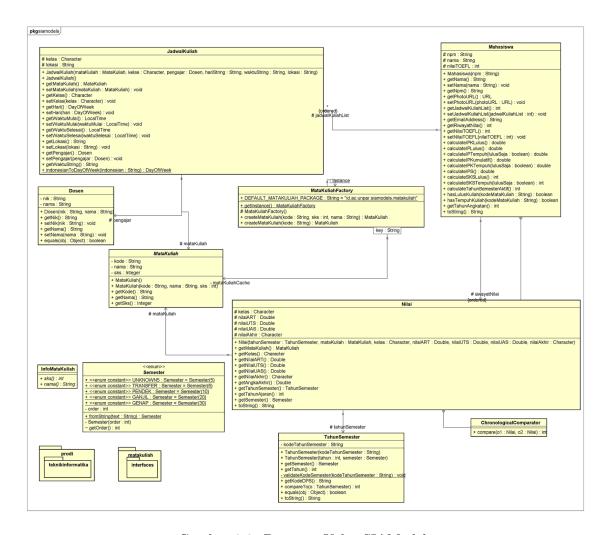
item public List<PrasyaratDisplay> checkPrasyarat()

Berfungsi untuk memeriksa prasyarat dari mata kuliah yang sudah diambil mahasiswa.

Kembalian: daftar prasyarat mata kuliah.

$_{29}$ 2.2 SIAModels

- 30 SIAModels merupakan kelas-kelas dalam bahasa Java yang merepresentasikan Sistem Informasi
- 31 Akademik Teknik Informatika UNPAR [4]. Saat ini SIAModels mendukung kurikulum 2013.
- 32 Berdasarkan diagram kelas SIAModels (Gambar 2.2), kelas-kelas yang dimiliki SIAModels terbagi
- ke dalam empat package antara lain:



Gambar 2.2: Diagram Kelas SIAModels

1. Package id.ac.unpar.siamodels

Package ini memiliki kelas-kelas sebagai berikut:

(a) Dosen

10

12

13

15

16

17

Kelas ini merepresentasikan dosen. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- String nik: NIK.
- String nama: nama dosen.

Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

• public String getNik()

Berfungsi untuk mendapatkan NIK dosen.

Kembalian: NIK dosen.

• public void setNik(String nik)

Berfungsi untuk mengubah nik dosen.

Parameter:

- **nik** nik dosen.
- public String getNama()

Berfungsi untuk mendapatkan nama dosen.

Kembalian: nama dosen.

• public void setNama(String nama)

Berfungsi untuk mengubah nama dosen.

Parameter:

- nama nama dosen.
- public boolean equals(Object obj)

Berfungsi untuk memeriksa keseteraan untuk dosen. pertama periksa NIK kalau keduanya ada. jika tidak, periksa nama. **Parameter:**

- **obj** objek kelas dosen yang ingin dibandingkan.

Kembalian: true jika setera, false jika tidak.

(b) InfoMataKuliah

10

11

12

13

14

15

16

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

30

31

32

34

36

37

38

39

40

Mendefinisikan kelas-kelas yang memiliki info mata kuliah. *Method* yang dimiliki *interface* ini adalah sebagai berikut:

public int sks()

Mengetahui jumlah bobot sks dari mata kuliah ini. Kembalian: jumlah bobot sks.

• public String nama()

Mengetahui nama mata kuliah ini. Kembalian: nama mata kuliah.

(c) JadwalKuliah

Kelas ini merepresentasikan jadwal kuliah mahasiswa. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- MataKuliah mataKuliah: mata kuliah yang dibuat jadwalnya.
- Character kelas: kelas kuliah.
- DavOfWeek hari: hari kuliah.
- LocalTime waktuMulai: waktu mulai kuliah.
- LocalTime waktuSelesai: waktu selesai kuliah.
- String lokasi: kode ruangan.
- Dosen pengajar: nama pengajar.

Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

public MataKuliah getMataKuliah()

Berfungsi untuk mendapatkan mata kuliah yang dibuat jadwalnya.

Kembalian: mata kuliah yang dibuat jadwalnya.

• public void setMataKuliah(MataKuliah mataKuliah)

Berfungsi untuk mengubah mata kuliah yang dibuat jadwalnya.

Parameter:

- mataKuliah mata kuliah yang dibuat jadwalnya.
- public Character getKelas()

Berfungsi untuk mendapatkan kelas kuliah.

Kembalian: kelas kuliah.

• public void setKelas(Character kelas)

Berfungsi untuk mengubah kelas kuliah.

Parameter:

1	kelas kuliah.
2	• public DayOfWeek getHari()
3	Berfungsi untuk mendapatkan hari kuliah.
4	Kembalian: hari kuliah.
5	• public void setHari(DayOfWeek hari)
6	Berfungsi untuk mengubah hari kuliah.
7	Parameter:
8	– hari hari kuliah.
9	• public LocalTime getWaktuMulai()
0	Berfungsi untuk mendapatkan waktu mulai kuliah.
1	Kembalian: waktu mulai kuliah.
2	$ \bullet \ public void setWaktuMulai(LocalTime waktuMulai) \\$
3	Berfungsi untuk mengubah waktu mulai kuliah.
4	Parameter:
5	- waktuMulai waktu mulai kuliah.
6	$ \bullet \ public \ void \ setWaktuSelesai(LocalTime \ waktuSelesai) \\$
7	Berfungsi untuk mengubah waktu selesai kuliah.
8	Parameter:
9	waktuSelesai waktu selesai kuliah.
0	• public String getLokasi()
1	Berfungsi untuk mendapatkan lokasi kuliah.
2	Kembalian: lokasi kuliah.
3	• public void setLokasi(String lokasi)
4	Berfungsi untuk mengubah lokasi kuliah.
5	Parameter:
6	lokasi lokasi kuliah.
7	• public Doesen getPengajar()
8	Berfungsi untuk mendapatkan nama pengajar.
9	Kembalian: nama pengajar.
0	• public void setPengajar(Dosen Pengajar)
1	Berfungsi untuk mengubah nama pengajar.
2	Parameter:
3	– pengajar nama pengejar.
4	(d) Mahasiswa
5	Kelas ini merepresentasikan mahasiswa. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:
6	• String npm: Nomor Pokok Mahasiswa (NPM).
7	• String nama: nama mahasiswa.
8	• List <nilai> riwayatNilai: riwayat nilai yang dimiliki mahasiswa.</nilai>
9	• URL photoURL: alamat dari photo mahasiswa.

• SortedMap<LocalDate, Integer> nilaiTOEFL: nilai TOEFL dari mahasiswa. 1 Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut: • public Mahasiswa (String npm) Merupakan constructor dari kelas Mahasiswa. Parameter: - **npm** nomor pokok mahasiswa. • public String getNama() Berfungsi untuk mendapatkan nama mahasiswa. Kembalian: nama mahasiswa. • public void setNama(String nama) 10 Berfungsi untuk mengubah nama mahasiswa. Parameter: 12 nama nama mahasiswa. 13 • public String getNpm() 14 Berfungsi untuk mendapatkan nomor pokok mahasiswa. 15 Kembalian: nomor pokok mahasiswa. 16 public URL getPhotoURL() 17 Berfungsi untuk mendapatkan alamat photo dari mahasiswa. 18 Kembalian: URL dari photo 19 • public void setPhotoURL(URL photoURL) 20 Berfungsi untuk mengubah URL photo dari mahasiswa. 21 Parameter: 22 - photoURL alamat photo dari mahasiswa. 23 • public List<JadwalKuliah> getJadwalKuliahList() 24 Berfungsi untuk mendapatkan daftar jadwal kuliah dari mahasiswa. 25 **Kembalian:** daftar jadwal kuliah dari mahasiswa. 26 • public void setJadwalKuliahList(List<JadwalKuliah> jadwalKuliahList) 27 Berfungsi untuk mengubah daftar jadwal kuliah dari mahasiswa. 28 Parameter: 29 - jadwalKuliahList daftar jadwal kuliah dari mahasiswa. 30 • public String getEmailAddress() 31 Berfungsi untuk mendapatkan email mahasiswa. 32 Kembalian: email mahasiswa. 33 • public List<Nilai> getRiwayatNilai() 34 Berfungsi untuk mendapatkan riwayat nilai mahasiswa. 35 Kembalian: riwayat nilai mahasiswa dalam List. 36 • public SortedMap<LocalDate, Integer> getNilaiTOEFL() 37 Berfungsi untuk mendapatkan nilai TOEFL dari mahasiswa. 38 Kembalian: nilai TOEFL dari mahasiswa. 39 • public void setNilaiTOEFL(SortedMAP<LocalDate, Integer> nilaiTOE-FL) 41

1

8

10

11

12

13

15

16

17

18

19

20

21

22

23

25

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

Berfungsi untuk mengubah nilai TOEFL dari mahasiswa.

Parameter:

nilaiTOEFL nilai TOEFL dari mahasiswa.

• public double calculateIPKLulus()

Menghitung IPK mahasiswa sampai saat ini, dengan aturan kuliah yang tidak lulus tidak dihitung dan jika pengambilan beberapa kali, diambil nilai terbaik. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Kembalian: IPK lulus.

• public double calculateIPLulus()

Menghitung IP mahasiswa sampai saat ini, dengan aturan kuliah yang tidak lulus tidak dihitung, jika pengembalian beberapa kali, maka diambil nilai terbaik. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Kembalian: IPK lulus.

• public double calculateIPTempuh(boolean lulusSaja)

Menghitung IP mahasiswa sampai saat ini, dengan aturan perhitungan kuliah yang tidak lulus ditentukan parameter, jika pengembilan beberapa kali, maka diambil nilai terbaik. Sebelum memanggil *method* ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Parameter:

 lulusSaja true jika ingin membuang mata kuliah tidak lulus, false jika ingin semua (sama dengan "IP N. Terbaik" di DPS)

Kembalian: IPK lulus.

• public double calculateIPKumulatif()

Menghitung IP Kumulatif mahasiswa sampai saat ini, dengan aturan jika pengembalian beberapa kali, maka diambil semua. Sebelum memanggil *method* ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Kembalian: IPK lulus.

• public double calculateIPKTempuh(boolean lulusSaja)

Menghitung IPK mahasiswa sampai saat ini, dengan aturan perhitungan kuliah yang tidak lulus ditentukan parameter, jika pengembilan beberapa kali, maka diambil nilai terbaik. Sebelum memanggil *method* ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Parameter:

- lulusSaja true jika ingin membuang mata kuliah tidak lulus

Kembalian: IPK lulus.

• public double calculateIPS()

Menghitung IPS semester terakhir sampai saat ini, dengan aturan kuliah yang tidak lulus dihitung. Sebelum memanggil *method* ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Kembalian: nilai IPS sampai saat ini.

• public int calculateSKSLulus()

Menghitung jumlah SKS lulus mahasiswa saat ini. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Kembalian: SKS lulus.

• public int calculateSKSTempuh(boolean lulusSaja)

Menghitung jumlah SKS lulus mahasiswa saat ini. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Parameter:

10

11

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

33

34

35

36

37

38

39

40

41

- lulusSaja true jika ingin membuang SKS tidak lulus.

Kembalian: SKS tempuh.

• public Set<TahunSemester> calculateTahunSemesterAktif()

Mendapatkan seluruh tahun semester di mana mahasiswa ini tercatat sebagai mahasiswa aktif, dengan strategi memeriksa riwayat nilainya. Jika ada satu nilai saja pada sebuah tahun semester, maka dianggap aktif pada semester tersebut.

Kembalian: kumpulan tahun semester di mana mahasiswa ini aktif.

• public boolean hasLulusKuliah(String kodeMataKuliah)

Memeriksa apakah mahasiswa ini sudah lulus mata kuliah tertentu. Sebelum memanggil *method* ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Parameter:

- kodeMataKuliah kode mata kuliah yang ingin diperiksa kelulusannya.

Kembalian: true jika sudah pernah mengambil dan lulus, false jika belum.

• public boolean hasTempuhKuliah(String kodeMataKuliah)

Memeriksa apakah mahasiswa ini sudah pernah menempuh mata kuliah tertentu. Sebelum memanggil *method* ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Parameter:

- kodeMataKuliah kode mata kuliah yang ingin diperiksa kelulusannya.

Kembalian: true jika sudah pernah mengambil, false jika belum.

• public int getTahunAngkatan()

Mendapatkan tahun angkatan mahasiswa ini berdasarkan NPM-nya.

Kembalian: tahun angkatan.

(e) Nilai

Kelas ini merepresentasikan nilai yang ada pada riwayat nilai mahasiswa. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- TahunSemester tahunSemester: tahun dan semester kuliah ini diambil
- MataKuliah mataKuliah: mata kuliah yang diambil.
- Character kelas: kelas kuliah.
- Double nilaiART: nilai Angka Rata-rata Tugas (ART).
- Double nilaiUTS: nilai Ujian Tengah Semester (UTS).
- Double nilaiUAS: nilai Ujian Akhir Semester (UAS).

35

36

38

39

40

41

• Character nilai Akhir: nilai akhir. Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut: • public Nilai(TahunSemester tahunSemester, MataKuliah mataKuliah, Character kelas, Double nilaiART, Double nilaiUTS, Double nilaiUAS, Character nilaiAkhir) Merupakan constructor dari kelas Nilai. Parameter: - tahunSemester tahun dan semester kuliah ini diambil. mataKuliah mata kuliah yang diambil. kelas kuliah. 10 nilaiART nilai ART. 11 nilaiUTS nilai UTS. 12 nilaiUAS nilai UAS. 13 nilaiAkhir nilai akhir. 14 • public MataKuliah getMataKuliah() 15 Mendapatkan mata kuliah yang diambil. 16 Kembalian: mata kuliah. 17 • public Character getKelas() 18 Mendapatkan kelas kuliah. 19 Kembalian: kelas kuliah. 20 • public Double getNilaiART() 21 Mendapatkan nilai ART. 22 Kembalian: nilai ART. • public Double getNilaiUTS() 24 Mendapatkan nilai UTS. 25 Kembalian: nilai UTS. 26 • public Double getNilaiUAS() 27 Mendapatkan nilai UAS. 28 Kembalian: nilai UAS. 29 • public Double getNilaikhir() 30 Mendapatkan nilai akhir dalam bentuk angka. 31 Kembalian: nilai akhir dalam huruf atau null jika tidak ada. 32 public Double getAngkaAkhir() Mengembalikan nilai akhir dalam bentuk huruf (A, B, C, D, ...).

Kembalian: nilai akhir dalam angka, atau null jika getNilaiAkhir() mengembalikan null.

• public int getTahunAjaran()

Mendapatkan tahun ajaran saat pengambilan mata kuliah.

Kembalian: tahun ajaran saat pengambilan mata kuliah.

• public TahunSemester getTahunSemester()

Mendapatkan tahun dan semester pengambilan mata kuliah.

Kembalian: tahun dan semester pengambilan mata kuliah.

• public Semester getSemester()

Mendapatkan semester pengambilan mata kuliah.

Kembalian: semester pengambilan mata kuliah

(f) ChronologicalComparator

Pembanding antara satu nilai dengan nilai lainnya, secara kronologis waktu pengambilan. Method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

• public int compare(Nilai o1, Nilai o2)

Berfungsi untuk membandingkan nilai.

Parameter:

- o1 nilai pertama yang akan dibandingkan.
- **o2** nilai kedua yang akan dibandingkan.

Kembalian: hasil perbandingan.

(g) MataKuliah

1

2

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

25

27

28

29

30

31

32

33

34

36

37

38

39

40

Kelas ini merepresentasikan sebuah mata kuliah. Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

• public String kode()

Mendapatkan kode mata kuliah sesuai dengan nama kelas mata kuliah tersebut.

Kembalian: kode mata kuliah.

• public int sks()

Mendapatkan bobot sks.

Kembalian: bobot SKS.

• public String kode()

Mendapatkan nama mata kuliah.

Kembalian: nama mata kuliah.

(h) MataKuliahFactory

Kelas ini berperan dalam pembuatan objek mata kuliah baru. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- String DEFAULT_MATAKULIAH_PACKAGE: lokasi package untuk daftar mata kuliah.
- MataKuliahFacory isntance: Singleton instance untuk factory.
- SortedMap<String, MataKuliah> mataKuliahCache: Singleton instances untuk mata kuliah.

Method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

• public static MataKuliah createMataKuliah(String kode, int sks, String nama)

Membuat objek mata kuliah baru. Jika memungkinkan mengambil dari kelas yang sudah ada.

Parameter:

- kode kode mata kuliah.

1	- sks bobot SKS mata kuliah.
2	— nama nama mata kuliah.
3	Kembalian: objek mata kuliah.
4	(i) Semester
5	Kelas ini merepresentasikan semester Method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai
6	berikut:
7	• public static final Semester fromString(String text)
8	Berfungsi untuk mengubah semester dari bentuk teks ke konstanta.
9	Parameter:
10	 text semester dalam bentuk teks (GANJIL, GENAP, PENDEK, TRANSFER, dan UNKNOWN5).
12	Kembalian: konstanta semester.
13	(j) TahunSemester
L4	Kelas ini menyimpan konstanta untuk semester beserta tahunnya di UNPAR. Atribut
15	yang dimiliki kelas ini antara lain:
16	• String kodeTahunSemester: kode semester 3 dijit, 2 dijit pertama berupa tahun,
17	dijit terakhir menandakan semester dengan definisi 1 untuk ganjil, 2 untuk genap, 4
18	untuk pendek, dan 6 untuk transfer.
19	Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:
20	• public TahunSemester(String kodeTahunSemester)
21	Method ini merupakan constructor dari kelas TahunSemester.
22	Parameter:
23	 kodeTahunSemester semester dalam bentuk teks (GANJIL, GENAP, PEN- DEK, TRANSFER, dan UNKNOWN5).
25	• public TahunSemester(int tahun, Semester semester)
26	Method ini merupakan constructor dari kelas Tahun Semester.
27	Parameter:
28	 tahun tahun ajaran.
29	- semester semester dari tahun ajaran.
30	• public Semester getSemester()
31	Method ini berfungsi untuk mendapatkan semester.
32	Kembalian: semester dalam teks.
33	• public int getTahun()
34	Method ini berfungsi untuk mendapatkan tahun.
35	Kembalian: tahun ajaran.
36	• private static void validateKodeSemester(String kodeTahunSemester)
37	Method ini berfungsi untuk melakukan validasi terhadap kode tahun semester. Parameter:
20	rarameter:

- ${\bf kodeTahunSemester}$ kode tahun semester.

39

1	$2.\ Package \ {\tt id.ac.unpar.siamodels.matakuliah.interfaces}$
2	Package ini memiliki beberapa interface antara lain:
3	(a) HasPrasyarat

Mendefinisikan kelas-kelas yang memiliki prasyarat, terkustomisasi untuk seorang mahasiswa. *Method* yang dimiliki *interface* ini adalah sebagai berikut:

• public boolean checkPrasyarat(Mahasiswa mahasiswa, List<String> resonsContainer)

Memeriksa prasyarat-prasyarat dari kuliah, spesifik untuk mahasiswa yang dituju. Jika ada pesan-pesan khusus, akan ditambahkan pada parameter reasonsContainer.

Parameter:

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

- mahasiswa prasyarat kuliah akan diperiksa spesifik pada mahasiswa ini.
- reasonsContainer jika pesan-pesan terkait prasyarat akan ditambahkan di sini.

Kembalian: true jika seluruh prasyarat dipenuhi, false jika tidak.

- (b) Has Praktikum Mendefinisikan kelas-kelas yang memiliki praktikum.
- (c) HasResponsi Mendefinisikan kelas-kelas yang memiliki responsi.
- 3. Package id.ac.unpar.siamodels.matakuliah
 Package ini berisi kelas-kelas yang merepresentasikan mata kuliah yang terdapat pada Program
 Studi Teknik Informatika UNPAR beserta aturan prasyaratnya. Rincian dari kelas pada
 package ini dapat dilihat pada Tabel 2.1.

 ${\it Tabel~2.1:~Tabel~Rincian~Kelas~pada~Package~{\tt id.ac.unpar.siamodels.matakuliah}}$

Kelas	Implements	Kelas	Implements
AIF101	HasPraktikum	AIF438	HasPrasyarat
AIF102	HasPrasyarat, HasPraktikum	AIF441	HasPrasyarat, HasPraktikum
AIF103	-	AIF442	HasPrasyarat, HasPraktikum
AIF104	-	AIF443	-
AIF105	-	AIF445	HasPrasyarat
AIF106	-	AIF446	-
AIF181	-	AIF450	-
AIF182	-	AIF451	-
AIF183	-	AIF453	HasPrasyarat
AIF201	HasPrasyarat, HasPraktikum,	AIF455	-
	HasResponsi		
AIF202	HasPrasyarat, HasPraktikum,	AIF456	-
	HasResponsi		
AIF203	HasPrasyarat	AIF453	HasPrasyarat, Pilihan
AIF204	HasPrasyarat, HasPraktikum	AIF456	-
AIF205	HasPrasyarat	AIF457	HasPrasyarat
AIF206	HasPrasyarat	AIF458	HasPrasyarat
AIF208	HasPrasyarat	AIF459	-
AIF210	-	AIF460	-
AIF301	HasPrasyarat	AIF461	-
AIF302	HasPrasyarat	AIF462	-
AIF303	HasPrasyarat	AIF463	-
AIF304	HasPrasyarat, HasPraktikum,	AIF465	-
	HasResponsi		
AIF305	HasPrasyarat	AIF468	-

Kelas	Implements	Kelas	Implements
AIF306	HasPrasyarat	AIF469	HasPrasyarat
AIF311	HasPrasyarat, HasPraktikum	AIF480	-
AIF312	HasPrasyarat, HasPraktikum	AIF483	-
AIF313	HasPraktikum	AIF484	-
AIF314	HasPrasyarat, HasPraktikum	AIF486	-
AIF315	HasPrasyarat, HasPraktikum	AKS122	-
AIF316	HasPrasyarat, HasPraktikum	AKS124	-
AIF317	HasPrasyarat	AMS100	-
AIF318	HasPrasyarat, HasPraktikum	AMS200	-
AIF330	-	APS182	-
AIF332	HasPrasyarat	APS302	-
AIF334	-	APS309	-
AIF335	-	APS402	HasPrasyarat
AIF336	-	EAA101	
AIF337	-	EAA102	-
AIF339	HasPrasyarat	ESA101	-
AIF341	HasPraktikum	ESM101	-
AIF342	HasPrasyarat, HasPraktikum	ESM105	-
AIF343	-	ESM201	-
AIF344	HasPrasyarat	ESM203	-
AIF347	-	ESM204	-
AIF352	-	IIE103	-
AIF358	-	IIE207	-
AIF360	HasPrasyarat	IIE210	-
AIF362	HasPrasyarat	IIE214	-
AIF380	-	MKU001	-
AIF381	-	MKU002	-
AIF382	-	MKU003	-
AIF386	-	MKU004	-
AIF387	-	MKU008	-
AIF401	HasPrasyarat	MKU009	-
AIF402	HasPrasyarat	MKU010	-
AIF403	HasPrasyarat	MKU011	-
AIF405	HasPrasyarat, HasPraktikum	MKU012	-

- 4. Package id.ac.unpar.siamodels.prodi.teknikinformatika
- 2 Package ini memiliki kelas sebagai berikut:
 - (a) Kelulusan

10

11

kelas ini untuk memeriksa syarat kelulusan. Method yang dimiliki kelas ini sebagai berikut:

• public boolean checkPrasyarat(Mahasiswa mahasiswa, List<String> reasonsContainer)

Melakukan pengecekan syarat kelulusan. Parameter:

- mahasiswa mahasiswa yang dicek.
- reasonsContainer alasan-alasan yang ada jika tidak lulus.

Kembalian: true jika memenuhi syarat, false jika tidak.

2.3Kurikulum 2018 Program Studi Teknik Informatika

- Program Studi Teknik Informatika dalam proses perubahan kurikulum dari 2013 ke 2018. Pada
- subbab ini akan dibahas mengenai apa saja perubahan yang ada pada kurikulum 2018 yang dapat
- dilihat pada draft kurikulum 2018 versi 0.8 [2]. Pada subbab-subbab ini terdapat beberapa hal
- penting yang menjadi panduan untuk melakukan konversi IFStudentPortal dan SIAModels ke
- Kurikulum 2018.

17

19

2.3.1 Kodifikasi

- Kodifikasi tiap mata kuliah dibuat berdasarkan Peraturan Rektor UNPAR No. III/PRT/2017-03/46
- tentang Standar Penyusunan Kurikulum Program Studi di Lingkungan UNPAR. Kode ini terdiri
- atas 11 dijit, dengan rincian berikut: 10
- 1. 3 digit kode khas Program Studi: AIF 11
- 2. 2 digit tahun diberlakukannya kurikulum (2 digit terakhir): 18 12
- 3. 1 digit urutan tahun pengajaran 13
- 4. 1 digit nomor urut KBI pengampu mata kuliah 14
- 5. 2 digit nomor urut mata kuliah per semester, dengan angka pada dijit terakhir sebagai 15 penentu semester; ganjil atau genap 16
 - 6. 2 digit jumlah sks mata kuliah
- Informasi lengkap terkait kodifikasi ini diberikan di Tabel 2.2

Penyelenggara	Universitas	i Teknik Informatika Prodi	
Kode khas prodi	MKU	AIF	
Tahun berlaku kurikulum	18	18	
Urutan tahun pengajaran	0	1: tahun pertama	
		2: tahun kedua	
		3: tahun ketiga	
		4: tahun keempat	
Nomor urut KBI pengampu	**	0: Prodi	
		1: Teori Komputasi	
		2: Sistem Terdistribusi	
		3: Sistem Informasi	
Nomor urut mata kuliah	**	Urutan mata kuliah per semes-	
		ter, dengan angka pada dijit ter-	
		akhir sebagai penentu semester;	
		ganjil atau genap	
Jumlah sks	**	Jumlah sks	

^{**}Kode mata kuliah MKU ditentukan oleh universitas

1 2.3.2 Struktur Kurikulum

5

6

15

16

17

18

19

- ² Struktur Kurikulum 2018 dapat dilihat di Tabel 2.3.
- Penyusunan struktur kurikulum ini dilakukan dengan memperhatikan hal-hal berikut:
- Beban kredit per semester dibatasi maksimum 19 sks.
- Capaian pembelajaran yang ingin dicapai pada satu semester harus dapat mendukung capaian pembelajaran yang ingin dicapai di semester berikutnya.
- Rangkaian mata kuliah, di mana peletakan mata kuliah dasar dan prasyarat harus tepat sehingga dapat mendukung proses pembelajaran dan pemahaman mata kuliah di tahap selanjutnya.

Secara umum, terdapat 4 jenis mata kuliah pada Kurikulum 2018, yaitu mata kuliah wajib, pilihan, pilihan wajib, dan sertifikasi. Keempat jenis mata kuliah ini dijelaskan pada bagian-bagian berikutnya. Selain itu, pada kurikulum 2018, diperkenalkan track bidang ilmu, di mana masingmasing track terdiri atas beberapa mata kuliah pilihan. Dengan cara ini, saat lulus, mahasiswa memiliki titik berat keahlian atau spesialisasi di bidang ilmu tertentu.

Pada Tabel 2.4 Semester 7, dapat dilihat bahwa jumlah mata kuliah wajib berkisar antara 2-3 buah dan kuliah pilihan 9-12 buah. Hal ini disebabkan adanya mata kuliah pilihan wajib jalur proyek yang dapat diambil sejak Semester 6. Jika mahasiswa memilih jalur proyek informatika, maka di Semester 7 mata kuliah wajib yang harus diambil adalah 2 buah dengan 12 sks kuliah pilihan. Di kasus ini, mahasiswa dapat mengambil 4 sks kuliah pilihan di Semester 6. Sementara itu, mahasiswa memilih jalur proyek sistem informasi, di Semester 7 mata kuliah wajib yang harus diambil adalah 3 buah dengan 9 sks kuliah pilihan. Di kasus ini, mahasiswa dapat mengambil 7 sks kuliah pilihan di Semester 6.

Tabel 2.3: Struktur Kurikulum 2018 Program Studi Teknik Informatika
(Semester 1-4)

No	Kode	Mata Kuliah	Bobot Koding	SKS
Sem	ester 1			
1	AIF181101-03	Computational Thinking	0.25	3
2	AIF181103-04	Matematika Dasar		4
3	AIF181105-02	Pengantar Informatika		2
4	AIF181107-03	Matematika Diskret		3
5	MKU170130-02	Bahasa Indonesia		2
6	MKU170110-02	Pendidikan Kewarganegaraan		2
7	MKU170120-02	Logika		2
		Wajib: 18 sks, Pilihan	: -	
Sem	ester 2			
1	AIF181100-04	Dasar Pemrograman	1	4
2	AIF181202-04	Arsitektur dan Organisasi		4
		Komputer		
3	AIF181104-03	Logika Informatika	0.25	3
4	AIF181106-03	Matriks dan Ruang Vektor	0.25	3
5	MKU170240-02	Etika		2
6	MKU170250-02	Pancasila		2
		Wajib: 18 sks, Pilihan	: -	
Sem	ester 3			
1	AIF182101-03	Algoritma dan Struktur Data	0.75	3
2	AIF182103-04	Struktur Diskret	0.25	4
3	AIF182105-02	Pemrograman Berorientasi	1	2
		Objek		
4	AIF182007-02	Teknik Presentasi		2
5	AIF182109-03	Statistika untuk Komputasi	0.25	3
6	MKU170370-02 /	Agama Katolik/Fenomenologi		2
	MKU170380-02	Agama		
7	MKU170360-02	Estetika		2
		Wajib: 18 sks, Pilihan	: -	
Sem	ester 4			
1	AIF182100-04	Analisis Desain Berorientasi	0.75	4
		Objek		
2	AIF182302-04	Majemen Informasi dan Basis	0.75	4
		Data		
3	AIF182204-03	Pemrograman Berbasis Web	1	3
4	AIF182206-03	Sistem Operasi	0.25	3
5	AIF182308-03	Pengantar Sistem Informasi	0.25	3
6	-	Pilihan		2
		Wajib: 17 sks, Pilihan:	2 sks	•

10/7

No	Kode	Mata Kuliah	Bobot Koding	\mathbf{SKS}
Sem	ester 5			
1	AIF183101-03	Desain dan Analisis Algoritma	0.75	3
2	AIF183303-03	Rekayasa Perangkat Lunak		3
3	AIF183305-02	Manajemen Proyek		2
4	AIF183307-02	Teknologi Basis Data	0.75	2
5	AIF183209-03	Pemrograman Aplikasi Berge-	1	3
		rak		
6	AIF183211-04	Jaringan Komputer	0.25	4
7	-	Pilihan		2
		Wajib: 17 sks, Pilihan: 2	2 sks	
Sem	ester 6			
1	AIF183100-03	Pengantar Sistem Cerdas	0.25	3
2	AIF183002-02	Penulisan Ilmiah		2
3	AIF183104-03	Interaksi Manusia Komputer	0.5	3
4	AIF183106-06	Proyek Informatika	1	6
	AIF183308-03	Proyek Sistem Informasi 1	1	3
5	-	Pilihan		4
	-	Pilihan		7
		Wajib: 14/11 sks, Pilihan:	4/7 sks	
Sem	ester 7			
1	AIF184001-03	Skripsi 1		3
2	AIF184303-03	Proyek Sistem Informasi 2	1	3
3	AIF184005-02	Komputer dan Masyarakat		2
4	-	Pilihan		12
	-	Pilihan		9
		Wajib: 5/8 sks, Pilihan: 13	2/9 sks	
Sem	ester 8			
1	AIF184000-02	Etika Profesi		2
2	AIF184002-05	Skripsi 2	0.75	5
	AIF184004-08	Tugas Akhir	0.75	8

2.3.3 Kuliah Pilihan Wajib

3

² Pada Kurikulum 2018 ini, terdapat 3 jalur mata kuliah pilihan wajib, yaitu mata kuliah jalur

Wajib: 7/10 sks, Pilihan: 10/7 sks

- 3 pendidikan agama, jalur proyek, dan jalur proyek akhir. Mahasiswa harus memilih salah satu mata
- 4 kuliah dari tiap jalur sebagai syarat kelulusan sarjananya. Rincian tiap jalur diberikan di bawah ini.
- Mata kuliah jalur pendidikan agama terdiri atas 2 mata kuliah, yaitu MKU170370-02 Agama
- 6 Katolik dan MKU170380-02 Fenomenologi Agama.

- Mata kuliah jalur proyek terdiri atas 2 jenis, yaitu proyek informatika dan sistem informasi.
- ⁸ Jalur proyek informatika terdiri atas 1 mata kuliah yaitu Proyek Informatika, dengan beban 6 sks,
- 9 sedangkan proyek sistem informasi terdiri atas 2 mata kuliah yaitu Proyek Sistem Informasi 1 dan 2,
- dengan beban masing-masing 3 sks. Kedua mata kuliah jalur proyek sistem informasi harus diambil
- dalam 2 semester terpisah, yaitu Semester 6 dan 7. Mata kuliah jalur proyek akhir terdiri atas 2

1 jenis, yaitu skripsi dan tugas akhir. Kuliah skripsi pada Kurikulum 2018 ini terdiri atas 2 mata

- 2 kuliah, yaitu Skripsi 1 dan Skripsi 2, yang masing-masing terdiri atas 3 dan 5 sks, secara beurutan.
- ³ Pengambilan kuliah jalur skripsi ini dapat diambil dengan 2 cara, yaitu: Skripsi 1 dan 2 diambil
- 4 di semester yang berbeda, dan Skripsi 1 dan 2 diambil bersamaan. Prasyarat pengambilan jalur
- 5 kuliah skripsi ini adalah sebagai berikut:
- Mahasiswa sudah lulus 108 sks dan sudah lulus kuliah AIF183016-02 Penulisan Ilmiah dan
 AIF182007-02 Teknik Presentasi . Skripsi 2 dapat diambil setelah lulus Skripsi 1.
- Mahasiswa sudah lulus 124 sks dan sudah lulus kuliah AIF183016-02 Penulisan Ilmiah dan
 AIF182007-02 Teknik Presentasi, jika kuliah Skripsi 1 diambil bersamaan dengan kuliah
 Skripsi 2.
- Pedoman lengkap terkait kuliah skripsi ini dituliskan terpisah, yaitu pada dokumen Pedoman Pelaksanaan Mata Kuliah Jalur Skripsi.
- Kuliah tugas akhir terdiri atas 1 mata kuliah yaitu Tugas Akhir, sebesar 8 sks. Mata kuliah Tugas 13 Akhir dilakukan sepenuhnya di perusahaan/organisasi partner, di mana mahasiswa yang mengambil mata kuliah ini akan menyelesaikan permasalahan perusahaan dengan membuat perangkat lunak. 15 Jika kerja yang dibutuhkan memiliki bobot lebih dari 8 sks per minggu, maka mahasiswa juga dapat 16 menggabungkan pengambilan Tugas Akhir ini dengan mata kuliah kerja praktek, dengan evaluasi 17 terpisah antar mata kuliah. Prasyarat pengambilan mata kuliah Tugas Akhir adalah mahasiswa 18 sudah lulus 124 sks dan sudah lulus kuliah AIF183002-02 Penulisan Ilmiah dan AIF182007-02 19 Teknik Presentasi. Pedoman lengkap terkait mata kuliah Tugas Akhir ini dituliskan terpisah, yaitu 20 pada dokumen Pedoman Pelaksanaan Mata Kuliah Tugas Akhir.

22 2.3.4 Kuliah Pilihan

Pada bagian ini, diberikan daftar mata kuliah pilihan pada Kurikulum 2018 ini. Daftar ini diberikan secara rinci pada Tabel 2.5.

Tabel 2.5: Mata kuliah pilihan Program studi Teknik Informatika

No	Kode Mata Kuliah SKS			
		was ixuiian	DIXD	
1	Semester 4 1 AIF182110-02 Pemrograman Fungsional 2			
2	AIF 182110-02 AIF182112-03	Pemodelan Formal	3	
3	AIF 182112-03 AIF182114-03	Pemrograman Kompetitif 1	3	
4	AIF 182114-03 AIF182116-02	Dasar-dasar Java	2	
5	AIF 182110-02 AIF182118-03		3	
$\frac{6}{6}$	AIF 182118-03 AIF182120-02	Teori Bilangan Teori Bahasa dan Kompilasi	2	
	AIF 182120-02 AIF182122-03	Matematika Kombinatorial	3	
7		Metode Numerik	3	
8	AIF182124-03			
9	AIF182126-02	Pemrograman Lojik	2	
	ester 5	TZ + D 1/14		
1	AIF183013-02	Kerja Praktek 1	2	
2	AIF183015-03	Pendidikan Pengabdian kepa-	3	
0	A ID10011 = 00	da Masyarakat		
3	AIF183117-02	Grafika Komputer	2	
4	AIF183119-02	Keamanan Informasi	2	
5	AIF183121-03	Pemrograman Kompetitif 2	3	
6	AIF183123-02	Topik Khusus Informatika 1	2	
7	AIF183225-03	Administrasi Jaringan Komputer 1	3	
8	AIF183227-03	Pengantar Telekomunikasi	3	
9	AIF183229-02	Topik Khusus Sistem Terdistribusi 1	2	
10	AIF183331-03	Sistem e-Commerce	3	
11	AIF183333-02	Metodologi Pengembangan Sistem Informasi 1	2	
12	AIF183337-02	Topik Khusus Sistem Informasi 1	2	
Semester 6				
1	AIF183010-03	Kerja Praktek 2	3	
2	AIF183112-02	Pengujian Perangkat Lunak	2	
3	AIF183114-03	Algoritma Kriptografi	3	
4	AIF183116-02	Komputasi Paralel	2	
5	AIF183118-03	Komputasi Geometri	3	
6	AIF183120-03	Perancangan Permainan Kom-	3	
		puter		
7	AIF183122-03	Pemodelan Simulasi	3	
8	AIF183124-03	Grafika Komputer Lanjut	3	
9	AIF183126-03	Pemrograman Kompetitif 3	3	
10	AIF183128-03	Topik Khusus Informatika 2	3	
11	AIF183230-03	Jaringan Komputer Lanjut	3	
12	AIF183232-03	Pemrograman Berbasis Web Lanjut	3	
13	AIF183234-03	Sistem Aplikasi Telematika	3	
		r		

No	Kode	Mata Kuliah	SKS		
14	AIF183236-03	Administrasi Jaringan Komputer 2	3		
15	AIF183238-03	Topik Khusus Sistem Terdistribusi 2	3		
16	AIF183340-02	Metodologi Pengembangan Sistem Informasi 1	2		
17	AIF183342-03	Kewirausahaan Berbasis Teknologi	3		
18	AIF183346-03	Topik Khusus Sistem Informasi 2	3		
19	AIF183348-03	Sistem Kecerdasan Bisnis	3		
Sem	ester 7				
1	AIF184007-04	Kerja Praktek 3	4		
2	AIF184109-03	Pembelajaran Mesin	3		
3	AIF184115-02	Pencarian dan Temu Kembali Informasi	2		
4	AIF184119-03	Kecerdasan Buatan untuk Permainan Komputer	3		
5	AIF184121-03	Metode Optimisasi	3		
6	AIF184123-03	Teknologi Mesin Pencari	3		
7	AIF184125-03	Pengolahan Bahasa Alami	3		
8	AIF184127-03	Topik Khusus Informatika 3	3		
9	AIF184129-03	Administrasi Jaringan Komputer 3	3		
10	AIF184231-03	Jaringan Nirkabel	3		
11	AIF184233-03	Teknologi Middleware	3		
12	AIF184235-03	Layanan Berbasis Web	3		
13	AIF184237-03	Topik Khusus Sistem Terdistribusi 3	3		
14	AIF184339-03	Pengendalian dan Audit Tek- nologi Informasi	3		
15	AIF184341-03	Penambangan Data	3		
16	AIF184343-03	Topik Khusus Sistem Informasi 3	3		
17	AIF184345-03	Teknologi Big Data dan Cloud Computing	3		
Sem	Semester 8				
1	AIF184104-03	Bio-Inspired Computing	3		
2	AIF184106-03	Pemrograman Permainan Komputer	3		
3	AIF184108-03	Kompresi Data	3		
4	AIF184110-03	Pengolahan Citra	3		
5	AIF184112-03	Pemrosesan Data Geografis	3		
6	AIF184114-03	Verifikasi Formal	3		

No	Kode	Mata Kuliah	SKS
7	AIF184116-02	Sistem Multi Agen	2
8	AIF184118-02	Pemrograman Sistem	2
9	AIF184120-02	Topik Khusus Informatika 4	2
10	AIF184222-03	Administrasi Jaringan Kom-	3
		puter 4	
11	AIF184224-03	Sistem Terdistribusi	3
12	AIF184226-03	Teknologi Multimedia	3
13	AIF184228-02	Pemrograman Jaringan	2
14	AIF184230-03	Keamanan Jaringan	3
15	AIF184232-02	Topik Khusus Sistem Terdis-	2
		tribusi 4	
16	AIF184334-03	Sistem Informasi Skala Besar	3
17	AIF184336-02	Sistem e-Government	2
18	AIF184338-03	Manajemen Proses Bisnis	3
19	AIF184340-03	Sistem Informasi Geografis	3
20	AIF184342-02	Topik Khusus Sistem Informa-	2
		si 4	
21	AIF184344-03	Analisis Big Data	3

1 2.3.5 Prasyarat Mata Kuliah

- ² Di Program Studi Teknik Informatika terdapat jenis prasyarat, yaitu prasyarat lulus dan prasyarat
- 3 tempuh. Prasyarat lulus artinya seorang mahasiswa harus lulus mata kuliah prasyarat (nilai
- 4 minimum D), baru dapat mengambil suatu mata kuliah, sedangkan prasyarat tempuh artinya suatu
- 5 mata kuliah. Rincian prasyarat mata kuliah wajib diberikan pada Tabel 2.6, sedangkan rincian
- 6 prasyarat mata kuliah pilihan diberikan pada Tabel 2.7

Tabel 2.6: Daftar mata kuliah wajib dan prasyaratnya

No	Kode	1 2.6: Daftar mata kuliah wajib Mata Kuliah		h Prasyarat
110	Kode	Mata Kullan	Tempuh	Lulus
Sem	ester 1			
1	AIF181101-03	Computational Thinking		
2	AIF181103-04	Matematika Dasar		
3	AIF181105-02	Pengantar Informatika		
4	AIF181107-03	Matematika Diskret		
5	MKU170130-02	Bahasa Indonesia		
6	MKU170110-02	Pendidikan Kewarganegaraan		
7	MKU170120-02	Logika		
Sem	ester 2			
1	AIF181100-04	Dasar Pemrograman		AIF181101-03
2	AIF181202-04	Arsitektur dan Organisasi		
		Komputer		
3	AIF181104-03	Logika Informatika		
4	AIF181106-03	Matriks dan Ruang Vektor		
5	MKU170240-02	Etika		
6	MKU170250-02	Pancasila		
Sem	ester 3			
1	AIF182101-03	Algoritma dan Struktur Data		AIF181100-04
2	AIF182103-04	Struktur Diskret	AIF181107-03	
3	AIF182105-02	Pemrograman Berorientasi Objek		AIF181100-04
4	AIF182007-02	Teknik Presentasi		
5	AIF182109-03	Statistika untuk Komputasi		
6	MKU170370-02 /	Agama Katolik/Fenomenologi		
U	MKU170370-02 / MKU170380-02	Agama Katonk/Tenomenologi Agama		
7	MKU170360-02	Estetika		
	$rac{170300-02}{ ext{ester 4}}$	Estetika		
1	AIF182100-04	Analisis Desain Berorientasi		AIF182105-02
1	AII 102100-04	Objek		AII 102105-02
2	AIF182302-04	Majemen Informasi dan Basis	AIF182101-03	
4	AII 102302-04	Data	AII 102101-03	
3	AIF182204-03	Pemrograman Berbasis Web	AIF182302-04	
3	AII 102204-03	l ennograman berbasis web	(bersamaan	
			atau sudah	
			tempuh)	
4	AIF182206-03	Sistem Operasi	AIF182101-03	
5	AIF 182200-03 AIF182308-03	Pengantar Sistem Informasi	AIF 182101-03 AIF182302-04	AIF181105-02
J	AII 102000-00	i engantar pistem miorinasi	(bersamaan	A11.101100-07
			atau sudah	
			tempuh)	
			tempun)	

No	Kode	Mata Kuliah	Mata Kuliah Prasyar		
110	Kode	Mata Kullali	Tempuh	Lulus	
Sem	nester 5				
1	AIF183101-03	Desain dan Analisis Algoritma	AIF182103-04	AIF182101-03	
2	AIF183303-03	Rekayasa Perangkat Lunak	AIF182100-04		
3	AIF183305-02	Manajemen Proyek	AIF183303-03		
			(bersamaan		
			atau sudah		
			tempuh)		
4	AIF183307-02	Teknologi Basis Data		AIF182302-04	
5	AIF183209-03	Pemrograman Aplikasi Bergerak	AIF182100-04		
6	AIF183211-04	Jaringan Komputer	AIF182206-03		
Sem	nester 6				
1	AIF183100-03	Pengantar Sistem Cerdas	AIF183101-03		
			AIF181104-03		
2	AIF183002-02	Penulisan Ilmiah			
3	AIF183104-03	Interaksi Manusia Komputer			
4	AIF183106-06	Proyek Informatika	AIF183303-03		
	AIF183308-03	Proyek Sistem Informasi 1	AIF183305-02	AIF182308-03	
Sem	nester 7				
1	AIF184001-03	Skripsi 1		AIF183002-02	
				AIF182007-02	
				Sudah lulus 108	
	1			sks	
2	AIF184303-03	Proyek Sistem Informasi 2		AIF183308-03	
3	AIF184005-02	Komputer dan Masyarakat			
	nester 8		I	I	
1	AIF184000-02	Etika Profesi		1.77	
2	AIF184002-05	Skripsi 2		AIF184001-03	
				Jika diambil ber-	
				samaan dengan	
				AIF184001-03	
				Prasyarat: lulus	
				AIF183002-02	
				AIF182007-02	
				dan lulus 124	
9	A IE 194004 00	The many Alabim		sks	
3	AIF184004-08	Tugas Akhir		AIF183002-02 AIF182007-02	
				Sudah lulus 124	
				sks	
				gas	

Tabel 2.7: Daftar mata kuliah pilihan dan prasyaratnya

No Kode		Mata Kuliah	Mata Kuli	ah Prasyarat
110	Kode	Mata Kullali	Tempuh	Lulus
Sem	ester 4			
1	AIF182110-02	Pemrograman Fungsional	AIF181107-03	
2	AIF182112-03	Pemodelan Formal		AIF181104-03
3	AIF182114-03	Pemrograman Kompetitif 1		AIF182101-03
				(minimum C)
4	AIF182116-02	Dasar-dasar Java	AIF182105-02	
5	AIF182118-03	Teori Bilangan	AIF181107-03	
6	AIF182120-02	Teori Bahasa dan Kompilasi		AIF181104-03
				AIF182103-04
7	AIF182122-03	Matematika Kombinatorial		AIF181107-03
8	AIF182124-03	Metode Numerik		AIF181103-04
				AIF181100-04
9	AIF182126-02	Pemrograman Lojik		AIF181104-03
	ester 5		I	
1	AIF183013-02	Kerja Praktek 1		
2	AIF183015-03	Pendidikan Pengabdian kepa-		
		da Masyarakat		
3	AIF183117-02	Grafika Komputer	AIF181103-04	AIF182105-02
4	AIF183119-02	Keamanan Informasi		AIF181107-03
5	AIF183121-03	Pemrograman Kompetitif 2		AIF182114-03
				(minimum B)
6	AIF183123-02	Topik Khusus Informatika 1		
7	AIF183225-03	Administrasi Jaringan Kom-		
		puter 1		
8	AIF183227-03	Pengantar Telekomunikasi	AIF183211-04	
9	AIF183229-02	Topik Khusus Sistem Terdistribusi 1		
10	AIF183331-03	Sistem e-Commerce		AIF182308-03
11	AIF183333-02	Metodologi Pengembangan		AIF182308-03
		Sistem Informasi 1		
12	AIF183335-02	Perencanaan Sistem Informasi		AIF182308-03
13	AIF183337-02	Topik Khusus Sistem Informa-		
		si 1		
Sem	ester 6			
1	AIF183010-03	Kerja Praktek 2		
2	AIF183112-02	Pengujian Perangkat Lunak		AIF183303-03
3	AIF183114-03	Algoritma Kriptografi	AIF183119-02	
4	AIF183116-02	Komputasi Paralel		AIF182101-03
5	AIF183118-03	Komputasi Geometri		AIF183101-03
6	AIF183120-03	Perancangan Permainan Kom-	AIF183117-02	
		puter		
7	AIF183122-03	Pemodelan Simulasi	AIF182101-03	
8	AIF183124-03	Grafika Komputer Lanjut		AIF183117-02

No	Kode	Mata Kuliah	Mata Kuli	ah Prasyarat
110	Kode	Mata Kullali	Tempuh	Lulus
9	AIF183126-03	Pemrograman Kompetitif 3		AIF183121-03
				(minimum B)
10	AIF183128-03	Topik Khusus Informatika 2		
11	AIF183230-03	Jaringan Komputer Lanjut		AIF183211-04
12	AIF183232-03	Pemrograman Berbasis Web Lanjut		AIF182204-03
10	AID102024 02	C: Alil T-l		AIF182302-04
13	AIF183234-03	Sistem Aplikasi Telematika		AIF183211-04
14	AIF183236-03	Administrasi Jaringan Komputer 2		AIF183225-03
15	AIF183238-03	Topik Khusus Sistem Terdistribusi 2		
16	AIF183340-02	Metodologi Pengembangan Sistem Informasi 2		AIF183331-02
17	AIF183342-03	Kewirausahaan Berbasis Teknologi		Sudah lulus 90 sks
18	AIF183346-03	Topik Khusus Sistem Informasi 2		
19	AIF183348-03	Sistem Kecerdasan Bisnis	AIF182302-04	
Sem	ester 7		I	1
1	AIF184007-04	Kerja Praktek 3		
2	AIF184109-03	Pembelajaran Mesin		AIF183100-03
3	AIF184115-02	Pencarian dan Temu Kembali Informasi		AIF181103-04
4	AIF184119-03	Kecerdasan Buatan untuk Permainan Komputer		AIF183100-03
5	AIF184121-03	Metode Optimisasi	AIF183100-03	AIF183101-03
6	AIF184123-03	Teknologi Mesin Pencari	AIF181106-03	
7	AIF184125-03	Pengolahan Bahasa Alami		AIF183100-03
8	AIF184127-03	Topik Khusus Informatika 3		
9	AIF184129-03	Administrasi Jaringan Komputer 3		AIF183234-03
10	AIF184231-03	Jaringan Nirkabel		AIF183211-04
11	AIF184233-03	Teknologi Middleware		AIF183211-04
12	AIF184235-03	Layanan Berbasis Web		AIF182204-03 AIF182302-04
13	AIF184237-03	Topik Khusus Sistem Terdistribusi 3		AIF183211-04
14	AIF184339-03	Pengendalian dan Audit Teknologi Informasi	AIF182308-03	
15	AIF184341-03	Penambangan Data		AIF182101-03
16	AIF184343-03	Topik Khusus Sistem Informasi 3		
17	AIF184345-03	Teknologi Big Data dan Cloud Computing		AIF183307-02 dan AIF183211- 04

No	Kode Mata Kuliah		Mata Kulia	ah Prasyarat
110	Rode	Mata Kullan	Tempuh	Lulus
Sem	ester 8			
1	AIF184104-03	Bio-Inspired Computing		AIF183101-03
2	AIF184106-03	Pemrograman Permainan		AIF182100-04
		Komputer		
3	AIF184108-03	Kompresi Data		AIF183101-03
4	AIF184110-03	Pengolahan Citra		AIF181106-03
5	AIF184112-03	Pemrosesan Data Geografis		AIF182101-03
6	AIF184114-03	Verifikasi Formal		AIF184117-02
7	AIF184116-02	Sistem Multi Agen	AIF182206-03	
			AIF183100-03	
8	AIF184118-02	Pemrograman Sistem	AIF182206-03	AIF181100-04
9	AIF184120-02	Topik Khusus Informatika 4		
10	AIF184222-03	Administrasi Jaringan Kom-		AIF184129-03
		puter 4		
11	AIF184224-03	Sistem Terdistribusi		AIF183211-04
12	AIF184226-03	Teknologi Multimedia		AIF183104-03
13	AIF184228-02	Pemrograman Jaringan		AIF183211-04
14	AIF184230-03	Keamanan Jaringan	AIF183119-02	
15	AIF184232-02	Topik Khusus Sistem Terdis-		
		tribusi 4		
16	AIF184334-03	Sistem Informasi Skala Besar		AIF182308-03
17	AIF184336-02	Sistem e-Government		
18	AIF184338-03	Manajemen Proses Bisnis	AIF182105-02	
			AIF182204-03	
19	AIF184340-02	Sistem Informasi Geografis		AIF182308-03
20	AIF184342-02	Topik Khusus Sistem Informa-		
		si 4		
21	AIF184344-03	Analisis Big Data	AIF184341-03	

2.3.6 Penilaian

12

13

14

- ² Pada setiap mata kuliah, diberikan penilaian yang mengikuti sistem penilaian, yang mengacu pada
- surat keputusan Rektor Universitas Katolik Parahyangan No.III/PRT/2011-11/211 tentang evaluasi
- 4 keberhasilan belajar dalam mata kuliah dan evaluasi tahap keberhasilan. Untuk setiap mata kuliah,
- 5 mahasiswa akan mendapatkan suatu Nilai Akhir (NA) berbentuk huruf. NA ini merupakan hasil
- 6 konversi dari suatu Angka Akhir (AA). AA tiap mata kuliah dihitung berdasarkan Komponen
- 7 Evaluasi, dengan presentasi yang ditentukan. Tiap NA memiliki bobot yang berbeda. Dengan
- bobot inilah Indeks Prestasi Semester (IPS) dan Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) dapat dihitung.
- 9 IPS dan IPK inilah yang nantinya menunjukkan keberhasilan belajar dari mahasiswa.
- Rincian terkait surat keputusan yang sudah dijelaskan pada paragraf sebelumnya, adalah sebagai berikut:
 - Penilaian suatu mata kuliah terdiri atas beberapa Komponen Evaluasi. Komponen Evaluasi ini dinyatakan dalam angka dengan rentang 0-100. Masing-masing Komponen Evaluasi memiliki bobot dalam bentuk persentase, yang akan diperhitungkan untuk mendapatkan AA. Rincian jenis Komponen Evaluasi secara umum dan persentasenya diberikan pada Tabel 2.8.

Tabel 2.0. Romponen Evare	iasi dan persemasenya
Komponen Evaluasi	Persentase
Angka Rata-rata Tugas	20% - 40%
(ART)	
Angka Ujian Akhir Semes-	30% - $50%$
ter (UTS)	
Angka Ujian Akhir Semes-	30% - 50%
ter (UAS)	

Tabel 2.8: Komponen Evaluasi dan persentasenya

- Komponen Evaluasi untuk kuliah jalur skripsi, berbeda dengan mata kuliah lainnya. Rincian
- tentang Komponen Evaluasi kuliah jalur skripsi ini diberikan di dalam dokumen Pedoman
- ³ Pelaksanaan Mata Kuliah Jalur Skripsi.

11

12

13

14

15

16

17

- Komponen Evaluasi di mata kuliah tertentu dapat berbeda bentuknya. Contoh bentuk lain komponen evaluasi adalah tugas besar, proyek, dan presentasi. Di beberapa mata kuliah, komponen evaluasi ini dapat menggantikan UTS atau UAS, atau keduanya.
- AA dinyatakan dalam angka dengan rentang 0-100. Di kasus di mana komponen evaluasi yang digunakan sesuai dengan Tabel 2.8, AA dihitung dengan rumus berikut:

$$AA = (P_1 \times ART) + (P_2 \times UTS) + (P_3 \times UAS)$$

- dengan P_1, P_2, P_3 adalah persentase komponen ART, UTS, dan UAS, secara berurutan, dan dengan $P_1 + P_2 + P_3 = 100\%$.
 - Jika hasil perhitungan AA menghasilkan bilangan pecahan, maka dilakukan pembulatan dengan aturan berikut:
 - Bilangan pecahan ≥ 0.5 dibulatkan menjadi 1
 - Bilangan pecahan < 0.5 dibulatkan menjadi 0
 - Untuk mendapatkan NA, AA dikonversi menjadi huruf, seperti yang dijelaskan pada Tabel 2.9. Metode konversi yang digunakan adalah dengan menggunakan patokan (PAP). Masing-masing NA memiliki bobot yang berbeda. Bobot ini nantinya digunakan untuk menghitung IPS dan IPK.

Tabel 2.9: Angka akhir dan konversinya

raser 2.0. ringha amin dan kenversinya					
Angka Akhir (AA)	Nilai Akhir (NA)	Bobot Nilai Akhir			
80-100	A	4			
77-79	A-	3.67			
73-76	B+	3.33			
70-72	В	3			
67-69	B-	2.67			
63-66	C+	2.33			
60-62	С	2			
57-59	C-	1.67			
50-56	D	1			
0-49	E	0			

36 Bab 2. Landasan Teori

• IPS dapat dihitung dengan rumus berikut:

$$IPS = \frac{\sum_{i=1}^{n} (sks_i \times bobot_i)}{\sum_{i=1}^{n} sks_i}$$

- 2 dengan
- $-sks_i$: besar sks suatu kuliah i
- $-bobot_i$: bobot nilai akhir suatu kuliah i
- -n: banyaknya kuliah yang diambil disebuah semester
- IPK dapat dihitung dengan cara yang sama, namun dalam hal ini, adalah banyak kuliah yang diambil seluruhnya.
- Nilai IPS menentukan berapa banyaknya/hak tempuh sks yang dapat diambil di semester berikutnya. Lihat Tabel 2.10.

rabel 2.10. If 5 dan hak tempun				
\mathbf{IPS}	Hak Tempuh pada semester berikutnya			
$IPS \ge 3.00$	Maksimum 24 sks			
$50 \le IPS \ge 3.00$	Maksimum 21 sks			

Maksimum 18 sks

Tabel 2.10: IPS dan hak tempuh

10 2.3.7 Syarat Kelulusan

12

14

15

16

17

18

19

- 11 Syarat kelulusan pada Kurikulum 2018 bagi mahasiswa Prodi Teknik Informatika UNPAR adalah:
 - 1. Memenuhi syarat kelulusan sarjana yang diterapkan oleh universitas.
- 2. Lulus minimal 144 SKS dengan IPK minimal 2.0, dengan ketentuan berikut:
 - (a) Lulus (minimal dengan nilai D) di semua mata kuliah wajib.
 - (b) Lulus dengan nilai minimal C pada mata kuliah Skripsi 1 dan Skripsi 2.
 - (c) Lulus pada salah satu jalur kuliah proyek (Proyek Informatika atau Proyek Sistem Informasi 1 dan Sistem Informasi 2).
 - (d) Mengambil maksimum 10 sks mata kuliah pilihan dari luar Prodi Teknik Informatika.
 - 3. Aturan kelulusan lainnya mengikuti aturan konversi yang berlaku.

20 2.3.8 Transisi Kurikulum

- 21 Karena adanya perubahan kurikulum, dari Kurikulum 2013 ke Kurikulum 2018, dibutuhkan adanya
- transisi yang baik, yang dapat mengakomodasi semua mata kuliah di Kurikulum 2013. Dasar yang
- 23 digunakan dalam pengaturan transisi ini adalah pengakuan semua hasil belajar mahasiswa, meliputi
- 24 Nilai Akhir dan sks mata kuliah terkait. Metode transisi yang digunakan adalah metode konversi.
- Perubahan Kurikulum 2013 ke Kurikulum 2018 tidaklah banyak, namun tetap diperlukan aturan transisi. Aturan peralihan yang berlaku adalah sebagai berikut:

10

11

12

13

14

- Kurikulum 2018 ini berlaku penuh bagi mahasiswa 2018 dan seterusnya.
- Mata kuliah pada Kurikulum 2013 dikonversikan dengan suatu mata kuliah pada Kurikulum
 Besar sks suatu mata kuliah dapat bertambah saat dikonversikan dengan mata kuliah
 pada Kurikulum 2018, namun tidak dapat berkurang. Lihat Tabel 2.14 dan 2.15.
- Suatu mata kuliah pada Kurikulum 2013 dapat dikonversikan ke satu atau dua mata kuliah pada Kurikulum 2018. Misalnya, mata kuliah AIF 101 Pemrograman Berorientasi Objek, dikonversikan menjadi 2 buah mata kuliah yaitu AIF181100-04 Dasar pemrograman dan AIF182105-02 Pemrograman Berorientasi Objek. Lihat Tabel 2.14.
- Beberapa mata kuliah harus dibuka untuk tujuan transisi ini. Kodifikasi mata kuliah ini, pada dijit ke-8 diisi dengan angka 9.
 - Mahasiswa angkatan 2012-2017 WAJIB lulus semua mata kuliah pada Kurikulum 2018, kecuali beberapa mata kuliah tertentu, yang diberikan pada Tabel 2.11.
 - Aturan kelulusan per angkatan, mulai dari angkatan 2011 sampai 2017, sebagai tambahan aturan kelulusan secara umum, diberikan pada Tabel 2.12.

Tabel 2.11: Daftar mata kuliah wajib yang tidak wajib lulus per angkatan

No	Kode	Mata Kuliah	Angkatan TIDAK wajib lulus						
110	Kode	Mata Kullali	2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017
1	AIF181101-03	Computational	v	V	v	v	V	v	v
		Thinking							
2	AIF181100-04	Dasar Pemrogram-	v	v					
		an							
3	AIF181106-03	Matriks dan Ruang	v	v	v	V	V	v	v
		Vektor							
4	AIF182007-02	Teknik Presentasi	v	v	v	v	v	v	
5	AIF182204-03	Pemrograman Ber-	v	v	v	v	v	v	
		basis Web							
6	AIF183307-02	Teknologi Basis Da-	v	v	v	V	V		
		ta							
7	AIF183305-02	Manajemen Proyek	v	v	v	v	v		
8	AIF183209-03	Pemrograman Apli-	v	v	v	V	V		
		kasi Bergerak							

Tabel 2.12: Aturan kelulusan per angkatan

Angkatan	Jumlah sks lulus	Jumlah sks lulus	Mata kuliah pilih-
	(min.) kuliah wa-	MKU	an wajib Kuriku-
	jib prodi		lum 2013 (buah)
2011	78	14	3
2012	78	14	3
2013	82	14	3
2014	82	14	3
2015	82	14	0
2016	93	14	0
2017	98	14	0

Tabel 2.13: Daftar mata kuliah transisi

Kode	Tabel 2.13: Daftar mata kuliah transisi Mata Kuliah	SKS
Semester 1		
AIF181091-02	Bahasa Inggris	2
AIF182195-01	Praktika Pemrograman Berorientasi Objek	1
AIF181195-03	Pengantar Informatika	3
AIF181193-03	Matematika Dasar	3
Semester 2		
AIF182191-01	Praktika Algoritma dan Struktur Data	1
AIF181298-03	Sistem Dijital	3
AIF181194-02	Logika Informatika	2
AIF182190-03	Analisis Desain Berorientasi Objek	3
Semester 4		
AIF183191-01	Praktika Desain dan Analisis Algoritma	1
AIF182296-01	Praktika Sistem Operasi	1
AIF183393-04	Rekayasa Perangkat Lunak	4
AIF182392-03	Manajemen Informasi dan Basis Data	3
AIF183194-02	Interaksi Manusia Komputer	2
Semester 5		
AIF183195-02	Desain Antarmuka Grafis	2
AIF183197-03	Matematika Teknik	3
AIF182294-02	Pemrograman Berbasis Web	2
AIF183393-02	Analisis Sistem Informasi	2
Semester 6		
AIF183290-02	Analisis Proses Bisnis	2
AIF183299-02	Pemrograman Aplikasi Bergerak	2
AIF184191-02	Algoritma Genetika	2
AIF184193-02	Jaringan Syaraf Tiruan	2
Semester 7		
AIF184091-04	Skripsi 1	4
AIF184197-02	Metode Formal	2
AIF183390-03	Sistem Pendukung Keputusan	3
AIF183395-02	Perencanaan Sistem Informasi	2
Semester 8		
AIF184092-06	Skripsi 2	6
AIF184390-02	Sistem Perusahaan Berskala Besar	2
1111 101000 02	Sistem I of aballaan Delbitata Debal	

Tabel 2.14: Aturan konversi mata kuliah wajib dan pilihan wajib

			1 2013/2008	Kurikulum 2018				
No	Kode	SKS	Mata Kuliah	Kode	SKS	Mata Kuliah		
Sem	ester 1	1 72 - 1.0						
1	MKU 010	2	Bahasa Inggris	AIF181091-02	2	Bahasa Inggris		
2	MKU 008	2	Etika	MKU170240-02	2	Etika		
3	MKU 001	2	Pendidikan Pancasi-	MKU170250-02	2	Pendidikan Pancasi-		
	11110 001	_	la	1,1110110200 02	-	la		
				AIF181100-04	4	Dasar Pemrograman		
	AIF 101	6		AIF182105-02	2	Pemrograman Bero-		
				1111 102100-02		rientasi Objek		
4			Pemrograman	AIF182105-02	2	Pemrograman Bero-		
			Berorientasi Objek	1111 102100-02		rientasi Objek		
	AIF 191	3		AIF182195-01	1	Praktika Pemro-		
				1111 102130 01	1	graman Berorientasi		
						Objek		
	AIF 105	3		AIF181195-03	3	Pengantar Informati-		
	7111 100		Pengantar	1111 101130-03		ka		
5	AIF 195	2	Informatika	AIF181105-02	2	Pengantar Informati-		
			1111 101100 02		ka			
6	AIF 103	3	Matematika Diskret	AIF181107-03	3	Matematika Diskret		
Semester 2								
1	MKU 009	2	Bahasa Indonesia	MKU170130-02	2	Bahasa Indonesia		
2	MKU 011	2	Estetika	MKU170360-02	2	Estetika		
	WIKO 011		ESTETIKA	AIF182101-03	3	Algoritma dan Struk-		
	AIF 102	4		AIF 102101-03) 	tur Data		
				AIF182191-01	1	Praktika Algoritma		
3	Algo		Algoritma dan	AII 102191-01	1	dan Staruktur Data		
3	AIF 192	3	Struktur Data	AIF182101-03	3	Algoritma dan Struk-		
	AII 192	9		AII 102101-03	9	tur Data		
	AMS100	4	Matematika	AIF181103-04	4	tui Data		
4	AMS190	3	Informatika	AIF181103-04 AIF181193-03	3	Matematika Dasar		
5	AIF 106	3	Sistem Dijital	AIF181195-03 AIF181298-03	3	Sistem Dijital		
0	AIF 100 AIF 104	3	Sistem Dijitai	AIF181298-03 AIF181104-03	3	Sistem Dijitai		
6	AIF 104 AIF 198	2	Logika Informatika	AIF 181104-03 AIF181194-02	2	Logika Informatika		
Som	ester 3	<u> </u>		AII 101194-02				
5em	MKU 012	2	Logika	MKU170120-02	2	Logika		
2	MKU 012 MKU 003	2	Agama Katolik	MKU170120-02 MKU170370-02	2			
3	MKU 003 MKU 004	$\frac{2}{2}$	Fenomenologi Aga-	MKU170370-02 MKU170380-02	$\frac{2}{2}$	Agama Katolik Fenomenologi Aga-		
ن	WIIX U UU4			WHY 0 170380-02				
4	AMS 200	3	ma Probabilitas dan Sta-	AIF182109-03	3	ma Statistika untuk		
4	AMD 200	9	tistika	A11 104109-00	3	Komputasi untuk		
	AIF 201	4	Analisis Desain	AIF182100-04	4	Analisis Desain		
5	AIF 201 AIF292	3	Berorientasi Objek	AIF 182100-04 AIF182190-03	3	Berorientasi Objek		
6	AIF 292 AIF 203	4	Struktur Diskret	AIF 182190-03 AIF182103-04	4	Struktur Diskret		
7	AIF 203 AIF 205	3		AIF 182103-04 AIF181202-04	4			
'	A1F 200	3	Arsitektur dan Orga-	A1F 1012U2-U4	4	Arsitektur dan Orga-		
			nisasi Komputer			nisasi Komputer		

No	Ku	rikulun	n 2013/2008	Kurikulum 2018			
INO	Kode	SKS	Mata Kuliah	Kode SKS Mata K		Mata Kuliah	
Sem	ester 4	'					
	AIF 202	4		AIF183101-03	3	Desain dan Analisis Algoritma	
1			Desain dan Analisis Algoritma	AIF183191-01	1	Praktika Desain dan Analisis Algoritma	
	AIF 292	3		AIF183101-03	3	Desain dan Analisis Algoritma	
2	AIF 204	4	Manajemen Info-	AIF182302-04	4	Manajemen Info-	
	AIF 294	3	rmasi dan Basisdata	AIF182392-03	3	rmasi dan Basisdata	
	AIF 206	6 4		AIF182206-03	3	Sistem Operasi	
3	AII 200	Sistem Operasi		AIF182296-01	1	Praktika Sistem Operasi	
	AIF 296	3		AIF182206-03	3	Sistem Operasi	
4	AIF 208	4	Rekayasa Perangkat	AIF183393-04	4	Rekayasa Perangkat Lunak	
4	AIF 298	3	Lunak	AIF183303-03	3	Rekayasa Perangkat Lunak	
5	AIF 210	2	Interaksi Manusia	AIF183194-02	2	Interaksi Manusia	
9	AIF 290	3	Komputer	AIF183104-03	3	Komputer	
Sem	ester 5						
1	MKU 002	2	Pendidikan Kewarga- negaraan	MKU170110-02	2	Pendidikan Kewarga- negaraan	
2	AIF 301	3	Pengantar Sistem Cerdas	AIF183100-03	3	Pengantar Sistem Cerdas	
3	AIF 303	3	Pengantar Sistem Informasi	AIF182308-03	3	Pengantar Sistem Informasi	
4	AIF 305	4	Jaringan Komputer	AIF183211-04	4	Jaringan Komputer	
5	AIF 311	2	Pemrograman Fungsional	AIF182110-02	2	Pemrograman Fung- sional	
6	AIF 313	2	Grafika Komputer	AIF183117-02	2	Grafika Komputer	
7	AIF 315	2	Pemrograman Berbasis Web	AIF182294-02	2	Pemrograman Berbasis Web	
8	AIF 317	2	Desain Antarmuka Grafis	AIF183191-02	2	Desain Antarmuka Grafis	
Sem	ester 6						
1	AIF 302	2	Penulisan Ilmiah	AIF183002-02	2	Penulisan Ilmiah	
2	AIF 304	3	Proyek Sistem Informasi 1	AIF183308-03	3	Proyek Sistem Informasi 1	
3	AIF 306	6	Proyek Informatika	AIF183106-06	6	Proyek Informatika	
4	AIF 312	2	Keamanan Informasi	AIF183119-02	2	Keamanan Informasi	
5	AIF 314	2	Pemrograman Basi- sdata	AIF183307-02	2	Teknologi Basisdata	
6	AIF 316	2	Komputasi Paralel	AIF183116-02	2	Komputasi Paralel	
7	AIF 318	2	Pemrograman Apli- kasi Bergerak	AIF183299-02	2	Pemrograman Apli- kasi Bergerak	

No	Kurikulum 2013/2008			Kurikulum 2018		
110	Kode	,		Mata Kuliah		
Sem	ester 7					
1	AIF 401	4	Skripsi 1	AIF184091-04	4	Skripsi 1
2	AIF 403	3	Proyek Sistem Infor-	AIF184303-03	3	Proyek Sistem Infor-
			masi 2			masi 2
3	AIF 405	2	Komputer dan Ma-	AIF184005-02	2	Komputer dan Ma-
			syarakat			syarakat
Semester 8						
1	APS 402	2	Etika Profesi	AIF184000-02	2	Etika Profesi
2	AIF 402	6	Skripsi 2	AIF184092-06	6	Skripsi 2

Tabel 2.15: Aturan konversi mata kuliah pilihan

No Kurikulum 2013/2008 Kurikulum No Kurikulum 2013/2008 Kurikulum					m 2018		
110	Kode	SKS	Mata Kuliah	Kode	SKS	Mata Kuliah	
Sem	ester 5						
1	AIF331	2	Topik Khusus Infor-	AIF183123-02	2	Topik Khusus Infor-	
			matika 1			matika 1	
2	AIF333	2	Topik Khusus Sistem	AIF183337-02	2	Topik Khusus Sistem	
			Informasi 1			Informasi 1	
3	AIF335	3	Pembelajaran Mesin	AIF184109-03	3	Pembelajaran Mesin	
4	AIF337	3	Matematika Teknik	AIF183191-03	3	Matematika Teknik	
5	AIF339	3	Pemodelan Formal	AIF182112-03	3	Pemodelan Formal	
6	AIF341	3	Administrasi Jaring-	AIF183225-03	3	Administrasi Jaring-	
			an Komputer 1			an Komputer 1	
7	AIF343	3	Pemrograman Kom-	AIF182114-03	3	Pemrograman Kom-	
			petitif 1			petitif 1	
8	AIF345	2	Pengujian Perangkat	AIF183112-02	2	Pengujian Perangkat	
			Lunak			Lunak	
9	AIF347	3	e-Commerce	AIF183331-03	3	Sistem e-Commerce	
10	AIF351	2	Dasar-dasar Java	AIF182116-02	2	Dasar-dasar Java	
11	AIF381	2	Analisis Sistem Infor-	AIF183393-02	2	Analisis Sistem Infor-	
			masi			masi	
12	AIF387	3	Pengantar Telekomu-	AIF183227-03	3	Pengantar Telekomu-	
			nikasi			nikasi	
13	AMS391	3	Teori Bilangan	AIF182118-03	3	Teori Bilangan	
Sem	ester 6						
1	AIF330	2	Kerja Praktek 1	AIF183013-02	2	Kerja Praktek 1	
2	AIF332	3	Topik Khusus Infor-	AIF183128-03	3	Topik Khusus Infor-	
			matika 2	matika 2		matika 2	
3	AIF334	3	Topik Khusus Sistem	AIF183346-03 3		Topik Khusus Sistem	
			Informasi 2			Informasi 2	
4	AIF336	3	Algoritma Kriptogra-	AIF183114-03	3	Algoritma Kriptogra-	
			fi			fi	
5	AIF340	3	Komputasi Geometri	AIF183118-03	3	Komputasi Geometri	

No	Kı	ırikulun	n 2013/2008	Kurikulum 2018		
INO	Kode	SKS	Mata Kuliah	Kode	SKS	Mata Kuliah
6	AIF342	3	Administrasi Jaring-	AIF183236-03	3	Administrasi Jaring-
			an Komputer 2			an Komputer 2
7	AIF344	3	Pemodelan & Simu-	AIF183122-03	3	Pemodelan & Simu-
			lasi			lasi
8	AIF346	3	Perancangan Perma-	AIF183120-03	3	Perancangan Perma-
			inan Komputer			inan Komputer
9	AIF348	3	Verifikasi Formal	AIF184114-03	3	Verifikasi Formal
10	AIF350	2	Algoritma Genetika	AIF184191-02	2	Algoritma Genetika
11	AIF352	2	Jaringan Syaraf Tiru-	AIF184193-02	2	Jaringan Syaraf Tiru-
			an			an
12	AIF354	2	Teori Bahasa & Kom-	AIF182120-02	2	Teori Bahasa & Kom-
			pilasi			pilasi
13	AIF356	2	Analisis Proses Bis-	AIF183290-02	2	Analisis Proses Bis-
			nis			nis
14	AIF358	3	Jaringan Komputer	AIF183230-03	3	Jaringan Komputer
			Lanjut			Lanjut
15	AIF360	3	Pemrograman Berba-	AIF183232-03	3	Pemrograman Berba-
			sis Web Lanjut			sis Web Lanjut
16	AIF362	3	Sistem & Aplikasi	AIF183234-03	3	Sistem & Aplikasi
			Telematika			Telematika
17	AIF364	3	Pemrogramanan	AIF183121-03	3	Pemrogramanan
			Kompetitif 2			Kompetitif 2
	ester 7					
1	AIF431	3	Topik Khusus Infor-	AIF184127-03	3	Topik Khusus Infor-
			matika 3			matika 3
2	AIF433	3	Topik Khusus Sistem	AIF184343-03	3	Topik Khusus Sistem
			Informasi 3			Informasi 3
3	AIF435	3	Grafika Komputer	AIF183124-03	3	Grafika Komputer
			Lanjut			Lanjut
4	AIF437	3	Kecerdasan Buatan	AIF184119-03	3	Kecerdasan Buatan
			Untuk Permainan			Untuk Permainan
			Komputer			Komputer
5	AIF439	3	Kerja Praktek 2	AIF183010-03	3	Kerja Praktek 2
6	AIF441	3	Administrasi Jaring-	AIF184129-03	3	Administrasi Jaring-
			an Komputer 3			an Komputer 3
7	AIF443	3	Matematika Kombi-	AIF182122-03	3	Matematika Kombi-
			natorial			natorial
8	AIF445	3	Metode Numerik	AIF182124-03	3	Metode Numerik
9	AIF447	3	Metode Optimisasi	AIF184121-03	3	Metode Optimisasi
10	AIF449	3	Teknologi Mesin Pen-	AIF184123-03	3	Teknologi Mesin Pen-
			cari			cari
11	AIF453	3	Kecerdasan Bisnis	AIF183348-	3	Sistem Kecerdasan
				03AIF183344-		Bisnis
				03		
12	AIF455	3	Sistem Pendukung	AIF183390-03	3	Sistem Pendukung
			Keputusan			Keputusan

No	Κι	ırikulun	n 2013/2008	Kurikulum 2018		
110	Kode	SKS	Mata Kuliah	Kode	SKS	Mata Kuliah
13	AIF457	3	Kewirausahaan Berbasis Teknologi	AIF183342-03	3	Kewirausahaan Berbasis Teknologi
14	AIF461	2	Pencarian & Temu Kembali Informasi	AIF184115-02	2	Pencarian & Temu Kembali Informasi
15	AIF463	3	Jaringan Nirkabel	AIF184231-03	3	Jaringan Nirkabel
16	AIF465	3	Teknologi Middlewa- re	AIF184233-03	3	Teknologi Middlewa- re
17	AIF469	3	Layanan Berbasis Web	AIF184235-03	3	Layanan Berbasis Web
18	AIF471	3	Pengolahan Bahasa Alami	AIF184125-03	3	Pengolahan Bahasa Alami
19	AIF485	2	Metode Formal	AIF184197-02	2	Metode Formal
20	AIF487	2	Perencanaan Sistem Informasi	AIF183395-02	2	Perencanaan Sistem Informasi
21	AIF353	3	Pemrograman Kompetitif 3	AIF183126-03	3	Pemrograman Kompetitif 3
Sem	ester 8	'			'	
1	AIF432	2	Topik Khusus Informatika 4	AIF184120-02	2	Topik Khusus Informatika 4
2	AIF434	2	Topik Khusus Sistem Informasi 4	AIF184342-02	2	Topik Khusus Sistem Informasi 4
3	AIF436	3	Bio-Inspired Computing	AIF184104-03	3	Bio-Inspired Computing
4	AIF438	3	Penambangan Data	AIF184341-03	3	Penambangan Data
5	AIF440	4	Kerja Praktek 3	AIF184007-04	4	Kerja Praktek 3
6	AIF442	3	Administrasi Jaring- an Komputer 4	AIF184222-03	3	Administrasi Jaring- an Komputer 4
7	AIF444	3	Pemrograman Permainan Komputer	AIF184106-03	3	Pemrograman Permainan Komputer
8	AIF446	3	Kompresi Data	AIF184108-03	3	Kompresi Data
9	AIF448	3	Pemrosesan Data Geografis	AIF184112-03	3	Pemrosesan Data Geografis
10	AIF450	3	Pengolahan Citra	AIF184110-03	3	Pengolahan Citra
11	AIF452	2	Pemrograman Lojik	AIF182126-02	2	Pemrograman Lojik
12	AIF454	2	Sistem Multi Agen	AIF184116-02	2	Sistem Multi Agen
13	AIF456	3	Strategi Sistem Informasi & Arsitektur Perusahaan Berskala Besar	AIF184334-03	3	Sistem Informasi Skala Besar
14	AIF458	3	Pengendalian & Audit Teknologi Informasi	AIF184339-03	3	Pengendalian & Audit Teknologi Informasi
15	AIF462	3	Manajemen Proses Bisnis	AIF184338-03	3	Manajemen Proses Bisnis
16	AIF464	2	Sistem Perusahaan Berskala Besar	AIF184390-02	2	Sistem Perusahaan Berskala Besar

No	Kurikulum 2013/2008			Kurikulum 2018		
110	Kode SKS		Mata Kuliah	Kode	SKS	Mata Kuliah
17	AIF466	3	Sistem Terdistribusi	AIF184224-03	3	Sistem Terdistribusi
18	AIF468	3	Teknologi Multime-	AIF184226-03	3	Teknologi Multime-
			dia			dia
19	AIF470	2	Pemrograman	AIF184228-02	2	Pemrograman
			Jaringan			Jaringan
20	AIF480	2	Pemrograman	AIF184118-02	2	Pemrograman
			Sistem			Sistem
21	AIF482	2	Pemerintahan Berba-	AIF184336-02	2	Sistem e-
			sis Elektronik			Government
22	AIF486	3	Keamanan Jaringan	AIF184230-03	3	Keamanan Jaringan

BAB 3

ANALISIS

³ Pada bab ini akan dijelaskan mengenai analisis apa saja yang berubah untuk kurikulum 2018.

4 3.1 Analisis Sistem Usulan

5 3.1.1 Analisis SIAModels

1

2

12

16

17

19

20

21

22

23

24

25

- 6 SIAModels merupakan kelas-kelas dalam bahasa java yang merepresentasikan Sistem Informasi
- ⁷ Akademik UNPAR. SIAModels saat ini merepresentasikan mata kuliah dan syarat kelulusan yang
- 8 berlaku pada kurikulum 2013. Pada SIAModels terdapat perubahan-perubahan yang perlu dilakukan
- untuk menyesusaikan dengan kurikulum 2018.
- Pada SIAModels terdapat beberapa perubahan yang harus dilakukan untuk kurikulum 2018, yaitu :
 - 1. Package id.ac.unpar.siamodels.prodi.teknikinformatika
- Pada *package* ini terdapat kelas Kelulusan yang menentukan syarat kelulusan dari mahasiswa Teknik Informatika UNPAR. Beberapa bagian yang perlu dihapus atau diubah pada kelas Kelulusan, yaitu:
 - Atribut String[] PILIHAN_WAJIB perlu dihapus, karena pada kurikulum 2018 sudah tidak ada mata kuliah pilihan wajib.
 - Atribut **String**[][] **WAJIB** perlu diubah menjadi kode mata kuliah yang ada di kurikulum 2018. (tabel 2.3 & 2.4)
 - Atribut String[] AGAMA perlu diubah menjadi kode mata kuliah yang ada di kurikulum 2018.
 - Atribut int MIN_PILIHAN_WAJIB perlu dihapus, karena pada kurikulum 2018 sudah tidak ada mata kuliah pilihan wajib. (tabel 2.3)
 - Method boolean checkPrasyarat perlu ada perubahan untuk menghilangkan pengecekan pada pilihan wajib, menambahkan pengecekan untuk mata kuliah skripsi atau tugas akhir, dan mengubah kode mata kuliah pada cek proyek, disesuaikan dengan tabel 2.4 & 2.14.
 - 2. Package id.ac.unpar.siamodels.matakuliah
- Pada *package* ini terdapat kelas-kelas yang merepresentasikan sebuah mata kuliah. Beberapa mata kuliah yang berubah pada kurikulum 2018, yaitu:

Perlu dibuat kelas AIF181091_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Bahasa Inggris.

- Perlu dibuat kelas AIF181100_04 untuk merepresentasikan mata kuliah Dasar Pemrograman.
- Perlu dibuat kelas AIF181101_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Computational Thinking.
 - Perlu dibuat kelas AIF181103_04 untuk merepresentasikan mata kuliah Matematika Dasar.
 - Perlu dibuat kelas AIF181104_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Logika Informatika.
 - Perlu dibuat kelas AIF181105_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Pengantar Informatika.

10

12

13

14

15

16

17

18 19

20

21

22

23

25

26

27

29

30

33

35

36

37

- Perlu dibuat kelas AIF181106_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Matriks dan Ruang Vektor.
- Perlu dibuat kelas AIF181107_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Matematika Diskret.
- Perlu dibuat kelas AIF181193_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Matematika Dasar.
- Perlu dibuat kelas AIF181194_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Logika Informatika.
- Perlu dibuat kelas AIF181195_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pengantar Informatika.
- Perlu dibuat kelas AIF181202_04 untuk merepresentasikan mata kuliah Arsitektur dan Organisasi Komputer.
- Perlu dibuat kelas AIF181298_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Sistem Dijital.
- Perlu dibuat kelas AIF182007_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Teknik Presentasi.
- Perlu dibuat kelas AIF182100_04 untuk merepresentasikan mata kuliah Analisis Desain Berorientasi Objek.
- Perlu dibuat kelas AIF182101_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Algoritma dan Struktur Data.
- Perlu dibuat kelas AIF182103_04 untuk merepresentasikan mata kuliah Struktur Diskret.
- Perlu dibuat kelas AIF182105_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek.
- Perlu dibuat kelas AIF182109_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Statistika untuk Komputasi.
- Perlu dibuat kelas AIF182110_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemrograman Fungsional.
- Perlu dibuat kelas AIF182112_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemodelan Formal.

10

11

13

15

16

17

18

19

20

21

22

23

25

26

27

28

30

32

33

- Perlu dibuat kelas AIF182114_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemrograman Kompetitif 1.
- Perlu dibuat kelas AIF182116_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Dasar-dasar Java.
 - Perlu dibuat kelas AIF182118_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Teori Bilangan.
 - Perlu dibuat kelas AIF182120_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Teori Bahasa dan Kompilasi.
 - Perlu dibuat kelas AIF182122_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Matematika Kombinatorial.
 - Perlu dibuat kelas AIF182124_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Metode Numerik.
 - Perlu dibuat kelas AIF182126_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemrograman Lojik.
 - Perlu dibuat kelas AIF182190_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Analisis Desain Berorientasi Objek.
 - Perlu dibuat kelas AIF182191_01 untuk merepresentasikan mata kuliah Praktika Algoritma dan Struktur Data.
 - Perlu dibuat kelas AIF182195_01 untuk merepresentasikan mata kuliah Praktika Pemrograman Berorientasi Objek.
 - Perlu dibuat kelas AIF182204_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemrograman Berbasis Web.
 - Perlu dibuat kelas AIF182206 03 untuk merepresentasikan mata kuliah Sistem Operasi.
 - Perlu dibuat kelas AIF182294_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemrograman Berbasis Web.
 - Perlu dibuat kelas AIF182296_01 untuk merepresentasikan mata kuliah Praktika Sistem Operasi.
 - Perlu dibuat kelas AIF182302_04 untuk merepresentasikan mata kuliah Majemen Informasi dan Basis Data.
 - Perlu dibuat kelas AIF182308_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pengantar Sistem Informasi.
 - Perlu dibuat kelas AIF182392_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Manajemen Informasi dan Basis Data.
 - Perlu dibuat kelas AIF183002_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Penulisan Ilmiah.
 - Perlu dibuat kelas AIF183010_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Kerja Praktek 2.
 - Perlu dibuat kelas AIF183013_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Kerja Praktek 1.
 - Perlu dibuat kelas AIF183015_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pendidikan Pengabdian kepada Masyarakat.
 - Perlu dibuat kelas AIF183100_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pengantar Sistem Cerdas.

Perlu dibuat kelas AIF183101_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Desain dan
 Analisis Algoritma.

- Perlu dibuat kelas AIF183104_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Interaksi Manusia Komputer.
- Perlu dibuat kelas AIF183106_06 untuk merepresentasikan mata kuliah Proyek Informatika.
 - Perlu dibuat kelas AIF183112_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Pengujian Perangkat Lunak.
 - Perlu dibuat kelas AIF183114_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Algoritma Kriptografi.

10

13

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

29

30

31

32

33

36

37

- Perlu dibuat kelas AIF183116_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Komputasi Paralel
- Perlu dibuat kelas AIF183117_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Grafika Komputer.
- Perlu dibuat kelas AIF183118_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Komputasi Geometri.
- Perlu dibuat kelas AIF183119_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Keamanan Informasi.
- Perlu dibuat kelas AIF183120_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Perancangan Permainan Komputer.
- Perlu dibuat kelas AIF183121_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemrograman Kompetitif 2.
- Perlu dibuat kelas AIF183122_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemodelan Simulasi.
- Perlu dibuat kelas AIF183123_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Topik Khusus Informatika 1.
- Perlu dibuat kelas AIF183124_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Grafika Komputer Lanjut.
- Perlu dibuat kelas AIF183126_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemrograman Kompetitif 3.
- Perlu dibuat kelas AIF183128_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Topik Khusus Informatika 2.
- Perlu dibuat kelas AIF183191_01 untuk merepresentasikan mata kuliah Praktika Desain dan Analisis Algoritma .
- Perlu dibuat kelas AIF183194_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Interaksi Manusia Komputer.
- Perlu dibuat kelas AIF183195_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Desain Antarmuka Grafis.

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

- Perlu dibuat kelas AIF183197_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Matematika
 Teknik.
 - Perlu dibuat kelas AIF183209_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemrograman Aplikasi Bergerak.
 - Perlu dibuat kelas AIF183211_04 untuk merepresentasikan mata kuliah Jaringan Komputer.
 - Perlu dibuat kelas AIF183225_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Administrasi Jaringan Komputer 1.
 - Perlu dibuat kelas AIF183227_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pengantar Telekomunikasi.
 - Perlu dibuat kelas AIF183229_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Topik Khusus Sistem Terdistribusi 1.
 - Perlu dibuat kelas AIF183230_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Jaringan Komputer Lanjut.
 - Perlu dibuat kelas AIF183232_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemrograman Berbasis Web Lanjut.
 - Perlu dibuat kelas AIF183234_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Sistem Aplikasi Telematika.
 - Perlu dibuat kelas AIF183236_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Administrasi Jaringan Komputer 2.
 - Perlu dibuat kelas AIF183238_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Topik Khusus Sistem Terdistribusi 2.
 - Perlu dibuat kelas AIF183290_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Analisis Proses Bisnis.
 - Perlu dibuat kelas AIF183299_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemrograman Aplikasi Bergerak.
 - Perlu dibuat kelas AIF183303_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak.
 - Perlu dibuat kelas AIF183305_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Manajemen Proyek.
 - Perlu dibuat kelas AIF183307_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Teknologi Basis Data.
 - Perlu dibuat kelas AIF183308_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Proyek Sistem Informasi 1.
 - Perlu dibuat kelas AIF183331_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Sistem e-Commerce.
 - Perlu dibuat kelas AIF183333_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Metodologi Pengembangan Sistem Informasi 1.
 - Perlu dibuat kelas AIF183335_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Perencanaan Sistem Informasi.

 Perlu dibuat kelas AIF183337_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Topik Khusus Sistem Informasi 1.

- Perlu dibuat kelas AIF183340_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Metodologi Pengembangan Sistem Informasi 2.
- Perlu dibuat kelas AIF183342_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Kewirausahaan Berbasis Teknologi.
- Perlu dibuat kelas AIF183344_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Kecerdasan Bisnis .
- Perlu dibuat kelas AIF183346_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Topik Khusus Sistem Informasi 2.

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

27

28

29

30

32

33

- Perlu dibuat kelas AIF183348_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Sistem Kecerdasan Bisnis.
- Perlu dibuat kelas AIF183390_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Sistem Pendukung Keputusan.
- Perlu dibuat kelas AIF183393_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Analisis Sistem Informasi.
- Perlu dibuat kelas AIF183393_04 untuk merepresentasikan mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak.
- Perlu dibuat kelas AIF183395_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Perencanaan Sistem Informasi.
- Perlu dibuat kelas AIF184000_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Etika Profesi.
- Perlu dibuat kelas AIF184001_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Skripsi 1.
- Perlu dibuat kelas AIF184002_05 untuk merepresentasikan mata kuliah Skripsi 2.
- Perlu dibuat kelas AIF184004_08 untuk merepresentasikan mata kuliah Tugas Akhir.
- Perlu dibuat kelas AIF184005_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Komputer dan Masyarakat.
- Perlu dibuat kelas AIF184007_04 untuk merepresentasikan mata kuliah Kerja Praktek 3.
- Perlu dibuat kelas AIF184091_04 untuk merepresentasikan mata kuliah Skripsi 1.
- Perlu dibuat kelas AIF184092_06 untuk merepresentasikan mata kuliah Skripsi 2.
- Perlu dibuat kelas AIF184104_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Bio-Inspired Computing.
- Perlu dibuat kelas AIF184106_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemrograman Permainan Komputer.
- Perlu dibuat kelas AIF184108_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Kompresi Data.
- Perlu dibuat kelas AIF184109_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pembelajaran Mesin.
- Perlu dibuat kelas AIF184110_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pengolahan Citra.

12

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

26

28

29

30

31

32

- Perlu dibuat kelas AIF184112_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemrosesan Data
 Geografis.
 - Perlu dibuat kelas AIF184114_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Verifikasi Formal.
- Perlu dibuat kelas AIF184115_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Pencarian dan Temu Kembali Informasi.
 - Perlu dibuat kelas AIF184116_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Sistem Multi Agen.
 - Perlu dibuat kelas AIF184118_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemrograman Sistem.
 - Perlu dibuat kelas AIF184119_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Kecerdasan Buatan untuk Permainan Komputer.
 - Perlu dibuat kelas AIF184120_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Topik Khusus Informatika 4.
 - Perlu dibuat kelas AIF184121_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Metode Optimisasi.
 - Perlu dibuat kelas AIF184123_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Teknologi Mesin Pencari.
 - Perlu dibuat kelas AIF184125_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pengolahan Bahasa Alami.
 - Perlu dibuat kelas AIF184127_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Topik Khusus Informatika 3.
 - Perlu dibuat kelas AIF184129_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Administrasi Jaringan Komputer 3.
 - Perlu dibuat kelas AIF184191_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Algoritma Genetika.
 - Perlu dibuat kelas AIF184193_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Jaringan Syaraf Tiruan.
 - Perlu dibuat kelas AIF184197_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Metode Formal.
 - Perlu dibuat kelas AIF184222_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Administrasi Jaringan Komputer 4.
 - Perlu dibuat kelas AIF184224_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Sistem Terdistribusi.
 - Perlu dibuat kelas AIF184226_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Teknologi Multimedia.
 - Perlu dibuat kelas AIF184228_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Pemrograman Jaringan.
- Perlu dibuat kelas AIF184230_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Keamanan Jaringan.

 Perlu dibuat kelas AIF184231_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Jaringan Nirkabel.

- Perlu dibuat kelas AIF184232_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Topik Khusus Sistem Terdistribusi 4.
- Perlu dibuat kelas AIF184233_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Teknologi Middleware.
- Perlu dibuat kelas AIF184235_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Layanan Berbasis Web.
- Perlu dibuat kelas AIF184237_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Topik Khusus Sistem Terdistribusi 3.

10

15

16

17

18

19

21

22

26

28

30

31

32

33

37

- Perlu dibuat kelas AIF184303_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Proyek Sistem Informasi 2.
- Perlu dibuat kelas AIF184334_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Sistem Informasi Skala Besar.
- Perlu dibuat kelas AIF184336_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Sistem e-Government.
- Perlu dibuat kelas AIF184338_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Manajemen Proses Bisnis.
- Perlu dibuat kelas AIF184339_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Pengendalian dan Audit Teknologi Informasi.
- Perlu dibuat kelas AIF184340_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Sistem Informasi Geografis.
- Perlu dibuat kelas AIF184341_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Penambangan Data.
- Perlu dibuat kelas AIF184342_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Topik Khusus Sistem Informasi 4.
- Perlu dibuat kelas AIF184343_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Topik Khusus Sistem Informasi 3.
- Perlu dibuat kelas AIF184344_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Analisis Big Data.
- Perlu dibuat kelas AIF184345_03 untuk merepresentasikan mata kuliah Teknologi Big Data dan Cloud Computing.
- Perlu dibuat kelas AIF184390_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Sistem Perusahaan Berskala Besar.
- Perlu dibuat kelas MKU170110_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Pendidikan Kewarganegaraan.
- Perlu dibuat kelas MKU170120_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Logika.
- Perlu dibuat kelas MKU170130_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Bahasa Indonesia.
- Perlu dibuat kelas MKU170240_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Etika.

6

10

11

12

13

14

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

28

29

30

31

32

33

35

36

37

38

- Perlu dibuat kelas MKU170250_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Pancasila.
 - Perlu dibuat kelas MKU170360_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Estetika.
 - Perlu dibuat kelas MKU170370_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Agama Katolik.
 - Perlu dibuat kelas MKU170380_02 untuk merepresentasikan mata kuliah Fenomenologi Agama.

3. Package id.ac.unpar.siamodels.matakuliah.interfaces

Pada *Package* ini terdapat interface yang merepresentasikan suatu mata kuliah memiliki prasyarat, praktikum dan responsi. Pada interface HasPrasyarat ada yang berubah, yaitu:

• Atribut String[] DEFAULT_HASPRASYARAT_CLASSES perlu diubah menjadi kode mata kuliah yang memiliki prasyarat pada kurikulum 2018, yaitu AIF181100_04, AIF182101_03, AIF182103_04, AIF182105_02, AIF182100_04, AIF182302_04, AIF182204_03, AIF182206_03, AIF182308_03, AIF183101_03, AIF183303_03, AIF183305_02, AIF183307_02, AIF183209 03, AIF183211 04, AIF183100 03, AIF183105 06, AIF183308 03, AIF184303 03, AIF184001_03, AIF184002_05, AIF184004_08, AIF182110_02, AIF182112_03, AIF182114_03, AIF182116 02, AIF182118 03, AIF182120 02, AIF182122 03, AIF182124 03, AIF182126 02, AIF183117_02, AIF183119_02, AIF183121_03, AIF183227_03, AIF183331_03, AIF183333_02, AIF183335_02, AIF183112_02, AIF183114_03, AIF183116_02, AIF183118_03, AIF183120_03, AIF183122_03, AIF183124_03, AIF183126_03, AIF183230_03, AIF183232_03, AIF183234_03, AIF183236 03, AIF183340 02, AIF183342 03, AIF183344 03, AIF183348 03, AIF184109 03, AIF184115 02, AIF184119 03, AIF184121 03, AIF184123 03, AIF184125 03, AIF184129 03, AIF184231_03, AIF184233_03, AIF184235_03, AIF184339_03, AIF184341_03, AIF184345_03, AIF184104_03, AIF184106_03, AIF184108_03, AIF184110_03, AIF184112_03, AIF184114_03, AIF184116_02, AIF184118_02, AIF184222_03, AIF184224_03, AIF184226_03, AIF184228_02, AIF184230_03, AIF184334_03, AIF184338_03, dan AIF184340_02.

4. Package id.ac.unpar.siamodels

Pada *Package* ini terdapat beberapa kelas yaitu kelas Dosen, InfoMataKuliah, JadwalKuliah, Mahasiswa, MataKuliah, MataKuliahFactory, Semester, dan TahunSemester. Disini terdapat perubahan di dalam kelas Mahasiswa terdapat kelas Nilai, yaitu:

- Atribut Character nilaiAkhir perlu diubah menjadi *String*, karena untuk beberapa kasus seperti pada tabel 2.9 memerlukan lebih dari satu karakter.
- Constructor kelas Nilai untuk parameter Character nilaiAkhir diubah tipe datanya menjadi String.
- Method Character getNilaiAkhir tipe datanya diubah menjadi String.
- Method Double getAngkaAkhir() perlu diubah, karena ada perubahan penilaian angka akhir dan bobot nilai akhir menjadi lebih bervariasi pada kurikulum 2018.(subbab 2.3.6)

Beberapa perubahan yang ada pada kelas Mahasiswa, yaitu:

 Method double calculateIPTempuh(boolean lulusSaja) perlu disesuikan dengan perubahan pada kelas Nilai.

 Method double calculateIPKumulatif() perlu disesuikan dengan perubahan pada kelas Nilai.

- Method double calculateIPS() perlu disesuikan dengan perubahan pada kelas Nilai.
- Method int calculateSKSTempuh(boolean lulusSaja) perlu disesuaikan dengan perubahan pada kelas Nilai.
 - Method boolean hasLulusKuliah(String kodeMataKuliah perlu disesuaikan dengan perubahan pada kelas Nilai.

8 3.1.2 Analisis IFStudentPortal

- Pada IFStudentPortal terdapat beberapa perubahan yang harus dilakukan untuk mendukung
 SIAModels yang disesuaikan dengan kurikulum 2018, yaitu :
 - 1. Package Models.Support

1

- Pada package ini terdapat kelas Scraper yang perlu disesuaikan. Berikut perubahan yang perlu dilakukan, yaitu Method public void requestNilai(String phpsessid, Mahasiswa logged_mhs) perlu disesuaikan pada bagian untuk mendapatkan nilai akhir menjadi tipe data String.
- 16 2. Package controllers
- Pada *Package* ini terdapat kelas yang mengontrol jalanya komunikasi models dengan view.
 Perubahan yang pada kelas ini, yaitu *Method* perwalian perlu diubah sedikit sesuai perubahan yang ada pada kelas Nilai.

DAFTAR REFERENSI

- [1] Leroux, N. dan de Kaper, S. (2014) Play for Java. Manning Publications Co.
- [2] Program Studi Teknik Infomratika (2018) Draft Kurikulum 2018 versi 0.8. Dokumen Kurikulum 2018 versi 0.8.
- [3] Heryandi, H. (2015) Informatika student portal: Pengembangan portal akademik mahasiswa untuk mahasiswa teknik informatika unpar. Skripsi. Universitas Katolik Parahyangan, Indonesia.
- [4] Alfadian, P. (2015) SIA Models. https://github.com/pascalalfadian/SIAModels. [Online; diakses 13-Februari-2018].

LAMPIRAN A KODE PROGRAM

Listing A.1: MyCode.c

Listing A.2: MyCode.java

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collections;
import java.util.LhashSet;

//class for set of vertices close to furthest edge
public class MyFurSet {
    protected int id;
    protected MyEdge FurthestEdge;
    protected HashSet-MyVertex> set;
    protected ArrayList<Integer> ordered;
    protected ArrayList<Integer> closeID;
    protected ArrayList<Integer> closeID;
    protected int totaltrj;
    //store the ID of all vertices
    protected int totaltrj;
    //store the distance of all vertices
    protected int totaltrj;
    //store the distance of all vertices
    protected int totaltrj;
    //store the distance of all vertices
    //total trajectories in the set

/*
    * Constructor
    * @param id : id of the set
    * @param furthestEdge : the furthest edge
    */
    public MyFurSet(int id,int totaltrj,MyEdge FurthestEdge) {
        this.id = id;
        this.totaltrj = totaltrj;
        this.totaltrj = totaltrj;
        this.totaltrj = totaltrj;
        this.furthestEdge = FurthestEdge;
        set = new HashSet<MyVertex>();
        for (int i=0;i<totaltrj;i++) ordered.add(new ArrayList<Integer>());
        closeID = new ArrayList<Integer>(totaltrj);
        closeID = new ArrayList-Consulter(int);
        closeID.add(-1);
        closeDist.add(Double.MAX_VALUE);
    }
}

// Id of the set
//do of the set
//set of vertices close to furthest edge
//itis of all vertices in the set for each trajectory
//store the ID of all vertices
//store the
```

LAMPIRAN B

HASIL EKSPERIMEN

Hasil eksperimen berikut dibuat dengan menggunakan TIKZPICTURE (bukan hasil excel yg diubah ke file bitmap). Sangat berguna jika ingin menampilkan tabel (yang kuantitasnya sangat banyak) yang datanya dihasilkan dari program komputer.

