BAB 1

PENDAHULUAN

$_{ imes}$ 1.1 Latar Belakang

IFStudentPortal[3] merupakan sistem informasi berbasis web yang dibuat menggunakan Play
Framework [1] untuk Teknik Informatika UNPAR. Selain itu, data-data yang terdapat pada
IFStudentPortal diolah dari Portal Akademik Mahasiswa dengan ekstraksi data dari situs web
menggunakan library jsoup. IFStudentPortal merupakan aplikasi buatan Herfan Heryandi dan
kontributor lainnya. Fitur-fitur dari IFStudentPortal yaitu memeriksa prasyarat mata kuliah,
memeriksa syarat yang masih kurang untuk kelulusan dan melihat jadwal kuliah. Catatan akademik
dari fitur-fitur pada IFStudentPortal diambil berdasarkan catatan akademik mahasiswa yang login
(terpersonalisasi).

Pada saat ini Program Studi Informatika dalam proses perubahan kurikulum dari 2013 ke 2018. Pada draft kurikulum 2018 versi 0.8 [2] sudah memperlihatkan beberapa perbedaan seperti dalam kode mata kuliah (contoh: AIF401 menjadi AIF184001), struktur kuliah serta prasyaratnya, konversi dari mata kuliah kurikulum 2013, Nilai Akhir lebih bervariasi (ada A, A-, B+, dst), perbedaan dalam syarat kelulusan (tidak ada lagi pilihan wajib), dll. Dari perbedaan-perbedaan tersebut dapat dilihat bahwa diperlukan perubahan terhadap IFStudentPortal yang saat ini mendukung kurikulum 2013. Perbedaan syarat kelulusan pada kurikulum 2018 dengan kurikulum 2013 membuat diperlukan beberapa penyesuaian dengan aturan kelulusan untuk angkatan yang sudah mengambil mata kuliah pada kurikulum 2013.

Pada SIAModels[4] merupakan kelas-kelas dalam bahasa Java yang merepresentasikan Sistem Informasi Akademik Teknik Informatika UNPAR. Untuk mendukung perubahan kurikulum dari 2013 ke 2018 yang dilakukan oleh Program Studi Informatika, perlu dilakukan konversi terhadap IFStudentPortal dan SIAModels yang saat ini mendukung kurikulum 2013 menjadi mendukung kurikulum 2018. Untuk itu SIAModels perlu dikonversi untuk mendukung mata kuliah pada kurikulum 2018. Pada SIAModels bagian package mata kuliah perlu dilakukan penyusaian pada mata kuliah yang terdapat pada Program Studi Teknik Informatika UNPAR berserta aturan prasyaratnya yang berlaku pada kurikulum 2018. Pada Skripsi ini pun perlu dilakukan konversi nilai-nilai mata kuliah di kurikulum 2013 ke kurikulum 2018 terutama untuk mahasiswa/i yang sudah mengambil mata kuliah di kurikulum 2013.

1.2 Rumusan Masalah

- 32 Rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini:
 - 1. Bagaimana mengonversi SIAModels dan IFStudentPortal, sehingga mendukung kurikulum 2018 serta konversinya (untuk mahasiswa yang sudah mengambil kuliah-kuliah di kurikulum 2013)?
 - 2. Bagaimana mengonversi nilai-nilai mata kuliah pada kurikulum 2013 ke 2018?
 - 3. Bagaimana mengimplementasikan IFStudentPortal ke cloud server?

2 Bab 1. Pendahuluan

1.3 Tujuan

- ² Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini:
- 1. Mengonversi SIAModels dan IFStudentPortal untuk mendukung kurikulum 2018.
- 2. Mengonversi nilai-nilai mata kuliah pada kurikulum 2013 ke 2018.
- 3. Mengimplementasikan IFStudentPortal ke cloud server.

6 1.4 Batasan Masalah

- 7 Dalam penilitian ini ditetapkan batasan-batasan masalah sebagai berikut:
- 1.
- 9 2.
- 10 3.

14

15

18

19

24

26

1.5 Metodologi

- 12 Metode penelitian yang akan digunakan dalam skripsi ini adalah:
- 1. Studi literatur mengenai:
 - (a) Draft Kurikulum 2018
 - (b) Skripsi Herfan Heryandi serta Aplikasi IFStudentPortal
- 2. Analisis kebutuhan untuk konversi SIAModels dan IFStudentPortal dari kurikulum 2013 lalu melakukan mengimplementasikan kurikulum 2018.
 - 3. Melakukan pengujian dan eksperimen
 - 4. Melakukan dokumentasi

20 1.6 Sistematika Pembahasan

- Untuk penulisan skripsi ini akan dibagi dalam enam bagian sebagai berikut:
- Bab 1 Pendahuluan berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.
 - Bab 2 Landasan Teori berisi dasar-dasar teori yang akan digunakan dalam migrasi IFStudentPortal dan SIAModels ke kurikulum 2018. Dasar-dasar Teori yang akan digunakan diantaranya adalah IFStudentPortal, SIAModels, Kurikulum 2018 Program Studi Teknik Informatika.
- Bab 3 Analisis berisi kebutuhan data, analisis sistem yang sudah ada sekarang dan analisis sistem usulan.
- Bab 4 Perancangan berisi perancangan aplikasi, meliputi diagram kelas rinci berserta deskripsi kelas dan fungsinya.
- Bab 5 Implementasi dan pengujian berisi implementasi dan pengujian aplikasi, meliputi lingkungan implementasi, hasil implementasi, pengujian fungsional, dan pengujian eksperimental.
- Bab 6 Kesimpulan dan Saran berisi kesimpulan dari pembangunan aplikasi berserta saran untuk pengembangan berikutnya.

BAB 2

LANDASAN TEORI

3 2.1 IFStudentPortal

- 4 IFStudentPortal [3] merupakan aplikasi buatan Herfan Heryandi dan kontributor lainnya. IFStu-
- 5 dentPortal dibuat dengan arsitektur Model-View-Controller (MVC). Berdasarkan diagram kelas
- 6 IFStudentPortal (Gambar 2.1), kelas-kelas yang dimiliki IFStudentPortal terbagi ke dalam tiga
- 7 package antara lain:

1

2

10

11

12

13

14

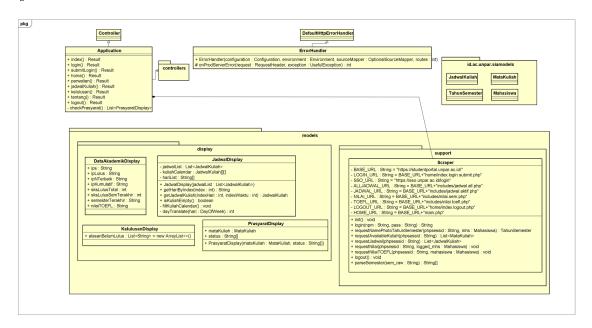
15

16

17

18

19



Gambar 2.1: Diagram Kelas IFStudentPortal

1. Package models.display

Package ini memiliki kelas-kelas sebagai berikut:

(a) DataAkademikDisplay

kelas ini berfungsi sebagai media pengiriman data ke ringkasan data akademik yang berada pada halaman persiapan perwalian. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- String ips IPS mahasiswa.
- String ipLulus IP Lulus mahasiswa.
- String ipNTerbaik IP N. Terbaik mahasiswa.
- String ipKumulatif IP Kumulatif mahasiswa.
- int sksLulusTotal total sks lulus mahasiswa.
- $\bullet\,$ int sks Lulus
Sem Terakhir sks lulus mahasiswa pada semester terakhir.
- String semesterTerakhir semester terakhir yang telah ditempuh mahasiswa.

1

2

3

8

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

27

28

29

30

31

32

34

35

36

38

39

40

41

42

43

45

46

• String nilaiTOEFL nilai TOEFL mahasiswa.

(b) JadwalDisplay

kelas ini berfungsi sebagai media pengiriman data ke halaman jadwal kuliah. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- List<JadwalKuliah> jadwalList daftar jadwal kuliah mahasiswa.
- JadwalKuliah[][] kuliahCalendar jadwal kuliah mahasiswa dalam array.
- String[] hariList nama-nama hari dalam String.

Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

• public JadwalDisplay(List<JadwalKuliah> jadwalList)

Merupakan constructor dari kelas JadwalDisplay.

Parameter:

- jadwalList jadwal kuliah mahasiswa.

• public String getHariByIndex(int index)

Berfungsi untuk mendapatkan hari berdasarkan angka index. Angka index dimulai dari 0 sedangkan hari dimulai dari Senin.

Parameter:

index angka index hari.

Kembalian: hari dalam String.

• public String getJadwalKuliah(int indexHari, int indexWaktu)

Berfungsi untuk mendapatkan jadwal kuliah dari atribut kuliah Calendar.

Parameter:

- indexHari angka index hari.
- indexWaktu angka index waktu.

Kembalian: jadwal kuliah.

• public boolean isKuliahEmpty()

Berfungsi untuk memeriksa apakah nilai dari jadwal kuliah kosong.

Kembalian: true jika kosong, false jika tidak kosong.

• private void fillKuliahCalendar()

Berfungsi untuk mengisi atribut kuliahCalendar berdasarkan atribut jadwalList.

Kembalian: tidak ada.

(c) Kelulusan Display

Kelas ini berfungsi sebagai media pengiriman data ke halaman syarat kelulusan. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

• List<String> alasanBelumLulus daftar syarat kelulusan yang belum dipenuhi.

(d) PrasyaratDisplay

Kelas ini berfungsi sebagai media pengiriman data ke halaman persiapan perwalian.Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- MataKuliah matakuliah mata kuliah.
- String status status pengambilan mata kuliah.

2. Package models.support

Package ini memeliki kelas sebagai berikut:

(a) Scrapper

Kelas ini mengimplementasikan *library* jsoup untuk melakukan pengambilan data dari Portal Akademik Mahasiswa. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- String BASE_URL: URL Portal Akademik Mahasiswa.
- String LOGIN_URL: URL login Portal Akademik Mahasiswa.

2.1. IFSTUDENTPORTAL 5

1	• String SSO_URL: URL login SSO UNPAR.
2	• String ALLJADWAL_URL: URL jadwal seluruh fakultas pada Portal Akademik
3	Mahasiswa.
4	• String JADWAL_URL: URL jadwal mahasiswa pada Portal Akademik Mahasis
5	wa.
6	• String NILAI_URL: URL riwayat nilai mahasiswa pada Portal Akademik Maha
7	siswa.
8	• String TOEFL_URL: URL nilai TOEFL mahasiswa pada Portal Akademik Mahasiswa.
9	• String LOGOUT_URL: URL logout Portal Akademik Mahasiswa.
0	• HOME_URL: URL tampilan awal Portal Akademik Mahasiswa.
1	
2	Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:
3	• public void init()
4	Berfungsi untuk menginisialisasi koneksi ke Portal Akademik Mahasiswa. Kembalian: tidak ada.
5	• public String login(String npm, String pass)
6 7	Berfungsi untuk melakukan login.
8	Parameter:
9	npm NPM mahasiswa.
0	– pass password mahasiswa.
1	Kembalian: objek Mahasiswa.
2	• public TahunSemester requestNamePhotoTahunSemester(String phpses-
3	sid, Mahasiswa mhs)
4	Berfungsi untuk melakukan permintaan nama photo pada tahun semester mahasiswa.
5	Parameter:
6	- phpsessid session id mahasiswa yang telah login.
7	— mhs objek Mahasiswa.
8	Kembalian: objek TahunSemester.
9	• public List <matakuliah> requestAvailableKuliah(String phpsessid)</matakuliah>
0	Berfungsi untuk mendapatkan daftar mata kuliah yang dibuka pada semester terkini.
1	Parameter:
2	- phpsessid session id mahasiswa yang telah login.
3	Kembalian: daftar mata kuliah yang dibuka pada semester terkini.
4	• public List <jadwalkuliah> requestJadwal(String phpsessid) Berfungsi untuk mendapatkan jadwal kuliah mahasiswa pada semester terkini.</jadwalkuliah>
6	Parameter:
7	- phpsessid session id mahasiswa yang telah login.
8	Kembalian: jadwal kuliah mahasiswa pada semester terkini.
9	• public void requestNilai(String phpsessid, Mahasiswa logged_mhs)
.0	Berfungsi untuk mendapatkan riwayat nilai mahasiswa.
1	Parameter:
2	- phpsessid session id mahasiswa yang telah login.
3	 logged_mhs objek Mahasiswa dari mahasiswa yang telah login.
4	Kembalian: tidak ada.
5	• public void requestNilaiTOEFL(String phpsessid, Mahasiswa mahasiswa)
.6	Berfungsi untuk mendapatkan riwayat nilai terakhir TOEFL mahasiswa.

- **phpsessid** session id mahasiswa yang telah login.

Parameter:

1

2

3

6

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

- mahasiswa objek Mahasiswa dari mahasiswa yang telah *login*.

Kembalian: tidak ada.

• public void logout()

Berfungsi untuk melakukan loqout.

Kembalian: tidak ada.

• public String[] parseSemester(String sem_raw)

Berfungsi untuk melakukan parsing pada semester.

Parameter:

sem_raw semester yang belum di parsing dalam String.

Kembalian: Semester yang sudah di parsing dalam *array*.

3. Package controllers

Package ini memiliki kelas sebagai berikut:

(a) Application

Kelas ini merupakan turunan dari kelas Controller yang dimiliki oleh Play Framework sehingga menjadikan kelas ini sebagai controller dari aplikasi IFStudentPortal. *Method-method* yang dimiliki kelas merupakan *action method* dengan rincian sebagai berikut:

• public Result index()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman Informatika Student Portal. **Kembalian:** halaman *login* jika pengguna belum *login* atau halaman utama jika pengguna sudah *login*.

• public Result login()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman login.

Kembalian: halaman *login* jika pengguna belum *login* atau halaman utama jika pengguna sudah *login*.

• public Result submitLogin()

Berfungsi untuk mengirimkan data dari halaman *login* sekaligus melakukan validasi akun.

Kembalian: halaman utama jika login berhasil atau halaman login jika login gagal.

• public Result home()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman utama.

Kembalian: halaman utama.

• public Result perwalian()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman persiapan perwalian.

Kembalian: halaman persiapan perwalian.

• public Result jadwalKuliah()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman jadwal kuliah.

Kembalian: halaman jadwal kuliah.

• public Result kelulusan()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman syarat kelulusan.

Kembalian: halaman syarat kelulusan.

• public Result tentang()

Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman info dan lapor bug.

Kembalian: halaman info dan lapor bug.

• public Result logout()

Berfungsi untuk mengeluarkan pengguna yang sedang login.

Kembalian: halaman login.

item public List<PrasyaratDisplay> checkPrasyarat()

Berfungsi untuk memeriksa prasyarat dari mata kuliah yang sudah diambil mahasis-

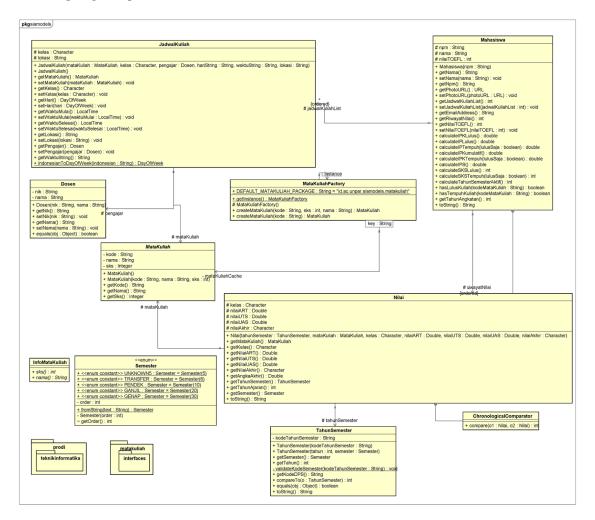
2.2. SIAModels 7

wa

Kembalian: daftar prasyarat mata kuliah.

$_{ m s}$ 2.2 SIAModels

- 4 SIAModels merupakan kelas-kelas dalam bahasa Java yang merepresentasikan Sistem Informasi
- 5 Akademik Teknik Informatika UNPAR [4]. Saat ini SIAModels mendukung kurikulum 2013.
- 6 Berdasarkan diagram kelas SIAModels (Gambar 2.2), kelas-kelas yang dimiliki SIAModels terbagi
- ⁷ ke dalam empat *package* antara lain:



Gambar 2.2: Diagram Kelas SIAModels

- 1. Package id.ac.unpar.siamodels
 - Package ini memiliki kelas-kelas sebagai berikut:
 - (a) Dosen

10

11

12

15

16

17

Kelas ini merepresentasikan dosen. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- String nik: NIK.
- String nama: nama dosen.

Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

• public String getNik()

Berfungsi untuk mendapatkan NIK dosen.

Kembalian: NIK dosen.

_	2.10 2.1 2.11.0.11.1 120.11
	• public void setNik(String nik)
	Berfungsi untuk mengubah nik dosen.
	Parameter:
	- nik nik dosen.
	• public String getNama()
	Berfungsi untuk mendapatkan nama dosen. Kembalian: nama dosen.
	• public void setNama(String nama)
	Berfungsi untuk mengubah nama dosen.
	Parameter:
	– nama nama dosen.
	• public boolean equals(Object obj)
	Berfungsi untuk memeriksa keseteraan untuk dosen. pertama periksa NIK kalau keduanya ada. jika tidak, periksa nama. Parameter:
	$ \mathbf{obj}$ objek kelas dosen yang ingin dibandingkan.
	Kembalian: true jika setera, false jika tidak.
	(b) InfoMataKuliah
	Mendefinisikan kelas-kelas yang memiliki info mata kuliah. Method yang dimiliki interface
	ini adalah sebagai berikut:
	• public int sks()
	Mengetahui jumlah bobot sks dari mata kuliah ini. Kembalian: jumlah bobot sks.
	• public String nama()
	Mengetahui nama mata kuliah ini. Kembalian: nama mata kuliah.
	(c) JadwalKuliah
	Kelas ini merepresentasikan jadwal kuliah mahasiswa. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:
	• MataKuliah mataKuliah: mata kuliah yang dibuat jadwalnya.
	• Character kelas: kelas kuliah.
	• DayOfWeek hari: hari kuliah.
	• LocalTime waktuMulai: waktu mulai kuliah.
	• LocalTime waktuSelesai: waktu selesai kuliah.
	• String lokasi: kode ruangan.
	• Dosen pengajar: nama pengajar.
	Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:
	• public MataKuliah getMataKuliah()
	Berfungsi untuk mendapatkan mata kuliah yang dibuat jadwalnya.
	Kembalian: mata kuliah yang dibuat jadwalnya.
	• public void setMataKuliah(MataKuliah mataKuliah)
	Berfungsi untuk mengubah mata kuliah yang dibuat jadwalnya.
	Parameter:

41

42

43

44

46

47

- ${\bf mataKuliah}$ mata kuliah yang dibuat jadwalnya.
- public Character getKelas()

Berfungsi untuk mendapatkan kelas kuliah.

Kembalian: kelas kuliah.

• public void setKelas(Character kelas)

Berfungsi untuk mengubah kelas kuliah.

Parameter:

2.2. SIAModels 9

– **kelas** kelas kuliah.

 \bullet public DayOfWeek getHari()

1

3	Berfungsi untuk mendapatkan hari kuliah.
4	Kembalian: hari kuliah.
5	• public void setHari(DayOfWeek hari)
6	Berfungsi untuk mengubah hari kuliah. Parameter:
7	– hari hari kuliah.
8	• public LocalTime getWaktuMulai()
9	Berfungsi untuk mendapatkan waktu mulai kuliah.
1	Kembalian: waktu mulai kuliah.
2	• public void setWaktuMulai(LocalTime waktuMulai)
.3	Berfungsi untuk mengubah waktu mulai kuliah.
4	Parameter:
5	 waktuMulai waktu mulai kuliah.
6	• public void setWaktuSelesai(LocalTime waktuSelesai)
7	Berfungsi untuk mengubah waktu selesai kuliah.
8	Parameter:
9	 waktuSelesai waktu selesai kuliah.
0	• public String getLokasi()
1	Berfungsi untuk mendapatkan lokasi kuliah.
2	Kembalian: lokasi kuliah.
3	public void setLokasi(String lokasi) Denfungsi untuk menguhah lekeri kuliah
4	Berfungsi untuk mengubah lokasi kuliah. Parameter:
5	– lokasi lokasi kuliah.
6	• public Doesen getPengajar()
.7 .8	Berfungsi untuk mendapatkan nama pengajar.
9	Kembalian: nama pengajar.
60	• public void setPengajar(Dosen Pengajar)
1	Berfungsi untuk mengubah nama pengajar.
2	Parameter:
3	pengajar nama pengejar.
4	(d) Mahasiswa
5	Kelas ini merepresentasikan mahasiswa. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:
6	• String npm: Nomor Pokok Mahasiswa (NPM).
7	• String nama: nama mahasiswa.
8	• List <nilai> riwayatNilai: riwayat nilai yang dimiliki mahasiswa.</nilai>
9	• URL photoURL: alamat dari photo mahasiswa.
.0	• List <jadwalkuliah> jadwalKuliahList: daftar jadwal kuliah dari mahasiswa.</jadwalkuliah>
1	• SortedMap <localdate, integer=""> nilaiTOEFL: nilai TOEFL dari mahasiswa.</localdate,>
2	Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:
3	• public Mahasiswa (String npm)
4	Merupakan constructor dari kelas Mahasiswa.
5	Parameter:
6	- npm nomor pokok mahasiswa.
7	• public String getNama() Derforms i untul mandanathan nama mahasigus
8	Berfungsi untuk mendapatkan nama mahasiswa. Kembalian: nama mahasiswa.
.9	ixemualian; nama manasiswa.

1

2

5

6

8

9

10

11

12

13

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

• public void setNama(String nama)

Berfungsi untuk mengubah nama mahasiswa.

Parameter:

nama nama mahasiswa.

• public String getNpm()

Berfungsi untuk mendapatkan nomor pokok mahasiswa.

Kembalian: nomor pokok mahasiswa.

• public URL getPhotoURL()

Berfungsi untuk mendapatkan alamat photo dari mahasiswa.

Kembalian: URL dari photo

• public void setPhotoURL(URL photoURL)

Berfungsi untuk mengubah URL photo dari mahasiswa.

Parameter:

- photoURL alamat photo dari mahasiswa.

• public List<JadwalKuliah> getJadwalKuliahList()

Berfungsi untuk mendapatkan daftar jadwal kuliah dari mahasiswa.

Kembalian: daftar jadwal kuliah dari mahasiswa.

• public void setJadwalKuliahList(List<JadwalKuliah> jadwalKuliahList)

Berfungsi untuk mengubah daftar jadwal kuliah dari mahasiswa.

Parameter:

- jadwalKuliahList daftar jadwal kuliah dari mahasiswa.

• public String getEmailAddress()

Berfungsi untuk mendapatkan email mahasiswa.

Kembalian: email mahasiswa.

• public List<Nilai> getRiwayatNilai()

Berfungsi untuk mendapatkan riwayat nilai mahasiswa.

Kembalian: riwayat nilai mahasiswa dalam List.

• public SortedMap<LocalDate, Integer> getNilaiTOEFL()

Berfungsi untuk mendapatkan nilai TOEFL dari mahasiswa.

Kembalian: nilai TOEFL dari mahasiswa.

• public void setNilaiTOEFL(SortedMAP<LocalDate, Integer> nilaiTOE-FL)

Berfungsi untuk mengubah nilai TOEFL dari mahasiswa.

Parameter:

- nilaiTOEFL nilai TOEFL dari mahasiswa.

• public double calculateIPKLulus()

Menghitung IPK mahasiswa sampai saat ini, dengan aturan kuliah yang tidak lulus tidak dihitung dan jika pengambilan beberapa kali, diambil nilai terbaik. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Kembalian: IPK lulus.

• public double calculateIPLulus()

Menghitung IP mahasiswa sampai saat ini, dengan aturan kuliah yang tidak lulus tidak dihitung, jika pengembalian beberapa kali, maka diambil nilai terbaik. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Kembalian: IPK lulus.

• public double calculateIPTempuh(boolean lulusSaja)

Menghitung IP mahasiswa sampai saat ini, dengan aturan perhitungan kuliah yang tidak lulus ditentukan parameter, jika pengembilan beberapa kali, maka diambil

32 33

34 35 36

38 39 40

37

41 42

44 45

43

47 48

2.2. SIAModels 11

nilai terbaik. Sebelum memanggil *method* ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Parameter:

8

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

 lulusSaja true jika ingin membuang mata kuliah tidak lulus, false jika ingin semua (sama dengan "IP N. Terbaik" di DPS)

Kembalian: IPK lulus.

• public double calculateIPKumulatif()

Menghitung IP Kumulatif mahasiswa sampai saat ini, dengan aturan jika pengembalian beberapa kali, maka diambil semua. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Kembalian: IPK lulus.

• public double calculateIPKTempuh(boolean lulusSaja)

Menghitung IPK mahasiswa sampai saat ini, dengan aturan perhitungan kuliah yang tidak lulus ditentukan parameter, jika pengembilan beberapa kali, maka diambil nilai terbaik. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Parameter:

- lulusSaja true jika ingin membuang mata kuliah tidak lulus

Kembalian: IPK lulus.

• public double calculateIPS()

Menghitung IPS semester terakhir sampai saat ini, dengan aturan kuliah yang tidak lulus dihitung. Sebelum memanggil *method* ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Kembalian: nilai IPS sampai saat ini.

• public int calculateSKSLulus()

Menghitung jumlah SKS lulus mahasiswa saat ini. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Kembalian: SKS lulus.

• public int calculateSKSTempuh(boolean lulusSaja)

Menghitung jumlah SKS lulus mahasiswa saat ini. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Parameter:

- lulusSaja true jika ingin membuang SKS tidak lulus.

Kembalian: SKS tempuh.

• public Set<TahunSemester> calculateTahunSemesterAktif()

Mendapatkan seluruh tahun semester di mana mahasiswa ini tercatat sebagai mahasiswa aktif, dengan strategi memeriksa riwayat nilainya. Jika ada satu nilai saja pada sebuah tahun semester, maka dianggap aktif pada semester tersebut.

Kembalian: kumpulan tahun semester di mana mahasiswa ini aktif.

• public boolean hasLulusKuliah(String kodeMataKuliah)

Memeriksa apakah mahasiswa ini sudah lulus mata kuliah tertentu. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai per mata kuliah.

Parameter:

kodeMataKuliah kode mata kuliah yang ingin diperiksa kelulusannya.

Kembalian: true jika sudah pernah mengambil dan lulus, false jika belum.

• public boolean hasTempuhKuliah(String kodeMataKuliah)

Memeriksa apakah mahasiswa ini sudah pernah menempuh mata kuliah tertentu. Sebelum memanggil method ini, getRiwayatNilai() harus sudah mengandung nilai

per mata kuliah. 1 Parameter: kodeMataKuliah kode mata kuliah yang ingin diperiksa kelulusannya. 3 Kembalian: true jika sudah pernah mengambil, false jika belum. public int getTahunAngkatan() Mendapatkan tahun angkatan mahasiswa ini berdasarkan NPM-nya. Kembalian: tahun angkatan. (e) Nilai 8 Kelas ini merepresentasikan nilai yang ada pada riwayat nilai mahasiswa. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain: 10 • TahunSemester tahunSemester: tahun dan semester kuliah ini diambil 11 • MataKuliah mataKuliah: mata kuliah yang diambil. 12 • Character kelas: kelas kuliah. 13 • Double nilaiART: nilai Angka Rata-rata Tugas (ART). 14 • Double nilaiUTS: nilai Ujian Tengah Semester (UTS). 15 • Double nilaiUAS: nilai Ujian Akhir Semester (UAS). 16 • Character nilaiAkhir: nilai akhir. 17 Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut: 18 • public Nilai(TahunSemester tahunSemester, MataKuliah mataKuliah, Cha-19 racter kelas, Double nilaiART, Double nilaiUTS, Double nilaiUAS, Cha-20 racter nilaiAkhir) 21 Merupakan constructor dari kelas Nilai. 22 Parameter: 23 tahunSemester tahun dan semester kuliah ini diambil. 24 mataKuliah mata kuliah yang diambil. kelas kuliah. 26 nilaiART nilai ART. 27 nilaiUTS nilai UTS. 28 nilaiUAS nilai UAS. nilaiAkhir nilai akhir. 30 • public MataKuliah getMataKuliah() 31 Mendapatkan mata kuliah yang diambil. 32 **Kembalian:** mata kuliah. 33 • public Character getKelas() 34 Mendapatkan kelas kuliah. 35 Kembalian: kelas kuliah. 36 • public Double getNilaiART() 37 Mendapatkan nilai ART. Kembalian: nilai ART. 39 • public Double getNilaiUTS() 41

Mendapatkan nilai UTS.

Kembalian: nilai UTS.

43

45

46

47

48

• public Double getNilaiUAS()

Mendapatkan nilai UAS.

Kembalian: nilai UAS.

• public Double getNilaikhir()

Mendapatkan nilai akhir dalam bentuk angka.

Kembalian: nilai akhir dalam huruf atau null jika tidak ada.

2.2. SIAModels 13

• public Double getAngkaAkhir()

Mengembalikan nilai akhir dalam bentuk huruf (A, B, C, D, ...).

Kembalian: nilai akhir dalam angka, atau null jika getNilaiAkhir() mengembalikan null.

• public int getTahunAjaran()

Mendapatkan tahun ajaran saat pengambilan mata kuliah.

Kembalian: tahun ajaran saat pengambilan mata kuliah.

• public TahunSemester getTahunSemester()

Mendapatkan tahun dan semester pengambilan mata kuliah.

Kembalian: tahun dan semester pengambilan mata kuliah.

• public Semester getSemester()

Mendapatkan semester pengambilan mata kuliah.

Kembalian: semester pengambilan mata kuliah

(f) ChronologicalComparator

Pembanding antara satu nilai dengan nilai lainnya, secara kronologis waktu pengambilan. Method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

• public int compare(Nilai o1, Nilai o2)

Berfungsi untuk membandingkan nilai.

Parameter:

- **o1** nilai pertama yang akan dibandingkan.
- **o2** nilai kedua yang akan dibandingkan.

Kembalian: hasil perbandingan.

(g) MataKuliah

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44 45

46

47

48

Kelas ini merepresentasikan sebuah mata kuliah. Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

• public String kode()

Mendapatkan kode mata kuliah sesuai dengan nama kelas mata kuliah tersebut.

Kembalian: kode mata kuliah.

• public int sks()

Mendapatkan bobot sks.

Kembalian: bobot SKS.

• public String kode()

Mendapatkan nama mata kuliah.

Kembalian: nama mata kuliah.

(h) MataKuliahFactory

Kelas ini berperan dalam pembuatan objek mata kuliah baru. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:

- String DEFAULT_MATAKULIAH_PACKAGE: lokasi package untuk daftar mata kuliah.
- MataKuliahFacory isntance: Singleton instance untuk factory.
- SortedMap<String, MataKuliah> mataKuliahCache: Singleton instances untuk mata kuliah.

Method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:

• public static MataKuliah createMataKuliah(String kode, int sks, String nama)

Membuat objek mata kuliah baru. Jika memungkinkan mengambil dari kelas yang sudah ada.

Parameter:

Bab 2. Landasan Teori

14

(a) HasPrasyarat

43

45

1	kode kode mata kuliah.
2	− sks bobot SKS mata kuliah.
3	– nama nama mata kuliah.
4	Kembalian: objek mata kuliah.
5	(i) Semester
6	Kelas ini merepresentasikan semester $Method$ yang dimiliki kelas ini adalah sebagai
7	berikut:
8	• public static final Semester from String (String text)
9	Berfungsi untuk mengubah semester dari bentuk teks ke konstanta.
0	Parameter:
2	 text semester dalam bentuk teks (GANJIL, GENAP, PENDEK, TRANSFER, dan UNKNOWN5).
3	Kembalian: konstanta semester.
4	(j) TahunSemester
5 6	Kelas ini menyimpan konstanta untuk semester beserta tahunnya di UNPAR. Atribut yang dimiliki kelas ini antara lain:
7	• String kodeTahunSemester: kode semester 3 dijit, 2 dijit pertama berupa tahun,
8	dijit terakhir menandakan semester dengan definisi 1 untuk ganjil, 2 untuk genap, 4
9	untuk pendek, dan 6 untuk transfer.
0	Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut:
1	• public TahunSemester(String kodeTahunSemester)
2	Method ini merupakan constructor dari kelas TahunSemester.
3	Parameter:
4 5	 kodeTahunSemester semester dalam bentuk teks (GANJIL, GENAP, PEN- DEK, TRANSFER, dan UNKNOWN5).
6	• public TahunSemester(int tahun, Semester semester)
7	Method ini merupakan constructor dari kelas TahunSemester.
8	Parameter:
9	- tahun tahun ajaran.
0	- semester semester dari tahun ajaran.
1	• public Semester getSemester()
2	Method ini berfungsi untuk mendapatkan semester.
3	Kembalian: semester dalam teks.
4	• public int getTahun() Method ini berfungsi untuk mendapatkan tahun.
6	Kembalian: tahun ajaran.
7	• private static void validateKodeSemester(String kodeTahunSemester)
8	Method ini berfungsi untuk melakukan validasi terhadap kode tahun semester.
9	Parameter:
0	 kodeTahunSemester kode tahun semester.
1	2. Package id.ac.unpar.siamodels.matakuliah.interfaces
2	Package ini memiliki beberapa interface antara lain:

Mendefinisikan kelas-kelas yang memiliki prasyarat, terkustomisasi untuk seorang maha-

siswa. Method yang dimiliki interface ini adalah sebagai berikut:

2.2. SIAModels 15

• public boolean checkPrasyarat(Mahasiswa mahasiswa, List<String> resonsContainer)

Memeriksa prasyarat-prasyarat dari kuliah, spesifik untuk mahasiswa yang dituju. Jika ada pesan-pesan khusus, akan ditambahkan pada parameter reasonsContainer.

Parameter:

- mahasiswa prasyarat kuliah akan diperiksa spesifik pada mahasiswa ini.
- reasonsContainer jika pesan-pesan terkait prasyarat akan ditambahkan di sini.

Kembalian: true jika seluruh prasyarat dipenuhi, false jika tidak.

(b) HasPraktikum

10

11

12

13

14

15

17

Mendefinisikan kelas-kelas yang memiliki praktikum.

(c) HasResponsi

Mendefinisikan kelas-kelas yang memiliki responsi.

3. Package id.ac.unpar.siamodels.matakuliah

Package ini berisi kelas-kelas yang merepresentasikan mata kuliah yang terdapat pada Program Studi Teknik Informatika UNPAR beserta aturan prasyaratnya. Rincian dari kelas pada package ini dapat dilihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1: Tabel Rincian Kelas pada Package id.ac.unpar.siamodels.matakuliah

Kelas	Implements	Kelas	Implements
AIF101	HasPraktikum	AIF438	HasPrasyarat
AIF102	HasPrasyarat, HasPraktikum	AIF441	HasPrasyarat, HasPraktikum
AIF103	-	AIF442	HasPrasyarat, HasPraktikum
AIF104	-	AIF443	-
AIF105	-	AIF445	HasPrasyarat
AIF106	-	AIF446	-
AIF181	-	AIF450	-
AIF182	-	AIF451	-
AIF183	-	AIF453	HasPrasyarat
AIF201	HasPrasyarat, HasPraktikum,	AIF455	-
	HasResponsi		
AIF202	HasPrasyarat, HasPraktikum,	AIF456	-
	HasResponsi		
AIF203	HasPrasyarat	AIF453	HasPrasyarat, Pilihan
AIF204	HasPrasyarat, HasPraktikum	AIF456	-
AIF205	HasPrasyarat	AIF457	HasPrasyarat
AIF206	HasPrasyarat	AIF458	HasPrasyarat
AIF208	HasPrasyarat	AIF459	-
AIF210	-	AIF460	-
AIF301	HasPrasyarat	AIF461	-
AIF302	HasPrasyarat	AIF462	-
AIF303	HasPrasyarat	AIF463	-
AIF304	HasPrasyarat, HasPraktikum,	AIF465	-
	HasResponsi		
AIF305	HasPrasyarat	AIF468	-

Bab 2. Landasan Teori

Kelas	Implements	Kelas	Implements
AIF306	HasPrasyarat	AIF469	HasPrasyarat
AIF311	HasPrasyarat, HasPraktikum	AIF480	-
AIF312	HasPrasyarat, HasPraktikum	AIF483	-
AIF313	HasPraktikum	AIF484	-
AIF314	HasPrasyarat, HasPraktikum	AIF486	-
AIF315	HasPrasyarat, HasPraktikum	AKS122	-
AIF316	HasPrasyarat, HasPraktikum	AKS124	-
AIF317	HasPrasyarat	AMS100	-
AIF318	HasPrasyarat, HasPraktikum	AMS200	-
AIF330	-	APS182	-
AIF332	HasPrasyarat	APS302	-
AIF334	-	APS309	-
AIF335	-	APS402	HasPrasyarat
AIF336	-	EAA101	
AIF337	-	EAA102	-
AIF339	HasPrasyarat	ESA101	-
AIF341	HasPraktikum	ESM101	-
AIF342	HasPrasyarat, HasPraktikum	ESM105	-
AIF343	-	ESM201	-
AIF344	HasPrasyarat	ESM203	-
AIF347	-	ESM204	-
AIF352	-	IIE103	-
AIF358	-	IIE207	-
AIF360	HasPrasyarat	IIE210	-
AIF362	HasPrasyarat	IIE214	-
AIF380	-	MKU001	-
AIF381	-	MKU002	-
AIF382	-	MKU003	-
AIF386	-	MKU004	-
AIF387	-	MKU008	-
AIF401	HasPrasyarat	MKU009	-
AIF402	HasPrasyarat	MKU010	-
AIF403	HasPrasyarat	MKU011	-
AIF405	HasPrasyarat, HasPraktikum	MKU012	-

4. Package id.ac.unpar.siamodels.prodi.teknikinformatika Package ini memiliki kelas sebagai berikut:

(a) Kelulusan

1

2

9

10

11

kelas ini untuk memeriksa syarat kelulusan. *Method* yang dimiliki kelas ini sebagai berikut:

• public boolean checkPrasyarat(Mahasiswa mahasiswa, List<String> reasonsContainer)

Melakukan pengecekan syarat kelulusan. Parameter:

- **mahasiswa** mahasiswa yang dicek.
- reasonsContainer alasan-alasan yang ada jika tidak lulus.

Kembalian: true jika memenuhi syarat, false jika tidak.

1 2.3 Kurikulum 2018 Program Studi Teknik Informatika

- 2 Program Studi Teknik Informatika dalam proses perubahan kurikulum dari 2013 ke 2018. Pada
- 3 subbab ini akan dibahas mengenai apa saja perubahan yang ada pada kurikulum 2018 yang dapat
- 4 dilihat pada draft kurikulum 2018 versi 0.8 [2]. Pada subbab-subbab ini terdapat beberapa hal
- 5 penting yang menjadi panduan untuk melakukan konversi IFStudentPortal dan SIAModels ke
- 6 Kurikulum 2018.

7 2.3.1 Kodifikasi

- 8 Kodifikasi tiap mata kuliah dibuat berdasarkan Peraturan Rektor UNPAR No. III/PRT/2017-03/46
- 9 tentang Standar Penyusunan Kurikulum Program Studi di Lingkungan UNPAR. Kode ini terdiri
- o atas 11 dijit, dengan rincian berikut:
- 1. 3 digit kode khas Program Studi: AIF
- 2. 2 digit tahun diberlakukannya kurikulum (2 digit terakhir): 18
- 3. 1 digit urutan tahun pengajaran
- 4. 1 digit nomor urut KBI pengampu mata kuliah
- 5. 2 digit nomor urut mata kuliah per semester, dengan angka pada dijit terakhir sebagai penentu semester; ganjil atau genap
- 6. 2 digit jumlah sks mata kuliah
- 18 Informasi lengkap terkait kodifikasi ini diberikan di Tabel 2.2

Tabel 2.2: Kodifikasi mata kuliah Prodi Teknik Informatika

Penyelenggara	Universitas	Prodi
Kode khas prodi	MKU	AIF
Tahun berlaku kurikulum	18	18
Urutan tahun pengajaran	0	1: tahun pertama
		2: tahun kedua
		3: tahun ketiga
		4: tahun keempat
Nomor urut KBI pengampu	**	0: Prodi
		1: Teori Komputasi
		2: Sistem Terdistribusi
		3: Sistem Informasi
Nomor urut mata kuliah	**	Urutan mata kuliah per semes-
		ter, dengan angka pada dijit ter-
		akhir sebagai penentu semester;
		ganjil atau genap
Jumlah sks	**	Jumlah sks

^{**}Kode mata kuliah MKU ditentukan oleh universitas

2.3.2 Struktur Kurikulum

19

- 21 Struktur Kurikulum 2018 dapat dilihat di Tabel 2.3.
 - Penyusunan struktur kurikulum ini dilakukan dengan memperhatikan hal-hal berikut:
- Beban kredit per semester dibatasi maksimum 19 sks.

18 Bab 2. Landasan Teori

 Capaian pembelajaran yang ingin dicapai pada satu semester harus dapat mendukung capaian pembelajaran yang ingin dicapai di semester berikutnya.

- Rangkaian mata kuliah, di mana peletakan mata kuliah dasar dan prasyarat harus tepat sehingga dapat mendukung proses pembelajaran dan pemahaman mata kuliah di tahap selanjutnya.
- Secara umum, terdapat 4 jenis mata kuliah pada Kurikulum 2018, yaitu mata kuliah wajib, pilihan, pilihan wajib, dan sertifikasi. Keempat jenis mata kuliah ini dijelaskan pada bagian-bagian berikutnya. Selain itu, pada kurikulum 2018, diperkenalkan track bidang ilmu, di mana masingmasing track terdiri atas beberapa mata kuliah pilihan. Dengan cara ini, saat lulus, mahasiswa memiliki titik berat keahlian atau spesialisasi di bidang ilmu tertentu.

Pada Tabel 2.3 Semester 7, dapat dilihat bahwa jumlah mata kuliah wajib berkisar antara 2-3 buah dan kuliah pilihan 9-12 buah. Hal ini disebabkan adanya mata kuliah pilihan wajib jalur proyek yang dapat diambil sejak Semester 6. Jika mahasiswa memilih jalur proyek informatika, maka di Semester 7 mata kuliah wajib yang harus diambil adalah 2 buah dengan 12 sks kuliah pilihan. Di kasus ini, mahasiswa dapat mengambil 4 sks kuliah pilihan di Semester 6. Sementara itu, mahasiswa memilih jalur proyek sistem informasi, di Semester 7 mata kuliah wajib yang harus diambil adalah 3 buah dengan 9 sks kuliah pilihan. Di kasus ini, mahasiswa dapat mengambil 7 sks kuliah pilihan di Semester 6.

Tabel 2.3: Struktur Kurikulum 2018 Program Studi Teknik Informatika

No	Kode	Mata Kuliah	Bobot Koding	SKS	
Sem	Semester 1				
1	AIF181101-03	Computational Thinking	0.25	3	
2	AIF181103-04	Matematika Dasar		4	
3	AIF181105-02	Pengantar Informatika		2	
4	AIF181107-03	Matematika Diskret		3	
5	MKU170130-02	Bahasa Indonesia		2	
6	MKU170110-02	Pendidikan Kewarganegaraan		2	
7	MKU170120-02	Logika		2	
,		Wajib: 18 sks, Pilihan	: -		
Sem	ester 2				
1	AIF181100-04	Dasar Pemrograman	1	4	
2	AIF181202-04	Arsitektur dan Organisasi		4	
		Komputer			
3	AIF181104-03	Logika Informatika	0.25	3	
4	AIF181106-03	Matriks dan Ruang Vektor	0.25	3	
5	MKU170240-02	Etika		2	
6	MKU170250-02	Pancasila		2	
Wajib: 18 sks, Pilihan: -					
Sem	ester 3				
1	AIF182101-03	Algoritma dan Struktur Data	0.75	3	
2	AIF182103-04	Struktur Diskret	0.25	4	
3	AIF182105-02	Pemrograman Berorientasi	1	2	
		Objek			
4	AIF182007-02	Teknik Presentasi		2	
5	AIF182109-03	Statistika untuk Komputasi	0.25	3	
6	MKU170370-02 /	Agama Katolik/Fenomenologi		2	
	MKU170380-02	Agama			
7	MKU170360-02	Estetika		2	
Wajib: 18 sks, Pilihan: -					

No	Kode	Mata Kuliah	Bobot Koding	SKS
Sem	ester 4			
1	AIF182100-04	Analisis Desain Berorientasi Objek	0.75	4
2	AIF182302-04	Majemen Informasi dan Basis Data	0.75	4
3	AIF182204-03	Pemrograman Berbasis Web	1	3
4	AIF182206-03	Sistem Operasi	0.25	3
5	AIF182308-03	Pengantar Sistem Informasi	0.25	3
6	-	Pilihan		2
		Wajib: 17 sks, Pilihan: 2	2 sks	
Sem	ester 5	•		
1	AIF183101-03	Desain dan Analisis Algoritma	0.75	3
2	AIF183303-03	Rekayasa Perangkat Lunak		3
3	AIF183305-02	Manajemen Proyek		2
4	AIF183307-02	Teknologi Basis Data	0.75	2
5	AIF183209-03	Pemrograman Aplikasi Bergerak	1	3
6	AIF183211-04	Jaringan Komputer	0.25	4
7	-	Pilihan		2
•		Wajib: 17 sks, Pilihan:	$^{\perp}$ sks	_
Sem	ester 6			
1	AIF183100-03	Pengantar Sistem Cerdas	0.25	3
2	AIF183002-02	Penulisan Ilmiah		2
3	AIF183104-03	Interaksi Manusia Komputer	0.5	3
4	AIF183106-06	Proyek Informatika	1	6
	AIF183308-03	Proyek Sistem Informasi 1	1	3
5	-	Pilihan		4
	_	Pilihan		7
		Wajib: 14/11 sks, Pilihan:	4/7 sks	
Sem	ester 7	3 / /	7	
1	AIF184001-03	Skripsi 1		3
2	AIF184303-03	Proyek Sistem Informasi 2	1	3
3	AIF184005-02	Komputer dan Masyarakat		2
4	-	Pilihan		12
	_	Pilihan		9
		Wajib: 5/8 sks, Pilihan: 1	$\frac{1}{2/9}$ sks	
Sem	ester 8	J / /)	<i>I</i>	
1	AIF184000-02	Etika Profesi		2
2	AIF184002-05	Skripsi 2	0.75	5
	AIF184004-08	Tugas Akhir	0.75	8
3	-	Pilihan		10/7
	I	Wajib: 7/10 sks, Pilihan: 1	0/7 sks	1

¹ 2.3.3 Kuliah Pilihan Wajib

- ² Pada Kurikulum 2018 ini, terdapat 3 jalur mata kuliah pilihan wajib, yaitu mata kuliah jalur
- 3 pendidikan agama, jalur proyek, dan jalur proyek akhir. Mahasiswa harus memilih salah satu mata
- 4 kuliah dari tiap jalur sebagai syarat kelulusan sarjananya. Rincian tiap jalur diberikan di bawah ini.
- Mata kuliah jalur pendidikan agama terdiri atas 2 mata kuliah, yaitu MKU170370-02 Agama

ı Katolik dan MKU170380-02 Fenomenologi Agama.

Mata kuliah jalur proyek terdiri atas 2 jenis, yaitu proyek informatika dan sistem informasi.

Jalur proyek informatika terdiri atas 1 mata kuliah yaitu Proyek Informatika, dengan beban 6 sks, sedangkan proyek sistem informasi terdiri atas 2 mata kuliah yaitu Proyek Sistem Informasi 1 dan 2, dengan beban masing-masing 3 sks. Kedua mata kuliah jalur proyek sistem informasi harus diambil dalam 2 semester terpisah, yaitu Semester 6 dan 7. Mata kuliah jalur proyek akhir terdiri atas 2 jenis, yaitu skripsi dan tugas akhir. Kuliah skripsi pada Kurikulum 2018 ini terdiri atas 2 mata kuliah, yaitu Skripsi 1 dan Skripsi 2, yang masing-masing terdiri atas 3 dan 5 sks, secara beurutan. Pengambilan kuliah jalur skripsi ini dapat diambil dengan 2 cara, yaitu: Skripsi 1 dan 2 diambil di semester yang berbeda, dan Skripsi 1 dan 2 diambil bersamaan. Prasyarat pengambilan jalur kuliah skripsi ini adalah sebagai berikut:

- 1. Mahasiswa sudah lulus 108 sks dan sudah lulus kuliah AIF183016-02 Penulisan Ilmiah dan AIF182007-02 Teknik Presentasi . Skripsi 2 dapat diambil setelah lulus Skripsi 1.
- 2. Mahasiswa sudah lulus 124 sks dan sudah lulus kuliah AIF183016-02 Penulisan Ilmiah dan AIF182007-02 Teknik Presentasi, jika kuliah Skripsi 1 diambil bersamaan dengan kuliah Skripsi 2.

Pedoman lengkap terkait kuliah skripsi ini dituliskan terpisah, yaitu pada dokumen Pedoman Pelaksanaan Mata Kuliah Jalur Skripsi.

Kuliah tugas akhir terdiri atas 1 mata kuliah yaitu Tugas Akhir, sebesar 8 sks. Mata kuliah Tugas Akhir dilakukan sepenuhnya di perusahaan/organisasi partner, di mana mahasiswa yang mengambil mata kuliah ini akan menyelesaikan permasalahan perusahaan dengan membuat perangkat lunak. Jika kerja yang dibutuhkan memiliki bobot lebih dari 8 sks per minggu, maka mahasiswa juga dapat menggabungkan pengambilan Tugas Akhir ini dengan mata kuliah kerja praktek, dengan evaluasi terpisah antar mata kuliah. Prasyarat pengambilan mata kuliah Tugas Akhir adalah mahasiswa sudah lulus 124 sks dan sudah lulus kuliah AIF183016-02 Penulisan Ilmiah dan AIF182007-02 Teknik Presentasi. Pedoman lengkap terkait mata kuliah Tugas Akhir ini dituliskan terpisah, yaitu pada dokumen Pedoman Pelaksanaan Mata Kuliah Tugas Akhir.

28 2.3.4 Kuliah Pilihan

Pada bagian ini, diberikan daftar mata kuliah pilihan pada Kurikulum 2018 ini. Daftar ini diberikan secara rinci pada Tabel 2.4.

Tabel 2.4: Mata kuliah pilihan Program studi Teknik Informatika

No	\mathbf{Kode}	Mata Kuliah	SKS		
Semester 4					
1	AIF182110-02	Pemrograman Fungsional	2		
2	AIF182112-03	Pemodelan Formal	3		
3	AIF182114-03	Pemrograman Kompetitif 1	3		
4	AIF182116-02	Dasar-dasar Java	2		
5	AIF182118-03	Teori Bilangan	3		
6	AIF182120-02	Teori Bahasa dan Kompilasi	2		
7	AIF182122-03	Matematika Kombinatorial	3		
8	AIF182124-03	Metode Numerik	3		
9	AIF182126-02	Pemrograman Lojik	2		
Sem	ester 5				
1	AIF183013-02	Kerja Praktek 1	2		
2	AIF183015-03	Pendidikan Pengabdian kepa-	3		
		da Masyarakat			
3	AIF183117-02	Grafika Komputer	2		
4	AIF183119-02	Keamanan Informasi	2		
5	AIF183121-03	Pemrograman Kompetitif 2	3		
6	AIF183123-02	Topik Khusus Informatika 1	2		
7	AIF183225-03	Administrasi Jaringan Kom-	3		
		puter 1			
8	AIF183227-03	Pengantar Telekomunikasi	3		
9	AIF183229-02	Topik Khusus Sistem Terdis-	2		
		tribusi 1			
10	AIF183331-03	Sistem e-Commerce	3		
11	AIF183333-02	Metodologi Pengembangan	2		
		Sistem Informasi 1			
12	AIF183337-02	Topik Khusus Sistem Informa-	2		
		si 1			
	ester 6				
1	AIF183010-03	Kerja Praktek 2	3		
2	AIF183112-02	Pengujian Perangkat Lunak	2		
3	AIF183114-03	Algoritma Kriptografi	3		
4	AIF183116-02	Komputasi Paralel	2		
5	AIF183118-03	Komputasi Geometri	3		
6	AIF183120-03	Perancangan Permainan Kom-	3		
		puter	_		
7	AIF183122-03	Pemodelan Simulasi	3		
8	AIF183124-03	Grafika Komputer Lanjut	3		
9	AIF183126-03	Pemrograman Kompetitif 3	3		
10	AIF183128-03	Topik Khusus Informatika 2	3		
11	AIF183230-03	Jaringan Komputer Lanjut	3		
12	AIF183232-03	Pemrograman Berbasis Web	3		
10	1 TE 4 0000 1 000	Lanjut			
13	AIF183234-03	Sistem Aplikasi Telematika	3		

No	Kode	Mata Kuliah	SKS			
14	AIF183236-03	Administrasi Jaringan Kom-	3			
		puter 2				
15	AIF183238-03	Topik Khusus Sistem Terdis-	3			
		tribusi 2				
16	AIF183340-02	Metodologi Pengembangan	2			
		Sistem Informasi 1				
17	AIF183342-03	Kewirausahaan Berbasis Tek-	3			
		nologi				
18	AIF183346-03	Topik Khusus Sistem Informa-	3			
10	A IE 1000 40 00	si 2	0			
19	AIF183348-03	Sistem Kecerdasan Bisnis	3			
	ester 7	V . D 1/10	4			
1	AIF184007-04	Kerja Praktek 3	4			
2	AIF184109-03 AIF184115-02	Pembelajaran Mesin Pencarian dan Temu Kembali	3			
3	A1F 184115-02	Informasi				
4	AIF184119-03	Kecerdasan Buatan untuk Per-	3			
4	AIF 104119-03	mainan Komputer	0			
5	AIF184121-03	Metode Optimisasi	3			
6	AIF 184121-03 AIF184123-03	Teknologi Mesin Pencari	3			
7	AIF184125-03	Pengolahan Bahasa Alami	3			
8	AIF184127-03	Topik Khusus Informatika 3	3			
9	AIF184129-03	Administrasi Jaringan Kom-	3			
	1111 101120 00	puter 3				
10	AIF184231-03	Jaringan Nirkabel	3			
11	AIF184233-03	Teknologi Middleware	3			
12	AIF184235-03	Layanan Berbasis Web	3			
13	AIF184237-03	Topik Khusus Sistem Terdis-	3			
		tribusi 3				
14	AIF184339-03	Pengendalian dan Audit Tek-	3			
		nologi Informasi				
15	AIF184341-03	Penambangan Data	3			
16	AIF184343-03	Topik Khusus Sistem Informa-	3			
		si 3				
17	AIF184345-03	Teknologi Big Data dan Cloud	3			
		Computing				
	Semester 8					
1	AIF184104-03	Bio-Inspired Computing	3			
2	AIF184106-03	Pemrograman Permainan	3			
	ATDIOATOO	Komputer				
3	AIF184108-03	Kompresi Data	3			
4	AIF184110-03	Pengolahan Citra	3			
5	AIF184112-03	Pemrosesan Data Geografis	3			
6	AIF184114-03	Verifikasi Formal	3			

24 Bab 2. Landasan Teori

No	Kode	Mata Kuliah	SKS
7	AIF184116-02	Sistem Multi Agen	2
8	AIF184118-02	Pemrograman Sistem	2
9	AIF184120-02	Topik Khusus Informatika 4	2
10	AIF184222-03	Administrasi Jaringan Kom-	3
		puter 4	
11	AIF184224-03	Sistem Terdistribusi	3
12	AIF184226-03	Teknologi Multimedia	3
13	AIF184228-02	Pemrograman Jaringan	2
14	AIF184230-03	Keamanan Jaringan	3
15	AIF184232-02	Topik Khusus Sistem Terdis-	2
		tribusi 4	
16	AIF184334-03	Sistem Informasi Skala Besar	3
17	AIF184336-02	Sistem e-Government	2
18	AIF184338-03	Manajemen Proses Bisnis	3
19	AIF184340-03	Sistem Informasi Geografis	3
20	AIF184342-02	Topik Khusus Sistem Informa-	2
		si 4	
21	AIF184344-03	Analisis Big Data	3

1 2.3.5 Prasyarat Mata Kuliah

- ² Di Program Studi Teknik Informatika terdapat jenis prasyarat, yaitu prasyarat lulus dan prasyarat
- 3 tempuh. Prasyarat lulus artinya seorang mahasiswa harus lulus mata kuliah prasyarat (nilai
- 4 minimum D), baru dapat mengambil suatu mata kuliah, sedangkan prasyarat tempuh artinya suatu
- 5 mata kuliah. Rincian prasyarat mata kuliah wajib diberikan pada Tabel 2.5, sedangkan rincian
- 6 prasyarat mata kuliah pilihan diberikan pada Tabel 2.6

Tabel 2.5: Daftar mata kuliah wajib dan prasyaratnya

No	Kode	Mata Kuliah	Mata Kuliah Prasyarat			
110	Kode	Mata Kullan	Tempuh	Lulus		
Sem	ester 1					
1	AIF181101-03	Computational Thinking				
2	AIF181103-04	Matematika Dasar				
3	AIF181105-02	Pengantar Informatika				
4	AIF181107-03	Matematika Diskret				
5	MKU170130-02	Bahasa Indonesia				
6	MKU170110-02	Pendidikan Kewarganegaraan				
7	MKU170120-02	Logika				
Sem	ester 2		·			
1	AIF181100-04	Dasar Pemrograman		AIF181101-03		
2	AIF181202-04	Arsitektur dan Organisasi				
		Komputer				
3	AIF181104-03	Logika Informatika				
4	AIF181106-03	Matriks dan Ruang Vektor				
5	MKU170240-02	Etika				
6	MKU170250-02	Pancasila				
Sem	ester 3			ı		
1	AIF182101-03	Algoritma dan Struktur Data		AIF181100-04		
2	AIF182103-04	Struktur Diskret	AIF181107-03			
3	AIF182105-02	Pemrograman Berorientasi Objek		AIF181100-04		
4	AIF182007-02	Teknik Presentasi				
5	AIF182109-03	Statistika untuk Komputasi				
6	MKU170370-02 /	Agama Katolik/Fenomenologi				
	MKU170380-02	Agama				
7	MKU170360-02	Estetika				
Sem	$\det^{\perp} 4$			<u> </u>		
1	AIF182100-04	Analisis Desain Berorientasi		AIF182105-02		
		Objek				
2	AIF182302-04	Majemen Informasi dan Basis Data	AIF182101-03			
3	AIF182204-03	Pemrograman Berbasis Web	AIF182302-04			
Ü	1111 102201 00	Tellifograman Berbasis Wes	(bersamaan			
			atau sudah			
			tempuh)			
4	AIF182206-03	Sistem Operasi	AIF182101-03			
5	AIF182308-03	Pengantar Sistem Informasi	AIF182302-04	AIF181105-02		
	1111 102000 00		(bersamaan	1111 101100 02		
			atau sudah			
			tempuh)			
	1		(Chipan)			

No	Kode	Mata Kuliah	Mata Kulia	uliah Prasyarat		
INO	Kode	Mata Kullan	Tempuh	Lulus		
Sem	ester 5					
1	AIF183101-03	Desain dan Analisis Algoritma	AIF182103-04	AIF182101-03		
2	AIF183303-03	Rekayasa Perangkat Lunak	AIF182100-04			
3	AIF183305-02	Manajemen Proyek	AIF183303-03			
			(bersamaan			
			atau sudah			
			tempuh)			
4	AIF183307-02	Teknologi Basis Data		AIF182302-04		
5	AIF183209-03	Pemrograman Aplikasi Bergerak	AIF182100-04			
6	AIF183211-04	Jaringan Komputer	AIF182206-03			
Sem	ester 6					
1	AIF183100-03	Pengantar Sistem Cerdas	AIF183101-03			
			AIF181104-03			
2	AIF183002-02	Penulisan Ilmiah				
3	AIF183104-03	Interaksi Manusia Komputer				
4	AIF183106-06	Proyek Informatika	AIF183303-03			
	AIF183308-03	Proyek Sistem Informasi 1	AIF183305-02	AIF182308-03		
Sem	ester 7					
1	AIF184001-03	Skripsi 1		AIF183002-02		
				AIF182007-02		
				Sudah lulus 108		
				sks		
2	AIF184303-03	Proyek Sistem Informasi 2		AIF183308-03		
3	AIF184005-02	Komputer dan Masyarakat				
	nester 8					
1	AIF184000-02	Etika Profesi				
2	AIF184002-05	Skripsi 2		AIF184001-03		
				Jika diambil ber-		
				samaan dengan		
				AIF184001-03		
				Prasyarat: lulus		
				AIF183002-02		
				AIF182007-02		
				dan lulus 124		
0	A IE 10 100 1 00	T All:		sks		
3	AIF184004-08	Tugas Akhir		AIF183016-02		
				AIF182007-02		
				Sudah lulus 124		
				sks		

Tabel 2.6: Daftar mata kuliah pilihan dan prasyaratnya

Mata Kuliah Prasyarat				
No	Kode	Mata Kuliah	Tempuh	Lulus
Sem	oxdot ester 4			
1	AIF182110-02	Pemrograman Fungsional	AIF181107-03	
2	AIF182112-03	Pemodelan Formal		AIF181104-03
3	AIF182114-03	Pemrograman Kompetitif 1		AIF182101-03
				(minimum C)
4	AIF182116-02	Dasar-dasar Java	AIF182105-02	,
5	AIF182118-03	Teori Bilangan	AIF181107-03	
6	AIF182120-02	Teori Bahasa dan Kompilasi		AIF181104-03
		1		AIF182103-04
7	AIF182122-03	Matematika Kombinatorial		AIF181107-03
8	AIF182124-03	Metode Numerik		AIF181103-04
				AIF181100-04
9	AIF182126-02	Pemrograman Lojik		AIF181104-03
Sem	$\stackrel{dash$ $\operatorname{ester} 5$		I	1
1	AIF183013-02	Kerja Praktek 1		
2	AIF183015-03	Pendidikan Pengabdian kepa-		
		da Masyarakat		
3	AIF183117-02	Grafika Komputer	AIF181103-04	AIF182105-02
4	AIF183119-02	Keamanan Informasi		AIF181107-03
5	AIF183121-03	Pemrograman Kompetitif 2		AIF182114-03
				(minimum B)
6	AIF183123-02	Topik Khusus Informatika 1		
7	AIF183225-03	Administrasi Jaringan Kom-		
		puter 1		
8	AIF183227-03	Pengantar Telekomunikasi	AIF183211-04	
9	AIF183229-02	Topik Khusus Sistem Terdis-		
		tribusi 1		
10	AIF183331-03	Sistem e-Commerce		AIF182308-03
11	AIF183333-02	Metodologi Pengembangan		AIF182308-03
		Sistem Informasi 1		
12	AIF183335-02	Perencanaan Sistem Informasi		AIF182308-03
13	AIF183337-02	Topik Khusus Sistem Informa-		
		si 1		
	ester 6			
1	AIF183010-03	Kerja Praktek 2		
2	AIF183112-02	Pengujian Perangkat Lunak		AIF183303-03
3	AIF183114-03	Algoritma Kriptografi	AIF183119-02	
4	AIF183116-02	Komputasi Paralel		AIF182101-03
5	AIF183118-03	Komputasi Geometri		AIF183101-03
6	AIF183120-03	Perancangan Permainan Kom-	AIF183117-02	
		puter		
7	AIF183122-03	Pemodelan Simulasi	AIF182101-03	
8	AIF183124-03	Grafika Komputer Lanjut		AIF183117-02

No	Kode	Mata Kuliah	Mata Kuli	ah Prasyarat
110	Node	wiata Kullali	Tempuh	Lulus
9	AIF183126-03	Pemrograman Kompetitif 3		AIF183121-03
				(minimum B)
10	AIF183128-03	Topik Khusus Informatika 2		
11	AIF183230-03	Jaringan Komputer Lanjut		AIF183211-04
12	AIF183232-03	Pemrograman Berbasis Web Lanjut		AIF182204-03 AIF182302-04
13	AIF183234-03	Sistem Aplikasi Telematika		AIF183211-04
14	AIF183236-03	Administrasi Jaringan Komputer 2		AIF183225-03
15	AIF183238-03	Topik Khusus Sistem Terdistribusi 2		
16	AIF183340-02	Metodologi Pengembangan Sistem Informasi 2		AIF183331-02
17	AIF183342-03	Kewirausahaan Berbasis Teknologi		Sudah lulus 90 sks
18	AIF183346-03	Topik Khusus Sistem Informasi 2		
19	AIF183348-03	Sistem Kecerdasan Bisnis	AIF182302-04	
Sem	ester 7			
1	AIF184007-04	Kerja Praktek 3		
2	AIF184109-03	Pembelajaran Mesin		AIF183100-03
3	AIF184115-02	Pencarian dan Temu Kembali Informasi		AIF181103-04
4	AIF184119-03	Kecerdasan Buatan untuk Permainan Komputer		AIF183100-03
5	AIF184121-03	Metode Optimisasi	AIF183100-03	AIF183101-03
6	AIF184123-03	Teknologi Mesin Pencari	AIF181106-03	
7	AIF184125-03	Pengolahan Bahasa Alami		AIF183100-03
8	AIF184127-03	Topik Khusus Informatika 3		
9	AIF184129-03	Administrasi Jaringan Komputer 3		AIF183234-03
10	AIF184231-03	Jaringan Nirkabel		AIF183211-04
11	AIF184233-03	Teknologi Middleware		AIF183211-04
12	AIF184235-03	Layanan Berbasis Web		AIF182204-03
				AIF182302-04 AIF183211-04
13	AIF184237-03	Topik Khusus Sistem Terdistribusi 3		
14	AIF184339-03	Pengendalian dan Audit Teknologi Informasi	AIF182308-03	
15	AIF184341-03	Penambangan Data		AIF182101-03
16	AIF184343-03	Topik Khusus Sistem Informasi 3		
17	AIF184345-03	Teknologi Big Data dan Cloud Computing		AIF183307-02 dan AIF183211- 04

No	Kode	Mata Kuliah	Mata Kuliah Prasyarat			
110	Kode	Mata Kullali	Tempuh	Lulus		
Sem	ester 8					
1	AIF184104-03	Bio-Inspired Computing		AIF183101-03		
2	AIF184106-03	Pemrograman Permainan		AIF182100-04		
		Komputer				
3	AIF184108-03	Kompresi Data		AIF183101-03		
4	AIF184110-03	Pengolahan Citra		AIF181106-03		
5	AIF184112-03	Pemrosesan Data Geografis		AIF182101-03		
6	AIF184114-03	Verifikasi Formal		AIF184117-02		
7	AIF184116-02	Sistem Multi Agen	AIF182206-03			
			AIF183100-03			
8	AIF184118-02	Pemrograman Sistem	AIF182206-03	AIF181100-04		
9	AIF184120-02	Topik Khusus Informatika 4				
10	AIF184222-03	Administrasi Jaringan Kom-		AIF184129-03		
		puter 4				
11	AIF184224-03	Sistem Terdistribusi		AIF183211-04		
12	AIF184226-03	Teknologi Multimedia		AIF183104-03		
13	AIF184228-02	Pemrograman Jaringan		AIF183211-04		
14	AIF184230-03	Keamanan Jaringan	AIF183119-02			
15	AIF184232-02	Topik Khusus Sistem Terdis-				
		tribusi 4				
16	AIF184334-03	Sistem Informasi Skala Besar		AIF182308-03		
17	AIF184336-02	Sistem e-Government				
18	AIF184338-03	Manajemen Proses Bisnis	AIF182105-02			
			AIF182204-03			
19	AIF184340-02	Sistem Informasi Geografis		AIF182308-03		
20	AIF184342-02	Topik Khusus Sistem Informa-				
		si 4				
21	AIF184344-03	Analisis Big Data	AIF184341-03			

₁ 2.3.6 Penilaian

10

11

12

13

14

15

16

17

18

- Pada setiap mata kuliah, diberikan penilaian yang mengikuti sistem penilaian, yang mengacu pada
- 3 surat keputusan Rektor Universitas Katolik Parahyangan No.III/PRT/2011-11/211 tentang evaluasi
- keberhasilan belajar dalam mata kuliah dan evaluasi tahap keberhasilan. Untuk setiap mata kuliah,
- 5 mahasiswa akan mendapatkan suatu Nilai Akhir (NA) berbentuk huruf. NA ini merupakan hasil
- 6 konversi dari suatu Angka Akhir (AA). AA tiap mata kuliah dihitung berdasarkan Komponen
- 7 Evaluasi, dengan presentasi yang ditentukan. Tiap NA memiliki bobot yang berbeda. Dengan
- 8 bobot inilah Indeks Prestasi Semester (IPS) dan Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) dapat dihitung.
- 9 IPS dan IPK inilah yang nantinya menunjukkan keberhasilan belajar dari mahasiswa.

Rincian terkait surat keputusan yang sudah dijelaskan pada paragraf sebelumnya, adalah sebagai berikut:

• Penilaian suatu mata kuliah terdiri atas beberapa Komponen Evaluasi. Komponen Evaluasi ini dinyatakan dalam angka dengan rentang 0-100. Masing-masing Komponen Evaluasi memiliki bobot dalam bentuk persentase, yang akan diperhitungkan untuk mendapatkan AA. Rincian jenis Komponen Evaluasi secara umum dan persentasenya diberikan pada Tabel 2.7. Komponen Evaluasi untuk kuliah jalur skripsi, berbeda dengan mata kuliah lainnya. Rincian tentang Komponen Evaluasi kuliah jalur skripsi ini diberikan di dalam dokumen Pedoman Pelaksanaan Mata Kuliah Jalur Skripsi.

30 Bab 2. Landasan Teori

Tabel 2.1. Romponen Evan	iasi dan persentasenya
Komponen Evaluasi	Persentase
Angka Rata-rata Tugas	20% - 40%
(ART)	
Angka Ujian Akhir Semes-	30% - 50%
ter (UTS)	
Angka Ujian Akhir Semes-	30% - 50%
ter (UAS)	

Tabel 2.7: Komponen Evaluasi dan persentasenya

- Komponen Evaluasi di mata kuliah tertentu dapat berbeda bentuknya. Contoh bentuk lain komponen evaluasi adalah tugas besar, proyek, dan presentasi. Di beberapa mata kuliah, komponen evaluasi ini dapat menggantikan UTS atau UAS, atau keduanya.
- AA dinyatakan dalam angka dengan rentang 0-100. Di kasus di mana komponen evaluasi yang digunakan sesuai dengan Tabel 2.7, AA dihitung dengan rumus berikut:

$$AA = (P_1 \times ART) + (P_2 \times UTS) + (P_3 \times UAS)$$

- dengan P_1, P_2, P_3 adalah persentase komponen ART, UTS, dan UAS, secara berurutan, dan dengan $P_1 + P_2 + P_3 = 100\%$.
- Jika hasil perhitungan AA menghasilkan bilangan pecahan, maka dilakukan pembulatan dengan aturan berikut:
 - Bilangan pecahan ≥ 0.5 dibulatkan menjadi 1
 - Bilangan pecahan < 0.5 dibulatkan menjadi 0
 - Untuk mendapatkan NA, AA dikonversi menjadi huruf, seperti yang dijelaskan pada Tabel 2.8. Metode konversi yang digunakan adalah dengan menggunakan patokan (PAP). Masing-masing NA memiliki bobot yang berbeda. Bobot ini nantinya digunakan untuk menghitung IPS dan IPK.

Tabel 2.8: Angka akhir dan konversinya

Angka Akhir (AA)	Nilai Akhir (NA)	Bobot Nilai Akhir
80-100	A	4
77-79	A-	3.67
73-76	B+	3.33
70-72	В	3
67-69	В-	2.67
63-66	C+	2.33
60-62	С	2
57-59	C-	1.67
50-56	D	1
0-49	E	0

• IPS dapat dihitung dengan rumus berikut:

$$IPS = \frac{\sum_{i=1}^{n} (sks_i \times bobot_i)}{\sum_{i=1}^{n} sks_i}$$

dengan

1

2

3

5

10

11

12

13

14

15

16

 $-sks_i$: besar sks suatu kuliah i

1

2

3

10

11

12

13

14

15

16

17

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

- $-bobot_i$: bobot nilai akhir suatu kuliah i
- -n: banyaknya kuliah yang diambil disebuah semester
- IPK dapat dihitung dengan cara yang sama, namun dalam hal ini, adalah banyak kuliah yang diambil seluruhnya.
- Nilai IPS menentukan berapa banyaknya/hak tempuh sks yang dapat diambil di semester berikutnya. Lihat Tabel 2.9.

	Tabel 2.9: IPS dan hak tempuh					
IPS Hak Tempuh pada semester berikutny						
	$IPS \ge 3.00$	Maksimum 24 sks				
	$2.50 \le IPS \ge 3.00$	Maksimum 21 sks				
	IPS < 2.49	Maksimum 18 sks				

Syarat Kelulusan 2.3.7

- Syarat kelulusan pada Kurikulum 2018 bagi mahasiswa Prodi Teknik Informatika UNPAR adalah:
- 1. Memenuhi syarat kelulusan sarjana yang diterapkan oleh universitas.
 - 2. Lulus minimal 144 SKS dengan IPK minimal 2.0, dengan ketentuan berikut:
 - (a) Lulus (minimal dengan nilai D) di semua mata kuliah wajib.
 - (b) Lulus dengan nilai minimal C pada mata kuliah Skripsi 1 dan Skripsi 2.
 - (c) Lulus pada salah satu jalur kuliah proyek (Proyek Informatika atau Proyek Sistem Informasi 1 dan Sistem Informasi 2).
 - (d) Mengambil maksimum 10 sks mata kuliah pilihan dari luar Prodi Teknik Informatika.
 - 3. Aturan kelulusan lainnya mengikuti aturan konversi yang berlaku.

2.3.8 Transisi Kurikulum 18

- Karena adanya perubahan kurikulum, dari Kurikulum 2013 ke Kurikulum 2018, dibutuhkan adanya 19 transisi yang baik, yang dapat mengakomodasi semua mata kuliah di Kurikulum 2013. Dasar yang 20 digunakan dalam pengaturan transisi ini adalah pengakuan semua hasil belajar mahasiswa, meliputi 21 Nilai Akhir dan sks mata kuliah terkait. Metode transisi yang digunakan adalah metode konversi. 22 Perubahan Kurikulum 2013 ke Kurikulum 2018 tidaklah banyak, namun tetap diperlukan aturan 23
 - transisi. Aturan peralihan yang berlaku adalah sebagai berikut:
 - Kurikulum 2018 ini berlaku penuh bagi mahasiswa 2018 dan seterusnya.
 - Mata kuliah pada Kurikulum 2013 dikonversikan dengan suatu mata kuliah pada Kurikulum 2018. Besar sks suatu mata kuliah dapat bertambah saat dikonversikan dengan mata kuliah pada Kurikulum 2018, namun tidak dapat berkurang. Lihat Tabel 2.13 dan 2.14.
 - Suatu mata kuliah pada Kurikulum 2013 dapat dikonversikan ke satu atau dua mata kuliah pada Kurikulum 2018. Misalnya, mata kuliah AIF 101 Pemrograman Berorientasi Objek, dikonversikan menjadi 2 buah mata kuliah yaitu AIF181100-04 Dasar pemrograman dan AIF182105-02 Pemrograman Berorientasi Objek. Lihat Tabel 2.13.
 - Beberapa mata kuliah harus dibuka untuk tujuan transisi ini. Kodifikasi mata kuliah ini, pada dijit ke-8 diisi dengan angka 9.

- Mahasiswa angkatan 2012-2017 WAJIB lulus semua mata kuliah pada Kurikulum 2018, kecuali
 beberapa mata kuliah tertentu, yang diberikan pada Tabel 2.10.
- Aturan kelulusan per angkatan, mulai dari angkatan 2011 sampai 2017, sebagai tambahan aturan kelulusan secara umum, diberikan pada Tabel 2.11.

Tabel 2.10: Daftar mata kuliah wajib yang tidak wajib lulus per angkatan

No	Kode	Mata Kuliah		Angl	katan T	TIDAK	wajib	lulus	
110	Kode	Mata Kullali	2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017
1	AIF181101-03	Computational	v	v	v	v	V	v	v
		Thinking							
2	AIF181100-04	Dasar Pemrogram-	v	v					
		an							
3	AIF181106-03	Matriks dan Ruang	V	v	v	V	V	v	v
		Vektor							
4	AIF182007-02	Teknik Presentasi	v	V	V	V	V	V	
5	AIF182204-03	Pemrograman Ber-	v	v	v	v	V	v	
		basis Web							
6	AIF183307-02	Teknologi Basis Da-	v	v	v	v	v		
		ta							
7	AIF183305-02	Manajemen Proyek	v	V	v	v	V		
8	AIF183209-03	Pemrograman Apli-	v	v	v	v	v		
		kasi Bergerak							

Tabel 2.11: Aturan kelulusan per angkatan

Angkatan	Jumlah sks lulus	Jumlah sks lulus	Mata kuliah pilih-
	(min.) kuliah wa-	MKU	an wajib Kuriku-
	jib prodi		lum 2013 (buah)
2011	78	14	3
2012	78	14	3
2013	82	14	3
2014	82	14	3
2015	82	14	0
2016	93	14	0
2017	98	14	0

Tabel 2.12: Daftar mata kuliah wajib dan prasyaratnya

Kode	Mata Kuliah	SKS
Semester 1		
AIF181091-02	Bahasa Inggris	2
AIF182195-01	Praktika Pemrograman Berorientasi Objek	1
AIF181195-03	Pengantar Informatika	3
AIF181193-03	Matematika Dasar	3
Semester 2		
AIF182191-01	Praktika Algoritma dan Struktur Data	1
AIF181298-03	Sistem Dijital	3
AIF181194-02	Logika Informatika	2
AIF182190-03	Analisis Desain Berorientasi Objek	3
Semester 4		
AIF183191-01	Praktika Desain dan Analisis Algoritma	1
AIF182296-01	Praktika Sistem Operasi	1
AIF183393-04	Rekayasa Perangkat Lunak	4
AIF182392-03	Manajemen Informasi dan Basis Data	3
AIF183194-02	Interaksi Manusia Komputer	2
Semester 5		
AIF183195-02	Desain Antarmuka Grafis	2
AIF183197-03	Matematika Teknik	3
AIF182294-02	Pemrograman Berbasis Web	2
AIF183393-02	Analisis Sistem Informasi	2
Semester 6		
AIF183290-02	Analisis Proses Bisnis	2
AIF183299-02	Pemrograman Aplikasi Bergerak	2
AIF184191-02	Algoritma Genetika	2
AIF184193-02	Jaringan Syaraf Tiruan	2
Semester 7		
AIF184091-04	Skripsi 1	4
AIF184197-02	Metode Formal	2
AIF183390-03	Sistem Pendukung Keputusan	3
AIF183395-02	Perencanaan Sistem Informasi	2
Semester 8		
AIF184092-06	Skripsi 2	6
AIF184390-02	Sistem Perusahaan Berskala Besar	2

Tabel 2.13: Aturan konversi mata kuliah wajib dan pilihan wajib

Kurikulum 2013/2008 Kurikulum 2018						-
No	Kode	SKS	Mata Kuliah	Kode	SKS	Mata Kuliah
Sem	ester 1					
1	MKU 010	2	Bahasa Inggris	AIF181091-02	2	Bahasa Inggris
2	MKU 008	2	Etika	MKU170240-02	2	Etika
3	MKU 001	2	Pendidikan Pancasi-	MKU170250-02	2	Pendidikan Pancasi-
	WIII 001		la	WIII 0170290 02		la
			14	AIF181100-04	4	Dasar Pemrograman
	AIF 101	6		AIF181100-04 AIF182105-02	2	Pemrograman Bero-
				AIF 102100-02	2	rientasi Objek
			Pemrograman	AIF182105-02	2	Pemrograman Bero-
4			Berorientasi Objek	1111 102100-02	2	rientasi Objek
	AIF 191	3	zororromon o ojem	AIF182195-01	1	Praktika Pemro-
				1111 102130 01	1	graman Berorientasi
						Objek
	AIF 105	3		AIF181195-03	3	Pengantar Informati-
	7111 100		Pengantar	1111 101130-03	0	ka
5	AIF 195	2	Informatika	AIF181105-02	2	Pengantar Informati-
	1111 100	-		1111 101100 02	_	ka
6	AIF 103	3	Matematika Diskret	AIF181107-03	3	Matematika Diskret
	ester 2	1.0	Waternauka Diskret	1111 101101 00	0	Wateriatika Diskret
1	MKU 009	2	Bahasa Indonesia	MKU170130-02	2	Bahasa Indonesia
2	MKU 011	2	Estetika	MKU170360-02	2	Estetika
	WIKO 011		Estetika	AIF182101-03	3	Algoritma dan Struk-
				AII 102101-03	9	tur Data
	AIF 102	4		AIF182191-01	1	Praktika Algoritma
3			Algoritma dan	AIF 102191-01	1	dan Staruktur Data
9	AIF 192	3	Struktur Data	AIF182101-03	3	Algoritma dan Struk-
	AII 192	9		AII 102101-03	9	tur Data
	AMS100	4	Matematika	AIF181103-04	4	tui Data
4	AMS190	3	Informatika	AIF 181103-04 AIF181193-03	3	Matematika Dasar
5	AIF 106	3	Sistem Dijital	AIF181195-03 AIF181298-03	3	Sistem Dijital
0	AIF 100 AIF 104	3	Sistem Dijitai	AIF 181298-03 AIF181104-03	3	Sistem Dijitai
6	AIF 104 AIF 198	2	Logika Informatika	AIF 181104-03 AIF181194-02	2	Logika Informatika
Som	ester 3			AII 101194-02		
1	MKU 012	2	Logika	MKU170120-02	2	Logika
2	MKU 003	$\frac{2}{2}$	Agama Katolik	MKU170120-02 MKU170370-02	2	Agama Katolik
3	MKU 003	2	Fenomenologi Aga-	MKU170370-02 MKU170380-02	2	Fenomenologi Aga-
J	14117 0 004		ma Aga-	1/111101110300-02		ma ma
4	AMS 200	3	Probabilitas dan Sta-	AIF182109-03	3	Statistika untuk
T	11110 200		tistika	1111 102109-09	9	Komputasi untuk
	AIF 201	4	Analisis Desain	AIF182100-04	4	Analisis Desain
5	AIF 201 AIF292	3	Berorientasi Objek	AIF 182100-04 AIF182190-03	3	Berorientasi Objek
6	AIF 292 AIF 203	4	Struktur Diskret	AIF 182190-03 AIF182103-04	4	Struktur Diskret
7	AIF 205 AIF 205	3	Arsitektur dan Orga-	AIF 182103-04 AIF181202-04	4	Arsitektur dan Orga-
'	AII 200	3	nisasi Komputer	AII 1012U2-U4	4	nisasi Komputer
			msasi Komputer			msasi Komputer

No	Ku	rikulun	n 2013/2008	Kurikulum 2018		
NO	Kode	SKS	Mata Kuliah	Kode	SKS	Mata Kuliah
Sem	nester 4					
	AIF 202	4		AIF183101-03	3	Desain dan Analisis Algoritma
1	AII 202	4	Desain dan Analisis Algoritma	AIF183191-01	1	Praktika Desain dan Analisis Algoritma
	AIF 292	3	Tigoriuma	AIF183101-03	3	Desain dan Analisis Algoritma
2	AIF 204	4	Manajemen Info-	AIF182302-04	4	Manajemen Info-
2	AIF 294	3	rmasi dan Basisdata	AIF182392-03	3	rmasi dan Basisdata
	AIF 206	4		AIF182206-03	3	Sistem Operasi
3	AIF 200	4	Sistem Operasi	AIF182296-01	1	Praktika Sistem Operasi
	AIF 296	3	Sibioiii Operabi	AIF182206-03	3	Sistem Operasi
	AIF 208	4	Rekayasa Perangkat	AIF183393-04	4	Rekayasa Perangkat Lunak
4	AIF 298	3	Lunak	AIF183303-03	3	Rekayasa Perangkat Lunak
	AIF 210	2	Interaksi Manusia	AIF183194-02	2	Interaksi Manusia
5	AIF 290	3	Komputer	AIF183104-03	3	Komputer
Sem	ester 5			I		
1	MKU 002	2	Pendidikan Kewarga- negaraan	MKU170110-02	2	Pendidikan Kewarga- negaraan
2	AIF 301	3	Pengantar Sistem Cerdas	AIF183100-03	3	Pengantar Sistem Cerdas
3	AIF 303	3	Pengantar Sistem Informasi	AIF182308-03	3	Pengantar Sistem Informasi
4	AIF 305	4	Jaringan Komputer	AIF183211-04	4	Jaringan Komputer
5	AIF 311	2	Pemrograman Fungsional	AIF182110-02	2	Pemrograman Fung- sional
6	AIF 313	2	Grafika Komputer	AIF183117-02	2	Grafika Komputer
7	AIF 315	2	Pemrograman Berbasis Web	AIF182294-02	2	Pemrograman Berbasis Web
8	AIF 317	2	Desain Antarmuka Grafis	AIF183191-02	2	Desain Antarmuka Grafis
Sem	nester 6					
1	AIF 302	2	Penulisan Ilmiah	AIF183002-02	2	Penulisan Ilmiah
2	AIF 304	3	Proyek Sistem Informasi 1	AIF183308-03	3	Proyek Sistem Informasi 1
3	AIF 306	6	Proyek Informatika	AIF183106-06	6	Proyek Informatika
4	AIF 312	2	Keamanan Informasi	AIF183119-02	2	Keamanan Informasi
5	AIF 314	2	Pemrograman Basi- sdata	AIF183307-02	2	Teknologi Basisdata
6	AIF 316	2	Komputasi Paralel	AIF183116-02	2	Komputasi Paralel
7	AIF 318	2	Pemrograman Apli- kasi Bergerak	AIF183299-02	2	Pemrograman Apli- kasi Bergerak

No	Kurikulum 2013/2008			Kurikulum 2018				
	Kode	SKS	Mata Kuliah	Kode	SKS	Mata Kuliah		
Semester 7								
1	AIF 401	4	Skripsi 1	AIF184091-04	4	Skripsi 1		
2	AIF 403	3	Proyek Sistem Infor-	AIF184303-03	3	Proyek Sistem Infor-		
			masi 2			masi 2		
3	AIF 405	2	Komputer dan Ma-	AIF184005-02	2	Komputer dan Ma-		
			syarakat			syarakat		
Semester 8								
1	APS 402	2	Etika Profesi	AIF184000-02	2	Etika Profesi		
2	AIF 402	6	Skripsi 2	AIF184092-06	6	Skripsi 2		

Tabel 2.14: Aturan konversi mata kuliah pilihan

No	Kurikulum 2013/2008			Kurikulum 2018			
	Kode	SKS	Mata Kuliah	Kode	SKS	Mata Kuliah	
Semester 5							
1	AIF331	2	Topik Khusus Infor-	AIF183123-02	2	Topik Khusus Infor-	
			matika 1			matika 1	
2	AIF333	2	Topik Khusus Sistem	AIF183337-02	2	Topik Khusus Sistem	
			Informasi 1			Informasi 1	
3	AIF335	3	Pembelajaran Mesin	AIF184109-03	3	Pembelajaran Mesin	
4	AIF337	3	Matematika Teknik	AIF183191-03	3	Matematika Teknik	
5	AIF339	3	Pemodelan Formal	AIF182112-03	3	Pemodelan Formal	
6	AIF341	3	Administrasi Jaring-	AIF183225-03	3	Administrasi Jaring-	
			an Komputer 1			an Komputer 1	
7	AIF343	3	Pemrograman Kom-	AIF182114-03	3	Pemrograman Kom-	
			petitif 1			petitif 1	
8	AIF345	2	Pengujian Perangkat	AIF183112-02	2	Pengujian Perangkat	
			Lunak			Lunak	
9	AIF347	3	e-Commerce	AIF183331-03	3	Sistem e-Commerce	
10	AIF351	2	Dasar-dasar Java	AIF182116-02	2	Dasar-dasar Java	
11	AIF381	2	Analisis Sistem Infor-	AIF183393-02	2	Analisis Sistem Infor-	
			masi			masi	
12	AIF387	3	Pengantar Telekomu-	AIF183227-03	3	Pengantar Telekomu-	
			nikasi			nikasi	
13	AMS391	3	Teori Bilangan	AIF182118-03	3	Teori Bilangan	
Sem	ester 6						
1	AIF330	2	Kerja Praktek 1	AIF183013-02	2	Kerja Praktek 1	
2	AIF332	3	Topik Khusus Infor-	AIF183128-03	3	Topik Khusus Infor-	
			matika 2			matika 2	
3	AIF334	3	Topik Khusus Sistem	AIF183346-03	3	Topik Khusus Sistem	
			Informasi 2			Informasi 2	
4	AIF336	3	Algoritma Kriptogra-	AIF183114-03	3	Algoritma Kriptogra-	
			fi			fi	
5	AIF340	3	Komputasi Geometri	AIF183118-03	3	Komputasi Geometri	

No	Kurikulum 2013/2008			Kurikulum 2018			
110	Kode	SKS	Mata Kuliah	Kode	SKS	Mata Kuliah	
6			Administrasi Jaring-	AIF183236-03 3		Administrasi Jaring-	
			an Komputer 2			an Komputer 2	
7	AIF344 3		Pemodelan & Simu-	AIF183122-03	3	Pemodelan & Simu-	
			lasi			lasi	
8	AIF346 3		Perancangan Perma-	AIF183120-03	3	Perancangan Perma-	
			inan Komputer			inan Komputer	
9	AIF348	3	Verifikasi Formal	AIF184114-03	3	Verifikasi Formal	
10	AIF350	2	Algoritma Genetika	AIF184191-02	2	Algoritma Genetika	
11	AIF352	2	Jaringan Syaraf Tiru-	AIF184193-02	2	Jaringan Syaraf Tiru-	
			an		an		
12	AIF354	2	Teori Bahasa & Kom-	AIF182120-02	2	Teori Bahasa & Kom-	
			pilasi			pilasi	
13	AIF356	2	Analisis Proses Bis-	AIF183290-02	2	Analisis Proses Bis-	
			nis			nis	
14	AIF358	3	Jaringan Komputer	AIF183230-03	3	Jaringan Komputer	
			Lanjut			Lanjut	
15	AIF360	3	Pemrograman Berba-	AIF183232-03	3	Pemrograman Berba-	
			sis Web Lanjut			sis Web Lanjut	
16	AIF362	3	Sistem & Aplikasi	AIF183234-03	3	Sistem & Aplikasi	
			Telematika			Telematika	
17	AIF364	3	Pemrogramanan	AIF183121-03	3	Pemrogramanan	
			Kompetitif 2			Kompetitif 2	
	ester 7						
1	AIF431	3	Topik Khusus Infor-	AIF184127-03	3	Topik Khusus Infor-	
			matika 3			matika 3	
2	AIF433	3	Topik Khusus Sistem	AIF184343-03	3	Topik Khusus Sistem	
			Informasi 3			Informasi 3	
3	AIF435	3	Grafika Komputer	AIF183124-03	3	Grafika Komputer	
			Lanjut			Lanjut	
4	AIF437	3	Kecerdasan Buatan	AIF184119-03	3	Kecerdasan Buatan	
			Untuk Permainan			Untuk Permainan	
	1.77		Komputer			Komputer	
5	AIF439	3	Kerja Praktek 2	AIF183010-03	3	Kerja Praktek 2	
6	AIF441	3	Administrasi Jaring-	AIF184129-03	3	Administrasi Jaring-	
		an Komputer 3				an Komputer 3	
7	AIF443	3	Matematika Kombi-	AIF182122-03	3	Matematika Kombi-	
			natorial			natorial	
8	AIF445	3	Metode Numerik	AIF182124-03	3	Metode Numerik	
9	AIF447	3	Metode Optimisasi	AIF184121-03	3	Metode Optimisasi	
10	AIF449	3	Teknologi Mesin Pen-	AIF184123-03	3	Teknologi Mesin Pen-	
	A TT- 1		cari	A TTD 4 0 0 0 1 1		cari	
11	AIF453	3	Kecerdasan Bisnis	AIF183348-	3	Sistem Kecerdasan	
				03AIF183344-		Bisnis	
10	A TE 422			03			
12	AIF455	3	Sistem Pendukung	AIF183390-03	3	Sistem Pendukung	
			Keputusan			Keputusan	

No Kurikulum 2013/2008			Kurikulum 2018				
110	Kode SKS		Mata Kuliah	Kode	SKS	Mata Kuliah	
13	AIF457	3	Kewirausahaan Berbasis Teknologi	AIF183342-03 3		Kewirausahaan Berbasis Teknologi	
14	AIF461	2	Pencarian & Temu Kembali Informasi	AIF184115-02	2	Pencarian & Temu Kembali Informasi	
15	AIF463	3	Jaringan Nirkabel	AIF184231-03	3	Jaringan Nirkabel	
16	AIF465	3	Teknologi Middlewa- re	AIF184233-03	3	Teknologi Middlewa- re	
17	AIF469	3	Layanan Berbasis Web	AIF184235-03	3	Layanan Berbasis Web	
18	AIF471	3	Pengolahan Bahasa Alami	AIF184125-03	3	Pengolahan Bahasa Alami	
19	AIF485	2	Metode Formal	AIF184197-02	2	Metode Formal	
20	AIF487	2	Perencanaan Sistem Informasi	AIF183395-02	2	Perencanaan Sistem Informasi	
21	AIF353	3	Pemrograman Kompetitif 3	AIF183126-03	3	Pemrograman Kompetitif 3	
Sem	ester 8						
1	AIF432	2	Topik Khusus Informatika 4	AIF184120-02	2	Topik Khusus Informatika 4	
2	AIF434	2	Topik Khusus Sistem Informasi 4	AIF184342-02	2	Topik Khusus Sistem Informasi 4	
3	AIF436	3	Bio-Inspired Computing	AIF184104-03	3	Bio-Inspired Computing	
4	AIF438	3	Penambangan Data	AIF184341-03	3	Penambangan Data	
5	AIF440	4	Kerja Praktek 3	AIF184007-04	4	Kerja Praktek 3	
6	AIF442	3	Administrasi Jaring- an Komputer 4	AIF184222-03	3	Administrasi Jaring- an Komputer 4	
7	AIF444	3	Pemrograman Permainan Komputer	AIF184106-03	3	Pemrograman Permainan Komputer	
8	AIF446	3	Kompresi Data	AIF184108-03	3	Kompresi Data	
9	AIF448	3	Pemrosesan Data Geografis	AIF184112-03	3	Pemrosesan Data Geografis	
10	AIF450	3	Pengolahan Citra	AIF184110-03	3	Pengolahan Citra	
11	AIF452	2	Pemrograman Lojik	AIF182126-02	2	Pemrograman Lojik	
12	AIF454	2	Sistem Multi Agen	AIF184116-02	2	Sistem Multi Agen	
13	AIF456	3	Strategi Sistem Informasi & Arsitektur Perusahaan Berskala Besar	AIF184334-03	3	Sistem Informasi Skala Besar	
14	AIF458	3	Pengendalian & Audit Teknologi Informasi	AIF184339-03	3	Pengendalian & Audit Teknologi Informasi	
15	AIF462	3	Manajemen Proses Bisnis	AIF184338-03	3	Manajemen Proses Bisnis	
16	AIF464	2	Sistem Perusahaan Berskala Besar	AIF184390-02	2	Sistem Perusahaan Berskala Besar	

No	Kurikulum 2013/2008			Kurikulum 2018		
	Kode	SKS	Mata Kuliah	Kode	SKS	Mata Kuliah
17	AIF466	3	Sistem Terdistribusi	AIF184224-03	3	Sistem Terdistribusi
18	AIF468	3	Teknologi Multime-	AIF184226-03	3	Teknologi Multime-
			dia			dia
19	AIF470	2	Pemrograman	AIF184228-02	2	Pemrograman
			Jaringan			Jaringan
20	AIF480	2	Pemrograman	AIF184118-02	2	Pemrograman
			Sistem			Sistem
21	AIF482	2	Pemerintahan Berba-	AIF184336-02	2	Sistem e-
			sis Elektronik			Government
22	AIF486	3	Keamanan Jaringan	AIF184230-03	3	Keamanan Jaringan

BAB 3

ANALISIS

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai analisis apa saja yang berubah untuk kurikulum 2018.

4 3.1 Analisis Sistem Usulan

5 3.1.1 Analisis SIAModels

1

2

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

- SIAModels merupakan kelas-kelas dalam bahasa java yang merepresentasikan Sistem Informasi
- ⁷ Akademik UNPAR. SIAModels saat ini merepresentasikan mata kuliah dan syarat kelulusan yang
- 8 berlaku pada kurikulum 2013. Pada SIAModels terdapat perubahan-perubahan yang perlu dilakukan
- untuk menyesusaikan dengan kurikulum 2018.
 - Pada SIAModels terdapat beberapa perubahan yang ada pada kurikulum 2018, yaitu:
 - 1. Package id.ac.unpar.siamodels.prodi.teknikinformatika
 - Pada *package* ini terdapat kelas Kelulusan yang menentukan syarat kelulusan dari mahasiswa Teknik Informatika UNPAR. Beberapa bagian yang perlu dihapus atau diubah pada kelas Kelulusan, yaitu:
 - Atribut **String**[] **PILIHAN_WAJIB** perlu dihapus, karena pada kurikulum 2018 sudah tidak ada mata kuliah pilihan wajib.
 - Atribut String[][] WAJIB perlu diubah menjadi kode mata kuliah yang ada di kurikulum 2018.
 - Atribut **String**[] **AGAMA** perlu diubah menjadi kode mata kuliah yang ada di kurikulum 2018.
 - Atribut int MIN_PILIHAN_WAJIB perlu dihapus, karena pada kurikulum 2018 sudah tidak ada mata kuliah pilihan wajib.
 - Method boolean checkPrasyarat perlu ada perubahan untuk menghilangkan pengecekan pada pilihan wajib dan mengubah kode mata kuliah pada cek projek.
 - 2. Package id.ac.unpar.siamodels.matakuliah
 - Pada package ini terdapat kelas-kelas yang merepresentasikan sebuah mata kuliah. Beberapa mata kuliah yang berbuah pada kurikulum 2018, yaitu:
 - Mata Kuliah AIF 101 perlu diubah kode mata kuliah dan bobot sks sesuai dengan kurikulum 2018.
 - Mata Kuliah **AIF 102** perlu diubah kode mata kuliah dan bobot sks sesuai dengan kurikulum 2018.
 - Mata Kuliah AIF 103 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
 - Mata Kuliah AIF 104 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
 - Mata Kuliah AIF 105 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
 - Mata Kuliah AIF 106 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.

42 Bab 3. Analisis

• Mata Kuliah **AIF 191** perlu diubah kode mata kuliah dan bobot sks sesuai dengan kurikulum 2018.

- Mata Kuliah AIF 192 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 201 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 202 perlu diubah kode mata kuliah dan bobot sks sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 203 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.

6

8

10

11

12

13

15

16

17

18

19

21

22

23

24

25

26

27

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

42

- Mata Kuliah AIF 204 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 205 perlu diubah kode mata kuliah dan bobot sks sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 206 perlu diubah kode mata kuliah dan bobot sks sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 208 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 210 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 292 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 294 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 301 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 302 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 303 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 304 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 305 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 306 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 311 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 312 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 313 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah **AIF 314** perlu diubah kode mata kuliah dan nama mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 315 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 316 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 317 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 318 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 330 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 332 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 334 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 335 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 336 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 337 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 339 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 341 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 342 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 343 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah AIF 344 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.

• Mata Kuliah AIF 347 perlu diubah kode mata kuliah dan nama mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah AIF 352 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. • Mata Kuliah AIF 358 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. • Mata Kuliah AIF 360 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah AIF 362 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah AIF 381 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. • Mata Kuliah AIF 387 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. • Mata Kuliah AIF 401 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah AIF 402 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 10 • Mata Kuliah AIF 403 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 11 • Mata Kuliah AIF 405 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah AIF 438 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 13 • Mata Kuliah AIF 441 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 14 Mata Kuliah AIF 442 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 15 • Mata Kuliah AIF 443 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 16 • Mata Kuliah AIF 445 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. • Mata Kuliah AIF 446 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah AIF 450 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 19 • Mata Kuliah AIF 453 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 20 • Mata Kuliah AIF 455 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 21 • Mata Kuliah AIF 456 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 22 Mata Kuliah AIF 457 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 23 Mata Kuliah AIF 458 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. • Mata Kuliah AIF 461 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 25 • Mata Kuliah AIF 462 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 26 • Mata Kuliah AIF 463 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 27 • Mata Kuliah AIF 465 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. • Mata Kuliah AIF 468 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah AIF 469 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah AIF 480 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 31 Mata Kuliah AIF 486 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 32 Mata Kuliah AMS 100 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 33 • Mata Kuliah AMS 190 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 34 Mata Kuliah AMS 200 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. • Mata Kuliah APS 402 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. Mata Kuliah MKU 001 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 37 Mata Kuliah MKU 002 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 38 Mata Kuliah MKU 003 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018. 39 Mata Kuliah MKU 004 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.

• Mata Kuliah MKU 008 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.

44 Bab 3. Analisis

- Mata Kuliah MKU 009 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah MKU 010 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah **MKU 011** perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- Mata Kuliah MKU 012 perlu diubah kode mata kuliah sesuai dengan kurikulum 2018.
- 3. Package id.ac.unpar.siamodels.matakuliah.interfaces
 - Pada *Package* ini terdapat interface yang merepresentasikan suatu mata kuliah memiliki prasyarat, praktikum dan responsi. Pada interface HasPrasyarat ada yang berubah, yaitu:
 - Atribut String[] DEFAULT_HASPRASYARAT_CLASSES perlu diubah menjadi kode mata kuliah yang memiliki prasyarat pada kurikulum 2018.
- 4. Package id.ac.unpar.siamodels

1

2

3

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

901

- Pada *Package* ini terdapat beberapa kelas yaitu kelas Dosen, InfoMataKuliah, JadwalKuliah, Mahasiswa, MataKuliah, MataKuliahFactory, Semester, dan TahunSemester. Disini terdapat perubahan pada kelas Mahasiswa, yaitu :
 - Method Double getAngkaAkhir() perlu diubah, karena ada perubahan penilaian angka akhir dan bobot nilai akhir menjadi lebih bervariasi pada kurikulum 2018.

DAFTAR REFERENSI

- [1] Leroux, N. dan de Kaper, S. (2014) Play for Java. Manning Publications Co.
- [2] Program Studi Teknik Infomratika (2018) Draft Kurikulum 2018 versi 0.8. Dokumen Kurikulum 2018 versi 0.8.
- [3] Heryandi, H. (2015) Informatika student portal: Pengembangan portal akademik mahasiswa untuk mahasiswa teknik informatika unpar. Skripsi. Universitas Katolik Parahyangan, Indonesia.
- [4] Alfadian, P. (2015) SIA Models. https://github.com/pascalalfadian/SIAModels. [Online; diakses 13-Februari-2018].

LAMPIRAN A KODE PROGRAM

Listing A.1: MyCode.c

```
// This does not make algorithmic sense,
// but it shows off significant programming characters.

#include<stdio.h>

void myFunction( int input, float* output ) {
    switch ( array[i] ) {
        case 1: // This is silly code
        if ( a >= 0 || b <= 3 && c != x )
            *output += 0.005 + 20050;

    char = 'g';
        b = 2^n + ~right_size - leftSize * MAX_SIZE;
        c = (--aaa + &daa) / (bbb++ - ccc % 2 );
        strcpy(a, "hello_$@?");
}

count = -mask | 0x00FF00AA;
}

// Fonts for Displaying Program Code in LATEX
// Adrian P. Robson, nepsweb.co.uk
// 8 October 2012
// http://nepsweb.co.uk/docs/progfonts.pdf
```

Listing A.2: MyCode.java

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collections;
import java.util.LhashSet;

//class for set of vertices close to furthest edge
public class MyFurSet {
    protected int id;
    protected MyEdge FurthestEdge;
    protected HashSet-MyVertex> set;
    protected ArrayList<Integer> ordered;
    protected ArrayList<Integer> closeID;
    protected ArrayList<Integer> closeID;
    protected int totaltrj;
    //store the ID of all vertices
    protected int totaltrj;
    //store the distance of all vertices
    protected int totaltrj;
    //store the distance of all vertices
    protected int totaltrj;
    //store the distance of all vertices
    //total trajectories in the set

/*
    * Constructor
    * @param id : id of the set
    * @param furthestEdge : the furthest edge
    */
    public MyFurSet(int id,int totaltrj,MyEdge FurthestEdge) {
        this.id = id;
        this.totaltrj = totaltrj;
        this.totaltrj = totaltrj;
        this.totaltrj = totaltrj;
        this.furthestEdge = FurthestEdge;
        set = new HashSet<MyVertex>();
        for (int i=0;i<totaltrj;i++) ordered.add(new ArrayList<Integer>());
        closeID = new ArrayList<Integer>(totaltrj);
        closeID = new ArrayList-Consulter(int);
        closeID.add(-1);
        closeDist.add(Double.MAX_VALUE);
    }
}

// Id of the set
//do of the set
//set of vertices close to furthest edge
//itis of all vertices in the set for each trajectory
//store the ID of all vertices
//store the
```

LAMPIRAN B

HASIL EKSPERIMEN

Hasil eksperimen berikut dibuat dengan menggunakan TIKZPICTURE (bukan hasil excel yg diubah ke file bitmap). Sangat berguna jika ingin menampilkan tabel (yang kuantitasnya sangat banyak) yang datanya dihasilkan dari program komputer.

