# Міністерство освіти і науки України Державний університет "Житомирська політехніка"

Кафедра інженерії програмного забезпечення

Група: ВТ-21-1[1]

Програмування мовою Python

Лабораторна робота № 10

«unit-тестування в мові Python»

Виконав: Бабушко А. С.

Прийняв: Морозов Д. С.

					«Житомирська політехніка».22. <mark>121.01</mark> .000–Лр10		00–Лр10	
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата			<b>,</b> -	
Розр	<b>0</b> б.	Бабушко А.С.			Звіт з	Літ.	Арк.	Аркушів
Пере	евір.	Морозов Д.С.					1	9
Кері	зник				лабораторної роботи	OOTH		
Н. кс	нтр.				лаоораторног росоти	$\phi$   $\phi$	T-21-1[1]	
3am	верд.							

*Mema роботи:* ознайомитися з фреймворками для unit-тестування в мові Python.

# Хід роботи:

Використовуючи фреймворки для unit-тестування unittest або pytest напишіть тести для класів створених під час виконання завданнь 8 і 9 в лабораторній роботі №8. За потреби модифікуйте код класів для виправлення можливих помилок, що будуть знайдені під час покриття класів тестами.

# Завдання на лабораторну роботу:

- 1. Онлайн-магазин (Завдання 8 з Л.Р. №8).
  - а. Створіть клас з ім'ям Shop(). Клас Shop() повинен містити два атрибути: shop\_name і store\_type. Створіть метод describe\_shop(), який виводить два атрибути, і метод open\_shop(), який виводить повідомлення про те, що онлайн-магазин відкритий. Створіть на основі класу екземпляр з ім'ям store. Виведіть два атрибути окремо, потім викличте обидва методи.
  - b. Створіть три різних екземпляри класу, викличте для кожного екземпляру метод describe shop().
  - с. Додайте атрибут number\_of\_units зі значенням за замовчуванням 0; він представляє кількість видів товару у магазині. Створіть екземпляр з ім'ям store. Виведіть значення number\_of\_units, а потім змініть number of units і виведіть знову.
  - d. Додайте метод з iм'ям set\_number\_of\_units(), що дозволяє задати кількість видів товару. Викличте метод з новим числом, знову виведіть значення. Додайте метод з iм'ям increment\_number\_of\_units(), який збільшує кількість видів товару на задану величину. Викличте цей метод.
  - e. Напишіть клас Discount(), що успадковує від класу Shop(). Додайте атрибут з ім'ям discount\_products для зберігання списку товарів, на які встановлена знижка. Напишіть метод get\_discounts\_ptoducts, який виводить цей список. Створіть екземпляр store\_discount і викличте цей метод.
  - f. Збережіть код класу Shop() у модулі. Створіть окремий файл, що імпортує клас Shop(). Створіть екземпляр all\_store і викличте один з методів Shop(), щоб перевірити, що команда іmport працює правильно.

# Лістинг програми:

# 1. shop.py:

```
class Shop:
    def __init__(self, shop_name: str, shop_type: str, shop_number_of_units: int = 0):
        self.name: str = shop_name
        self.type: str = shop_type
        self.number_of_units: int = shop_number_of_units
```

		Бабушко А.С.		
		Морозов Д.С.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
def describe_shop(self) -> str:
    return f'Shop name: {self.name}; Shop type: {self.type};'

@staticmethod
def open_shop() -> str:
    return 'Online shop is opened!'

def set_number_of_units(self, number_of_units: int) -> int:
    if number_of_units >= 0:
        self.number_of_units: int = number_of_units
    return self.number_of_units

def increment_number_of_units

def increment_number_of_units(self, increment: int) -> int:
    if increment > 0:
        self.number_of_units += increment
    return self.number_of_units
```

# 2. discount.py:

```
class Discount(Shop):
    def __init__(self, shop_name: str, shop_type: str, **kwargs) -> None:
        super().__init__(shop_name, shop_type)
        self.discount_products: dict = kwargs

def get_discounts_products(self) -> None:
        discount_keys: list = list(self.discount_products.keys())
        discount_values: list = list(self.discount_products.values())

        print(f'Current discounts:')
        for iterator in range(0, len(self.discount_products)):
            print(f'{discount_keys[iterator]}: {discount_values[iterator]}')
```

# 3. lab10.py:

```
""" Lab 10. Python. Andrii Babushko. Repository: https://github.com/AndriiBabushko/Python
"""
import sys
import unittest
from shop import Shop
from discount import Discount
from user import User
from admin import Admin
sys.path.insert(0, r'modules')

# task 1
class ShopDiscountCheck(unittest.TestCase):
@classmethod
def setUpClass(cls) -> None:
    print('Set up class')
    print('------')
@classmethod
def tearDownClass(cls) -> None:
    print('Tear down class')

def setUp(self) -> None:
    print('Set up for ["(self.shortDescription())"]')

def tearDown(self) -> None:
    print(f'Tear down for ["(self.shortDescription())"]\n')
@staticmethod
def create_shop() -> Shop:
    return Shop('All store', 'store')
```

		Бабушко А.С.		
		Морозов Д.С.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
@staticmethod
    def create_discount() -> Discount:
        return Discount('Store', 'stuff store', Car_Toy='10%', Doll_toy='20%',
    Mobile_phone='15%')

    def test_shop_describe_shop(self):
        shop: Shop = self.create_shop()
        print(f'Shop describe shop id: {self.id()}')
        self.assertMultiLineEqual(shop.describe_shop(), f'Shop name: {shop.name}; Shop

type: {shop.type};')

    def test_shop_open_shop(self):
        shop: Shop = self.create_shop()
        print(f'Shop open shop id: {self.id()}')
        self.assertMultiLineEqual(shop.open_shop(), 'Online shop is opened!')

    def test_shop_set_number_of_units(self):
        shop: Shop = self.create_shop()
        print(f'Shop set_number_of_units(5), 5)
        self.assertEqual(shop.set_number_of_units(0), 0)
        self.assertEqual(shop.set_number_of_units(0), 0)
        self.assertEqual(shop.set_number_of_units(-5), 0)

def test_shop_increment_number_of_units(self):
        shop: Shop = self.create_shop()
        print(f'Shop increment_number_of_units(-5), 5)
        self.assertEqual(shop.increment_number_of_units(-5), 5)
        self.assertEqual(shop.increment_number_of_units(-10), 5)
        self.assertEqual(shop.increment_number_of_units(-10), 5)
        self.assertEqual(shop.increment_number_of_units(-10), 5)
        self.assertEqual(shop.increment_number_of_units(-10), 5)

        self.assertEqual(shop.increment_number_of_units(-10), 5)

        self.assertEqual(shop.increment_number_of_units(-10), 5)

        self.assertEqual(shop.increment_number_of_units(-10), 5)

        self.assertEqual(shop.increment_number_of_units(-10), 5)

        self.assertEqual(shop.increment_number_of_units(-10), 5)

        self.assertEqual(shop.increment_number_of_units(-10), 5)

        self.assertEqual(shop.increment_number_of_units(-10), 5)

        self.assertEqual(shop.increment_number_of_units(-10), 5)

        self.assertEqual(shop.increment_number_of_units(-10), 5)

        self.assertEqual(shop.increment_number_of_units(-10), 5)
```

#### Результат програми:

```
C:\Users\A\PychamProject\University\Scripts\python.exe "D:/PC Programs/PyCham
Testing started at 21:32 ...
Launching unittests with arguments python -m unittest lab10.ShopDiscountCheck in D:\Nonitex\2_c

Set up for ["None"]

Shop get discounts products id: lab10.ShopDiscountCheck.test_discount_get_discounts_products
Current discounts:
Can_Toy: 10%

Doll_toy: 20%

Mobile_phone: 15%
Tean dom for ["None"]

Set up for ["None"]

Shop describe shop id: lab10.ShopDiscountCheck.test_shop_describe_shop
Tean domn for ["None"]

Set up for ["None"]

Shop open shop id: lab10.ShopDiscountCheck.test_shop_open_shop
Tean down for ["None"]

Shop open for ["None"]

Shop open for for ["None"]

Shop open shop id: lab10.ShopDiscountCheck.test_shop_set_number_of_units
Tear down for ["None"]

Shop set number of units id: lab10.ShopDiscountCheck.test_shop_set_number_of_units
Tear down for ["None"]

Process finished with exit code 0
```

		Бабушко А.С.		
		Морозов Д.С.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

- 2. Облік користувачів на сайті (Завдання 9 з Л.Р. №8).
  - а. Створіть клас з ім'ям User. Створіть два атрибути first\_name і last\_name, а потім ще кілька атрибутів, які зазвичай зберігаються у профілі користувача (поштова адреса, нікнейм, що відображається на сайті, згода на розсилку новин з форуму). Напишіть метод describe\_user який виводить повне ім'я користувача. Створіть ще один метод greeting\_user() для виведення персонального вітання для користувача. Створіть кілька примірників, які представляють різних користувачів. Викличте обидва методи для кожного користувача.
  - b. Додайте атрибут login attempts у клас User. Напишіть метод increment login attempts(), що збільшує значення login attempts на 1. Напишіть інший метод з ім'ям reset login attempts(), обнуляє значення login attempts. Створіть екземпляр класу User викличте increment\_login\_attempts() кілька разів. Виведіть значення login attempts, щоб переконатися у тому, що значення було змінено правильно, а потім викличте reset login attempts(). Знову виведіть login attempts і переконайтеся у тому, що значення обнулилося.
  - с. Адміністратор користувач з повними адміністративними привілеями. Напишіть клас з ім'ям Admin, що успадковує від класу User. Додайте атрибут privileges для зберігання списку рядків виду «Allowed to add message», «Allowed to delete users», «Allowed to ban users» і т. д. Напишіть метод show\_privileges() для виведення набору привілеїв адміністратора. Створіть екземпляр Admin і викличте метод.
  - d. Напишіть клас Privileges. Клас повинен містити всього один атрибут privileges зі списком, який треба забрати із класу Admin. Водночас, необхідно перемістити метод show\_privileges() у клас Privileges із класу Admin. Створіть екземпляр priv як атрибут класу Admin. Створіть новий екземпляр admin і використайте метод для виведення списку привілеїв.
  - e. Збережіть клас User в одному модулі, а класи Privileges і Admin у іншому модулі. В окремому файлі створіть екземпляр admin і викличте метод show\_privileges(), щоб перевірити, що все працює правильно.

#### Лістинг програми:

#### 1. user.py:

```
class User:
    def __init__ (self, first_name: str, last_name: str, email: str, nickname: str,
mailing_consent: bool, login_attempts: int = 0) -> None:
    self.first_name: str = first_name
    self.last_name: str = last_name
    self.full_name: str = last_name + ' ' + first_name
    self.email: str = email
    self.nickname: str = nickname
    self.mailing_consent: bool = mailing_consent
    self.login_attempts: int = login_attempts
```

		Бабушко А.С.		
		Морозов Д.С.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
def describe_user(self) -> str:
    return f'Full user name: {self.full_name}'

def greeting_user(self) -> str:
    return f'Our greetings, {self.full_name}!'

def increment_login_attempts(self) -> int:
    self.login_attempts += 1
    return self.login_attempts

def reset_login_attempts(self) -> int:
    self.login_attempts = 0
    return self.login_attempts
```

# 2. admin.py:

```
from privileges import Privileges
from user import User

class Admin(User):
    def __init__(self, first_name: str, last_name: str, email: str, nickname: str,
mailing_consent: bool, admin_privileges: list) -> None:
        super().__init__(first_name, last_name, email, nickname, mailing_consent)
        self.admin_privileges: Privileges = Privileges(admin_privileges)

def show_privileges(self) -> None:
    print(f'{self.full_name} admin\'s privileges:')
    for privilege in self.admin_privileges.privileges:
        print('* ' + privilege)
```

# 3. privileges.py:

```
class Privileges:
    def __init__(self, privileges: list) -> None:
        self.privileges = privileges

def show_privileges(self) -> None:
        print('Privileges:')
        for privilege in self.privileges:
            print('* ' + privilege)
```

# 4. lab10.py:

```
# task 2
class UserAdminPrivilegesCheck(unittest.TestCase):
    @classmethod
    def setUpClass(cls) -> None:
        print('Set up class')
        print('-------')

    @classmethod
    def tearDownClass(cls) -> None:
        print('Tear down class')

    def setUp(self) -> None:
        print(f'Set up for ["{self.shortDescription()}"]')

    def tearDown(self) -> None:
        print(f'Tear down for ["{self.shortDescription()}"]\n')

    @staticmethod
    def create_user() -> User:
        return User('Andrii', 'Babushko', 'andriibabushko@gmail.com', 'AndriiRaccoon',
True)

    @staticmethod
    def create_admin() -> Admin:
        return Admin('Andrii', 'Babushko', 'andriibabushko@gmail.com', 'AndriiRaccoon',
True,
```

		Бабушко А.С.		
		Морозов Д.С.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
['Allowed to block users', 'Allowed to delete messages', 'Allowed to
send voices', 'Allowed to delete users'])

def test_user_describe_user(self):
    user: User = self.create_user()
    print(f'User describe user id: {self.id()}')
    self.assertMultiLineEqual(user.describe_user(), f'Full user name:
{user.full_name}')

def test_user_greeting_user(self):
    user: User = self.create_user()
    print(f'User greeting user id: {self.id()}')
    self.assertMultiLineEqual(user.greeting_user(), f'Our greetings,
{user.full_name}!')

def test_user_increment_login_attempts(self):
    user: User = self.create_user()
    print(f'User increment login_attempts id: {self.id()}')
    self.assertEqual(user.increment_login_attempts(), 1)

def test_user_reset_login_attempts(self):
    user: User = self.create_user()
    print(f'User increment login_attempts(), 0)

def test_admin_show_privileges(self):
    admin: Admin = self.create_admin()
    print(f'Admin show privileges id: {self.id()}')
    self.assertIsNone(admin.show_privileges())

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

#### Результат програми:

```
Ran 5 tests in 0.008s

OK

Process finished with exit code 0
```

		Бабушко А.С.		
		Морозов Д.С.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

# Увесь лістинг програми:

```
Mobile_phone='15%')
```

		Бабушко А.С.		
		Морозов Д.С.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
self.assertIsNone(discount.get_discounts_products())
if __name == ' main ':
```

**Висновок:** під час виконання лабораторної роботи було отримано навички написання власних unit тестів з використанням фреймворків для тестування вже написаного коду у минулих лабораторних роботах.

		Бабушко А.С.		
		Морозов Д.С.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата