| Лабораторна робота №1 | | |
|--|--|--|
| Тема: «Знайомство з С. Виконання програми простої структури» | | |
| | | |
| Виконав: Деревянний Андрій, КН-108(11 Варіант) | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

1. Постановка завдання:

- 1) Обчислити значення виразу при різних дійсних типах даних(Float I Double). Обчислення варто виконувати з використанням проміжних змінних. Порівняти та пояснити отримані результати.
- 2) Обчислити значення виразів. Пояснити отримані результати.

| 11 | $\frac{(a-b)^4-(a^4-4a^3b)}{a^2-a^2-a^2-a^2-a^2-a^2-a^2-a^2-a^2-a^2-$ | 1) n++*m |
|----|---|------------------------|
| | $6a^2b^2 - 4ab^3 + b^4 	 ,$ | 2) n++ <m< td=""></m<> |
| | при a=100, b=0.001 | 3) m >m |

2) Програма розв'язку завдання 1:

-Для Float:

```
× double.c
                                                               × \ (+)
         float.c
                                        × m_n.c
1 #include <stdio.h>
 2 int main(void)
3 {
      float a, b, x, y, z;
4
5
      a=100;
      b=0.001;
      x=((a-b)*(a-b)*(a-b)*(a-b))-(a*a*a*a-4*a*a*a*b);
 7
8
      y=(6*a*a*b*b)-(4*a*b*b*b)+(b*b*b*b);
9
      z=x/y;
10
      printf("z=%f\n",z);
11
12 }
```

-Для Double:

```
■ ¶ float.c
                                                                  × \ (+)
                                             × m_n.c
                               double.c
 1 #include <stdio.h>
 2 int main()
 4
       double a, b, x, y, z;
 5
       a=100;
 6
       b=0.001;
 7
       x=((a-b)*(a-b)*(a-b)*(a-b))-(a*a*a*a-4*a*a*a*b);
 8
       y=(6*a*a*b*b)-(4*a*b*b*b)+(b*b*b*b);
 9
10
       printf("z=%f\n",z);
11
12 }
```

1. Результати роботи програми для даних типу Float:

```
~/workspace/Lab1/ $ ./float
z=0.000000
~/workspace/Lab1/ $
```

2. Результати роботи програми для даних типу Double:

```
~/workspace/Lab1/ $ ./double
z=1.000000
~/workspace/Lab1/ $
```

3. Пояснення результатів:

Через те, що Float ϵ менш точним, ніж Double результати значно відрізняються(0 при Float і 1 при Double).

3) Програма розв'язку завдання 2:

```
x +
         float.c
                        × double.c
                                                   m_n.c
 1 #include <stdio.h>
 2 int main()
 3 {
 4
       float m, n, y;
5
 6
       printf("Input n:\n");
7
       scanf("%f", &n);
8
       printf("Input m:\n");
9
10
       scanf("%f", &m);
11
12
       y=++n*m;
       printf("n++*m=%f\n", y);
13
14
      printf("n++<m=%i\n", ++n<m);</pre>
15
16
       printf("n-->m=%i\n", --n>m);
17
18
19
       printf("0=False; 1=True\n");
20 }
```

1. Результати роботи програми при n=5 i m=18(n та m задано вручну):

```
~/workspace/Lab1/ $ ./m_n
Input n:
5
Input m:
18
n++*m=108.000000
n++<m=1
n-->m=0
0=False; 1=True
~/workspace/Lab1/ $ []
```

- 2. Пояснення результатів:
- -Число 108 утворилося в результаті множення числа 6(5+1, n++) на число 18(m).
- -Перша нерівність ϵ правильною, адже число 6(n++) ϵ меншим 18: 1=True
- -Друга нерівність ϵ неправильною, адже число 4(n--) не може бути більшим, ніж число 18: 0=False